

Dungeons&Dragons

3.5 edition

Великая История Царств (The Grand History of the Realms)

От переводчика

При переводе я старался опираться на все доступные материалы на русском языке и здравый смысл. При переводе имен собственных – доступные транскрипции в комплитах и правила английского языка.

Перевод некоторых спорных слов:

spell — заклинание, чары или (в общем смысле) магия

cast — накладывать, колдовать или читать

caster, spellcaster — колдующий или заклинатель

wizard - волшебник

sorcerer — колдун

outsider — аутсайдер (для существ-аутсайдеров ☺) или чужеземец (для неместных людей/эльфов/дварфов и пр).

beast — тварь

fiend — изверг

Благодарю Hallatan³ за предоставленные транскрипции и Йомера – за наработки по переводу названий.

Должен также отметить, что материал данной публикации изложен исключительно в некоммерческих целях. Вся представленная здесь русскоязычная информация является интеллектуальной собственностью LE_Ranger³ и публикуется на правах обзора. Англоязычный материал и иллюстрации являются интеллектуальной собственностью Корпорации Wizards of the Coast.

Данный перевод – версия 1.0 (28.01.2008 — 11.07.2008).

LE_Ranger, le_ranger@mail.ru, icq 307744148

Предисловие

В один из дней 2006 года, болтаясь на форумах Забытых Царств сайта Wizards of the Coast, я наткнулся на интересную нить. Несколько авторов сообщений упоминали великую историю Царств, собранную кем-то, скрывающимся под таинственным именем "Иаховас". В одном из сообщений была ссылка, и я был достаточно заинтригован, чтобы проследовать по ней. Вскоре я обнаружил 100-страничный PDF-документ, составленный главным образом из собранных линий времени из всех D&D-публикаций Забытых Царств. Это, конечно же, была "Великая История Царств" Брайана Джеймса, формой очень подобная той, которую Вы сейчас держите в руках.

Само собой, я немедленно увлекся. Я почувствовал, что "Великая История" Иаховаса была своеобразным онлайн-ресурсом, который нам следовало собрать воедино. В конце концов, мы собрали дюжину различных линий времени из этих различных книг, но мы никогда не сливали их вместе, в единственную, объединенную историю. Так что я отправил ссылку Крису Перкинсу (дизайн-менеджеру D&D), Филу Этансу (управляющему редактору нашей книжной команды) и Барту Кэрроллу (производителю, отвечающему за содержимое нашего D&D-сайта). "Это огромная работа", - сказал я им. - "Как насчет того, чтобы наладить контакт с этим парнем, заплатить ему за его работу и отметить это как сетевую разработку?"

Идея понравилась. Я вступил в контакт с таинственным Иаховасом, сообщив ему, что мы были заинтересованы его работой, проделанной, как я узнал (по крайней мере электронно) Брайаном Джеймсом. Барт и Крис разработали договоренность с Брайаном по использованию его "Великой Истории" на нашей странице Забытых Царств, и я вернулся к своим обычным делам. Но у Криса уже были большие планы на "Великую Историю", и когда освободилась ячейка в нашей издательской линейке, он успешно убедил наших деловых менеджеров назначить ее для "Великой Истории". Это было для нас нечто беспрецедентное: впервые за мой долгий опыт работы с TSR и Wizards of the Coast мы приняли спонтанную, созданную фанатом часть работы, ранее доступную в Интернете, и поставили ее в наш график продукции.

Поэтому "Великая История Царств" не просто превосходный ресурс по Забытым Царствам, но и воистину революционный продукт и процесс для нас. Это - знак того, что Вы, читатели и игроки "Установки Кампании Забытых Царств", берете под свой контроль творческий процесс. Ваши интересы и ваш коллективный опыт с тем, что все мы знаем и любим, стал столь же большой частью Фаэруна, как любая серия романов, книг или приключений, которые мы когда-либо издавали. Царства - более чем то, что говорим мы, они - также и то, что говорите Вы.

Конечно же, книга, состоящая лишь из линий времени множества изделий Царств, годилась бы лишь для самых посвященных фанатов, так что Крис решил расширить превосходную компиляцию Брайана почти 60 врезками от Брайана, Тома Косты, Эрика Л. Бойда, Джорджа Крашоса и никого иного, как самого Эда Гринвуда, предлагая новые взгляды и представления на постоянно растущую историю Фаэруна.

Хотя большинство книг 3-го Издания - результат работа относительно маленького количества разработчиков игры, линии времени, включенные в эти книги, зачастую происходили из более старых источников 1-го и 2-го Изданий, написанных годы назад различными авторами. К настоящему времени множество разработчиков игры и авторов коснулось великой, протяженной историей, разворачивающейся на этих полутора сотнях страниц. Не забывайте, что практически каждый, кто работал над продуктами игры Забытых Царств или писал романы по Забытым Царствам, внес вклад в эту широкую аллею воображения. И, как всегда, Эд Гринвуд был чрезвычайно щедр со своим миром, найдя место для всех видов исторических линий и идей, принесенных в Царства всеми нами. Если бы не он - ничего бы не было.

Так или иначе, благодаря некоторому азарту и большой и трудной работе Иаховаса - Брайана Джеймса - "Великая История" во всей своей красе - Ваша. Наслаждайтесь!

Ричард Бейкер

Вступление

Весь Торил, и особенно Фаэрун, богат на историю. С ходом эр по всему миру поднимались и падали империи. Эта хронология представляет историю установки Забытых Царств во всей ее красе. Мы объединили информацию из множества источников для обеспечения всеобъемлющей хроники.

Формат линии времени

Большую часть этой книги составляют краткие статьи, вместе формирующие линию времени в истории Фаэруна и других континентов Торила. События представлены (естественно) в хронологическом порядке согласно году или временным рамкам, в которых они произошли. Кроме того, события в течение четырех самых последних лет в истории (начиная с 1372) привязаны к дню, в который произошло то или иное событие.

Поскольку сага длинна и сложна, мы вставили множество указателей-"связок", чтобы Вы, если пожелаете, могли отследить отдельную цепочку событий при помощи набора указателей с одного года к последующему (или предыдущему).

Например, если вы просматриваете книгу и замечаете упоминание об Эльминстере в году 851, вы увидите, что его имя сопровождается отметка [720, 1179] - указание того, что следующее упоминание об Эльминстере находится в году 1179, а предыдущее - в 720. Проследовав по цепочке взад или вперед (или в обоих направлениях), Вы обнаружите в линии времени места, где еще что-либо существенное сказано о Мудреце из Шэдоудейла. (Если имя или термин сопровождаются лишь одним указателем, то он ссылается на начало или окончание этой специфической цепочки).

Немало названий или терминов не сопровождается указателями, потому что они встречаются настолько часто, что помещение дат в каждом из мест разобьет текст так, что его будет почти невозможно читать. Если мы обеспечим указатели для каждого из упоминаний об Уотердипе, Миф Дранноре и Жентил Кипе (и это далеко не все), линия времени быстро наводняется эпидемией чисел в скобках. Так что если Вы хотите выяснить все о Шэдоудейле (еще один пример), вам придется... прочесть книгу.

Монархии Фаэруна

Достойная пара для линии времени дана в середине книги, где воспроизведены детальные списки правителей всех человеческих царств Фаэруна. Эта информация, собранная Джорджем Крашосом, обеспечивает немало деталей, не упомянутых в линии времени. История правителей каждой из стран - сама по себе история!

Связь календарей

Одна из примечательных особенностей линии времени в том, что опытные фаэрунские историки выражают все годы в нынешнем Летоисчислении Долин (DR). Различные культуры в Царствах использовали различные календари, и урегулирование их зачастую причиняло мудрецам немало трудностей. Дальнейшие примечания конвертируют даты DR к некоторым другим календарям.

Летоисчисление Долин (Dalereckoning, DR): Этот сосредоточенный на людях календарь стал стандартным путем летоисчисления. Летоисчисление Долин было установлено в Году Рассвета, когда эльфы впервые позволили людям селиться в больших количествах на открытых областях Кормантора. Оно также называется Летоисчислением Свободного Человека.

Летоисчисление Кормира (Cormyr Reckoning, CR): Эти календарь начат при основании Кормира Династией Обарскир (26 DR). Использование двух близких, но не идентичных календарей в одной и той же географической области причиняет историкам и мудрецам немалое замешательство. Чтобы конвертировать даты, которые Вы можете встретить в других источниках: $DR - 25 = CR$ или $CR + 25 = DR$.

Северное Летоисчисление (Northreckoning, NR): Календарь, используемый по всему городу Уотердип, в Серебряных Кордонах и на Севере. $DR - 1032 = NR$ или $NR + 1032 = DR$.

Годы Уотердипа (Waterdeep Year, WY): Архаичный календарь Уотердипа, более не используется.

Годы Нетерила (Netheril Year, NY): Календарь, использовавшийся утерянной империей Нетерил, происходящий от Союза Севентона. $DR + 3859 = NY$ или $NY - 3859 = DR$.

Календарь Шу (Shou Calendar): Народ Шу Лунг отмечает господство Нунг Фу в качестве начала календаря своей империи. $DR + 1250 =$ год Шу или год Шу - $1250 = DR$.

Календарь Ва (Wa Calendar): Календарь, используемый островной нацией Ва в Восточных Царствах. $DR + 418 =$ год Ва или год Ва - $418 = DR$.

Календарь Мулхоранда (Mulhorand Calendar, MC): Древний календарь, датируемый основанием Скалда. $DR + 2134 = MC$ или $MC - 2134 = DR$.

Календарь Унтера (Untheric Calendar, UC): Установлен после господства Джилгима в качестве короля-бога Унтера. $DR + 735 = UC$ или $UC - 735 = DR$.

Календарь Ариселмалира (Aryselmalyr Calendar): Архаичный календарь, использовавшийся подводными эльфами Ариселмалира от основания империи. $DR + 11004 = AC$ или $AC - 11004 = DR$.

Календарь Времени Песен (Timesong Calendar, TS): Календарь, установленный в Миф Нантаре и используемый сегодня большинством подводных жителей Сероса. $DR + 70 = TS$ или $TS - 70 = TS$.

Настоящее Летоисчисление (Present Reckoning, PR): Более новый календарь, датирующий Время Неприятностей как 0-й год. $DR - 1358 = PR$ или $PR + 1358 = DR$.

Ведомость лет

Каждый год, начиная с -700 DR, также имеет свое название по Ведомости Лет. Стандартизация каждого года индивидуальным, собственным именем в значительной степени происходит от двух пророков различных эр, Аугатры Безумной (ок. -400 DR) и Алаундо Провидца (ок. 75 DR), относительно которых известно немного. определено лишь то, что они построили это на материалах эльфийских знаний и пророчеств, добавляя свои собственные предсказания будущего. Некоторые историки считают их академическими писателями, крадущими и пользующимися столетиями эльфийских знаний. Другие считают их великими провидцами, стремящимися помочь будущим поколениям своими предупреждениями и заверениями. Лишь недавно распространилась информация о новой Ведомости Лет, Черной Хронологии, созданной Леди Потерь и ее преданными. Однако, дизайн и цель этой Теневой Ведомости так и не раскрыты.

Текущий год в "Установке Кампании Забытых Царств" - 1375 DR, Год Возвышения Эльфийского Рода.

Дни Грома

с -35000 DR по -30000 DR

Эти самые ранние дни зарегистрированной истории начинаются в конце великого Ледникового Периода, приблизительно 37,000 лет назад, когда последние заморозки в значительной степени завершились и великий океан отступил, обнажив сухую землю. В эти древние времена до Раскола земли, которые потом будут названы Фаэруном, Кара-Туром, Мазтикой и Закхарой, были частями намного большего сверхконтинента, называемого Мерроуроборосом. Ни одной из дюжины или около того рас, населяющих мир сегодня, в ту отдаленную эру не существовало. Мерроуроборос не знал ни одного из цивилизованных народов - эльфов, dwarфов, халфлингов или гномов. Не населяли землю и дикие народы - гоблины, орки, огры и их род. Хоть люди в то время и существовали, они были примитивны и подобны обезьянам, используя лишь простые инструменты и живя в пещерах. Это были Дни Грома, время *Икуа-Тел'Куэссир*, легендарных рас создателей.

ок. -35000 DR

Возвышение Империй Саррукхов (сауроидная раса создателей).

- Саррукхи основывают царство Окотх к югу от современного Мулхоранда. В пределах сотни лет им принадлежит большая часть Фаэруна.

ок. -34800 DR

Саррукхи основывают царство Мхайршаулк [-33500] на Чалтском Полуострове на западе от Лхайргала и до Джунглей Чалта. Полагают, что мхайршаулкцы создают наг, птерафолков, троглодитов и юань-ти, а также многочисленные другие, давно утерянные расы.

ок. -34500 DR

Саррукхи основывают царство Исстоссеффифил, базирующееся в современном Анораче.

ок. -34100 DR

После столетия гражданских раздоров, вытеснивших многих из саррукхов Окотха на планы, Империя Окотх падает.

ок. -34000 DR

Иномирное царство Фейри управляется фэй (создателями корредов, спрайтов и пикси). Фей продолжают править и по сей день.

- Формирование Ба'этит, организации саррукхов, изучающей примитивные формы магии, практикуемые различными расами.

ок. -33800 DR

Падение Исстоссеффифила: В усилияз затопить Фаэрлин (известный сегодня как Захороненные Царства в Подземье) и избавиться от своих врагов одним мастерским ударом, волшебники Исстоссефа перенаправили Узкое Море так, чтобы оно бежало с востока на запад, наводняя земли вокруг цепи холмов, ныне известных как Тагорлар. Хотя Исстоссефу удалось вытеснить фаэриммов [-461] глубоко в Подземье, массовое изменение экологии, последовавшее от их переплетений Искусства, заставило империю Исстоссеффифил разрушиться.

ок. -33500 DR

Управляемый саррукхами Мхайршаулк [-34800, -24000] постепенно снижается, впадая в дремоту. Империя становится доменом юань-ти.

- Возвышение Империй Батрачи (амфибиоидная раса создателей).

ок. -31500 DR

Под мудрым лидерством Жоукоудиена сила батрачи достигает своего зенита. Господство Высокого заканчивается, когда он убит в битве главой клана титанов Омо.

-31500: Наследие Батрачи

Следующее прочтено из разума раба, захваченного в туннелях под Андалбруином в Году Пивной Кружки (1370 DR). Позже это было поглощено великим сознанием Бога-Мозга Ориндолла.

Пойми, Мясо - я хорошо знаком с вашим слабым видом. Мой народ правил всем Мерроуроборосом, пока ваши предки ютились в пещерах и били камнем о камень, чтобы добыть огонь. Мой домен был обширен, простираясь от глубин Черного Моря на севере до пламенных пиков Лопанго на юге. Вы не знаете этих земель, потому что глупец Жоукоудиен отбросил на ашу империю назад из-за неблагоприятного конфликта с Йотунбрадом. После того, как зима семь раз покрыла наши земли льдом, я отступил со многими из своих сородичей в иномирное царство Лимбо, где мы основали королевство, которое ваши мудрецы называют Высшим Троном. Будучи там, наша раса была вновь преобразована Раменосом для служения его божественной цели. Многие из вашего невежественного вида по ошибке путают мой народ со слаадами, устроившими свой дом на том же самом плане. Фактически я - лорд батрачи, гораздо более мощный, чем любой простой изверг.

Но позвольте нам вернуться к нашим баранам. Повестка дня вашего Лорда Коссута не настолько отличается от моей. Огонь горит в наших сердцах, и вместе мы сможем рассеять армии ваших врагов и посеять хаос по всей земле. Проговорите обряд развязывания - и Вы получите силу больше, чем у любого из патетических зулкиров. Все должны поклониться перед Орденом Черного Пламени и дрожать перед яростью Несущего Огонь!

