



БАЗАР БИЗАРРА

Сокровища Ашардалона

Некоторые могут игнорировать наследие могучего красного дракона Ашардалона. Согласно древним стандартам драконьего рода, он был силой зла в мире, его свирепости и жадности не было равных среди других драконов. Даже когда великий друид Дидд победил зверя, закончив его ужасное правление, Ашардалон восстал из пыли своей могилы, и поддерживаемый злобой и свирепым договором, стал воплощением ужаса и мерзости. Хотя мы можем погрузиться в знания о нем, не опасаясь угрозы (как я надуюсь), Ашардалон остается

Доспехи

Запасы Ашардалона содержат широкий выбор различных доспехов, большинство из которых остались от авантюристов, которых он убил. Он редко заботился об этих доспехах, поэтому трупы их бывших владельцы все еще остаются внутри, и окружают логово дракона, застыв в драматичных позах.

причиной удивлений и размышлений. Помимо го многочисленных деяний, дракон был великим коллекционером магических реликвий, безделушек, и предметов великой силы.

Ниже представлены предметы, который входят в одни из самых известных сокровищ, которые были найдены в его логове. Среди них множество тех, что он накопил за годы своей жизни, но большинство остались от тех искателей приключений, которые решили проверить свои силы, и ограбить или убить зверя.

Доспехи Драконьего Когтя			Уровень 4+		
<i>Острые когти торчат из складок этого элегантного доспеха.</i>					
Урв 4	+1	840 зм	Урв 19	+4	105 000 зм
Урв 9	+2	4 200 зм	Урв 24	+5	525 000 зм
Урв 14	+3	21 000 зм	Урв 29	+6	2 625 000 зм
Доспехи: Кожаный, Из шкур					
Улучшение: КД					

Доспехи наездника на Драконах			Уровень 11+		
<i>Сплетенный из чешуи древнего дракона, этот доспех легкий и нержавеющей.</i>					
Урв 11	+3	9 000 зм	Урв 21	+5	225 000 зм
Урв 16	+4	45 000 зм	Урв 26	+6	1 125 000 зм
Доспехи: Чешуйчатые					
Улучшение: КД					
Свойство: Когда вы верхом на драконе, вы получаете сопротивления этого дракона.					
Талант (На день): Немедленное прерывание. Используйте этот талант, когда вы падаете. Вы не получаете урона от падения, вне зависимости от расстояния, и в конце падения вы стоите на ногах, а не лежите.					

Талант (На день): Немедленное Прерывание. Используйте этот талант, когда другое существо захватывает вас. Вы немедленно проводите действие побега с бонусом +5, а этот враг получает урон 5.
Уровень 14 или 19: Получите бонус к побегу +10 и наносите урон 10.
Уровень 24 или 29: Получите бонус к побегу +10 и наносите урон 15.

Укрепленный Доспех				Уровень 9+			
<i>На этом доспехе дварфов нанесены руны Силы и Моци.</i>							
Урв 9	+2	4 200 зм	Урв 24	+5	525 000 зм		
Урв 14	+3	21 000 зм	Урв 29	+6	2 625 000 зм		
Урв 19	+4	105 000 зм					
Доспехи: Латные							
Улучшение: КД							
Свойство: Вы получаете бонус к спасброскам против Страха, равный бонусу зачарования доспеха.							
Талант (На день): Немедленная реакция. Этот талант активируется, когда вы поражены атакой с ключевым словом Страх , эффект которой оканчивает спасбросок. Проведите спасбросок против эффекта с бонусом +5. Независимо от результата спасброска, вы получаете бонус +2 ко всем защитам, до конца вашего следующего хода.							

Жертвенный Доспех				Уровень 7+			
<i>Стальные части этого тяжелого доспеха, порывы красной эмалью, с желто-оранжевым оттенком.</i>							
Урв 7	+2	2 600 зм	Урв 22	+5	325 000 зм		
Урв 12	+3	13 000 зм	Урв 27	+6	1 625 000 зм		
Урв 17	+4	65 000 зм					
Доспехи: Кольчужные, Чешуйчатые							
Улучшение: КД							
Талант (На день * Огонь): Немедленная Реакция. Используйте этот талант, когда вы отмечены. Эффект прекращается и существо, которое вас отметило, получает урон огнем 5.							

