

Слово воодушевления

Умение военачальника



Вы окликаете раненого союзника и высказываете ему вдохновляющие слова о мужестве и решительности, что помогает союзнику исцелиться.

[PHV1.]

Воинское, Исцеление

Малое			Ближняя вспышка 5*
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Одно существо *
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Дистанция: Ближняя вспышка 5 на 1 ур., 10 на 11 ур., 15 на 21 уровне

Цель: Вы или один союзник в области вспышки.

Эффект: Цель может потратить исцеление и восстановить дополнительно 1кб хитов.

Количество дополнительно восстанавливаемых хитов — 2кб на 6 уровне, 3кб на 11 уровне, 4кб на 16 уровне, 5кб на 21 уровне и 6кб на 26 уровне.

Особое: Вы можете использовать эту способность два раза за сцену, но только один раз за раунд. С 16 уровня вы можете использовать *слово воодушевления* три раза за сцену.

Кол-во на сцену

Дополнительные
Хиты

Дистанция

Тактика волчьей стаи

Атака военачальника 1



Шаг за шагом, вы и ваши друзья окружаете противника.

[PWB1. 1]

Воинское, Оружие

Стандартное		↓	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Особое: До совершения атаки вы позволяете одному союзнику, находящемуся в клетке, соседней с вами или с целью, шагнуть на 1 клетку свободным действием.

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Силы.

Атака

Урон

Модификатор
Силы

Удар командира

Атака военачальника 1



Криком вы приказываете союзнику атаковать.

[PHV1.]

Воинское, Оружие

Стандартное		↓	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Атака: Выбранный вами союзник проводит против цели стандартную рукопашную атаку.

Попадание: Урон от стандартной атаки союзника + модификатор вашего Интеллекта.

Модификатор
Интеллекта

Укус гадюки

Атака военачальника 1



Вы вводите противника в заблуждение, вынуждая его совершить тактическую ошибку, которая даст вашему товарищу шанс нанести удар.

[РНВ.1]

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы.

Эффект: Если цель совершает шаг перед началом вашего следующего хода, то любой союзник по вашему выбору проводит по ней провоцированную атаку.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Силы

Атака

Урон

Модификатор
Силы

Яростный прорыв

Атака военачальника 1



[PHB.1]

Вы бьете противника щитом, потом наносите мощный удар рукоятью оружия или плечом в живот. Большого урона ваша атака не наносит, зато ваша ярость вдохновляет союзника равняться на вас.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против Стойкости			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон, равный модификатору вашей Силы. Затем вы выбираете одного союзника, находящегося либо в соседней с вами клетке, либо с целью. Этот союзник прибавляет модификатор вашей Харизмы в качестве бонуса таланта к броскам атаки и урона в своей следующей атаке по этому противнику. Если союзник не проводит атаки до конца своего следующего хода — бонус утрачивается.

Атака

Урон

Модификатор
Харизмы

Защищающий удар

Атака военачальника 1



Продуманным ударом вы выводите противника из равновесия, что дает вашему собрату по оружию некоторую защиту от его атак.

[РНВ1.1]

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Силы. До конца вашего следующего хода союзник, находящийся либо в соседней с вами, либо с целью клетке, получает бонус таланта +2 к КД против атак этой цели.

Вдохновляющее присутствие: Бонус таланта к КД равен 1 + ваш модификатор Харизмы.

Атака

Урон

Бонус таланта

Лист на ветру

Атака военачальника 1



Подобно листу, пойманному осенним ветром, поток сражения несет вашего врага. Ваши жестокие атаки вынуждают его отступить.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Силы. Вы или союзник, находящийся в соседней клетке с целью, меняетесь с ней местами.

Атака

Урон

Молот и наковальня

Атака военачальника 1



Вы обрушиваете на врага звонкий удар, вдохновляя ближайшего союзника на нанесение своей атаки.

[РНВ1.1]

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы. Один союзник, находящийся в соседней клетке с целью, свободным действием проводит по цели стандартную рукопашную атаку. К урону союзник добавляет модификатор вашей Харизмы.

Атака

Урон

Модификатор
Харизмы

Помощь военачальника

Атака военачальника 1



Продуманным ударом вы подставляете противника под неизбежную атаку одного из союзников, находящегося неподалеку от вас.

[РНВ1.]

Воинское, Оружие

Стандартное		↓	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД		Одно существо	
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Силы. До конца вашего следующего хода один союзник в пределах 5 клеток от вас получает бонус таланта +2 к броскам атаки против цели.

Тактическое присутствие: Бонус таланта к броскам атаки равен 1 + модификатор вашего Интеллекта.

Атака

Урон

Модификатор
Интеллекта

Враг на прицеле

Атака военачальника 1



Не важно, куда двинется враг — его встретит ваш союзник.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 3[Ор] + модификатор Силы.

Эффект: До окончания сцены цель не может совершить шаг, если, по крайней мере, два ваших союзника (или вы и один союзник) находятся в соседних с ней клетках.

Атака



Урон



Натиск белого ворона

Атака военачальника 1



В мощной атаке вы ведете союзников вперед. Ваша удача дает благоприятную возможность одному из них. Глядя на вас и следуя вашему примеру, ваши товарищи показывают настоящую работу в команде.