- Бр.Дж.

ок. -31000 DR

Невообразимая катастрофа поражает Абер-Торил. Целые континенты исчезают в землетрясениях, пожарах и бурях, пере-страиваются моря. Древние саррукхи отмечают "изменение в звездах", но сейчас никто не знает, что бы это могло означать. Сейчас большинство ученых предполагает, что примерно в это время с неба упала комета или ледяная луна, разрушив большую часть Абер-Торила, и называет это событие Слезопадом. Четыре Внутренних Моря сливаются вместе, формируя водное тело, ныне известное как Море Упавших Звезд. Вскоре по всему Торилу вылупляются десятки тысяч яиц драконов. Быстро воспоследовавшее драматическое изменение климата положило конец цивилизации батрачи.

- Возвышение Империй Аирэи (птичья раса создателей). На западе Аирэи-Кроака основывает великое гнездо Виаку на Горе Хавракуоар, которое становится столицей их великой нации. На севере Аирэи-Сиран основывает свою столицу в гнезде Фуйукрии, в пиках Звездных Гор. На юго-востоке Аирэи-Куор строит домен Шара у своего лежбища в Горах Орсрон.

ок. -30700 DR

Резня ламмасы: Тысяча Аирэи-Кроака теряет свои жизни перед намного меньшими силами ламмасы. Позже эксперименты с одомашненными земными вирмами производят первых крылатых вирмов, которых Аирэи называют вивернами. Благодаря своим новым армиям вивернов империя Аирэи-Кроака быстро расширяется.

ок. -30400 DR

Иссякающая Чума: При конфликте между гноллами Ургнараша и лежбищем Кукруи-Шара шаманы Йеногу вызывают Марраши - дух моря из Пустот Гибели и Отчаяния - чтобы погубить зерновые культуры Аирэи и распространить среди ле-тунов иссякающую чуму. Подкошенные, многие из Аирэи-Куор обращаются за спасением к лорду-демону Пазраэлю.

Век Рассвета

с -30000 DR по -24000 DR

Империи рас создателей исчезают в памяти, сопровождающей Время Драконов и Время Гигантов. Отдельные драконы и кланы драконов управляют большими территориями и бьются со своими конкурентами за контроль над землей, морями и небесами. В течение этого периода разрушительной войны среди драконов Фаэруна изолированные куски ранее контролируемых драконами территорий попадают под управление гигантов. Через какое-то время подобные управляемые гигантами королевства начинают угрожать гегемонии драконоподобных, что приводит к великим битвам между королевствами гигантов типа Дарчара, Грунфестинга, Хеллигхейма, Недехейма, Остории и Рангфджелла и управляемыми драконами царствами типа Аргисстиллиакса, Каэсинмалсвира, Дарастривертхичи и Таркрискгонтикса.

-31000: Расы Создателей

Следующая выдержка взята из письма, недавно полученного Тесторилем, Первым Читателем Кендклипа.

Дорогой Мастер Тесторил,

Много страниц перевернуто с того момента, когда я последний раз выходил на связь, и я прошу прощения Переплетчика за эту задержку. Балдуран продолжает расти, как и наши знания об этой великопленной земле, несмотря на постоянные атаки диких эльфов изнутри ее. Сопровождающие меня молодые Искатели продолжают каталогизировать коренную флору и фауну, и записи в их журналах должны в последующие годы поразить бесчисленных любителей знаний.

Я пишу Вам в строжайшей секретности в надежде подтвердить самое удивительное из открытий. На маленьком безмянном острове к северу от Форта Пламя я обнаружил останки магического корабля, мало чем отличающегося от легендарных небесных кораблей Халруаа. На месте крушения я сумел добыть часть журнала, очевидно написанного Капитаном Эрттарраном Неирдром из Светлого Народа Эвермита во время исследовательского полета вниз по побережью с севера в течение господства Короля Зоара.

Несколько записей в журнале вышеупомянутого капитана упоминают Икуа-Тел'Куэссир - эльфийский термин для обозначения полумифических рас создателей и тайн, окружающих их судьбу. По заметкам Эрттаррана можно предположить, что он охотился за утерянным городом, содержимое которого могло бы решить некоторых из этих вопросов. В одной из записей он обращает внимание, что большинство фей пришло в царство из другого мира Фейри и что саррукхи, по общему мнению, дремлют в глубинах Джунглей Мхайр (слух, которому я не особенно верю). Он высмеивает расцветающую численность людей и принижает потомков батрачи, населяющих темнейшие болота Фаэруна, а затем кратко упоминает давно уже кипящие дебаты среди ученых о либо драконах, либо птичьей расе, завершающей ряды Икуа-Тел'Куэссир.

Последняя запись в журнале весьма примечательна. Далеко на севере, паря над забытым льдом заливом, Эрттарран обнаружил очевидно покинутый летучий город. В течение краткого исследования этого места со своим экипажем капитан сделал наброски нескольких примеров примечательных скульптур, которые они нашли. По его рисункам кажется, что город должен был быть некогда населен гуманоидной расой и с драконьими, и с птичьими чертами - то есть чешуей и перьями. Капитан открыто размышляет о том, были ли аирэи, как он называет этих существ, потомками великих вирмов, развившими птичью характеристики, или предками и драконьих, и птичьих рас.

Записи капитана заканчиваются краткой заметкой о том, что ему и его экипажу пришлось сбегать обратно на корабль, чтобы избежать крыла вирмов, внезапно появившегося на горизонте. Я могу лишь предполагать о судьбе Эрттаррана и его экипажа, но сломанная чешуйка черного дракона, найденная в обломках корабля, говорит о том, что их путешествие ждал жестокий конец.

Переплетчик да приведет нас к новым открытиям!

*Мастер знаний Игнас Детингеллер
- Э.Л.Б.*

ок. -30000 DR

Падение Империй Аирэн: Время Драконов сопровождается массовым роением драконов по Фаэруну - первым Полетом Драконов. Они атакуют летунов в воздухе, на земле и под землей. Они обрушиваются на родное гнездо Виаку и выжигают город с неба. В пещерах под Горами Орсона генерал-вирм Нагамата буйствует в наследственных инкубаториях Шары и провозглашает королевство своим.

- Ба'этит создают *Золотые Кожы Мировой Змеи*, ныне известные как *Нетерские Свитки* [-3533].

- **Война Селдарина:** Арошни сброшена в Ямы Паутины демонов, где она становится демонической богиней Лолс.

- Солар Малкизид [1374] заклеяет и сброшен в Девять Адов.

- Великий бог гигантов Аннам Всеотец женится на Отии, меньшей полубогине Торила. Их союз производит восемь земных детей. В честь своих сыновей Аннам основывает Осторою, Колоссальное Королевство.

ок. -29500 DR

Война Драконопада: Последователи Ксимора атакуют и убивают Нагамата, подстрекая Войну Драконопада [-2087], конфликт между последователями Бахамута и Тиамат, сохранившийся и по сей день.

ок. -28000 DR

Колоссальное Королевство достигает своего пика, простираясь по Фаэруну от Холодных Земель до Вилонского Предела.

ок. -27000 DR

Продолжая свою работу по подрыву правления драконов, Феи открывают новые врата, позволяющие первым эльфам иммигрировать на Торил. Эти примитивные зеленые эльфы поклоняются богам Фейри (а не Селдарину, неизвестному в это время). Хотя большинству зеленых эльфов нравится оставаться в маленьких рассеянных племенах, одна из групп, известная как Иллитири, проводит переговоры с драконами и начинает строить маленькое королевство на юге. Великая столица Иллитири в Аторрнаше тысячелетиями остается сияющим маяком культуры эльфов.

ок. -26000 DR

Отиа, мать гигантоподобных, проводит серию малоудовлетворительных связей с различными силами типа Вапрака, отца расы огров.

с -26000 DR по -25000 DR

Тысячелетняя Война: Аватар драконьего божества Гарикса ведет красных драконов в битву против гигантов Остории. В конечном счете все драконоподобные вовлечены в конфликт, бушующий в течение тысячи лет. По окончании его Остория остается лишь слабой тенью себя прежней. Колоссальное Королевство теперь занимает лишь самый северный край континента (современные Великий Ледник и Холодные Земли).

ок. -25500 DR

Отиа начинает связь с Улутиу [-2550], младшим морским богом Дикой Границы. Результатом союза Отиа и Улутиу в конечном счете становятся четыре сына: фирболг, вербиг, вoadкин и фомориан.

ок. -25400 DR

Убегая от разрушения островного королевства Тинтагир в их родном мире Фейри, маленький круг золотых эльфов во главе с молодым принцем Дуротилом читает предсказание, чтобы найти себе новый дом - на мире Торила - и затем создать ведущий туда *портал*. Беженцы называют свой новый дом Фаэруном, Единой Землей. Объединяясь с коренными общинами зеленых эльфов, потомки золотых эльфов Тинтагира становятся известны как солнечные эльфы, в то время как потомки единственного беженца - серебряного эльфа Шарларио Лунного Цветка становятся известны как лунные эльфы.

Novel: Evermeet: Island of Elves (Роман: Эвермит, Остров Эльфов)

ок. -25100 DR

Шарларио Лунный Цветок и его сын Корнаит посещают город темных эльфов Аторрнаш на юге. Дуротил садится верхом на серебряного дракона и становится первым наездником на драконе. Позже Дуротил убит в битве с красным вирмом Махат-наторрианом, известным зеленым эльфам как Владыка Гор.

ок. -25000 DR

Первая Ярость Драконов: В недавно построенной цитадели в самых северных пределах Торила эльфы создают *мифаль Драконьей Ярости*. Привязанная к появлению Звезды-Убийцы Короля, *мифаль Драконьей Ярости* [1373] подстрекает Ярость Драконов - безумие, ввергающее весь драконий род в бессмысленное разрушение, а также обращающее их против своего собственного потомства.

- Драконьи легенды впервые говорят о Цитадели Железный Клык, крепости, построенной на утесах Белой Реки с видом на Море Драконов (современное Лунное Море).

ок. -24500 DR

Общины и солнечных, и лунных эльфов строят великие города, способные поспорить с великолепием древнего Аторрнаша. Город солнечных эльфов Оссидиан объявлен центром эльфийской музыки и танца, в то время как город лунных эльфов Шарларион вне конкуренции в качестве перекрестка торговли и коммерции.

- Кобольды и урды становятся первыми из драконьих отродий.

ок. -24400 DR

Внимание Лолс впервые привлечено к Торилу, когда лунный эльф Кетриллия бьется с ее миньонами в Абиссе перед тем, как вернуться на Фаэрун.

- Город эльфов Оссидиан razoren ордой орков во главе с абисским извергом Хаэшкарром, который затем нападает на Шарларион. Орда и Хаэшкарр огромной ценой побеждены эльфами.

Первый Расцвет

с -24000 DR по -12000 DR

В течение этого века великие цивилизации эльфов Фаэруна достигают своего пика. В результате успехов эльфов против орков, драконов и гигантов другие расы процветают в безопасности и начинают медленный подъем к цивилизации.

В течение следующих нескольких тысячелетий цивилизации эльфов отмечают время господством своих правителей. Эльфийское слово *рисар* используется для определения промежутка важного времени или поколения - в зависимости от его контекста. Для измерения времени в этом контексте один *рисар* охватывает господство определенного правителя, или королева.

ок. -24500: Первое Драконье Отродье

Следующее - выдержка из "Исторического Трактата Тиранов-Драконов" Почтительного Мечтателя Ристела Лаэлитара, возвращенного из руин Миф Драннора в Году Штормов Молний (1374 DR).

В своем небесном трансе Дочь Ночных Небес осветила тайны, в которые она посвящена в числе немногих. Я запишу их теперь, когда велит сделать это серебристый свет Лунной Леди.

Задолго до Войн Короны настал век, называемый Временем Драконов, когда драконы управляли огромными демеснами и бились с другими, дабы расширить свои империи. Одним из таких королевств было Дарастривертхича, управляемое Казсинсджах, самым могучим из зеленых драконов.

Среди его вассальных государств был Дарастриксхартхи, страна кобольдов, управляемая первым из драконьих отродий - казсинсджаховым Куртулмаком, Рогатым Колдуном, первым из кобольдов. Состоящий из множества метрополисов кобольдов, известных как лабиринтсы, Дарастриксхартхи был расположен в горе, венчающей водное тело, известное как Скрытое Озеро во века Павшего Нетерила. Теперь горы нет, и область эта называется Отмелью Жажды. Подобно могучим драконам, маленькие жители Дарастриксхартхи были порождены от рода Асгората, Формирующего Мир. Однако, в отличие от своих прародителей-драконов, кобольды воспроизводились с фантастической скоростью, и их популяция быстро росла. Многие даже скрестились со своими владыками - цветными драконами, видевшими в подобном потомстве средство вести и контролировать драконье отродье. Большинство элитных защитников Дарастриксхартхи отрастили драконьи крылья и вместе работали в командах, известных как крылья (или, на Драконьем - урды). Со временем члены урд установили систему каст, поднимающую их над их наземной семьей в Дарастриксхартхи.

Незадолго до конца Времени Драконов кобольды-шахтеры ворвались в некие новые, усеянные драгоценными камнями пещеры под своими лабиринтсами, где встретили первых из созданий Гарла Златоблеска - гномов. Кобольды обрушились на этих странных существ, поработили их и украли их драгоценные камни. Но эти камни были не обычными самоцветами - они содержали души гномов, все еще ждущие касания Лордов Золотых Холмов, лишь начавших создавать расу гномов. Но кобольды в своей жадности не знали и не задумывались об этом.

Фортуне было угодно, чтобы первая Ярость Драконов совпала с рождением гномов. Казсинсджах и ее драконы-служители сошли с ума, уничтожая Дарастривертхичу и все ее вассальные государства. Пока Казсинсджах выпускала вредоносное дыхание на лесные долины своего царства, Осторожный Защитник использовал возможность прокрасться в Дарастриксхартхи и освободить души своих детей. Уходя, он обрушил лабиринтсы кобольдов на головы своих преследователей. Куртулмак и большинство его народа погибли при обрушении - событии, которое в конечном счете привело к созданию Скрытого Озера. Те, кто не погиб, оказались легкой добычей для Казсинсджах, потому что, несмотря на приказ Куртулмака сдерживать дракона до ее возвращения к здравомыслию, урд, который должен был защищать кобольдов, найти не удалось. В конце концов почти все были убиты. Немногие оставшиеся в области осели вдоль Лунного Моря, а затем распространились по всему Фаэруну на запад до Ледяных Озер, на север - до Лускана, на восток - до ныне разрушенного королевства Зекстхандрим в Горах Меди, и еще дальше.

Когда Формирующий Мир увидел, что сотворила ярость, и осознал истинную степень разрушений, вызванных его детьми, он почувствовал необходимость возместить ущерб, несмотря на невиновность ответственных-драконов. Таким образом, он решил дать первым из драконьих отродий еще один шанс, вознес Куртулмака к божественности. Эта история известна среди кобольдов-адептов, но немногие знают, что элитные урды были спасены одним из них самих.

Лидером урдов был Кураулик, кобольд на службе у синего дракона. Но Кураулик был очарован силой и больше заботился о личном богатстве и прибыли, чем о лояльности и ответственности. Так что, когда началась ярость, он улетел со своими избранными в комплекс мрачных, заполненных летучими мышьями пещер там, где ныне стоят Громовые Пики, оставив свою наземную семью разгневанным клякма, когтям и дыханию их повелителей-драконов.