Инейный Доспех				Уровень 12+			
<i>Сделанный из голубой стали, этот доспех слишком холодный на ощупь.</i>							
Урв 12	+3	13 000 зм	Урв 22	+5	325 000 зм		
Урв 17	+4	65 000 зм	Урв 27	+6	1 625 000 зм		
Доспехи: Чешуйчатые, Латные							
Улучшение: КД							
Свойство: Сопротивление 10 холоду.							
<i>Уровень 22 или 27:</i> Сопротивление 15.							
Свойство: Игнорируйте сложный ландшафт льда и снега.							

Оружие

Многие желающий убить Ашардалона, входили в его логово вооруженные легендарными мечами, топорами, и множеством другого оружия. Хотя некоторые из этих убийц драконов нашли эти орудия специально для своего обреченного похода на красного вирма, Ашардалону хватало одного резкого движения, чтобы превратить героя в дымящийся труп.

Оружие Конца Света				Уровень 5+			
<i>В клинке этого оружия, вправлены глубокие проклятья и ужасные угрозы.</i>							
Ур 5	+1	1 000 зм	Ур 20	+4	125 000 зм		
Ур 10	+2	5 000 зм	Ур 25	+5	625 000 зм		
Ур 15	+3	25 000 зм	Ур 30	+6	3 125 000 зм		
Оружие: Топоры, Тяжелые клинки							
Зачарование: Бросок атаки и урона							
Крит: +1кб урона за плюс.							
Талант (На день): Немедленная реакция. Используйте этот талант, когда наносите урон врагу рукопашной атакой. Проведите основную рукопашную атаку этим оружием против цели, активировавшей этот талант.							

Оружие подключения				Уровень 7+			
<i>Часовой механизм со встроеной линзой, срабатывает и рычаг помогает вам целиться.</i>							
Урв 7	+2	2 600 зм	Урв 22	+5	325 000 зм		
Урв 12	+3	13 000 зм	Урв 27	+6	1 625 000 зм		
Урв 17	+4	65 000 зм					
Оружие: Луки, арбалеты							
Улучшение: Броски атаки и урона							
Критический: +1кб урона за каждый плюс							
Талант (На день): Свободное действие. Используйте этот талант, перед проведением атаки. Ваша атака игнорирует покров и укрытие, но не полный покров и превосходное укрытие.							

Пронзающее оружие				Уровень 4+			
<i>Уже потертое и поцарапанное, это оружие все еще остается пригодным.</i>							
Урв 4	+1	840 зм	Урв 19	+4	105 000 зм		
Урв 9	+2	4 200 зм	Урв 24	+5	525 000 зм		
Урв 14	+3	21 000 зм	Урв 29	+6	2 625 000 зм		
Оружие: Кирки, древковое							
Улучшение: Броски атаки и урона							
Критический: +1к8 урона за каждый плюс							
Талант (На день): Свободное действие. Используйте этот талант, когда вы наносите урон рукопашной атакой этим оружием. Вы и ваша цель, оба обездвижены до начала вашего следующего хода.							

Оружие разрыва сознания				Уровень 13+			
<i>Клинок мерцает фиолетовым светом, и кажется что что-то не так.</i>							
Ур 13	+3	17,000 зм	Ур 23	+5	425,000 зм		
Ур 18	+4	85,000 зм	Ур 28	+6	2,125,000 зм		
Оружие: Тяжелые клинки, Легкие клинки							
Зачарование: Бросок атаки и урона							
Крит: +1кб урона за плюс.							
Талант (На день): Свободное действие. Используйте этот талант, когда наносите урон этим оружием. В дополнение к урону, цель ошарашена, до конца вашего следующего хода.							