Воинское, Оружие

Стандартное		↓	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД		Одно существо	
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Попадание: Урон 3[Ор] + модификатор Силы и вы сдвигаете соседнего союзника на одну клетку. Каждый раз до конца сцены, когда вы или союзник в пределах 10 клеток от вас проводит успешную атаку, атакующий сдвигает соседнего союзника на 1 клетку.

Промех: Выберите одного союзника в пределах 10 клеток от вас. До окончания сцены этот союзник, после совершения удачной атаки, сдвигает союзника, находящегося в соседней с ним клетке, на 1 клетку.

Атака



Урон



Оплот защиты

Атака военачальника 1



Благородные воины никогда не падут!

[PWB.1]

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 3[Ор] + модификатор Силы. До окончания сцены союзники в пределах 5 клеток от вас получают бонус таланта +1 ко всем защитам.

Эффект: Союзники в пределах 5 клеток от вас получают временные хиты в размере 5 + модификатор вашей Харизмы.

Атака

Урон

Временные хиты

Руководство атакой

Атака военачальника 1



Под вашим руководством стрелы и клинки достигают своей цели.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 3[Ор] + модификатор Силы. До окончания сцены вы и все союзники в пределах 5 клеток от вас получают бонус таланта к броскам атаки против цели, равный 1 + модификатор вашего Интеллекта.

Промех: До окончания сцены вы и все союзники в пределах 5 клеток от вас получают бонус таланта +1 к броскам атаки против цели.

Атака



Урон



Встряхнись

Прием военачальника 2



10



Вы убеждаете себя или союзника освободиться от ослабляющего эффекта.

[PHB1.]

Воинское

Малое			Дальнобойное 10
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Вы или союзник
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Эффект: Цель совершает спасбросок с бонусом таланта, равным модификатору вашей Харизмы.

Модификатор
Харизмы

Крещендо силы

Прием военачальника 2



5



Своевременное критическое попадание позволяет вам поддержать раненого союзника.

[PHB.1.]

Воинское

Немедленный ответ			Дальнобойное 5
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Союзник *
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Триггер: Союзник в пределах дальности наносит критическое попадание.

Эффект: Союзник получает временные хиты в размере, равном модификатору вашей Харизмы.

Модификатор
Харизмы

Помощь раненому

Прием военачальника 2



Ваше присутствие успокаивает и воодушевляет.

Воинское, Исцеление

Стандартное			Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Вы или соседний союзник
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Эффект: Цель может потратить исцеление.

Ход рыцаря

Прием военачальника 2



10



Коротким взмахом руки, вы указываете союзнику на более выгодную тактическую позицию.

[PHB.1.]

Воинское

Стандартное			Дальнобойное 10
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Один союзник
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Цель совершает свободным действием действие движения.

Вызов божественной силы: божественный пыл

Умение паладина



10



Ваша стойкая вера в бога позволяет другому избавиться от негативного эффекта.

[PHB.1.]

Духовное

Малое			Близняя вспышка 10
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Одно существо во вспышке
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Цель совершает спасбросок с бонусом, равным вашему модификатору Харизмы.

Модификатор
Харизмы

Вызов божественной силы: духовная сила

Умение паладина



Вы молитесь своё божество придать силы для уничтожения врагов.

[PHB1.]

Духовное

Малое			-
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Персональное
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Ваша следующая атака в этом ходу причиняет при попадании дополнительный урон, равный вашему модификатору Силы.

Модификатор
Силы

Наложение рук

Умение паладина



Ваше касание мгновенно заживляет раны.

[РНВ1.]

Духовное

Малое			Рукопашное касание
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Вы тратите исцеление, но не восстанавливаете хиты. Вместо этого хиты восстанавливает цель, как если бы исцеление использовала она. Для использования этого таланта нужно, чтобы у вас было хотя бы одно исцеление.

Особое: Вы можете использовать этот талант количество раз в день, равное вашему модификатору Мудрости (минимум 1), но только один раз в раунд.

Кол-во в
день

Модификатор
Мудрости

Доблестный удар

Атака паладина 1



Численный перевес врага лишь добавляет вашим атакам силы.

[PWB1.]

Духовное, Оружие

Стандартное			Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила + X против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Атака: Сила + 1 за каждого врага, находящегося в соседних с вами клетках против КД

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Силы.

Атака

Урон

Ослабляющий удар

Атака паладина 1



Ваш грубый удар сминает силы врага.

[PWB1.]

Духовное, Оружие

Стандартное			Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Харизма против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Харизмы. Если цель отмечена вами, то она получает штраф -2 к броскам атаки до конца вашего следующего хода.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Харизмы.

Атака

Урон

Поддерживающий удар

Атака паладина 1



Вы безжалостно атакуете врага, и ваша меткость награждается божественным даром.

[PHB. 1]

Духовное, Оружие

Стандартное			Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Харизма против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Харизмы, и вы получаете временные хиты, равные вашему модификатору Мудрости.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Харизмы.

Атака

Урон

Модификатор
Мудрости

Святой удар

Атака паладина 1



Вы ударяете врага оружием, которое вспыхивает святым светом.

[PWB1.]

Духовное, Оружие, Излучение

Стандартное			Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон излучением 1[Ор] + модификатор Силы. Если цель отмечена вами, то вы получаете бонус к броску урона, равный вашему модификатору Мудрости.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Силы.

Атака

Урон

Модификатор
Мудрости

Защищающий удар

Атака паладина 1



Вы ударяете оружием, а перед одним из союзников появляется прозрачный золотистый щит.

[PHB.1.]