После своего вознесения Куртулмак узнал о вероломстве Кураулика и о его почти что геноцидных результатах и поклялся отомстить трусливому лидеру урда. Но для защиты оставшегося первого драконьего отродья Асгорат также вознес и Кураулика, Первого из Урдов, который быстро сбежал от Куртулмака. В конечном счете Кураулик объявился где-то посреди Пустот Гибели и Отчаяния, где он нашел глубокую пещеру, полную изверских ужасных летучих мышей. Там, в мрачном Подземье этого плана, он с тех пор и скрывается, живя в презренном страхе перед гневом Куртулмака. Среди современных кобольдов и урдов ходит популярный миф о том, как Кураулик украл драконьи крылья у своего владыки Куртулмака, а затем улетел, чтобы создать урдов в качестве конкурентов для кобольдов. Но, несмотря на свои грозные способности, урды никогда не получили той значимости, которую им иногда приписывают более хилые кобольды.

- Да не исчезнет никогда свет Лунной Леди

- Т.К.

ок. -24000 DR

Управляемый юань-ти Мхайршаулк [-33500, -304] почти разрушен благодаря повторяющимся нападениям на его города великих вирмов юга.

- Призванная на службу богом Убтао, армия крылатых змей, известных как куатлы, прибывает в джунгли Чалта с неизвестного континента на западе.

ок. -24000 DR по -23000 DR

В течение столетий куатлы и юань-ти бьются друг с другом за контроль над Чалтским Полуостровом. Вновь и вновь юань-ти вынуждены уступать свои самые западные владения куатлам, пока война не заканчивается безвыходным положением у Гор Хазур в качестве разделительной линии между этими двумя территориями.

ок. -23900 DR

Основание первых поселений золотых эльфов Эривандаара (современный Высокий Лес).

-23600 DR

Основание первых поселений лунных эльфов Ардипа (современные Зеленые Поля).

-23200 DR

Поселения Илтигира распространяются на юг и на восток (современные Шаар и Лес Амтар).

-23100 DR

Основание первых поселений золотых и лунных эльфов Сайорпира (современные Анкхвуд и Чондалвуд).

-22900 DR

Основано эльфийское поселение Иллефарн (современные Леса Ардип и Криптгарден и часть Долины Дессарин), и зеленые эльфы присоединяются к своим родичам-лунным эльфам в Ардипе.

-22500 DR

Основание поселений лунных эльфа Оришаара (современные Сумеречный Лес и Шаар).

-21400 DR

Основание поселений зеленых эльфа Теарнитаара (современный Лес Шипов).

-21000 DR

Основание поселений зеленых эльфов Эйеллура (современный Зимний Лес).

ок. -20000 DR

Оришаар и южная нация темных эльфов Илтиир начинают стычки, которые продолжаются с этого момента в течение последующих семи тысячелетий.

- Резьба в некоторых морских пещерах предполагает, что с этого времени мерфолки, локатахи и сахуагины сосуществовали в Серосе и бились друг с другом.

-18800 DR

Основание первых поселений эльфов Миеритара (современные Высокая Пустошь и Мглистый Лес) зелеными и темными эльфами из-за политических разногласий с золотыми эльфами Эривандаара.

ок. -18000 DR (по приблизительным оценкам).

Логические оценки говорят, что Цитадель Ворона [1276] была построена в этот период. Некоторые ученые утверждают, что цитадель - неопровержимое свидетельство того, что великая человеческая нация существовала на Фаэруне задолго до зарегистрированной истории. Мудрецы и далее вывели теорию, что варвары Райда - потомки этой некогда великой цивилизации. Цитадель Ворона - ряд связанных крепостей, высеченных высоко на северных склонах Гор Хребета Дракона к северу от Тешвейва. Много лет бандиты - люди и полуорки использовали цитадель в качестве убежища, но цивилизация, продвигаясь на север, смела этих мародеров.

-17800 DR

Основание великих эльфийских поселений Келтормира (современный Лес Тетира, охватывавший весь Тетир, Амн, Эрлказар и Калимшан) лунными и зелеными эльфами, ищущими мира и простой жизни подальше от раздора других царств эльфов.

ок. -17600 DR

Раскол: Сотни Высоких Магов собираются в глубинном районе Фаэруна, в Месте Сбора. Игнорируя урок, извлеченный из разрушения Тинтагира столетиями ранее [-24500], они накладывают заклинание эльфийской Высокой Магии, предназначенное для создания великолепной родины эльфов. В День Рождения магия достигает своего пика, когда заклинание простирается взад и вперед во мгле времен. Фаэрун, единая земля, расколота на части необузданной силой Раскола. В результате сотни городов смыты, тысячи эльфов лежат мертвыми, а лик Торила навсегда изменен. Название "Фаэрун", более не "Единая Земля", дается самому большому из континентов. Окруженный обширным водным пространством остров Эвермит [-9800], считающийся частью Арвандора и мостом меж мирами, нарушает поверхность Бездорожного Моря [-677]. Благословленные

богиней Ангаррадх, зеленые леса и живая природа вскоре процветают по всему острову. Кореллон Ларетиан защищает Эвермит против Лолс, Малара и других сил антиселларина и вручает Светлому Народу острова уникальное семя. Семя вскоре прорастает, превращаясь в миниатюрное дерево, известное как *Древо Душ* [1371]. Через какое-то время души древних эльфов, желающие оставаться на Ториле вместо того, чтобы уходить в Арвандор, сливаются с *Древом Душ*, понемногу увеличивая его силу. Пророчества говорят, что *Древо Душ* когда-нибудь будет высажено на Фаэруне, когда Светлый Народ наконец вернется на материку после периода изгнания на Зеленом Острове.

Novel: Evermeet: Island of Elves (Роман: Эвермит, Остров Эльфов)

-17500 DR

Независимые силванские царства эльфов Теарнитаар, Эйеллур и Сайорпиир открывают обсуждение об объединении эльфов Леса Сатиров (современный Лес Шипов/Чондалвуд).

с -17100 DR по -16800 DR

Война Трех Листьев: Объединению Леса Сатиров препятствуют шпионы и убийцы темных эльфов Иллитири, убивающие лидеров и разгоняющие противостоящих наследников, что приводит три этих царства к войне на несколько фронтов. Влияние Иллитира не было обнаружено в течение столетий.

ок. -17000 DR

Эльфы эмигрируют из Эйеллур, Сайорпира и Теарнитаара в подводные царства Внутреннего Моря на следующие семь тысячелетий.

-16800 DR

Теарнитаар, Эйеллур и Сайорпиир становятся отдельными царствами после окончания Войны Трех Листьев, хотя каждое из них столетиями продолжает стычки между собой и с Иллитиром.

ок. -16000 DR

Первые поселения дварфов появляются в великой горной цепи, известной как Иехимал, которая находится на стыке трех великих континентов - Фаэруна, Кара-Тура и Закхары. Оттуда самые первые дварфы мигрировали по всем трем землям.

-17600: Раскол

Следующая выдержка взята из Беседы Грандмастера Лаэрта Руномастера "О происхождении Зеленого Острова", прочтенной в Году Гордых Рассказов (1219 DR).

Мы говорим сегодня о величайшем из известных примеров Арселу'Тел'Куэсс - союза Искусства, Знаний и Песни, который привел к созданию Зеленого Острова. Наша история свидетельствует, что почти девятнадцать тысячелетий назад величайшие Высокие Маги Тел'Куэссир провели ритуал мириадов, известный как Эвер'Саккатиен, Раскол Фаэруна и создание Зеленого Острова, на котором мы теперь и находимся. Согласно простым человеческим ученым, наши предки оторвали огромный ломоть земли, оставив после нее Побережье Меча (или Сияющее Море), а затем заставили эту земную твердь плыть на запад, в сердце Бездорожного Моря. Но наши исследования естественного мира говорят, что наш светлый Эвермит столь же стар, как и сам мир, и что его леса и скалы стоят здесь так же, как и до Времени Цветов. Итак, как мы согласовываем устоявшиеся легенды о создании новой земли со свидетельствами того, что это место было всегда?

Сегодня я представляю Вам свою собственную интерпретацию характера Эвер'Саккатиен, который во многом отличался от ритуалов Арселу'Тел'Куэсс, которые мы практикуем сегодня. Задолго до Войн Короны, разодравших Тел'Куэссир и разбивших наши величайшие королевства, наши предки задумались о потребности места-санктуария - места, полностью находящегося на Фаэруне и все же вне его - места, которое будет служить сердцем и домом Тел'Куэссир. Но создание этого места не предполагало разрывания мира, как это воображают люди. Вместо этого наши предки создали концентрацию Плетения - настолько мощную, что часть светлого Арвандора стала частью Торилы, словно всегда так и было. Таким образом, изменяя мироздание, наши предки также изменили историю мира, поскольку она вернулась к этой точке. Дарованное, их действие могло и не изменять историю всего значимого, ибо они просто создали остров посреди неизведанного океана - остров, скрытый из вида волей Селларина. Но история изменений, сделанных ими, и истинная степень этих изменений навсегда утеряны для тех, кто пришел в этот мир после них.

Мы говорили ранее о непреднамеренных последствиях, всегда сопровождающих практику Арселу'Тел'Куэсс, и почему мы должны принять меры против гордыни в наших попытках переделать Торил так, как пожелаем. В этом случае, утверждаю я, последствия были и далеко идущими, и тонкими. Призывая Эвер'Саккатиен для концентрации Плетения в одном месте, наши предки неосторожно могли бы уменьшить силу Плетения в другом месте этого мира, произведя последствия, терзающие нас и по сей день. Мы знаем, что сила Плетения неравномерна, и очевидно, что эта разница рождает узлы силы, фаэрзресс, зоны мертвой магии и зоны дикой магии - все из которых, что любопытно, отсутствуют на наших светлых берегах. Может ли это быть непреднамеренным последствием Эвер'Саккатиен? Те среди нас, кто ходили по лесам Фаэруна, заметили различие между Зеленым Островом и далекими берегами при попытках использовать Арселу'Тел'Куэсс - или даже просто при входе в транс. Было ли так всегда, или наши предки использовали Эвер'Саккатиен для производства этого эффекта?

Так что вопрос остается - при создании совершенной родины, на которую они могли уйти, потребовалось ли фактически нашим предкам подобное "изъятие"? Концентрируя Плетение на этих светлых берегах, лишили ли они себя и своих потомков естественной связи с Плетением в других местах Фаэруна? Я утверждаю, что мы должны обдумать эти вопросы и рассматривать возможную цену, когда мы стремимся устанавливать новые защиты для нашего любимого Эвермита.

- Э.Л.Б.

ок. -15000 DR

Первое великое королевство dwarфов Фаэруна сосредоточено в великой пещере Базринден, глубоко под Шааром.

-15300 DR

Эльфийский клан Вишаан поднимается к власти в Эривандааре под Короналом Ивосоаром Вишанном.

-14700 DR

Правители Эривандаара начинают попытки дипломатично и мирно присоединить Миеритар к своему царству и взять над ним контроль.

ок. -14000 DR

Племенные варварские кланы людей бродят по Келтормиру.

-13900 DR

Миеритар становится центром эльфийского Искусства и Высокой Магии на Фаэруне.

-13200 DR

Между Эривандааром и Миеритаром начинаются стычки и вмешательства в торговлю.

ок. -12500 DR

Эльфы Эривандаара обнаруживают Зал Мглы под Высоким Лесом и вызывают аракхору (старшую форму треанта) для охраны этого места. За тысячелетия это существо становится известно как Дедушка-Дерево [-2436].

Войны Короны

с -12000 DR по -9000 DR

Войны Короны Эльфов разгорелись более дюжины тысячелетий назад, стравив между собой почти четыре поколения эльфов. Два величайших события Войн Короны, все еще имеющие воздействие - Темное Бедствие и Изгнание Дроу. Темное Бедствие значительно разрушило лесное царство Миеритар, оставив лишь взорванные равнины, ныне являющиеся Высокой Пустошью. Возможно, из-за дикости Войн Короны, или из-за других факторов, давно утерянных в веках, темные эльфы стали в течение этой эры искривленными и коррумпированными, разойдясь со своими родичами, и после многих войн и жестокости они спустились под поверхность мира, став глубинными эльфами, также известными как дроу.

-12000 DR

Возвышение Империи Вишаантар: После столетий бесплодной дипломатии нетерпеливые хапуги-правители Эривандаара нападают на Миеритар и начинают политическое давление на Шантел Отрейер, предлагая присоединиться к ним или суля такую же судьбу. Начинается Первая Война Короны.

-11900 DR

Дварфы заселяют Горы Огненный Пик.

-11800 DR

Миеритар в военном отношении оккупирован и присоединен к Эривандаару, хотя множество кланов и цитаделей сопротивляется и продолжает борьбу. Многие эльфы Иллефарна, несмотря на его официально нейтральную позицию, обеспечивают секретные зоны безопасности для беженцев из Миеритара.

-11743 DR

Обустройство Кориселмала, Кораллового Города, столицы Ариселмалира в Серосе.

-11700 DR

Драконы предают огню южные пространства Шантел Отрейера, отделяя то, что вскоре будет назваться Вирмвудом, от его большего тела. Тетир родом из Келтормира (которого вскоре назовут Убийцей Драконов) единолично убивает двух древних красных вирмов Гряды, спасая многих эльфов родного Келтормира и Шантел Отрейера. Также благодаря Тетису эльфы получают уважение драконов, которые ранее не обращали на них внимания, считая двуногим скотом.

- Человеческие кланы селятся на расчистках и лугах, созданных драконьим огнем вокруг Келтормира.

- **Вторая Война Короны:** В ответ на агрессию Эривандаара вновь вспыхивает битва. Илителии поднимается и злобно поражает всех, кто поддерживает золотых эльфов севера. Его ближайший сосед Оришаар, главный торговый партнер Эривандаара, стремительно падает от неожиданной зверской атаки.

-11600 DR

Илителии огнем уничтожают Сайорпиир, отделяя этот регион от его соседей-союзников и до основания сжигая его дома.

-11500 DR

Теарнитаар и Эйеллур объединяются и объявляют войну Илителии, порицая использование Илителии огня и бесшабашное уничтожение ими столь многих владений северных эльфов. Они бьются, не давая Илителии продвигаться на север.

-11450 DR

Соболиные Войны: Теарнитаар и Эйеллур, с минимумом союзников от Келтормира и Шантел Отрейера, вторгаются в Илителир с намерением уничтожить или как-либо оздоровить темных эльфов, прежде чем падет еще больше царств. Более половины их сил подкошено искривленной магией темных эльфов.

-11400 DR

Эйеллур падает, когда Илителири вновь используют огонь для того, чтобы уничтожить врага и не дать ему получить помощь. Илителири помогают предатели-зеленые эльфы, полагающие, что их действия могут помочь восстановить мир.

- Из-за продолжающихся Войн Короны (и недавних Соболиных Войн и падения Эйеллура) внезапно происходит приток эльфов во Внутреннее Море, выдавливающий эльфов вдаль от прибрежных вод. Эта миграция разжигает первые крупные конфликты с мерфолками и сахуагинами.

-11300 DR

Конец Первой Войны Короны: Миеритар завоеван Эривандааром.

-11200 DR

Конец Второй Войны Короны: Теарнитаара падает перед дикими и так и не раскаявшимися темными эльфами, использующими поработенных монстров и нежить, чтобы захватить забытый шипами и колючками лес. Илителир теперь сам устраивает стычки с главными землями Келтормира на своих восточных и южных территориях.

- Из-за еще одной крупной миграции к морю после падения Теарнитаара морские эльфы расширяются в военном отношении за пределы Бассейна Селмал и основывают королевства и регионы Корантис, Тор Мералиир, Риф Уллитан и Риэниир.

-11003 DR

Возвышение Империи Ариселмалир: Кориселмал, величайший из городов морских эльфов Селмалира (королевство эльфов Бассейна Селмал), становится столицей Империи Ариселмалир над всеми королевствами эльфов Внутреннего Моря.