Неослабевающее оружие				Уровень 2+			
<i>Это оружие дрожит в ваших руках, когда вы мчитесь в битву.</i>							
Урв 2	+1	520 зм	Урв 17	+4	65 000 зм		
Урв 7	+2	2 600 зм	Урв 22	+5	325 000 зм		
Урв 12	+3	13 000 зм	Урв 27	+6	1 625 000 зм		
Оружие: Цепное, Молоты, Булавы							
Улучшение: Броски атаки и урона							
Критический: +1кб урона за каждый плюс							
Свойство: Когда вы наносите критический урон этим оружием, цель сбита с ног.							

Едкое оружие				Уровень 3+			
<i>Черная чешуйчатая шкура покрывает ручку этого оружия, а сталь имеет зеленоватый оттенок.</i>							
Урв 3	+1	680 зм	Урв 18	+4	85 000 зм		
Урв 8	+2	3 400 зм	Урв 23	+5	425 000 зм		
Урв 13	+3	17 000 зм	Урв 28	+6	2 125 000 зм		
Оружие: Тяжелый клинки, Легкие клинки							
Улучшение: Броски атаки и урона							
Критический: +1кб урона кислотой за каждый плюс							
Талант (На день * Кислота): Свободное действие. Используйте этот талант, когда вы наносите урон этим оружием. Все существа смежные с целью, получают урон кислотой, равный бонусу зачарования вашего оружия.							

Символы

За века жизни Ашардалона, глупые смертные искали смерти дракона, или поклонялись ему. Так в руках одного из мертвых искателей смерти дракона, или в руках того, кто всю жизнь поклонялся Ашардалону, остались святые символы, которые дракон осквернял когда хотел.

Символ смелости				Уровень 9+			
<i>Вы становитесь сильнее от своей божественной преданности, что позволяет вам встать лицом к лицу с ужасом.</i>							
Урв 9	+2	4 200 зм	Урв 24	+5	525 000 зм		
Урв 14	+3	21 000 зм	Урв 29	+6	2 625 000 зм		
Урв 19	+4	105 000 зм					
Инструмент (Символ веры)							
Улучшение: Броски атаки и урона							
Критический: +1кб урона за каждый плюс							
Свойство: Вы и все союзники в 5 квадратах от вас, получают бонус к спасброскам против эффектов страха, равный бонусу зачарования предмета.							
Талант (На день): Немедленный Ответ. Используйте этот талант, когда враг поражает вас силой с ключевым словом Страх . Вы немедленно проводите спасбросок против этого эффекта.							



Символ совершенства Уровень 2+

Ваша преданность божественному покровителю, вдохновляет других на новые высоты совершенства.

Урв 2	+1	520 зм	Урв 17	+4	65 000 зм
Урв 7	+2	2 600 зм	Урв 22	+5	325 000 зм
Урв 12	+3	13 000 зм	Урв 27	+6	1 625 000 зм

Инструмент (Символ веры)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1кб урона за каждый плюс

Талант (На день): Малое Действие. Предоставьте одному союзнику в 10 квадратах от вас, бонус к броску атаки, проверки параметра или умения, равный бонусу зачарования символа.

Символ дракона Уровень 3+

Этот символ защищает вас от атак драконов.

Урв 3	+1	680 зм	Урв 18	+4	85 000 зм
Урв 8	+2	3 400 зм	Урв 23	+5	425 000 зм
Урв 13	+3	17 000 зм	Урв 28	+6	2 125 000 зм

Инструмент (Символ веры)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1кб урона за каждый плюс

Талант (На день): Немедленное прерывание. Вы можете использовать этот талант, когда враг атакует союзника в 5 квадратах от вас, талантом с ключевым словом кислота, холод, огонь, молния или гром. Союзник получает сопротивление 5, против одного типа энергии до конца сцены.

Уровень 23 или 28: Союзник получает сопротивление 10.

Сферы

Будучи дилетантом в магическом искусстве, Ашардалон проявлял интерес к магическим инструментам, и в особенности к сферам. Когда он опустошал деревни в поисках еды и ради грабежа, он так же любил разрушать башни магов.