Духовное, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Харизма против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Харизмы.

Эффект: До конца вашего следующего хода один союзник в пределах 5 клеток от вас получает бонус таланта к КД, равный вашему модификатору Мудрости.

Атака

Урон

Модификатор
Мудрости

Кара излучением

Атака паладина 1



Ваше оружие вспыхивает жемчужным сиянием. Враги отскакивают от его чистого сияния, особенно такие злые существа как демоны и дьяволы.

[PHB.1.1]

Духовное, Оружие, Излучение

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон излучением 2[Ор] + модификатор Силы + модификатор Мудрости.

Атака

Урон

Пронзающая кара

Атака паладина 1



Ваше оружие покрывают серебристые шипы. Они-то и проникают через доспех врагов.

[PHB. 1]

Духовное, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против Реакции			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Силы, цель и количество врагов, соседствующих с вами, количество которых равно вашему модификатору Мудрости, становятся отмеченными до конца вашего следующего хода.

Атака

Урон

Модификатор
Мудрости

Устрашающий удар

Атака паладина 1



Сила вашего удара сотрясает врага и заставляет его поменять тактику.

[РНВ1. 1]

Духовное, Оружие, Страх

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Харизма против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Харизмы. До конца вашего следующего хода цель получает штраф к броскам атаки, равны вашему модификатору Мудрости.

Атака

Урон

Модификатор
Мудрости

Правосудие паладина

Атака паладина 1



Ваша рукопашная атака карает врага и лечит союзника.

[PWB.1]

Духовное, Исцеление, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД		Одно существо	
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Попадание: Урон 3[Ор] + модификатор Силы и один союзник в пределах 5 клеток от вас может использовать исцеление.

Промех: Один союзник в пределах 5 клеток от вас может использовать исцеление.

Атака



Урон



Промех



Угроза смерти

Атака паладина 1



5



Вы возносите молитву, наполняющую врага болью и причиняющую новую боль, если он будет атаковать.

[PHB.1]

Духовное, Инструмент

Стандартное		†	Дальнобойное 5
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Харизма против Воли			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 3к8 + модификатор Харизмы. Один раз в раунд цель получает урон 1к8 после совершения любой атаки в свой ход (спасение оканчивает).

Промах: Половина урона. Один раз в раунд цель получает урон 1к4 после совершения любой атаки в свой ход (спасение оканчивает).

Атака

Урон

Промах



Вы опутываете врага лентами света.

[PНВ.1.]

Духовное, Излучение, Инструмент

Стандартное			Дальнобойное 5
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Харизма против Реакции			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон излучением $3k8 +$ модификатор Харизмы и цель становится изумлённой до конца вашего следующего хода. Кроме того, цель получает штраф -2 к КД (спасение оканчивает).

Промех: Половина урона и цель становится изумлённой до конца вашего следующего хода.

Атака

Урон

Промех

Астральная речь

Прием паладина 2



Вы говорите с такой уверенностью, что другие почти не могут опровергнуть ваши утверждения и взгляды.

[PHV1.]

Духовное

Малое			-
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Харизма против Реакции			Персональное
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Эффект: Вы получаете бонус таланта +4 к проверкам Переговоров до конца сцены.

Благословение мученика

Прием паладина 2



1

Вы перехватываете атаку, сделанную по соседнему союзнику, чтобы спасти жизнь товарищу.

[PHB1.]

Духовное

Прерывание			Ближняя вспышка 1
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
АТАКА			ЦЕЛЬ
ЗАЩИТА			

Триггер: По соседнему союзнику попадает рукопашная или дальнобойная атака.

Эффект: Эта атака ударяет вас, а не вашего союзника.

Священный круг

Прием паладина 2



3

[PHB.1]

Вы обводите вокруг себя круг и он быстро расширяется в большое кольцо тускло светящихся рун, которые защищают вас и ваших союзников.

Духовное, Зона, Инструмент

Стандартное			Ближняя вспышка 3
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
АТАКА			ЦЕЛЬ
ЗАЩИТА			

Эффект: Вспышка создаёт зону, которая до конца сцены предоставляет вам и вашим союзникам, при нахождении внутри бонус таланта +1 к КД.



Рассекание

Атака воина 1



Вы ударяете одного врага, а затем рассекаете другого.

[PWB1.77] Слезве

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 1[Op] + модификатор Силы, и враг, находящийся в соседней клетке, (но только не цель) получает урон, равный вашему модификатору Силы.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Op] + модификатор Силы.

Атака

Урон

Модификатор
Силы

Косящий удар

Атака воина 1



Вы чередуете рубящие удары с небольшими ударами и выпадами, проходящими сквозь оборону врага.

[PHB1.77] Rearring strike

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы.

Промах: Урон, равный половине вашего модификатора Силы. Если вы используете двуручное оружие, то причиняете урон, равный вашему модификатору Силы.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Силы.

Атака

Урон

Промах

Уверенный удар

Атака воина 1



Вы обмениваете силу на точность

[PHB1:77] Sure strike

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила + 2 против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 1[Ор].

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор].

Атака

Урон

Поток железа

Атака воина 1



После каждого удара вы толкаете врага щитом.

[РНВ1.77] Tide of Iron

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Условие использования: Вы должны использовать щит.

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы, и вы толкаете цель на 1 клетку, если ваши размеры совпадают, цель меньше вас или больше вас на одну категорию размера. Вы можете шагнуть в освободившееся пространство.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Силы.

