

## Эррата: Бестиарий

**Ифрит (с. 50).** Врождённое колдовство: "3/день" меняется на "3/день каждое".

**Гиты (с. 54).** В разделе "Наездники красных драконов" "Гит вернулась" меняется на "Влаакит вернулась".

**Грелл (с. 70).** Клюв: "одно существо" меняется на "одна цель".

**Демилич (с. 76).** Хиты: 80 (32к4) [было 20к4].

**Взрослый синий драколич (с. 98).** Спасброски: Лов +6, Тел +12, Мдр +8, Хар +10 [каждый был на 1 ниже]. Навыки: Внимательность +14 [было +12], Скрытность +6 [было +5]. Чувства: пассивная Внимательность 24 [было 22]. Укус, Коготь и Хвост +13 к попаданию [было +12].

**Крюкастый ужас (с. 180).** Чувства: тёмное зрение 120 футов. [было 10 футов.]

**Ликантропы (с. 186).** Во врезке "Персонажи игроков в качестве ликантропов" начало второго абзаца теперь гласит: "Гуманоид, не являющийся ликантропом, по которому попадает атака..."

**Вервольф (с. 189).** Мультиатака (только в облике гуманоида или гибрида) теперь гласит: "Вервольф совершает две атаки: две копьём (в облике гуманоида) или одну укусом и одну когтями (в гибридном облике)".

**Лиловый червь (с. 192).** Укус и жало на хвосте +14 к попаданию [каждое было +9].

**Лич (с. 193).** Навыки: Магия +19 [было +18].

**Ревенант (с. 247).** Восстановление: "вселяется в другой труп" меняется на "вселяется в другой труп гуманоида".

**Серый слаад (с. 264).** Навыки: Внимательность +7 [было +6]. Чувства: пассивная Внимательность 17 [было 16].

**Три-крин (с. 282).** Укус: последнее предложение теперь гласит: "Отравленная цель может повторить спасбросок в конце каждого своего хода, оканчивая эффект на себе при успехе".

**Бурый медведь (с. 319).** Укус и когти: +6 к попаданию [было +5].

**Чёрный медведь (с. 340).** Укус и когти: +4 к попаданию [было +3].

**Священник (с. 348).** Скорость: 30 футов [было 25 футов]. Навыки: Религия +5 [было +4].