Сфера непостижимой борьбы Уровень 8+

С этой сферой вы можете скручивать сознание того, кто противостоит вам, заставляя его атаковать своих союзников.

Урв 8	+2	3 400 зм	Урв 23	+5	425 000 зм
Урв 13	+3	17 000 зм	Урв 28	+6	2 125 000 зм
Урв 18	+4	85 000 зм			

Инструмент (Сфера)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1кб урона за каждый плюс

Талант (На день * Очарование): Свободное действие. Используйте этот талант, когда вы наносите урон врагу. Враг проводит основную атаку, свободным действием, с бонусом к броску атаки, равным бонусу зачарования сферы, против одного своего смежного союзника.

Сфера огненного проклятия Уровень 15+

Ваши враги уже привыкают гореть в огне.

Урв 15	+3	25 000 зм	Урв 25	+5	625 000 зм
Урв 20	+4	125 000 зм	Урв 30	+6	3 125 000 зм

Инструмент (Сфера)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1кб урона огнем за каждый плюс

Талант (На день * Огонь): Свободное действие. Используйте этот талант, когда вы наносите врагу урон огнем. Враг получает продолжительный урон 5 (спасение оканчивает).

Сфера временного диссонанса Уровень 13+

Вы можете вовремя вызвать снап искр, предоставляя вашим союзникам тактическое преимущество.

Урв 13	+3	17 000 зм	Урв 23	+5	425 000 зм
Урв 18	+4	85 000 зм	Урв 28	+6	2 125 000 зм

Инструмент (Сфера)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1кб урона за каждый плюс

Талант (На день): Малое действие. В конце вашего хода, все участники сражения делают новые броски инициативы, и используют их до конца боя. Вы, и все ваши союзники получаете бонус к инициативе, равный бонусу зачарования сферы.

Жезлы

В древние времена, до падения империи Баэль Турат от мечей и кинжалов драконорожденных, легенды рассказывали о колдунах, которые заключали договоры с драконами, согласно которым, они должны были служить своим драконьим повелителям, так же, как и адские колдуны служили дьяволам, а потусторонние колдуны связывали себя с духами Страны Фей. Слухи об этих колдунах ходят по землям до сих пор, но большинство из них ложные и считаются абсурдом.

Жезл пагубного жира Уровень 12+

Этот бронзовый жезл излучает зеленоватое свечение.

Урв 12	+3	13 000 зм	Урв 22	+5	325 000 зм
Урв 17	+4	65 000 зм	Урв 27	+6	1 625 000 зм

Инструмент (Жезл)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1кб урона за каждый плюс

Талант (На день * Очарование): Свободное действие. Выберите одно существо, находящееся под вашим Проклятьем Колдуна. Сдвиньте цель на количество квадратов, равное бонусу зачарования жезла, и цель получает урон, равный вашему дополнительному урону Проклятья Колдуна.

Жезл драконьей ярости Уровень 4+

Этот жезл вырезан из когтя могущественного красного дракона.

Урв 4	+1	840 зм	Урв 19	+4	105 000 зм
Урв 9	+2	4 200 зм	Урв 24	+5	525 000 зм
Урв 14	+3	21 000 зм	Урв 29	+6	2 625 000 зм

Инструмент (Жезл)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1кб урона огнем за каждый плюс

Талант (На день): Немедленная реакция. Используйте этот талант, когда хиты вашего врага, который находится под вашим Проклятьем Колдуна, опускаются до 0 или ниже. Вместо активации ваших пактовых преимуществ, вы получаете бонус +1 к следующему броску атаки.

Уровень 14 или 19: Получите бонус +2.

Уровень 24 или 29: Получите бонус +3.

Жезл сердца дракона Уровень 23+

Этот железный жезл оканчивается маленькой клеткой, с сияющим фиолетовым камнем, вырезанным в форме сердца дракона.