Атака



Урон



Прикрывающая атака

Атака воина 1



Вы нападаете на врага с такой яростью, что оружие превращается в стальную стену, что вынуждает его сосредоточить всё внимание на вас. Под таким прикрытием один из ваших союзников может безопасно отступить от этого

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Силы, и ваш союзник, находящийся в соседней с целью клетке, может совершить шаг на 2 клетки.

Атака

Урон

Переходящая атака

Атака воина 1



Вы ударяете одного врага и благодаря инерции ударяете второго.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ (первичная)

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы, и вы можете совершить шаг на 1 клетку. Совершите вторичную атаку.

Вторичная цель: Одно существо, но не первичная цель

Вторичная атака: Сила + 2 против КД

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы.

Атака



Урон



Вторичный урон



Круговой взмах

Атака воина 1



Вы проникаете сквозь защиту врага сильным размашистым ударом, а затем бьёте его по ногам.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы, и цель сбивается с ног.

Атака

Урон

Удар стальной змеи

Атака воина 1



Вы коварно бьёте врага в колено или ступню, чтобы замедлить его. Неважно насколько он крепок, какое-то время его будет заботить только его нога.

[PHB1.7.8] Sneer Sergeant Strike

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Силы, и цель становится замедленной и не может совершать шаг до конца вашего следующего хода.

Атака

Урон

Грубый удар

Атака воина 1



Вы ломаете доспех и кости мощнейшим ударом.

Воинское, Надёжное, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 3[Ор] + модификатор Силы.

Атака

Урон

Целительный удар

Атака воина 1



Своевременный удар по ненавистному врагу подбадривает вас, возвращая силы и решимость сражаться.

Воинское, Исцеление, Надёжное, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД		Одно существо	
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Силы, и вы можете потратить одно исцеление.

Атака

Урон

Исцеление

Погибель злодея

Атака воина 1



Вы сильно ударяете врага и начинаете его преследовать искусными выпадами.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Силы, и вы получаете бонус таланта +2 к броскам атаки и бонус таланта +4 к броскам урона по цели до конца сцены.

Промах: Получите бонус таланта +1 к броскам атаки и бонус таланта +2 к броскам урона по цели до конца сцены.

Атака

Урон



Вы избавляетесь от самых опасных ран.

Воинское, Исцеление, Стойка

Малое			-
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Персональное
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Вы получаете регенерацию 2 + ваш модификатор Телосложения, когда находитесь в раненом состоянии.

Раненое состояние

Регенерация

Иди сюда!

Прием воина 2



1

Вы посылаете своего союзника в более выгодную позицию.

[PHB1.78] Get Over Here

Воинское

Движение			Рукопашная 1
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Одно существо *
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Цель: Один согласный союзник, находящийся в соседней клетке

Эффект: Вы смещаете цель на 2 клетки в клетку, соседствующую с вами.



Отсутствие брешей

Прием война 2



Вы блокируете брешь в своей обороне оружием или щитом.

Воинское

Немедл. прерывание			-
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Персональное
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Триггер: Враг атакует вас и обладает над вами боевым превосходством

Эффект: Отмените боевое превосходство для этой атаки.

Неостановимый

Прием воина 2



Пусть в бою вас поддерживает адреналин.

Воинское, Исцеление

Малое			-
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Персональное
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Вы получаете временные хиты в размере 2кб + ваш модификатор Телосложения.

Временные хиты

Пробивающий доспехи

Выпад

Атака воина 3



Вы бьёте оружием в уязвимое место врага.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила* против Реакции			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Оружие: Если вы используете легкий клинок или копье, вы получаете бонус к броску атаки, равный вашему модификатору Ловкости.

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы.

Оружие: Если вы используете легкий клинок или копье, вы получаете бонус к броску урона, равный вашему модификатору Ловкости.

Атака

Урон

Сокрушительный удар

Атака воина 3



Вы размахиваетесь и наносите сокрушительный удар.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Оружие: Если вы используете топор, молот или булаву, то вы получаете бонус к броску урона, равный вашему модификатору Телосложения.

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Силы.

Атака

Урон

Танец стали

Атака воина 3



Выписывая оружием восьмёрки, вы совершаете неожиданный выпад.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Силы.

Оружие: Если вы используете древковое оружие или тяжёлый клинок, то цель становится обездвиженной до конца вашего следующего хода.

Атака

Урон

Точный удар

Атака воина 3



Когда вам очень нужно ударить противника, можно обменять урон на точность.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила + 4 против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы.

Атака

Урон

Град ударов

Атака воина 3



Вы становитесь размытым пятном, обрушивая серию ударов по врагу.

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила против КД (x2)*			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ (первичная)

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы.

Оружие: Если вы используете лёгкий клинок, копьё или цеп и ваша Ловкость выше 14, совершите вторичную атаку.

Вторичная цель: То же самое или другое существо.

Вторичная атака: Сила против КД.

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Силы.

Атака

Урон

Вторичный урон

Сметающий удар

Атака воина 3



1



Вы вкладываете всю силу в один-единственный замах, ударяющий сразу нескольких врагов.

[PHB1.79] Sweeping Blow

Воинское, Оружие

Стандартное			Ближняя вспышка 1
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Сила* против КД			...
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Цель: Все враги во вспышке, которых вы можете видеть.