- Календарь Ариселмалира в Серосе отмечает свой 1-й Год.

ок. -11000 DR

Анклав иллидидов (пожирателей разума) Ориндолл заселен беженцами с Глита, одной из блуждающих звезд, которые кружатся вокруг того же солнца, что и Торил.

-11000 DR

Таарк Шанат Крестоносец и восемь его сыновей возглавляют массовый исход дварфов из Баэриндена в новое королевство на западе. Эти эмигранты в конечном счете станут известны как щитовые дварфы и построят великую империю Шанатар под землями Амна, Тетира, Калимшана и Озера Пара.

-10900 DR

Третья Война Короны: Конфликт прорывается из-за провала отношений между Шантел Отрейером и Эривандааром.

-10800 DR

Войны Плащевиков: Последователи Шаната страдают от атак таинственных жителей Рринглов Норота, поднимающихся из глубин великой пропасти, в битве за контроль над пещерами Алаторина. Крепкий Народ в конечном счете одерживает верх, после того как Таарк убивает четырех синих драконов, забравших себе Трещину Даландара.

- **Возвышение Шанатара:** Создан *Трон Черпа Вирмов* [-6150]. Таарк переименовывает логовище вирмов в Зал Светлого Топора и основывает королевство Алаторин. Щитовые дварфы отмечают основание Алаторина как начало Первого Великого Века Шанатара.

-10750 DR

Один клан золотых эльфов и два клана лунных эльфов Эривандаара, наряду с кланами золотых и лунных эльфов других эльфийских царств, бегут из Вишаана и основывают царство Илодар вдоль западных берегов угнездившегося в горах озера (современное Озеро Миир).

-10700 DR

Битва Театра Богов: Театр Богов (современные Тунландс) в восточном Шантел Отрейере - место, где произошла одна из самых больших и обошедшихся дороже всего битв Войн Короны. Почти 70,000 эльфов пали от рук врагов - эльфов и орков, когда стотысячная орда орков обрушилась на приведенных в боевую готовность эльфов. Эривандаар выиграл день и занял северную половину Шантел Отрейера.

-10600 DR

Конец Третьей Войны Короны: Эривандаар побеждает Шантел Отрейер после таинственной смерти Коронала Инлоэта. Лишь Ардип, вассальное царство Шантел Отрейера, продолжает сопротивляться Вишаану.

-10500 DR

Темное Бедствие: Миеритар охвачен убийственными штормами, за три месяца сносящими весь этот лес и царство до бесплодной пустоши. Хотя никаких доказательств так и не нашли, многие полагают, что Темное Бедствие Миеритару причинили Высокие Маги Эривандаара. Шок от Темного Бедствия устанавливает нелегкие четыре десятилетия мира, когда почти каждый из эльфов Фаэруна сжимается от страха и ужаса опустошения, вызванного Войнами Короны.

- Восемь сыновей Таарк Шаната отделяются, основывая свои собственные королевства в пещерах на севере (под современными Тетиром и Амном). Поскольку каждый из сыновей заявляет определенного из детей Морадина в качестве божества-покровителя, каждое из подкоролевств тесно связывается с церковью специфического бога или богини.

-10460 DR

Эривандаар наконец завоевывает царство эльфов Ардипа. Вишаанты убивают двух его правителей - Илитарата и его внука Тароспура - за ту сотню лет, которая требуется для приведения Ардипа под их контроль.

-10450 DR

Четвертая Война Короны: Илителии контрактует, мстя за Миеритар, впервые открыто используя искривленные силы Гонадара и других темных и злых богов. Четвертая Война Короны заканчивается катастрофическими событиями -10000 DR.

-10400 DR

Темные эльфы Клана Сетомиир при помощи магии путешествуют из Илителии в Риилдат (современные Ролинсвуд и Лес Летир), ведомые рукой балора Вендонаи. Они строят подземную крепость, названную ими Наратмаулт [-10000], "Темная Яма", на месте современного Дун-Тароса, признав в нем местоположение великого зла.

-10300 DR

Эльфы Келтормира, стиснутые с обеих сторон Вишааном из Эривандаара и темноэльфийским Кланом Хуни из Илителии, стратегически отходят из восточного Келтормира, удерживая свою линию на Краю Горных Земель.

-10270 DR

Кампании Камня и Когтя: Увод сил Келтормира для прикрытия и защиты его собственных границ стравливает друг с другом силы Эривандаара и Илителии. Вскоре они смыкают ряды и постоянно бьются в течение двух столетий. Битвы бушуют в горах, заполненных гигантами, и на занятых великами равнинах к северу от Келтормира.

ок. -10110 DR

Через поработанных драконов и другие силы темные эльфы Илителии охватывают весь Шантел Отрейер пламенем, уничтожающим за пятьдесят лет более 70 процентов его деревьев. В ответ на это продолжительное разрушение более 1,000 священников и Высоких Магов нейтрального Иллефарна и других свободных областей проводят десятилетия в пылких молитвах о спасении Кореллону Ларетиану и богам Селдарина.

-10000: Изгнание дроу

Следующие фрагменты получены из поврежденной *кири* (драгоценного камня знаний) Дома Аэлрит из Миеритара, тысячелетиями хранившейся в самых глубоких склепах Башни Черного Посоха. Теперь ее хранит Лейрел Сильверхэнд-Арунсун из Римантиина, Скрытого Города.

...Теперь даже Илитар из Иллефарна присоединяется к нам в осуждении этого последнего эпизода агрессии Вишаан. Мы, Аэлрит, будем биться за Миеритар и не потерпим захвата солнечными эльфами Эривандаара. Ради этого мы отойдем на Гору Разлин и сплотим наших воинов...

...Клан Хуни послал нам неожиданную помощь. Члены темноэльфийского братства послали нам оружие и много сведений о делах на событиях *хахлоркх* Вишаан. Они убеждают нас не верить лжи и признать нашу вечную солидарность как кровной семьи и *тиссир*. Учитывая это, мы послали трех из самых одаренных *телегонтов* Дома Аэлрит на юг, в Илителии, где их натренируют для битвы и обучат *керифаэртел* Клана Хуни...

...Коронал Инлоэт был убит, и его смерть лишает нас великого союзника. Наше карательное нападение на Тиру Ориндраар закончилось мрачной неудачей, и *матора* Вишаан захватили многих из наших бойцов. Я получил сообщение от Таранта о том, что дополнительные силы присоединятся к нам перед Разгаром Лета. Я молюсь, чтобы эти воины побольше узнали о путях магии и искусстве создания клинков далеких времен...

...Миеритара больше нет. Ясно, что *Мормаор'Сикерилор* было выпущено Вишаанами, несмотря на их слабые попытки свалить вину за это темное бедствие на *Ссри'Тел'Куэссир*. Теперь наши дома лежат взорванными и опустошенными, а народ наш рассеян по ветру. Но, волей Селдарина - мы отомстим...

...Рана не заживает - всплывает все больше свидетельств зла Вишаан. Тарант с моего благословения взял под свой контроль наши силы. Грозный отпрыск Дома Аэлрит, он был умерен жаром битвы и более горд, чем остальные из его темноэльфийского наследия. Он гарантирует, что наши *ваэл* попробуют немало эривандаарской крови, прежде чем мы уйдем в Арвандор...

...Илителии начал атаку на Эривандаара. На драконьих спинах его воины плывут по ветру, чтобы освободить темных эльфов павшего Миеритара. Тарант сообщает мне, что проклятые солнечные эльфы использовали огонь для отражения атаки Илителии, и *вандора* Шантел Отрейера горит. Вишаан в беспорядке, и мы атакуем древесные деревни Лиуретил, Моринарт и Казлпиир, чтобы помочь нашим собратьям-Илителии. Тарант приколотил головы старейшин солнечных эльфов к дереву совета в Казлпиире, чтобы предостеречь преследователей-Вишаан. Эта война сделала всех нас безрассудными...

...Вчера ко мне прибыл Урлот из Иллефарна, заявляя, что Тарант и Дом Аэлрит совершили злодеяния хуже, чем таковые любых живодеров-орков. Я проклял его как шпиона Вишаан, каковым он, несомненно, стал, и лишь вздох спустя Тарант убил его за эти грязные оскорбления. Теперь у нас нет друзей, кроме Илителии. *Тел'Куэссир* Иллефарна предали и покинули нас...

... Это безумие! Какой-то мерзкий *фаэрфаор*, способный тягаться с нашей собственной магией, заставил нашу кожу стать столь же черной, как души Вишаан. Солнце жжет и ослепляет нас, и мы не можем находиться на открытом воздухе. Мы нашли себе убежище в веренице пещер и надеемся путешествовать на юг по подземным туннелям, чтобы присоединиться к нашим союзникам-Илителии. Мы покидаем нашу родину с горем, зная, что Селдарин оставил нас...

- Дж.К.

-10000 DR

Изгнание дроу: Магия Кореллона, направляемая через его священников и Высоких Магов, преобразовывает темных эльфов, коррумпированных Иллитири или других, в дроу. То ли от магии, то ли от их слабости, сгоняющих их с освещенных солнцем земель, все дроу в пределах пары месяцев уходят в Подземье.

- Месяц спустя после Изгнания дроу Селдарин вызывает эльфов в место, которое становится Эльфийским Двором (также Эльфийский Суд), дабы уладить разногласия и восстановить мир среди эльфов.

- Подобно их семье в других местах, темные эльфы Наратмаулта [-10400, -9750] преобразованы волей Селдарина в дроу, что разрывает оковы, наложенные ими на войско извергов, которое стремительно обращается против своих бывших владык. Возглавляемые Ундрекком из Клана Сетомиир, дроу и их служители-минотавры вынуждены бежать из Наратмаулта, путешествуя на юг и на восток по подземным пещерам под современным Плато Тэй.

-9900 DR

Начинается тайное преследование Эривандааром Высоких Магов и священников. Хотя и не разрушенные до основания, Иллефарн и его колония в Ллевиррвуде (современный Лес Невервингер) захвачены Эривандааром. Много эльфов с обеих земель бегут к остаткам Шантел Отрейера.

-9872 DR

При помощи Водоса Великого Строителя в Серосе среди Гор Акульих Зубов построены башни с гарнизонами. С этих баз водные эльфы, мерфолки и локатахи могут более эффективно противостоять все более и более многочисленным и кровавым набегам сахуагинов.

-9845 DR

Духовенство Глубинного Сашеласа, Тришины и Эадро начинает строительство Стены Губителя Акул [-8938] (для объединения существующих башенных гарнизонов в барьер против вторжений сахуагинов, простирающийся от Пиков Акана на самом севере Чессенты до самого юго-западного Алтумбела, к юго-западу от Делтунтла).

-9839 DR

Начало Первой Войны Сероса: Расцветающая империя эльфов вступает в союз с мерфолками против сахуагинов восточного Сероса.

-9833 DR

Конец Первой Войны Сероса: Эта война уничтожает крупное королевство сахуагинов в "Траншее Секолаха" (Траншея Лопок [-3309]). Войны и стычки продолжаются столетиями, замедляя или останавливая строительство стены.

-9800 DR

Силы Вишантаарской Империи оккупируют все царства эльфов (кроме Келтормира) от Высокого Леса Эривандаара до душистых южных лесов Илтиира. Они начинают колонизацию и заселение Эвермита [-17600, -1100].

- Юирвуд после Войн Короны заселен маленьким количеством зеленых эльфов.

- Большие силы эльфов Ллевирра бегут с гнетущего материка и переселяются в изоляцию и безопасность гор Островов Муншае. Их новая земля становится Синнорией, по имени королевы эльфов, приведшей Ллевирров в это островное убежище.

-9750 DR

Риилдат (современные Ролинсвуд и Лес Летир) заселен лунными эльфами и золотыми эльфами Шантел Отрейера, бегущими от преследования вишаан Эривандаара, и становится царством Летир [-2465]. Эльфы Риилдата обнаруживают ужасы Наратмаулта [-10000, -1015] и решают очистить лес от всех *Н'Тел'Куэсс* (не-эльфов), дабы уберечь себя от грязного наследия Илтиира.

ок. -9600 DR

Возвышение первых цивилизаций дроу в Подземье под южным Фаэруном и основание городов дроу Телантивар и Гуаллидарт.

-9200 DR

Пятая Война Короны: Первое Провозглашение Эльфийского Двора приводит к восстанию знати Эривандаара, и начинается последняя Война Короны. Эльфийский Двор, духовенство Селдарина и давно скрытые Высокие Маги восстанавливают очаги сопротивления и свободы по всей Вишантаарской Империи, разделяя армии и зная и ограничивая их координацию.

Время Основания

с -9000 DR по -3000 DR

Эта эра сигнализирует о возвышении всех гуманоидных цивилизаций, во время которого были свергнуты многие драконы и гиганты, а эльфийские войны более не висели над всеми дамокловым мечом. Царства эльфов Эвереска и Эвермит росли колонизацией наряду с другими царствами - от человеческих Унтера и Корамшана до царств дварфов Высокого Шанатара и Огранна.

-9000 DR

Пятая Война Короны заканчивается разгромным поражением Вишаана и роспуском Эривандаара. Большая часть Высокого Леса покинута на века, оставляя лес открытым, чтобы боги могли восстановить его мир. Многие эльфы начинают мигрировать обратно в Эльфийский Двор в восточных лесах. Келтормир и Иллефарн выходят из Войн Короны неповрежденными, и последнее царство теперь, когда Шантел Отрейера больше нет, объединяется с вассальным царством Ардип.

- Дроу Телантивара сокрушают dwarфов Баэриндена (современная Великая Трещина [-8800]) и забирают себе их город-трещину. Выжившие dwarфы бегут в другие регионы, а одна большая группа путешествует на Чалтский полуостров и раскалывается на маленькие племенные группировки, в конечном счете став известной как дикие dwarфы.

- В рамках великой миграции одна изолированная ветвь dwarфов оседает среди изолированных пиков Новуларонда, в конечном счете став известной как арктические dwarфы.

- **Войны Отродья:** Вспыхивают стычки между восемью подкоролевствами Шанатара, когда каждое из них стремится расширить свои границы за счет соседей. Через какое-то время стычки перерастают в открытую войну, стравливающую друг с другом тысячи dwarфов. Этот ряд конфликтов известен как Войны Отродья, потому что dwarфы обширно используют легионы, выведенные глубинным отродьем.

-8938 DR

В Серосе завершена 135-мильная Стена Губителя Акул [-9845, -8000], по сути заточивая сахуагинов в юго-восточном рукаве Внутреннего Моря (сильные армии способны сокрушить защитные силы и штурмовать стену, но никакие налетчики не могут проскользнуть через нее легко и незаметно). В течение последующих девяти столетий морские дьяволы к западу от Стены безжалостно выслеживаются и истребляются.

-8900 DR

Племена людей Таанган (Туйган) заселяют Бескрайнюю Пустошь.

-8830 DR

К концу этого года закончены пять Туннелей Иратис в Серосе.

ок. -8800 DR

Великие Пещеры Баэриндена обрушиваются, создавая Великую Трещину [-9000, -7600].

-8800 DR

После атаки красных драконов на центр великого леса эльфов Келтормир огонь драконов разжигает лесной пожар, вышедший из-под контроля. Этот пожар уничтожает четыре полных клана эльфов, одиннадцать поселений гигантов, по крайней мере четырех зеленых драконов и тысячи квадратных миль лесистой местности. Некогда объединенные эльфы Келтормира раскалываются на множество отдельных кланов.

-8600 DR

Выжившими кланами Эйеллура, Миеритара и Оришаара в качестве приюта эльфов в лесу к востоку от Эривандаара в секрете основана Эвереска.