Урв 23	+5	425 000 зм	Урв 28	+6	2 125 000 зм
--------	----	------------	--------	----	--------------

Инструмент (Жезл)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1кб урона за каждый плюс

Талант (На день * Страх): Немедленная Реакция. Используйте этот талант, когда хиты вашего врага, который находится под вашим Проклятьем Колдуна, опускаются до 0 или ниже. Вы толкаете всех врагов, смежных с целью, на количество квадратов, равное бонусу зачарования жезла.

Посохи

Единственный смертный, который устоял перед великой мощи Ашардалона, это друид по имени Дидд, и если верить легендам, он владел самым могущественным и загадочным посохом, чье имя и способности были забыты со временем. Многие создатели магических предметов пытались воссоздать этот инструмент, основываясь на своих представлениях, рассказах и мифах,

но все что у них получалось, было очень далеко от настоящего посоха.

Посох драконьей силы			Уровень 5+		
<i>Острые как бритва зубы, тянутся вдоль этого, обожженного посоха.</i>					
Урв 5	+1	1 000 зм	Урв 20	+4	125 000 зм
Урв 10	+2	5 000 зм	Урв 25	+5	625 000 зм
Урв 15	+3	25 000 зм	Урв 30	+6	3 125 000 зм

Инструмент (Посох)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1к6 урона огнем за каждый плюс

Талант (На день * Огонь): Свободное действие. Используйте этот талант, когда применяете талант с ключевым словом Огонь. Вы получаете сопротивление огню 10, до конца сцены. После проведения атаки, вы наносите 1к8 урона огнем всем существам в ближней вспышке 1.

Уровень 15 или 20: 2к8 урона огнем.

Уровень 25 или 30: 3к8 урона огнем.

Посох расширения			Уровень 2+		
<i>Этот раскладной посох, сделан из ржавых медных труб.</i>					
Урв 2	+1	520 зм	Урв 17	+4	65 000 зм
Урв 7	+2	2 600 зм	Урв 22	+5	325 000 зм
Урв 12	+3	13 000 зм	Урв 27	+6	1 625 000 зм

Инструмент (Посох)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1к4 урона за каждый плюс

Талант (На день): Малое действие. До конца вашего следующего хода, следующая ближняя или зональная атака которую вы проводите, увеличивается в размерах на 1 квадрат.

Уровень 12 или 17: Размер увеличивается на 2 квадрата.

Уровень 22 или 27: Размер увеличивается на 3 квадрата.

Посох зеленого прироста			Уровень 3+		
<i>Этот сучковатый, деревянный посох, во время активации начинает обростать листьями и зелеными усиками.</i>					
Урв 3	+1	680 зм	Урв 18	+4	85 000 зм
Урв 8	+2	3 400 зм	Урв 23	+5	425 000 зм
Урв 13	+3	17 000 зм	Урв 28	+6	2 125 000 зм

Инструмент (Посох)

Улучшение: Броски атаки и урона

Критический: +1к8 урона за каждый плюс

Талант (На день * Паралич): Свободное действие. Используйте этот талант, когда используете зональную атаку. Все существа (включая летающих) в зоне, замедлены, до конца вашего следующего хода.

Руки

Многие убийцы драконов клялись доблестью твердого щита, но были поражены устройствами найденными в логове Ашардалона, что вновь доказывает, что нельзя всегда надеяться на один и тот же предмет.

Наручи побега			Уровень 7+		
<i>Эти наручи могут помочь вам уйти от неприятной ситуации.</i>					
Урв 7		2 600 зм	Урв 27		1 625 000 зм
Урв 17		65 000 зм			

Ячейка предмета: Руки

Талант (На день): Немедленное прерывание. Вы можете использовать этот талант, когда вы являетесь целью рукопашной атаки. Вы телепортируетесь на 2 квадрата.

Уровень 17: Вы телепортируетесь на 5 квадратов.

Уровень 27: Вы телепортируетесь на 10 квадратов.