Оружие: Если вы используете топор, цеп, тяжёлый клинок или кирку, вы получаете бонус к броску атаки, равный половине вашего модификатора Силы.

Попадание: Урон 1[Or] + модификатор Силы.

Атака

Урон

Призыв Спутника-Духа

Умение шамана



20

Ваш дух взывает к вашему другу-духу и он появляется, что бы поддержать Вашу сторону.

[PWB2.121] Call Spirit Companion

Призыв, Первооснова

Малое			Ближняя вспышка 20
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Вы вызывает духа-спутника в незанятый квадрат в пределах вспышки. Дух занимает 1 квадрат и существует пока Вы в сознание или не отпустите его малым действием. Враги не могут проходить через него, в отличие от союзников. Когда Вы предпринимаете действие движения, можете также переместить дух на количество квадратов, равных Вашей скорости. Дух может быть целью ближних или дальних атак, хоть и не обладает Хитами. Но если одной атакой ему наносится повреждение, равное $10 + \frac{1}{2}$ Вашего ур., дух пропадает, и Вы получаете урон $5 + \frac{1}{2}$ Вашего ур. В других ситуациях дух остается незатронут атакой.

Хиты духа-спутника

Скорость духа-спутника

Дух Лечения

Умение шамана



*

Вы взываете к духам от имени вашего раненного союзника, тем самым заживляя раны и наполняя вашего (другого) союзника энергией.

[PHB2.121] Healing Spirit

Лечение, Первооснова

Малое			Ближняя вспышка 5
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Одно существо *
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Цель: Вы или один союзник в области вспышки.

Эффект: Цель может потратить исцеление. Если цель делает это, то один союзник, смежный с вашим духом-спутником, кроме цели, восстанавливает 1кб хитов.

Уровень 6: 2кб хитов.

Уровень 11: 3кб хитов.

Уровень 16: 4кб хитов.

Уровень 21: 5кб хитов.

Уровень 26: 6кб хитов.

Особое: Вы можете использовать эту способность два раза за сцену, но только один раз за раунд. С 16 уровня вы можете использовать эту способность три раза за сцену.

Кол-во на сцену

Дополнительные
Хиты
Дистанция
вспышки

Разговор с Духами

Умение шамана



Вы общаетесь с духами, позволяя им управлять вашими действиями и словами.

[PHB2.121] Speak with Spirits

Лечение, Первооснова

Малое			-
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Персональное
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: В течении текущего хода вы получаете бонус к следующей проверки навыка, равный модификаторы вашей Мудрости.

Модификатор
Мудрости

Клыки Духа

Умение шамана



Едва Ваш противник снижает свою защиту, Ваш дух-спутник бросается на него обнажив клыки и когти.

Инструмент, Первооснова, Дух

По возможности		‡	Рукопашная духа 1
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Мудрость против Рефлекса			Одно существо *
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Триггер: Враг покидает квадрат, смежный с квадратом, в котором находится Ваш дух-спутник, не совершая при этом смещения (*shifting*).

Цель: враг, задействовавший триггер.

Урон: 1к10 + модификатор Мудрости.

На 21 уровне: 2к10 + модификатор Мудрости.

Атака

Урон

Щит Духа

Умение шамана



Едва Ваш противник снижает свою защиту, Ваш дух-спутник бьет его и соседний союзник получает энергию от духа

Лечение, Инструмент, Первооснова, Дух

По возможности		‡	Рукопашная духа 1
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Мудрость против Рефлекса			Одно существо *
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Триггер: Враг покидает квадрат, смежный с квадратом, в котором находится Ваш дух-спутник, не совершая при этом смещения (*shifting*).

Цель: враг, задействовавший триггер.

Эффект: один союзник в 5 клетках от духа восстанавливает количество хитов, равное Вашему модификатору Мудрости.

Атака



Урон



Искусный удар

Атака плута 1



Последний выпад ставит вас в выгодное положение.

[РНВ1.]

Воинское, Оружие

Стандартное			Рукопашное или Дальнобойное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Условие использования: Вы должны использовать арбалет, лёгкий клинок или пращу.

Особое: Вы можете переместиться на 2 клетки до совершения атаки.

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Ловкости.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Ловкости.

Атака

Урон

Коварный финт

Атака плута 1



Обманный выпад заставит врага забыть о кинжале в глотке.

[PWB1.]

Воинское, Оружие

Стандартное			Рукопашное или Дальнобойное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Условие использования: Вы должны использовать арбалет, лёгкий клинок или пращу.

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Ловкости + модификатор Харизмы.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Ловкости + модификатор Харизмы.

Атака

Урон

Ответный удар

Атака плута 1



После просчитанного удара враг откроется для ответного удара, если сам атакует вас.

[PWB.1.]

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Условие использования: Вы должны использовать лёгкий клинок.

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Ловкости. Если цель атакует вас до начала вашего следующего хода, то вы совершаете ответный удар по цели немедленным прерыванием: атака Силой против КД, причиняющая урон 1[Ор] + модификатор Силы.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Ловкости, а урон от ответного удара до 2[Ор] + модификатор Силы.

Атака



Урон



Атака 2 / Урон 2



Пронзающий удар

Атака плута 1



Острие проходит сквозь доспех и вонзается в нежную плоть.

[PWB1.]

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против Реакции		Одно существо	
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Условие использования: Вы должны использовать лёгкий клинок.

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Ловкости.