-8500 DR

Аэлинталдаар, становящийся столицей Иллефарна, основан на месте будущего Уотердипа.

- **Падение Келтормира:** Из-за расколотой пожарами и вообще разоренной родины Келтормир распадается на три отдельных леса: Лес Вирмов, Лес Дартиир (современный Лес Мир) и Леса Тетир.

ок. -8400 DR

Несколько солнечных эльфов возвращается, основывая Силуваниди в северо-западных пределах Высокого Леса.

-8400 DR

Конец Первого Рисара Леса Ристолл. Год Основания Джиреннстара. Коронал коронован, и начинается Первый Рисар Джиреннстара.

-9000: Войны Отродья

Следующий текст - перевод фрагмента рунного камня, найденного в глубинах Зала Светлого Топора.

Сегодня я семь раз убивал своих двойников и четырежды чуть не умер от их рук. Что это за войны - мы копируем себя вновь и вновь лишь ради того, чтобы тратить впустую свои собственные жизни на клинках топоров в бесконечной междоусобице? Кто из нас представляет надежды и мечты наших общих родителей? Действительно ли это смерть, если я вновь и вновь перерождаюсь? Я ли более достоин жизни, или мой двойник? Могли бы мы объединиться - Порожденные - против Первых, развалившихся на золотых тронах и всего лишь приказывающих нам совершать братоубийство? Можем ли мы воссоединить нашу жизненную основу как-то иначе, а не медленно истекая кровью на дне какой-то безымянной пещеры?

Кто они, наши боги? Морндинсамман воистину отвернулись от нас, раз уж они позволяют брату убивать брата во имя? Я боюсь, что Дети Морадина слабеют от причиняемых самим себе ран, и вскоре пауки спрядут свои сети в полной шелухе, когда-то вмещавшей наши души. Возможно, мы больше даже не dwarфы. Когда произведение искусства копируется, а потом эта копия скопирована вновь и вновь, результат становится грубой пародией на оригинал. Я боюсь, что я - всего лишь бледная имитация Первого, которым я когда-то был, охотно убивая самого себя в абсурдной пародии на самовлюбленность. Топором я живу, и топором - боюсь - я уже мертв.

- Э.Л.Б.

с -8350 DR по -7975 DR

Период Немрут имаскарской цивилизации.

-8350 DR

Имаскарские племена заселяют обширную плодородную равнину в области, которая позже станет Пустыней Рорин.

-8298 DR

Начало Второй Войны Сероса: Империя эльфов использует силы локатахов для сплочения поработанных врагов локатахов против них, а также против мерфолов и краболодей.

-8282 DR

Конец Второй Войны Сероса: Эта война уничтожает Консорциумы Куо-Тоа. Все их пещерные города вдоль Равнин Дуны терпят крах, и их народ вырезают, почти задавив куо-тоа во Внутреннем Море до наших дней.

-8350: Древний Имаскар

В -8350 DR отколовшееся племя древних дурпар путешествовало на северо-восток и осело в плодородном бассейне Плато Рорин. В течение периода Немрут (от -8350 до -7975), названного по имени первого военачальника цивилизации, имаскарцы жили племенными общинами, управляемыми руководителями и аристократией-воинами. Распространение сельского хозяйства в это время привело к росту населения и основанию на плато множества сельскохозяйственных деревень.

Основание Имперского Города Инупрас сопровождалось Ранним Династическим периодом (от -7975 до -6422), когда Умиатин принял титул лорда-изобретателя и императора. Этот период был отмечен прежде всего освоением имаскарской элитой магии экстрасредств. Изобретатели использовали это знание для создания протяженной сети *порталов*, позволявшей им в мгновение ока пересекать обширные пространства. Эти постоянные двухсторонние *порталы* были построены в виде кругов массивных бронзовых спиралей, каждая из которых была гравирована запутанным рунным образом, говорят, имевшим происхождение батрачи. Эти Бухарские Спирали позволяли целым легионам стремительно проходить из одной области в другую, ускоряя быстрое расширение Имаскарской Империи по восточному Фаэруну. К концу Раннего Династического периода границы империи расширились до Великого Ледяного Моря и до Золотой Воды и от Моря Аламбер до Плато Катакоро в Кара-Туре. Первыми от расцветающей империи пали племена кобольдов Зекстандрим, сопровождаемые дварфами коробокуру Шан Нала. При последующих кампаниях были покорены степные народы Таанган и присоединены Кхати, Дурпар и Улгарт. Первое военное поражение Имаскара произошло в -6788 DR, когда его западная застава в Аэрил-паре была осаждена лесными земляными вирмами. Последовало крестьянское восстание в Раудоре в -6779, но оно было быстро подавлено.

В -6422 DR буйствующий кракентуа снес Имперский Город Инупрас, вынудив имаскарцев покинуть свою древнюю столицу. Как демон-дух вошел в город - неизвестно, но бытует мнение, что вина была возложена на Культ Демогорона, так как кракентуа изначально появился из Храма Зияющей Утробы в центре города. Последовавшая анархия расколола империю на Верхний и Нижний Имаскар, таким образом начав период Средних Королевств (от -6422 до -4370). Уроженцы Нижнего Имаскара основали в качестве своей новой столицы Солон, и правящие изобретатели поддерживали там строгое правление. Центром власти Верхнего Имаскара была столица Такос (современный Сайкхой), угнездившаяся в Горах Катакоро.

В -4370 DR разрушительная чума опустошила Нижний Имаскар, начав период Шартра (от -4370 до -3920), что на имаскарском языке означало тьму. Больные граждане по всей империи стекались в храмы, но священники не могли излечить чуму. Что еще более загадочно, упадок убил большинство зерновых культур империи, устроив голод тем немногим, кто пережил чуму. Воздействие этой так называемой Безмолвной Смерти было катастрофическим - даже в слабее всего затронутых областях умерло от пятнадцати до двадцати процентов населения. Обедневший и изолированный, Нижний Имаскар пережил следующее десятилетие лишь благодаря слабости и неудачам своих врагов. В горечи своей его народ обратился против своих богов, и большинство священников было убито или изгнано. Хотя Безмолвная Смерть распространялась на север, в область, ныне известную как Бескрайние Пустоши, Верхний Имаскар она не затронула.

С опустошенным и отчаявшимся населением, для восстановления Лорд-Изобретатель Хотан поручил построить две новых Бухарских Спиралей. Эти парные *порталы* дали доступ к другому миру, народ которого не имел понятия об Искусстве. В течение последующих четырех столетий имаскарцы похищали из этого мира десятки тысяч людей и вели их на Фаэрун в качестве рабов. Этот массиванный приток рабской рабочей силы восстановил производительность и процветание Нижнего Имаскара. В конечном счете рабское население начало пережениваться с имаскарцами, и получилась этническая группа мулан.

Воссоединение Нижнего и Верхнего Имаскара под сильной рукой Лорда-Изобретателя Оманонда и восстановление Инупраса в качестве единой столицы отметили начало Последнего периода (от -3920 до -2488). По приказу Оманонда изобретатели создали *Имаскаркану* - семь великих артефактов, в которых навечно были заложены огромные магические знания империи. Элитные маги Имаскара - первыми среди них были архиволшебники Мадриох и Хилатер - также получили свою силу как раз в течение этого периода. За три тысячелетия до нетерезов "обнаружив" План Тени, Мадриох Эбеноевое Пламя деловито каталогизировал свои темные секреты. Мадриох сработал Теневой Камень и привел в действие свой план по свержению Оманонда и по захвату контроля над Имаскаром. К счастью империи, молодой одаренный человек Хилатер схватился с Мадриохом в пограничной крепости Метос и в конечном счете поймал теневого лорда на Плато Заточения.

Цивилизация Имаскара встретила свой жестокий конец в -2488 DR. Имаскарцы не знали, что боги мулан наконец услышали молитвы своего народа. Обойдя великую планарную печать, эти боги послали своих мощных аватаров (известных как проявления) сквозь пустое ничто на Торил. Достигнув пиков Тейла Шана (Горы Стражи Богов), эти силы быстро спустились на Плато Рорин, собирая армии и разжигая восстания там, где они проходили. В пределах десятидневки большинство крупных городов империи было разорено. Финальная конфронтация произошла на ступенях дворца в Инупрасе между Лордом-Изобретателем Юварай и богом мулан Хорусом, который и одержал победу.

- Бр.Дж.

-8210 DR

Кланы не-золотых эльфов Илодара покидают это царство из-за постоянного преследования со стороны орков и огров. Несколько кланов путешествуют на север, в Лес Ристолл, в то время как другие путешествуют на восток, к западному Аркорару.

-8200 DR

Основание Уваэрена. Его Первый Рисар начинается с венчания его первого коронала.

с -8170 DR по -8150 DR

Первая Паучья Война: Дроу Гуаллидарта пользуются преимуществом гражданской войны дварфов, нападая на пещеры Алаторина, значительно удаленные от передовой линии борьбы. Зал Светлого Топора захвачен, и королевство Алаторин падает.

с -8145 DR по -8137 DR

Вторая Паучья Война: Ошеломленные свои безумием, восемь правящих королей Шанатара объявляют о прекращении огня и поворачивают свои армии против дроу. Дроу одолены и отступают из пещер Алаторина. С триумфом восемь королей ведут свои армии обратно в Зал Светлого Топора и обязуются более никогда не биться друг с другом.

-8137 DR

Второй Век Шанатара: Восемь племен щитовых дварфов Шанатара объединены под правлением короля Ултоксамрин. В пределах 150 лет идет торговля с поверхностными эльфами.

-8130 DR

Ирлаансил, Город Мира, построен в пределах Леса Ристолл.

-8123 DR

Имаскарские изобретатели создают свое первое постоянное экстрапространственное место. Их очарование подобной магией вскоре преобразовывает дизайн имаскарских городов.

ок. -8100 DR

Глубинный Шанатар [-2600] занимает свое величайшее пространство под юго-западным Фаэруном (современные Амн, Тетир, Эрлказар, Калимшан и Полуостров Алиммир).

с -8100 DR по -8080 DR

Войны Охотников за Разумом: Илликиды Оринолла нападают на восточные подкоролевства Шанатара, начиная конфликт, который становится известен как Войны Охотников за Разумом среди дварфов и Войны Расколотых Мыслей - среди пожирателей разума. Илликиды вытеснены, но идущий по их следам выживший Крепкий Народ обнаруживает, что пещеры Баракуира, отрезанные в первые дни борьбы, лежат пустыми. Клан Дуэргар был уведен в рабство в царство пожирателей разума. После тысячелетий порабощения и бесчисленных экспериментов илликидов потомки Клана Дуэргар преобразованы в новую подрасу дварфов - серых дварфов.

-8000 DR

Основание поселения Семберхолм [619] в качестве безопасной зоны на время войны и кризиса для женщин, детей и стариков эльфов Кормантира.

- К этому времени разрушены все поселения сахуагинов к западу от Стены Губителя Акул [-8938, 654] в Серосе.

-7975 DR к -6422 DR

Ранний Династический период цивилизации Имаскара.

-8170: Первая Паучья Война

Следующий пассаж - выдержка от устного рапорта матери-матроны дроу.

"Матрона, я был первым, кто вошел в дварфские залы вместе с моими рабами-разведчиками голнами. Эти низкорослые вонючие гуманоиды фактически очень похожи на камнеуких дварфов и оказались таким же расходным материалом, как и большинство людей. С благоволением Куарвалшаресс, Лолс, мы прокрались во внешние укрепления Алаторина, проскользнув мимо дварфских защитников. Мы очистили первое кольцо от защиты и увидели менее пятидесяти дварфов у Входа Олот - легкая цель для наших саргглинов дроу.

Что мы не учли и за что голны заплатили своими жизнями, были грики. Несколько из них, обученные дварфами (и, возможно, некоторые из них обучились и у нас), выскользили из стен, когда мы приблизились. Они в мгновение ока убили моих голнов-разведчиков. К счастью, со мной было благословение Куарвалшаресс. Мне удалось убить тварей и продвинуться вперед, до адамантиновых врат города, и встретиться с нашим агентом.

Во всяком случае, Матрона, я уверен, что Вы знаете, что северные королевства впали в междуусобицу после смерти Таарка Шаната. Я также узнал, что многие из собственных воинов Алаторина ушли, чтобы взяться за оружие вместе с одним из враждующих принцесс, оставив королевство Таарка фактически неохраняемым. Обедневший и слабый, город готов к вторжению наших сил. Его сводчатые залы развалятся и станут навозными кучами, в которых наши рабы-голни смогут выращивать грибы лилол для нашего вина..."

- Т.К.

-7975 DR

Основан Инупрас, Имперский Город Имаскара. Первый имаскарский император, Умиатин, принимает титул Лорда-Изобретателя [-2488].

-7950 DR

Идет полноценная торговля между дварфами Глубинного Шанатара и эльфами Дартиира, Тетира и истощающихся остатков Шантел Отрейера.

-7891 DR

Зекстандрим завоеван имаскарскими силами.

-7800 DR

Великое Прибытие: Благородный джиннский лорд Калим прибывает на Фаэрун, сопровождаемый Джен, окружением из гениев и их рабов - людей и халфлингов. Джиннский лорд быстро захватывает все земли к югу и к западу от Шагающих Гор и основывает Империю Калим на месте современного Калимпорта.

-7790 DR

Драконьи Войны: Полет Драконов уничтожает город Калимпорт. Это событие начинает столетие войн Калима и гениев с драконами. В конце концов все драконы Шагающих гор погибают от рук и магии гениев. Магия гениев восстанавливает Калимпорт в пределах года после его разрушения.

-7717 DR

Правящий атаман Великого Мрачного Раскопа (лорд дао) устанавливает *портал* между своими владениями на Элементном Плате Земли и комплексом пещер под тем местом, где теперь бурлит городок Кзелтер [1370] в Тетире.

ок. -7700 DR

Возвышение Государств Маридов: Бродячие марида из Империи Калим входят в Селмалир (подводный Вилонский Предел), разжигая войну с морскими эльфами. В пределах года марида и их джанн распространяются по Серосу, вступая в союзы и делясь своей силой с другими водными расами. Поскольку эти новые Государства Маридов расположены в глубоководье под Плато Хмар, их жителям не грозит прямое возмездие от эльфов за их экспансионистские действия.

-7700 DR

Начало Второго Рисара Уваэрена.

-7690 DR

Калим оговаривает границы своей империи с эльфами и дварфами и наконец забирает земли к югу от Реки Эджис и к востоку, к западным склонам современных Гор Алимид. Калим продолжает враждовать с гигантами и драконами Шагающих Гор.

ок. -7600 DR

Империя дроу Телантивар падает при обрушении великой пещеры Баэринден. Беженцы-дроу забирают меньшие пещеры на севере, юге, к востоку и к западу от свежесформированной Великой Трещины, основывая города типа Ллурт Дрейера, Города Ила.

- Дварфы возвращаются в свой наследственный дом, теперь Великую Трещину [-8800, -6000], и основывают Глубинное Царство. В последующие тысячелетия Крепкий Народ Глубинного Царства становится известен как золотые дварфы.

-7600 DR

Основание Шаррвена в южных пределах Высокого Леса из-за переполнения Эверески и элитизма силуванидских эльфов.

- Второй Рисар Джиреннстара начинается под управлением Коронала Хоккара.

-7500 DR

Второй Рисар Леса Ристолл уступает Третьему Рисару.

-7403 DR

Зекстандрим поднимает мятеж против имаскарского правления и уничтожен.

-7400 DR

Царство эльфа Илодар падает перед ордой орков.

- Третий Рисар Уваэрена начинается после внезапной смерти коронала на охоте. Новый коронал более милитаризован и начинает активные атаки на орков и гигантов в горах.