Щит из чешуи дракона			Уровень 19+		
<i>Этот тяжелый щит сделан из подогнанных чешуек дракона.</i>					
Урв 19		105 000 зм	Урв 29		2 625 000 зм

Ячейка предмета: Руки

Свойство: Вы получаете укрытие против всех атак, которые используют атаку волной или зональным взрывом.

Талант (На день): Немедленное прерывание. Вы можете использовать этот талант, когда по вам попала зональная атака или атака волной. Один союзник в зоне получает укрытие против атаки.

Уровень 29: Все союзники получают укрытие от атаки.

Щит низшей тьмы		Уровень 13+	
<i>Черная, чешуйчатая шкура покрывает лицевую часть щита, которая поглощает свет.</i>			
Урв 13	17 000 зм	Урв 23	425 000 зм

Ячейка предмета: Руки

Талант (На день * Зона): Стандартное действие. Вы создаете зону тьмы в ближней вспышке 1, которая остается до конца вашего следующего хода. Зона движется с вами, до конца вашего следующего хода. Зона блокирует линию обзора, для всех существ, не обладающих темновидением, или другими способами зрения, кроме вас. Любое существо, входящее в зону, и не обладающее темновидением или другими способами зрения, кроме вас, ослеплено.

Уровень 23: Вы создаете зону темноты в ближней вспышке 3.

Одежда И Драгоценности

Завершают сокровища Ашардалона многочисленные сундуки с золотом, россыпи драгоценных камней, бесценные статуи, дорогие одежды, и великолепные украшения, вместе с равным количеством бесполезных безделушек. Только по истине острый глаз, сможет отличить среди кучи мелких драгоценностей, действительно ценный рубин или алмаз.

Ноги

Ботинки Странника Земли		Уровень 23	
<i>Эти тяжелые ботинки, выглядят так, как будто сделаны из камня, но имеют гибкость как обычные кожаные.</i>			
Ячейка предмета: Ноги 425 000 зм			
Талант (На день): Действие движения. Вы можете зарываться в землю со скоростью 5 квадратов. Если вы роете, вы получаете боевое преимущество, до конца вашего текущего хода, против всех врагов, рядом с которыми вы заканчиваете передвижение.			

Сапоги Скоророды		Уровень 12	
<i>Эти мягкие, гибкие сапоги из синей кожи, прибавляют скорости вашему шагу.</i>			
Ячейка предмета: Ноги 13 000 зм			
Талант (На день): Малое действие. Передвиньтесь на количество квадратов равное вашей скорости.			

Кисти

Перчатки длинной руки		Уровень 22	
<i>Эти черные кожаные перчатки имеют тонкие, длинные пальцы.</i>			
Ячейка предмета: Кисти 325 000 зм			
Свойство: Получите бонус предмета +5 к проверкам Воровства.			
Талант (На сцену): Свободное действие. Ваша досягаемость увеличивается на 1 квадрат, до конца вашего текущего хода.			

Голова

Глаза Дракона		Уровень 23	
<i>Эти черные очки с кристальными линзами, прекрасно смотрятся на ваших глазах.</i>			
Ячейка предмета: Голова 425 000 зм			
Свойство: Получите бонус предмета +6 к проверкам Внимательности.			
Талант (На день): Малое действие. Вы получаете слеповидение 5 до конца сцены.			

Обруч Ясной Мысли		Уровень 18	
<i>С этим предметом вы можете видеть сквозь ложь и обман, различая правду.</i>			
Ячейка предмета: Голова 85 000 зм			
Свойство: Получите бонус предмета +2 к проверкам Проницательности.			
Талант (На день): Немедленное Прерывание. Используйте этот талант, когда вы являетесь целью атаки с ключевым словом Очарование. Вы можете немедленно провести спасбросок и избавиться от негативного эффекта, если его оканчивает спасбросок.			

Маска Ужаса Уровень 14

Эта зеленая металлическая маска, имеет полосу шипов, которые бегут по всей маске из области носа.

Ячейка предмета: Голова 21 000 зм

Свойство: Получите бонус предмета +2 к проверкам Запугивания.