На 21 уровне урон увеличивается до 2[Ор] + модификатор Ловкости.

Атака

Урон

Изумляющий удар

Атака плута 1



Опытный удар застает врага врасплох и скручивает его болью.

[РНВ1.]

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Условие использования: Вы должны использовать лёгкий клинок.

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Ловкости и цель становится изумлённой до конца вашего следующего хода.

Атака

Урон

Королевский замок

Атака плута 1



Сложно добраться до мелкого парня, прячущегося за громиллой, способным прокусить латный доспех.

[PWB1.]

Воинское, Оружие

Стандартное			Рукопашное или Дальнобойное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против Реакции			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Условие использования: Вы должны использовать арбалет, лёгкий клинок или пращу.

Попадание: Урон 2[Op] + модификатор Ловкости.

Эффект: Обменяйтесь местами с согласным соседним союзником.

Атака

Урон

Мучительный удар

Атака плута 1



Если повернуть клинок в ране вот так, то враг завоет от боли.

[PWB1.]

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Условие использования: Вы должны использовать лёгкий клинок.

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Ловкости.

Жестокий головорез: Вы получаете бонус к броску урона, равный модификатору Силы.

Атака

Урон

Перемещающий удар

Атака плута 1



Толчок и обманное движение перемещают врага туда, куда вам надо.

[РНВ1.]

Воинское, Оружие

Стандартное		†	Рукопашное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против Воли			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Условие использования: Вы должны использовать лёгкий клинок.

Попадание: Урон 1[Ор] + модификатор Ловкости, и вы сдвигаете цель на 1 клетку.

Мастер уклонения: Вы сдвигаете цель на количество клеток, равное вашему модификатору Харизмы.

Атака



Урон



Лёгкая цель

Атака плута 1



Вы наносите врагу сокрушительный удар, подставляя его под следующие атаки.

Воинское, Оружие

Стандартное			Рукопашное или Дальнобойное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Условие использования: Вы должны использовать арбалет, лёгкий клинок или пращу.

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Ловкости, цель замедляется и предоставляет вам боевое превосходство (спасение оканчивает и то и другое).

Промех: Половина урона, цель предоставляет вам боевое превосходство только до конца вашего следующего хода.

Атака



Урон



Промех



Обманный удар

Атака плута 1



Серией выпадов и ударов вы уводите врага туда, куда нужно.

[PWB.1.]

Воинское, Оружие

Стандартное			Рукопашное или Дальнобойное оружие
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против КД			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Условие использования: Вы должны использовать арбалет, лёгкий клинок или пращу.

Попадание: Урон 3[Op] + модификатор Ловкости, сдвиньте цель на 1 клетку.

Эффект: До конца сцены каждый раз, когда вы попадаете по цели, можете сдвинуть её на 1 клетку.

Атака



Урон



Ослепляющий залп

Атака плута 1



Быстрый залп — и врагам остаётся только вытирать кровь, заставшую глаза.

[PWB.1]

Воинское, Оружие

Стандартное			Ближняя волна 3
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Ловкость против КД			Все враги в волне*
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Условие использования: Вы должны использовать арбалет, лёгкое метательное оружие или пращу.

Цель: Все враги в волне, которых вы можете видеть.

Попадание: Урон 2[Ор] + модификатор Ловкости, и цель становится слепой до конца вашего следующего хода.

Промех: Половина урона и цель не становится слепой.

Атака



Урон



Промех



Призрачный звук

Незначительное волшебство



10

[PHB.1.]

Вы за мгновение ока создаёте нереальный звук, исходящий откуда-то недалеко.

Магия, Иллюзия

Стандартное			Дальнобойное 10
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Один предмет или свободная клетка
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Вы извлекаете из цели звук, тихий как шёпот или громкий как крик или звуки сражающегося существа. Вы можете создать звуки без голоса, такие как звон мечей, позвякивание доспехов и царапание камня. Если вы шепчете, то можно шептать настолько тихо, что это услышат только существа, находящиеся по соседству с целью.

Рука мага

Незначительное волшебство



5

[PHB.1]

Вы указываете на предмет, и прозрачная парящая рука поднимает предмет в воздух, и перемещает его, куда пожелаете.

Магия, Призыв

Малое			Дальнобойное 5
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ

Эффект: Вы призываете прозрачную парящую руку в свободном пространстве в пределах дальности. Рука поднимает, перемещает или манипулирует с соседним предметом, весящим не более 9 килограмм (20 фунтов) и может переместить его не больше чем на 5 клеток. Если вы при использовании этого таланта держите в руках предмет, то рука может переместить его в рюкзак, карман, ножны или другой подобный контейнер и тут же переместить один предмет, носимый или несомый где-нибудь на вашем теле в вашу руку. Действием движения можно переместить руку на расстояние 5 клеток. Свободным действием можно заставить руку выронить несомый предмет, а малым действием можно заставить руку поднять другой предмет или манипулировать им.

Поддержание малым: Вы можете поддерживать руку сколько угодно.

Особое: Одновременно может существовать только одна такая рука.

Свет

Незначительное волшебство



5

[PH1.1]

От взмаха руки на конце вашего посоха, на другом предмете или в недалёком пространстве появляется яркий свет.

Магия

Малое			Дальнобойное 5
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Один предмет или свободная клетка
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Эффект: Цель начинает ярко светиться. Свет заполняет клетку цели, а также все клетки, находящиеся в пределах 4 клеток от неё. Свет держится 5 минут. Погашение вами такого света — свободное действие.