-7130 DR

Возвышение Дукаров: Этот квазимистический орден монашеских и военных волшебников стал результатом усилий четырех его основателей в маленьком городке Нангар на Нижнем Плато Хмар. Орден в это время состоит лишь из хранителей знаний [-6946].

-7100 DR

Имаскарская Империя порабощает племена Таанган и требует полугодовую дань.

-6950 DR

Звездные эльфы начинают собираться в Юирвуде, оставляя другие нации эльфов.

-6946 DR

Формируется Союз Мервэй, когда Дукары [-7130] становятся силами по поддержанию мира по всему Серосу в союзе с Ариселмалиром. В отличие от других сил, от них не требуется присяги этой империи морских эльфов.

-6900 DR

Коронал Киуниг умирает при своем сотом набеге в горы. Четвертый Рисар Уваэрена начинается с новым короналом, слепым Великим Ученым Элтаором [-6300], восстанавливающим репутацию Уваэрена как ученого царства.

-6800 DR

В Лесу Ристолл заканчивается Третий Рисар, и Четвертый Рисар начинается коронацией Наэвис Саэрсэлк, первой женщиной-короналом царств Аркорара.

- Ифрит по имени Мемнон прибывает на Фаэрун во главе Армии Огня и основывает страну Мемноннар к северу от Реки Эджис.

-6788 DR

Имаскар переносит свое первое военное поражение, когда его западная застава в Аэррилпаре осаждена лесными вирмами.

-6681 DR

В этом году завершены четыре города-академии Дукаров [-6946].

-6779 DR

Восстание крестьян в имаскарском городе Раудор.

-6676 DR

Золотая Эра Ариселмалира начинается: С концом пограничных войн коалинтов против городов эльфов на Плато Хмар и в Бассейне Селмал и мирным соглашением с Государствами Маридов (поскольку некоторые джанн присоединяются к орденам Дукар) отмечается начало 5,000-летнего общего мира в Серосе.

-6600 DR

Звездные и зеленые эльфы основывают Юирешаниаар.

с -6500 DR по -6100 DR

Эра Небесного Огня: В последующие четыре столетия Мемнон и Калим обрушивают свои силы друг на друга в двадцати двух катастрофических битвах. Высокая Магия эльфов насильственно лишает Калима и Мемнона и связывает их элементные сущности с небом и землей соответственно. Продолжающаяся борьба двух благородных гениев создает Пустыню Калим.

-6500 DR

Коронал Хоккар умирает, заканчивая второй Рисар Джиреннстара. Третий Рисар начинается с его племянницы, Коронала Хаалижы.

- Эльфы-беженцы из Сайорпиира основывают в Чондалвуде Найкримат, начинающийся с города Русизн Ксан.

с -6422 DR по -4370 DR

Период Средних Королевств в цивилизации Имаскара.

-6422 DR

В Пустыне Рорин основан имаскарский город Солон [1360].

-6400 DR

Эльфы встречаются с дварфами Сарфила на полях битв в Васе и заключают небольшой союз, после того как эльфы спасают дварфов от смерти в руках орков.

-6300 DR

Коронал Элтаор [-6900] умирает. Пятый Рисар Уваэрена встречает молодого, яркого Коронала Интевара.

-6200 DR

Четвертый Рисар Леса Ристолл сменяется Пятым Рисаром под управлением Коронала Эсиэй, дочери Наэвис.

с -6150 DR по -6120 DR

Третья Паучья Война: Дроу Гуаллидарта опять атакуют пещеры Алаторина. Крепкий Народ вынужден покинуть Зал Светлого Топора, но им удается забрать с собой *Трон Черепа Вирмов* [-10800, 1360].

-6100 DR

Конец Государств Маридов: Глубоководные Государства Маридов загадочно исчезают или становятся жертвами атак кракенов. Много маринов и джанн также исчезают или умирают в течение шестнадцати лет, хотя большая часть исчезновений происходит в этом году. Это заканчивается переходом управления Серосом к Арислемалиру, хотя Дукары умеряют его правление.

-6095 DR

Дварфы-разведчики из Шанатара поднимаются на поверхность, где объединяются с людьми-калишитами против оставшихся гениев.

-6060 DR

Люди и дварфы выгоняют последних гениев царства Калим. Калимпорт и Келтар восстановлены, и окружающие их земли становятся человеческой нацией Корамшан. Однако, союз между людьми и дварфами быстро рушится, поскольку правители Корамшана вскоре обращаются к поклонению злым богам.

- **Падение правления Калима:** Земли к востоку от Пустыни Калим и к югу от Шагающих Гор становятся человеческой нацией Корамшан, после того как люди одерживают верх (при помощи дварфов) в восстании против выживших младших гениев.

ок. -6000 DR

Эльфы из Эверески натываются на гробницу Хсстака, мумии-саррукха. Распознав угрозу, которую она представляет, полдюжины эльфов добровольно становятся мумиями, чтобы иметь возможность вечно охранять гробницу.

- Люди возвращаются из Леса Люирвуд, протянувшегося от Реки Амнат на западе до Реки Гундар на востоке и от Гор Присевшей Жабы до самого берега Люиренской Пряди. Они сообщают о трех различных племенах хин, живущих в этом регионе.

- Люди-кочевники начинают в больших количествах бродить по Шаару. Начинается торговля с золотыми дварфами Великой Трещины [-7600, -1250].

-6000 DR

Здесь начинается Четвертый Рисар Джиреннстара.

- В восточном Корамшане основан Алмрэйвен.

- Атаман Имира и его последователи-дао вынуждены отказаться от своих владений-пещер, столкнувшись с постоянными атаками дварфов Шанатара. Этот регион становится известен как Раскопы Дао.

-5980 DR

Вдоль побережья Корамшана основана Маншака.

-5960 DR

Третий Век Шанатара: Дварфы Шанатара объявляют своими поверхностные земли к северу от Шагающих Гор, основывая королевство Высокий Шанатар.

-5800 DR

Рождается нация Джаамдат, когда человеческие поселения к северу от Чондалвуда объединяются под управлением Династии Дат ее величайшего псионического воина Джаама. Джаамдат в конечном счете сталкивается с Корамшаном около Озера Пара, и эти две империи столетиями бьются за контроль над этой областью.

-5750 DR

Псионические лидеры Джаамдата основывают Наарколит, Первый Город Меча.

-5730 DR

Через великого псиона мистика Ласзика Серебряного Разума божество Оппенсер предоставляет народу Джаамдата план роста и процветания империи. Джаамдат быстро исполняет первое из божественных предписаний Оппенсера, объявив рабство вне закона по всем своим землям.

-5725 DR

Ласзик срабатывает первый *удоксиас*, мощный псионический артефакт. Псионическим существам, имеющим ментальный контакт с *удоксиас*, предоставляется доступ к одной из множества содержащихся в нем сил. Диапазон *удоксиас* идет на мили за пределы Наарколита, и многие граждане со всего региона стекаются в город, чтобы приобрести эту таинственную магию разума.

-5710 DR

Расцвет изучения псионики в Наарколите. Ласзик основывает Удоклиан, университет, продвигающий Невидимое Искусство.

-5700 DR

Рассказы о Либрариуме Интевара [-5660] в Уваэрене распространяются по всем землям эльфов, в них говорится, что в этом месте предположительно хранятся коллективные знания эльфов.

- Джаамдат отказывается от своей олигархии и принимает псиократическое правительство.

-5690 DR

Постаревший Ласзик Серебряный Разум загадочно исчезает и, как полагают, теперь служит на стороне Оппенсера.

-5660 DR

Либрариум Интевара [-5700] и некоторые цитадели Уваэрена атакованы жадными волшебниками-эльфами, ищущими знания Высокой Магии, но напрасно. Однако, Интевар умирает от отравленной раны, заканчивая Пятый Рисар. Новый коронал Шестого Рисара - его ученица и молодая жена, Леди Мнуэвэй.

ок. -5600 DR

Вершина цивилизации Высокого Шанатара.

-5600 DR

Основан Порренат, становясь Вторым Городом Меча.

-5800: Псиократия Джаамдата

В шестом тысячелетии перед Летоисчислением Долин племя людей-воинов основало маленькое царство на зеленых полях между лесом Найкримата и берегами Внутреннего Моря. Возглавляемое королем-воином Джаамом, это крошечное королевство вскоре провело ряд небольших войн с соседними деревнями. Эти конфликты не были откровенными актами империализма - они были просто предназначены для того, чтобы обезопасить неоперившееся царство от нападений. Хотя Джаам пал до того, как был завершён его план, его преемники основали великий город Наарколит в качестве столицы Джаамдата - царства, теперь названного в его честь.

Во втором десятилетии Наарколита среди населения начал распространяться новый вид врожденной магии разума - за-трагивая и крестьянин, и дворян. Псионов, как стали называть тех, кто владел этим новым Невидимым Искусством, считали одобренными Оппенсера, их божества. Старшим среди псионов был великий мистик Ласзик Серебряный Разум, сработавший мощный псионический артефакт, известный как *удоксиас*. Закрепленный в центре Наарколита, *удоксиас* предоставлял всем в пределах определенного радиуса от него доступ к дисциплине Невидимого Искусства. Наблюдая чудеса, уже дарованные преданным Оппенсера, многие из граждан царства начали стекаться в город, чтобы приобрести эту таинственную магию разума.

К завершению своего второго десятилетия Джаамдат протянулся на значительное расстояние вдоль южного берега мочулы Реки Вилон, и он поддерживал заставы от Побережья Дракона до Аканала. В отличие от своего соседа Мира, Джаамдат был высокоцентрализованным государством, лидеры которого жестко контролировали его провинции. Общество Джаамдата было твердо организовано в систему каст псиархов, солдат, писцов и обывателей, и поклонение Оппенсеру было установлено в качестве государственной религии.

К расцвету своего второго столетия Джаамдат подвергся культурному преобразованию. Правящая олигархия была вытеснена псиократией - правящим органом из мощных псионов и психических воинов, известных как лорды клинка. Подавляющее большинство джаамдатцев было фермерами-крестьянами, чьи потребности в товарах и услугах выполнялись местными производителями, но также имела место значительная торговля с дальними странами - и предметами роскоши, и основными предметами потребления типа металлов, глиняной посуды и пищевых продуктов. Хотя торговля была необходима для выживания империи, ее коммерческий класс оставался маленьким, и у членов его не было ни богатства, ни правящего статуса лордов клинка.

В -5032 DR вспыхнула война между Джаамдатом и Миром. Джаамдат нанес армии Мира сокрушительный удар в самом начале конфликта, а затем контратаковал в течение последующих двадцати пяти лет, гоня армию Мира аж до самого Сарадуша. В -5005 DR Джаамдат и Мир (теперь объединенный под знаменем Корамшана) объявили перемирие. Обе нации вскоре отказались от своих требований на Озеро Пара и увели свои колонии из этого региона. Окруженные расцветающим Корамшаном с юга и запада, лидеры Джаамдата начали расширение на восток. Там джаамдатанцы столкнулись с турами - племенными охотниками-собирающими, уроженцами предгорий Аканала. Так как учение Оппенсера запрещало брать рабов, джаамдатанцы просто отнес включили турами в свое общество в качестве люмпенизированной прослойки чернорабочих и полевых рабочих. За последующие тысячелетия жители Джаамдата становились все более и более ксенофобными и агрессивными, и их нация погружалась в застой. Этот период также был отмечен спорадическими конфликтами с соседними царствами. Джаамдатанцы первоначально не особо замечали вемиков с юга, но они научились уважать этих существ и их охотничьи угодья в -3218 DR, когда вемики разбили крупную джаамдатанскую армию, едва она пересекла Золотые Равнины.

После падения Имаскара в -2488 DR мулан решительно сместили турами с их наследственных земель. Возглавляемые мощным Королем-Богом Энлилом, эти воины-победители с востока основали на восточной границе Джаамдата могучую нацию Унтер. В течение столетий хрупкий мир с Унтером поддерживался огромной ценой для граждан Джаамдата. Восточная половина империи, в целом более бедная и менее населенная, чем западная, была обложена большими налогами для оплаты армий, необходимых для защиты границы от хорошо организованных сил Унтера. В -1504 DR армии Унтера наконец пробивались через границу Аканы. Возглавляемые героем Хлатом, джаамдатанские защитники попытались остановить унтерское вторжение в Инискриэн, но были играючи побеждены. К -1499 DR восточный Джаамдат был полностью под контролем Унтера. Богатая западная половина империи осталась более-менее невредимой, и ее армий контратаковала в -1069 DR, вытеснив мулан из Джаамдата и восстановив правление лорда клинка.

В -276 DR великий метаразум Дхарием захватил контроль над Джаамдатом в ходе кровавого переворота и объявил себя тираном. Чтобы облегчить завоевание Джаамдатом Внутреннего Моря и окружающих его земель, Император Дхарием распорядился построить великую армаду. Джаамдат не имел традиций морской войны, но его воины быстро учились, и вскоре свежестроенный флот одержал свою первую победу, потопив большую часть флота Вестгейта в Преспуре. Успех империи на море подпитывал все большее судостроение, и растущий спрос на древесину отправлял все больше лесорубов в Найкримат. Когда эльфы начали сопротивляться, Джаамдат послал в лес армии, чтобы выслеживать и вырезать их.

Пытаясь отомстить за эти злодеяния, четыре Высоких Мага Найкримата выпустили гигантскую приливную волну, обрушившуюся на Залив Джаамдата в -255 DR. Стена воды смела Двенадцать Городов Меча, изменив топографию области, известной сегодня как Вилонский Предел (см. иллюстрацию).

- Бр. Дж.

-5590 DR

Эсиэй погибает, когда ритуал Высокой Магии идет не так, как надо, и ее младший брат Мхаэнал становится шестым королем Леса Ристолл.

-5500 DR

Джоурам Портовый Город становится Третьим Городом Меча. Правящая псиократия заказывает первый джаамдатанский флот.

-5425 DR

Джаррент и Голмут основаны в качестве Четвертого и Пятого Городов Меча.

ок. -5400 DR

Погубление Амбрила: Дварфы убивают людей-грабителей гробниц на склонах Горы Келларак, включая наследника трона Корамшана. Этот инцидент ускоряет три тысячелетия войны с людьми Корамшана.

с -5360 DR по -5350 DR

Гигантские Войны: Болеу пяти тысяч гигантов Недехейма падают перед дварфами Высокого Шанатара под предводительством Карлина из Дома Кулдевер. В соответствии с войной, более половины всего населения гигантов к югу от Облачных Пиков истреблено, и царство гигантов Недехейм уменьшено до рассеянных клановых поселков.

-5330 DR

Мурабир (правитель-военачальника) Корамшана захватывает немалую часть южного Высокого Шанатара (включая Илткар, где ныне находятся руины Шунача), пока армии дварфов бьются в Гигантских Войнах на севере.

- Война между Корамшаном и Высоким Шанатаром используется псиократией для оправдания основания Лирремара (современный Хлондет), Шестого Города Меча Джаамдата.

ок. -5300 DR

Эльфы Силуваниды возводят *мифаль* в городе Адофаэраниды и переименовывают его в Миф Адофаэр [-4300].

-5300 DR

Первый Век Калимшана: Первое Королевство Мир основано на землях к западу от Леса Дартиир и к югу от Вурлура (современная Река Ит). Мир и Корамшан настойчиво расширяются в восточном направлении и делают побежденные территории в течение последующих трехсот лет.

-5250 DR

Города - побратимы Туоксент и Холлинт становятся Седьмым и Восьмым Городами Меча Джаамдата.

ок. -5200 DR

Памятник Карлину из Дома Кулдевер в Высоком Шанатаре завершен после десятилетий строительства. Этот памятник позже становится известен как Вопящий Дварф.