Талант (На день * Страх): Свободное действие. Используйте этот талант, когда вы наносите урон врагу рукопашной атакой. Вы толкаете цель на 3 квадрата.

Рубиновые Линзы Уровень 14

Эти прекрасные золотые очки, имеют линзы из ограненного рубина.

Ячейка предмета: Голова 21 000 зм

Свойство: Получите бонус предмета +2 к проверкам Внимательности.

Талант (На день * Очарование): Свободное действие. Используйте этот талант, когда вы наносите урон врагу дистанционной или зональной атакой. Вы притягиваете цель на 3 квадрата.

Шея

Амулет из чешуи Уровень 13+

Это украшение сделано из чешуи и когтей дракона.

Урв 13 +3 17 000 зм Урв 23 +5 425 000 зм

Урв 18 +4 85 000 зм Урв 28 +6 2 125 000 зм

Ячейка предмета: Шея

Улучшение: Стойкость, Реакция и Воля

Талант (На день): Немедленное прерывание. Используйте этот талант, когда вы атакованы талантом с ключевым словом. Увеличьте ваше сопротивление против ключевого слова на 5, до конца сцены.

Уровень 23 или 28: Сопротивление 10.

Кольца

Кольцо драконьего энтузиазма Уровень 18

Это платиновое кольцо блестит багровым светом.

Ячейка предмета: Кольцо 85 000 зм

Свойство: Получите бонус предмета +2 к проверкам Запугивания.

Талант (На день): Свободное действие. Проведите одну основную атаку.

Кольцо призрачного рыцаря Уровень 24

Это серебряное кольцо отмечено символом доброго бога.

Ячейка предмета: Кольцо 525 000 зм

Свойство: Получите бонус предмета +5 к спасброскам против страха.

Талант (На день □ Призывание, Страх): Стандартное действие. Вы получаете покров от вздымающихся облаков тумана, возникающих из кольца. Из этого тумана вы призываете призрачного рыцаря. Он занимает 1 квадрат смежный с вами и движется вместе с вами. Малым действием вы можете передвинуть призрачного рыцаря в другой смежный квадрат. Призрачный рыцарь (и покров) остается до конца сцены. Малым действием вы можете направить рыцаря, провести рукопашную атаку против цели, смежной с ним. Атака получает бонус равный вашему уровню +5 и проводится против Стойкости. При попадании, атака наносит урон 10 и толкает цель на 1 квадрат.

Пояса

Пояс удачного удара Уровень 8

Когда вы носите этот пояс, вы можете наносить урон, когда вам удобнее.

Ячейка предмета: Пояс 3 400 зм

Талант (На день): Свободное действие. Используйте этот талант когда вы промахиваетесь в рукопашной атаке. Проведите основную рукопашную атаку, против этой же цели, по которой вы промахнулись.

Пояс горной выносливости Уровень 15

В этот пояс жесткой кожи вставлены многочисленные полированные серые камни. Он улучшает ваши навыки атлетики и рукопашный урон.

Ячейка предмета: Пояс 25 000 зм

Свойство: Получите бонус предмета +2 к проверкам Атлетики и проверкам Силы (но не к атакам Силой).

Талант (На день): Свободное действие. Используйте этот талант, когда попадаете рукопашной атакой. Добавьте бонус таланта +10 к броску урона.

Чудесные Предметы

И наконец, Ашардалона всегда сильно интересовали уникальные и необычные сокровища, многие из которых принято называть чудесными предметами. Его всегда очаровывали магическая находчивость смертных магов и в награду за их сообразительность он даровал им быструю смерть, чтобы побыстрее изучить их работу.

Фляга дыхания дракона Уровень 3

Эта волшебная фляга создает одну дозу огненного эликсира каждый день.

Чудесный предмет 680 зм

Талант (На день): Малое действие. Выпейте эликсир. В любой момент, до конца сцены, вы можете провести атаку дыханием дракона. Ближняя волна 3. Бонус атаки равен вашему уровню + 5. При попадании вы наносите урон огнем 1к6 + ваш модификатор Телосложения.