Особое: Можно иметь активным только один свет. Если вы создаёте новый, то предыдущий свет исчезнет.

Фокус (часть 1 из 2)

Незначительное волшебство



2

[PHV1.1]

Вы показываете занятный магический фокус, такой как создание танцующего огонька, оживление увядшего цветка, исчезновение монетки или подогрев холодного напитка.

Магия

Стандартное			Дальнобойное 2
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ

Эффект: Используйте это незначительное волшебство для выполнения одного из нижеперечисленных эффектов:

- Перемещение до 450 грамм (1 фунта) материи.
- Создание безвредного чувственного эффекта, такого как сноп искр, дуновение ветра, отголоски музыки или сильный запах.
- Изменение цвета, очистка или загрязнение предметов объёмом 30 кубических сантиметров (1 кубический фут) на срок до 1 часа.
- Охлаждение, нагревание или изменение вкуса до 450 грамм (1 фунта) неживой материи на срок до 1 часа.

Ничто из того, что вы создаёте этим незначительным волшебством, не может наносить повреждения, служить оружием или орудием труда и затруднять действия другого существа. Эта магия не может дублировать эффекты других талантов.

Особое: Одновременно можно иметь вплоть до трёх эффектов *фокуса*.

Фокус (часть 2 из 2)

Незначительное волшебство



2

[PHV1.1]

Вы показываете занятный магический фокус, такой как создание танцующего огонька, оживление увядшего цветка, исчезновение монетки или подогрев холодного напитка.

Магия

Стандартное			Дальнобойное 2
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ

Эффект: Используйте это незначительное волшебство для выполнения одного из нижеперечисленных эффектов:

- Создание небольшой метки или символа на поверхности на срок до 1 часа.
- Создание из ничего небольшого предмета или изображения, существующего до конца вашего следующего хода.
- Сотворение маленького предмета в руке невидимым до конца вашего следующего хода.
- Мгновенное воспламенение (или тушение) свечи, факела или небольшого костра.

Ничто из того, что вы создаёте этим незначительным волшебством, не может наносить повреждения, служить оружием или орудием труда и затруднять действия другого существа. Эта магия не может дублировать эффекты других талантов.

Особое: Одновременно можно иметь вплоть до трёх эффектов *фокуса*.

Волна грома

Атака волшебника 1



3



Вы создаёте щелчок звуковой энергии, бьющий из земли.

[PHB1.]

Звук, Инструмент, Магия

Стандартное			Ближняя волна 3
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Стойкости			Все существа в волне
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон звуком 1кб + модификатор Интеллекта, и вы толкаете цель на количество клеток, равное вашему модификатору Мудрости.

На 21 уровне урон увеличивается до 2кб + модификатор Интеллекта.

Атака

Урон

Луч мороза

Атака волшебника 1



10

[РНВ1.]

В цель ударяет обжигающий холодный луч белоснежного мороза.

Инструмент, Магия, Холод

Стандартное			Дальнобойное 10
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Стойкости			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон звуком 1кб + модификатор Интеллекта, и вы толкаете цель на количество клеток, равное вашему модификатору Мудрости.

На 21 уровне урон увеличивается до 2кб + модификатор Интеллекта.

Атака

Урон

Магическая стрела

Атака волшебника 1



20



Вы запускаете во врага серебристый разряд силового поля.

[РНВ1.]

Инструмент, Магия, Силовое поле

Стандартное			Дальнобойное 20
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Реакции			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон силовым полем 2к4 + модификатор Интеллекта.

На 21 уровне урон увеличивается до 4к4 + модификатор Интеллекта.

Особое: Этот талант считается дальнобойной стандартной атакой. Когда талант позволяет вам совершить дальнобойную стандартную атаку, вы можете использовать этот талант.

Атака

Урон

Облако кинжалов

Атака волшебника 1

0
10

[РНВ1. 1]

Вы создаёте маленькое облако вращающихся кинжалов из силового поля, безжалостно атакующих существ в области.

Инструмент, Магия, Силовое поле

Стандартное			Зональное: 1 клетка в пределах 10
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Реакции			Все существа в клетке
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон силовым полем 1кб + модификатор Интеллекта.

На 21 уровне урон увеличивается до 2кб + модификатор Интеллекта.

Эффект: Зона таланта наполняется острыми кинжалами из силового поля. Все существа, входящие в зону или начинающие здесь ход, получают урон силовым полем, равный вашему модификатору Мудрости (минимум 1). Облако держится до конца вашего следующего хода. Можно развеять его раньше малым действием.

Атака



Урон



Опаляющий взрыв

Атака волшебника 1

1
10

[РНВ1.]

Вертикальный столб золотистого пламени сжигает всё внутри себя.

Инструмент, Магия, Огонь

Стандартное			Зональное: вспышка 1 в пределах 10
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Реакции			Все существа во вспышке
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон огнём 1кб + модификатор Интеллекта.

На 21 уровне урон увеличивается до 2кб + модификатор Интеллекта.

Атака

Урон

Жгущие руки

Атака волшебника 1



5



Из ваших рук вырывается вспышка пламени, опаляющая ближайших врагов.

[РНВ1.]

Магия, Огонь, Инструмент

Стандартное			Ближняя волна 5
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Реакции			Все существа в волне
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон огнём 2к6 + модификатор Интеллекта.