-5125 DR

Под Равнинами Тун основано царство дварфов Огранн [-3770].

с -5112 DR до -4835 DR

Войны Паутинного Огня: Этот конфликт бушует по всему Ллурт Дрейеру, стравливая преданных Паучьей Королевы (Лолс) с последователями Того-Кто-Скрывается (Гонадор).

-5032 DR

Джаамдатанско-Мирская война: Армии Мира и Джаамдата впервые сталкиваются к северу от маленького рыбацкого городка Анкпорт, и Миру нанесен сокрушительный удар. В течение последующих двадцати пяти лет Джаамдат преследует и вытесняет армию Мира до самого Сарадуша.

-5007 DR

Два королевства - Корамшан и Мир - объединены под правлением Укхара IV в ответ на угрозу со стороны Джаамдата.

-5006 DR

Корамшан успешно контратакует, вытесняя Джаамдат обратно к Саэлмуру.

-5005 DR

Корамшан и Джаамдат объявляют перемирие, и обе нации отказываются от своих требований на Озеро Пара.

- Корамшан и Мир объединяются под Баккалом и Мурабиром Укхаром IV, формируя Империю Калимшан, объявляющую свои требования на все земли к югу от Вурлура (современная Река Ит) и к западу от Гор Илтказар.

ок. -5000 DR

Поселенцы из Джаамдата основывают колонию Анкапур.

-5000 DR

Выжившие Дома Длардрагет [-4800], клана демонокровных солнечных эльфов, бегут из Аркорара в Силуваниди.

- Лес Ристолл становится отдельным лесом и царством после того, как Двенадцать Ночей Огня прореживают деревья на горах и холмах, соединяющих его с Аркораром. Хоть лес теперь и независим, его коронал все еще часто встречается с лидерами Эльфийского Двора.

- **Двенадцать Ночей Огня (Разгар Лета):** Уваэрен разрушен упавшей звездой, удар которой прорезает в лесной чаще Кормантор пропешину в сотню миль длиной и тридцать - шириной. Коронал и почти все благородные дома Уваэрена погибают на месте или во время пожара. Немногие уваэрены убегают в безопасные глубины Аркорара, помимо тех нескольких дюжин, которые во время бедствия находились вдали от царства.

- Человеческий племенной народ ромвиранского происхождения, возглавляемый своим вождем Шеменом [-4963], прибывает с восточных земель и заселяет Озерные Земли (современный Рашемен).

-4974 DR

Прибрежное царство дварфа Хонгданнар [-3389] основано вдоль северного Побережья Меча.

-4973 DR

Дроу город Шшамат, Город Темных Переплетений, основан глубоко под Темными Холмами.

-4970 DR

Смерть Коронала Мхаэнала от монстров, вызванных в его спальню; Шестой Рисар Леса Ристолл заканчивается, и последовавшее расследование убийства продолжается в течение девяноста лет.

-4963 DR

Со смертью Шемена [-5000] Озерные Земли начинают называть Рашеменом, или "землей Шемена" на языке его последователей, называющих себя в его память рашеми.

-4900 DR

Пятый Рисар Джиреннстара созывается под руководством воина-Коронала Килсейта.

-4880 DR

Три дворянина идентифицированы как заговорщики, убившие старого Мхаэнала; тот, кто фактически вызвал монстров, казнен, другие изгнаны из Леса Ристолл и из Аркорара. Седьмой Рисар Леса Ристолл наконец начинается с восхождения на трон Коронала Инжроса.

-4850 DR

Основан Джиррент, становящийся Девятым Городом Меча.

-4819 DR

Дварф королевского дома Хелм основывает Гаррагор [-3611] близ современного Мирабара [626].

-4800 DR

Длардрагеты [-5000, -4500] ниспровергают несколько мощных силуванидских домов солнечных эльфов и, поощряя кровосмешение эльфов и демонов, создают фей'ри. Дома фей'ри скрывают свое тайное наследие и начинают приобретать в Силуваниди великую силу.

ок. -4770 DR

Чума Террора и Чума Заката опустошают город Калимпорт, подкашивая правящее семейство Марек и почти на столетие оставляя город покинутым и пустым.

ок. -4700 DR

Знать Шаррвена, стремясь ограничить честолюбивых силуванидцев, основывает среди руин Эривандаара королевство Иэрлэнн.

-4620 DR

Основан Иниксриэн, становящийся Десятым Городом Меча.

ок. -4600 DR

Каменная крепость Соннмордин построена в качестве военно-морской базы Моряками Громадных Волн, морскими пехотинцами Хонгданнара, на острове Ароурбарак (современный Руатим [-3100]).

-4550 DR

Древесный город эльфов Теувеамантаар основан на месте современных Высоких Деревьев и назван столицей Иэрлэнна.

ок. -4500 DR к -4300 DR

Война Семи Цитаделей: Эти стычки между элитными силами Силуваниды и неоперившимися силами Иэрлэнна иногда называют Шестой Войной Короны.

-4500 DR

Высокие Маги Аркорара прослеживают Дом Длардрагет [-4800, 1369] до секретного логова под Рогом Аскала [-372]. При помощи ирлэннских сил они убивают несколько Длардрагетов. Другие силуванидские дома под влиянием Длардрагет принимают ответные меры, начиная Войну Семи Цитаделей. Сария Длардрагет и ее сыновья захвачены, но начинается возглавляемая силуванидскими фей'ри борьба.

-4470 DR

Основан Коррант, становящийся Одиннадцатым Городом Меча.

-4440 DR

Иэрлэнн прижимает Силуваниды. Силуванидцы открывают несколько древних цитаделей Эривандаара и оснащают своих воинов оружием Вишаантара. Эта тактика втягивает в войну Шаррвен.

-4420 DR

Основан Бесилмер, редкое поверхностное царство дварфов, подражающих Высокому Шанатару [-4160].

-4400 DR

Темная Резня Двора: Дроу и дуэргары атакуют и уничтожают Эльфийский Двор и Сарфил, начиная с Ночи Середины Зимы. В пределах нескольких дней Эльфийский Двор лежит в руинах, а Сарфил занят дроу и дуэргарами. Темная Резня Двора забирает жизни многих лидеров кланов Эльфийского Двора и короналов и Леса Ристолл, и Джиреннстара.

- Стрелок-страж Шевараш в гневной молитве Кореллону клянется стать рукой Селдарина против дроу, мстя за потерю своего семейства. После этого Черный Стрелок никогда не улыбается, поскольку стремился убить Лолс и всех ее последователей.

- Начало Восьмого Рисара Леса Ристолл и Шестого Рисара Джиреннстара с вступлением на троны волшебницы Энаджарас и пророка Лабеласа Оасента соответственно. Провозглашен призыв к оружию против теперь известного врага - дроу.

-4370 DR

Подозрительная чума подкашивает имаскарские города.

с -4370 DR по -3920 DR

Период Шартра, или тьмы, в цивилизации Имаскара.

-4366 DR

Имаскарские ремесленники открывают ворота близнеца к другому миру и волшебным похищают тысячи людей, чтобы служить как рабы. Ремесленники тогда устанавливают планарный барьер, чтобы предотвратить контакт между рабами и их богами. Через какое-то время, рабы межжениются с Имаскарцами, и их потомки станут гонимой{*расой*} в их собственном праве, которое является позже называемым Мулан.

ок. -4300 DR

Война Семи Цитаделей заканчивается, и Иэрлэнн насильственно присоединяет Силуваниды. Обнаружив обман фей'ри, незараженные Силуванидские Высокие Маги помещают город Миф Адофазр [-5300] в магический застой, по сути сбега в далекое будущее, чтобы избежать ассоциаций с домами фей'ри. Большинство выживших воинов-фей'ри заточено в Нар Керимхоарте, Безымянном Подземелье [1356], но некоторые избегают захвата и в конечном счете порождают долговечные дома зараженных демонами эльфов, успешно скрывающих свою природу.

- Основано царство Таэравел, Земля Алебастровых Башен, со столицей в Расилите (нынешняя пустыня Анорач).

-4230 DR

Мирриндит Последний становится Двенадцатым Городом Меча.

-4200 DR

Впечатлительная Коронал Энаджарас изолирует Лес Ристолл от всех деловых отношений с Аркораром, потому что ее зная утверждает, что среди эльфов Джиреннстара кружатся заговоры против них.

ок. -4160 DR

Под Горами Серый Пик основано царство щитовых дварфов Аммариндар.

-4160 DR

Падение царства дварфов Бесилмер [-4420] от атак гуманоидов и гигантов.

-4070 DR

Шевараш Черный Стрелок умирает, но подвергается обожествлению, становясь Ночным Охотником и Несущим Стрелы. Этот полубог зеленых эльфов Селдарина - все еще охотник и мстительный уничтожитель дроу, но теперь охотится на самих Лолс и Ваэрона (хотя он больше не считает своей добычей Илистри и ее прихожан).

ок. -4000 DR

Дуэргары поднимают мятеж против своих владык-иллитидов и в конечном счете освобождаются от доминиона пожирателей разума. Эти свежесвободившиеся серые дварфы высекают свои собственные владения в северном Подземье, под Горами Орсрон, и в изолированных пещерах глубоко под Великим Ледником.

-4000 DR

Коронал Оасент из Джиреннстара подкошен болезнью, что приводит к выковыванию трех эльфийских клинков и к Испытаниям Правления. Коронал Кахвоэзм Иритил становится правителем Семберхолма, Джиреннстара и Эльфийского Двора, все из которых - нынешний Кормантир.

-3983 DR

Город Кормантор, нынешний Миф Драннор, основан с Призыванием Башни Правления.

с -3920 DR по -2488 DR

Последний период цивилизации Имаскара.

-3917 DR

Мензоберра Безродная основывает город дроу Мензоберранзан [-3864].

ок. -3900 DR

Царство дварфа Делзун, известное как Северное Королевство, основано под тем, что ныне известно как Серебряные Кордоны.

-3891 DR

По приказу Лорда-Изобретателя Оманонда имаскарские ремесленники создают *Имаскаркану* - семь изделий, в которых навечно заложены огромные магические знания империи.

-3869 DR

Харизматичный 20-летний священник Нетер Старший начинает управлять управлять рыбацкой деревней Герс на севере Фаэруна.

-3864 DR

Ужасная битва между Домом Насадра и Домом С'срил приводит к изгнанию первого (который позже основывает город Чед Насад [-3843]) и возвышению Дома Бэнр в качестве Первого Дома Мензоберранзана [-3917, 1297].

с -3859 DR по -3534 DR

Первый Век цивилизации Нетерила.

-3859 DR

Граждане рыбацких деревень Узкого Моря Фенвик, Герс, Гилан, Густаф, Моран, Носииф и Жаник объединяются для взаимозащиты, формируя Союз Севентона. Для празднования союза создан календарь Лет Нетерила (NY).

-3856 DR

Король-шаман Нетер требует все больше дани с объединенных деревень и переименовывает королевство в Нетерил, что означает "Земля Нетера".

-3848 DR

Рождается Аландрил Нетер, также известный как Нетер Младший.

-3847 DR

В Нетериле основано Аббатство Луны [-3326], храм Селунэ. Оно сотни лет служило для уединения и изучения.

-3845 DR

Ирлэннские эльфы начинают осторожно присматриваться к Нетерилу.

ок. -3843 DR

Основан город дроу Чед Насад [-3864, 689], начиная столетия раздора между дроу и дварфами Аммариндара.

-3830 DR

Ирлэннские эльфы начинают формальный диалог с людьми Нетерила и начинают инструктировать многообещающих студентов-нетерезов в Искусстве. Первый арканист Нетерила - Терион из Герса.

-3827 DR

Нетер Старший убит, и бразды правления берет Нетер Младший. Нетерезы выбирают форму правительства, свободно основанную на демократии.

-3778 DR

Хобгоблины селятся вокруг глубокого ущелья при слиянии Вурлур (нынешнее Ущелье Павшего Идола и Река Ит).

-3772 DR

Смерть Нетера Младшего.

-3770 DR

Царство dwarфов Огранн [-5125] падает. Окруженное со всех сторон врагами - лизардфолками, кочевыми человеческими племенами, великими и обычными баггирами, троллями и расами гоблиноидов - царство было уничтожено болезнью и войной даже еще раньше, чем пали более северные королевства dwarфов.

-3717 DR

Серые dwarфы основывают Граклстаг, Город Клинков. Это первый город подобного рода на Севере, и его владения растут, не встречая конкуренции, по всему верхнему и среднему Подземью.

-3655 DR

Орки текут нескончаемым потоком с Хребта Мира, но эльфы Иллефарна и Иэрлэнна поворачивают их назад при помощи юной Империи Нетерезов и варваров Ренгарта. Племенные земли Ренгарта поглощены Нетерилом, хотя варвары остаются в большинстве своем автономными.

-3654 DR

Лич-саррукх огромной силы маскируется под человека-архиволшебника и является к нетерезам, начавшим изучать магию у ирлэннских эльфов. Хотя он называет себя Артиндолом, нетерезы дают ему прозвище "Землевидец" для его силу видеть события во всем мире. Землевидец [-2375] преподает людям секреты Искусства и вновь появляется, чтобы помочь им, в течение грядущих столетий - кажется, что он никогда не стареет. Среди его достижений - переводы многих из *Нетерских Свитков*, исследование Севера Побережья Меча, занятие Колодца Старой Совы и предупреждения о надвигающейся гибели от рук Карсуса [-696] наряду со многими другими его пророчествами и обучением.

-3649 DR

Нетерезы начинают поработать скальных гномов, живущих в окрестных холмах.

-3611 DR

Гаррагор [-4819] становится первым из великих королевств dwarфов, павшим от атак орков. Его народ слишком занят горной промышленностью, чтобы вооружиться в количестве, достаточном для противостояния оркам, прежде чем становится слишком поздно.

-3605 DR

Орки текут нескончаемым потоком с Хребта Мира, но эльфы поворачивают их назад в великой резне при помощи юного Нетерила. Это вторжение орков продолжается девятнадцать лет.

-3552 DR

Нетерезы основывают Рунлату, порт на Узком Море.

с -3533 DR по -3316 DR

Нетерский Век цивилизации Нетерила.

-3649: Порабощение гномов нетерезами

Следующие пассажи - записи из дневника ребенка-гнома.

Тарсак 15: Я устал жить как крот в заплесневелой норе. Так или иначе, это неважно - наши глубинные хранители мертвы, и идти нам некуда. Опять пришли Высокие. Они убили потрескивающим светом Бурроур Грейторм, когда она пыталась защитить нас своей киркой. Они забрали тетю и дядю - те лишь успели махнуть рукой. Папа говорит, что мы должны много молиться Гарлу, и я делаю это, но - не помогает. Высокие все возвращаются и забирают народ. Я думаю, что Гарл обезумел, но папа говорит, что быть такого не может быть. Хорошо - сабуин Гарл!

Тарсак 18: Мы несколько дней бежали по Глубинным Туннелям. Мне жаль, что я проклял Гарла, но я не знаю, что еще можно сделать. В следующем году я должен был достичь совершеннолетия, но, вероятно, этого не произойдет никогда.

Тарсак 21: Сегодня я увидел тетю и дядю и еще кое-кого из тех, кого забрали, но они не очень были похожи на себя. Их кожа покрылась бородавками и стала болезненной, волосы стали красными, а руки - длинными и цепкими. Тетя закудала, едва увидела меня, и выросла до размеров гиганта - еще больше, чем Высокие. Дядя создавал огонь прямо из воздуха, и они заманивали наш народ в ловушку! Он сказал, что Пресмыкающееся Внизу вдохновили Высоких Сделать его новым тавром. Папа и я сбежали, но я думаю, что сбежать удалось лишь нам. Гарл, папе больно, а я одинок. Ты должен помочь.