Атака

Урон

Ледяная местность

Атака волшебника 1

1
10

Вы произносите одно-единственное волшебное слово, создающее на земле скользкий кусок льда, мешающий врагам.

[РНВ1.]

Магия, Холод, Инструмент

Стандартное			Вспышка 1 в пределах 10 клеток
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Реакции			Все существа во вспышке
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон холодом 1кб + модификатор Интеллекта и цель сбивается с ног.

Эффект: Зона действия таланта становится пересечённой местностью до конца вашего следующего хода. Вы можете завершить этот эффект малым действием.

Атака



Урон



Ледяной удар

Атака волшебника 1



10



Вы создаёте между рук снаряд из морозной фиолетовой энергии, и метаете его во врага.

[РНВ1.]

Магия, Холод, Инструмент

Стандартное			Дальнобойное 10
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Стойкости			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Попадание: Урон холодом $2k8$ + модификатор Интеллекта, и цель становится изумлённой до конца вашего следующего хода.

Атака

Урон

Ослабляющий луч

Атака волшебника 1



10



Вы выставляете на врага три пальца, загнув их как когти. С плоти врага стекает странный зелёный туман, унося его силу.

[РНВ1.]

Магия, Некротическая энергия, Инструмент

Стандартное			Дальнобойное 10
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Стойкости			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Попадание: Урон некротической энергией 1к10 + модификатор Интеллекта и цель становится ослабленной до конца вашего следующего хода.

Атака

Урон

Силовой шар

Атака волшебника 1



20



[РНВ1.]

Вы метаете во врага шар из магической энергии. Он взрывается при столкновении с целью, разлетаясь осколками силового поля, которые режут ближайших врагов на ленточки.

Магия, Силовое поле, Инструмент

Стандартное			Дальнобойное 20
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Реакции			Одно существо
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Попадание: Урон силовым полем 2к8 + модификатор Интеллекта.

Совершите вторичную атаку.

Вторичная цель: Все враги, находящиеся по соседству с первичной целью.

Вторичная атака: Интеллект против Реакции.

Попадание: Урон силовым полем 1к10 + модификатор Интеллекта.

Атака

Урон

Замораживающее облако

Атака волшебника 1

2
10

Из вашей руки вырывается маленький шарик, взрывающийся в точке удара облаком ледяного тумана.

[РНВ1.]

Магия, Холод, Инструмент

Стандартное			Вспышка 2 в пределах 10 клеток
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Интеллект против Стойкости			Все существа во вспышке
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Попадание: Урон холодом 1к8 + модификатор Интеллекта.

Промех: Половина урона.

Эффект: Облако держится до конца вашего следующего хода. Все существа, вошедшие в облако или начинающие в нём свой ход, подвергаются ещё одной атаке. Вы можете распустить облако малым действием.

Атака



Урон



Промех



Дыхание дракона

Расовый талант драконорожденного

3



Вы издаете рык, и смертоносная сила вашей драконьей сущности устремляется к вашим врагам.

[РНВ1.]

Кислота, Огонь, Холод, Электричество или Яд

Малое			Ближняя волна 3
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
Характеристика + 2 против Реакции			Все существа в зоне
АТАКА	ЗАЩИТА		ЦЕЛЬ

Атака: Сила + 2, Телосложение + 2 или Ловкость + 2 против Реакции

Попадание: урон 1кб + модификатор Телосложения.

Увеличьте бонус атаки до +4 и урон до 2кб + модификатор Телосложения на 11-м уровне, и бонус атаки до +6 и урон до 3кб + модификатор Телосложения на 21-м уровне.

Особое: При создании персонажа выберите характеристику, используемой при бросках атаки для этого таланта. Также выберите тип наносимого урона: кислота, огонь, холод, электричество или яд. Эти два выбора пройдут сквозь всю жизнь персонажа и не смогут быть изменены.

Атака

Урон

Тип урона и характеристика

Второй шанс

Расовый талант полурослика



Удача и небольшой размер объединяются, вместе работая вам на пользу, и вы избегаете атаки врага.

[PНВ1.]

Прерывание			-
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Личное
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Когда атака поражает вас, заставьте врага снова бросить атаку. Враг использует результат второго броска, даже если он ниже.

Адский гнев

Расовый талант тифлинга



Вы призываете ваш разъяренный характер для увеличения вреда противнику.

[PHB1.]

Малое			-
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Личное
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Вы можете передавать вашу ярость для получения бонуса таланта +1 к вашему следующему броску атаки против врага, попавшего по вам после вашего последнего хода. Если ваша атака попадает и наносит урон, добавьте ваш модификатор Харизмы в качестве дополнительного урона.

Шаг фей

Расовый талант эладрина



Сделав шаг, вы исчезаете здесь и появляетесь в другом месте.

[РНВ1.]

Телепортация

Движение			-
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Личное
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Телепортируйтесь на расстояние вплоть до 5 клеток

(см. «Телепортация» РНВ1.286).

Эльфийская меткость

Расовый талант эльфа



Сфокусировавшись, вы прицеливаетесь во врага и ударяете с легендарной меткостью всех эльфов.

[РНВ1.]

Свободное			-
ДЕЙСТВИЕ			ДИСТАНЦИЯ
			Личное
АТАКА	ЗАЩИТА	ЦЕЛЬ	

Эффект: Перебросьте бросок атаки. Используйте результат второго броска, даже если он ниже.