-3533 DR

Среди руин Эривандаара обнаружены *Нетерские Свитки* [-30000, -3095]. Нетерезы отказываются от магии, которую они узнали от ирлэннцев, в пользу большей силы свитков.

ок. -3520 DR

Эльфы Севера начинают помогать спасению рабов-гномов от захвативших их нетерезов и перемещать их по Фаэруну на юг и на восток.

ок. -3500 DR и до -3000 DR

По неизвестным причинам население куатлов резко отвергает Чалтский Полуостров.

-3495 DR

Рождается Конгенио Юун, создатель *каменной юун* нетерезов.

-3458 DR

Нетерезы обнаруживают щитовых dwarфов Делзуна.

с -3419 DR по -3416 DR

Нетерезы связываются с dwarфами Делзуна в Аскоуре, предлагая начать торговлю. После трех лет обдумывания проложен торговый маршрут, известный как Нижняя Дорога, идущий по самым безопасным и плотнее всего патрулируемым секциям Подземья, связывая Делзун с городками нетерезов.

ок. -3400 DR

Хобгоблины и множество порабощенных dwarфов строят громадную статую Номог-Гийя, божеству-покровителю хобгоблинов. В последующие несколько столетий Ущелье Номог-Гийя Воина, несмотря на усилия dwarфов Шанатара, становится местом сбора сил по крайней мере трех племен хобгоблинов.

-3400 DR

Начало Девятого Рисара Леса Ристолл.

-3392 DR

Аркилисты-нетерезы наводняют Таэравел, Землю Алебастровых Башен. В процессе они вырывают немало новых заклинаний из разума таэравелских колдунов.

- Король Хоргар Стальная Тень II объявляет об основании Глубинного Королевства с Граклстагом в качестве местоположения трона, провозглашая власть над всеми анклавами серых dwarфов к северу от Земель Шарнов и к западу от Захороненных Царств под пустыней, позже известной как Анорач.

-3389 DR

Царство dwarфов Хонгданнар [-4974] падает. Считают, что море сделало dwarфов Хонгданнара безумными; царство быстро истощилось после того, как один корабль за другим не возвращались, кроме разве что маленьких рыбацких лодок, никогда не терявших сушу из виду. Земля была наводнена багбирами, троллями, огами и орками.

-3373 DR

Король Азкуддар из Аммариндара начинает торговые отношения с владеющими магией людьми Нетерила.

-3326 DR

Аббатство Луны в Нетериле охвачено лесным пожаром. Хотя было сделано много попыток восстановить его, ни одна из них не удалась [-3847].

-3315 DR к -2759 DR

Эра Мифалларов цивилизации Нетерила.

-3315 DR

Рождается Иоулом [-3145], один из величайших архиволшебников Нетерила.

-3309 DR

Школы Дукаров Нумоси и Джимари разрушены кракеном из Траншеи Лопок [-9833, -788].

-3234 DR

В Метвуде основана имаскарская застава, известная как Метос.

-3150 DR

Установлена Тропа Мглы, чтобы ускорить побег рабов-гномов из Нетерила.

-3149 DR

Из-за большого притока беженцев-гномов в область в Рассветных Горах, отделяющих Земли Орды от Фаэруна, официально основано секретное королевство гномов Сонгфарла [-555].

-3145 DR

Иоулом [-3315, -3014] ведет нетерезов против орды орков, собирающихся около южного края Равнины Стоячих Камней [-1205]. Истребление орков в результате этого похода позволяет Нетерилу беспрепятственно расширяться на юг и на запад.

ок. -3100 DR

Человеческие мореплаватели с запада заселяют остров Руатим [-4600, -3000] в Море Мечей и дают ему это название.

-3095 DR

Эльфы Кормантира крадут комплект *Нетерских Свитков* [-3533, -2436] и скрывают его в глубинах Башни Песни Ветра [569]. Один из воров, друг эльфов, гном по имени Рилмокс Ша'Куэссир, украдкой бросает взгляд на один из свитков и вознаграждается глубоким пониманием того, как читать заклинания иллюзий. Это знание быстро распространяется по сообществу гномов.

-3014 DR

Иоулом [-3145, -2954] создает первый *мифаллар*.

-3011 DR

Иоулом создает первое питаемое *мифалларом* магическое изделие.

-3002 DR

Рождение Миф Нантара: Нантар, маленький городок на склонах Плато Хмар и давний центр культуры Дукар, становится Миф Нантаром, Городом Судеб, когда Высокие Маги возводят вокруг этой области *мифаль*. Он становится местом для больших магических исследований и знаний. Это - местоположение новой центральной академии Дукаров и других школ, и в башнях города преподают многочисленные другие методы магии, принесенные бывшими поверхностными эльфами (и кое-какую скрытую магию маридов). Любые Дукары, обучающиеся в Миф Нантаре [-1533], сначала должны присягнуть в верности империи и короналу в Кориселмале.

Век Человечества

с -3000 DR по 1000 DR

Со снижением империй эльфов и дварфов, эта эра отмечает очень заметный рост человеческого расширения на Ториле. Могучие человеческие империи Калимшан, Мулхоранд и Унтера возникают в течение этой эры, также как и ныне утерянные империи Нетерил, Джаамдат, Нарфелл и Роматара.

ок. -3000 DR

Быстрая и кровавая гражданская война умерщвляет всех матриархов поклонения Лолс Шшамата, и управление попадает в руки волшебников.

- Слуддилмонполоп, Город Прудов, основан куо-тоа в Подземье близ побережья Тетира.

- Куатлы разыскивают другую расу для удержания западного конца Чалтского Полуострова свободным от влияния юаньти. На отдаленном континенте к юго-западу от Фаэруна куатлы начинают проповедовать местным человеческим племенам учение Убтао.

- Люди-иллусканцы из Руатима [-3100, -69] основывают поселение Иллуск [-2103] в устье Реки Мираром и вытесняют местные племена Ледяных Охотников.

-2954 DR

На Плана Тени Сфар Упра [534] основана в качестве сообщества сумерек, когда пять семейств сумерек Плана Тени объединяются для взаимозащиты.

- Иоулом [-3014, -371] создает анклав Ксинленал, первый летучий город Нетерила. Империя разделяется на Нижний и Высокий Нетерил.

-2919 DR

На Севере основано Королевство Железной Звезды щитовых дварфов.

-2900 DR

Начало Второго Рисара Кормантира со смертью Коронала Кахвэрна и вступления на трон Сакраттарса Ирители, его младшего правнука.

-2809 DR

Племена Эшоу, Табакси и Тингута, а также еще несколько, принявших сообщение Убтао, следуют за куатлами в великом паломничестве через моря в Джунгли Чалта. Племена высаживаются на Диком Побережье и идут вглубь, к Пикам Пламени, где их приветствует аватар Убтао.

- Давно поработанные человеческие племена восточных джунглей, известные как Лапал [-1732], поднимают мятежник против своих змеиных владык.

- Центральные джунгли Санрача и Бассейна Тиндол заселены племенем Тингут.

ок. -2770 DR

Резня Шаррвена: Царство эльфов Шаррвен распадается и падает из-за взрыва в чудовищных поселениях в южном Высоком Лесу, спланированного фей'ри Силуваниди. Выжившие бегут в Иэрлэнну и Эвереску.

- Король Коннар IV из Аммариндара побеждает многих из существ, опустошивших Шаррвен, включая красного вирм Ритаэросурффела, известного как Губитель Шаррвена.

с -2758 DR по -2208 DR

Серебряный Век цивилизации Нетерила.

-2758 DR

Правительство Нетерила эволюционирует в совет, называемый Высокими Магами Нетерила, включающий ведущих арканистов Нижнего и Высокого Нетерила.

- Нетерезы основывают шахты Декантера [-1658].

-2650 DR

Основан имаскарский портовый город Бхалуин.

-2642 DR

Учреждение королевства арктических дварфов Дарет [-2320] в горах к северу от Рашемена под управлением Короля Орлоэбара Снежнобородого.

-2637 DR

Аватар Убтао, Отца Динозавров, основывает великий город Мезро [-137] в Чалте.

ок. -2600 DR

Последние известные дварфы Высокого Шанатара падают на северных берегах Реки Салдаскун в битве против Династии Тавир из Калимшана. Дварфы запечатывают последний известный поверхностный вход в Глубинный Шанатар [-8100, -1800].

- На Севере Глубинное Королевство, царство серых дварфов, достигает своего пика.

-2809: Паломничество Табакси

Этот пассаж из *Учения Убтао* был высечен на тонких золотых пластинах и упрятан глубоко в хранилищах Лабиринта Жизни в древнем городе Мезро.

Хоть мы и беспокоились, мы доверяли Отцу, зная, что он благополучно доставит нас в Чалт. Наше племя ранее никогда не предпринимало долгих путешествий по жидкому небу. Каждый час гребли двигал нас север, все дальше и дальше от Каташаки - нашего дома с момента рождения. Плывая на своих *каноз* среди бескрайней синевы, мы, Табакси, хранили веру в Убтао и его пернатого служителя Экатцина.

Убтао не всегда был известен нашему народу. Как раз перед днями моего прадеда Табакси почитали лишь Олуробо и его детей, *ниама-нуммо*. В дни перед Великим Разрывом Спящая - величайшая из всех *ниама-нуммо* - правила всеми землями моего народа. Благословенны были Табакси, предпочитаемые Спящей прежде всех остальных племен. В один из сезонов, когда Спящая решила искать мести против древнего противника, она вызвала величайших воинов этих девяти племен и повела их против наших врагов в далекой земле Мхайршаулк. Вероятно, наши потери были велики - столь могуч был ее гнев, когда она возвратилась. В Ночь Пирования четыре *ниама-нуммо* пали от голодных челюстей Спящей. Наконец ее буйство спало, и она отступила во Дворец Аллиз-Дрен, дабы отоспаться и вернуть свою силу. Между этим давним и нынешним временем Спящая пробуждалась двадцать три раза, каждый раз будучи более ожесточенной и голодной, чем до этого.

Будучи малышом, я была названа *Тарасажок*, что означает Та-Кто-Наблюдает-за-Спящей. Этот титул даровал мне великую честь быть первой, кого пожрет Спящая при своем следующем пробуждении. Вскоре после этого на наши земли вступил Экатцин, распространяя слово Убтао. Поначалу большинство Табакси избегало крылатой змеи, страшась, что она - агент Аконго, вероломной *ниама-нуммо* из южных гор. Однако, со временем Экатцин донес слова до Табакси - а немногим избранным он также преподавал *матумби*, запрещенную магию. Но тысячелетие почти закончилось, и большинство застыло в благоговении перед возвращением Спящей.

В Ночь Пирования Убтао благословил меня и назвал меня Негус Негусти и Бара. Но радость моя была недолгой. Мгновение спустя рев Спящей объявил о ее возвращении, и ноги мои задрожали, ибо именно я, в конце концов, была *Тарасажок*. Но едва челюсти могучей *ниама-нуммо* разверзлись, чтобы проглотить меня целиком, я почувствовала в себе мощь Убтао. *Матумби* вырвалась из моей вытянутой руки, ударив Спящую и остановив ее. До этого дня я все еще вспоминаю ужасный звук ломающихся костей, когда я использовал мощь Убтао, чтобы сокрушить жизнь Спящей. Увидев силу, которую Убтао даровал своей Бара, мои братья и сестры-Табакси обняли и расцеловали меня, приветствуя и заверяя свою преданность Убтао. Экатцин улыбнулся и сказал нам, что мы - благословенные дети Убтао.

Вскоре мы подготовились к великому паломничеству через бескрайнюю синеву в Чалт, дом Убтао. В день отъезда я прошептала безмолвную молитву духам Каташаки, моля их присмотреть за теми, кто остался. Когда берега моей родины позади наконец скрыл густой туман, я обратилась к Экатцину. "Поток быстр, и мы - три сотни сильных *каноз*", - сказала я. - "Ведите нас в Чалт, друг Экатцин, и в могучие руки Отца. И там враги Табакси познают страх, ибо я - Ойати, Убийца Спящей, Первая Бара Убтао, и я буду править!"

-2600 DR

Дроу начинают работу над Искривленной Башней [-2549] в современном Шэдоудейле.

-2550 DR

Улутиу [-25500], младшее морское божество, самоизгоняется на Астральный План. Его ледяное ожерелья тонет, создавая Великий Ледник.

-2549 DR

Несмотря на повторные атаки и попытки остановить их, дроу завершают в этом году Искривленную Башню [-2600, -1950] и плотно укрепляются в ней.

-2489 DR

Прибытие Королей-Богов: Божества имаскарских рабов обходят планарный барьер, посылая своих мощных аватаров, известных как проявления, сквозь бескрайнюю пустоту на Торил, возглавляемых древним божеством Птахом. Прибыв на Фаэрун, они и далее разделили свои остающиеся божественные сущности и создали меньшие, смертные формы аватаров, известные как воплощения. Эти воплощения опустили на плодородные равнины Имаскара и начали свой путь в среде своих давно покинутых народов. Самых талантливых они сделали священниками, а действительно преданные были преобразованы в божественных миньонов. Затем имаскарские рабы восстали против своих владык.

-2488 DR

Хорус убивает Лорда-Изобретателя Юварай, Императора Имаскара. Инупрас падает, отмечая тем самым конец Имаскарской Империи. Опустошение, вызванное падением империи, превращает это место в Пустыню Рорин.

- Лорд Хилатер [128], один из последних имаскарских изобретателей, избегает падения Имаскара, входя в убежище *временного застоя* в секретной военной цитадели глубоко под западными горами (нынешние Горы Пояс Гиганта).

- Лорд Илфемон и маленькая группа его семейства и слуг бежит в неотмеченный на карте угол Подземья, надеясь избежать падения Имаскарской Империи и гневных армий рабов-мулан. Потомки Илфемона в конечном счете в течение многих столетий управляют Глубинным Имаскаром [-2481] в качестве королей и королев.

- Оставшиеся без руководства после падения Имаскара, государства-субъекты Дурпар и Гундавар (современные Истганд и Вар Золотой) впадают в варварство.

-2487 DR

После падения Инупраса и краха западной Имаскарской Империи восточные провинции Кхати и Катакоро выжили. Нося Саван Дхонаса, одну из семи *Ложных Имаскаркан*, изобретатель Куджава забирает Трон Дракона в Такосе и объявляет себя Императором Анок-Имаскара. Ученые отмечают это как начало Первого Века Шу Лунг.

-2482 DR

Волшебники-нетерезы Дома Орогот строят укрепленную виллу в южных пределах Высокой Пустоши, около северного края Змеиных Холмов. Несколько поколений Орогота искали силу вирмов Фаэруна, и ходит легенда, что некоторые в конечном счете получили ее - по крайней мере неким образом.

-2481 DR

Илфемон, имаскарский лорд, основывает скрытый город Глубинный Имаскар [-2488, -511] в области Корня Земли Подземья.

-2465 DR

Эльфы Летира [-9750, -2460] используют Высокую Магию, чтобы остановить распространение Великого Ледника на юг и отрегулировать температуру, таким образом сохраняя свой родной лес и окрестные земли.

-2460 DR

Племена людей-Нар и хобгоблины северных гор и тундры, вытесненные на юг расширением Великого Ледника, вступают в конфликт друг с другом и с эльфами Летира [-2465, -1020].

-2439 DR

Паучий Пожар: Дроу причиняют величайший урон лесам начиная с Двенадцати Ночей Огня, предавая южный Лес Ристол огню роем пауков, сделанных из магического огня. После долгого сухого лета лес горит очень легко. Это расчищает почти сотню миль леса к югу от Реки Теш, отделяя самую южную часть леса вокруг и на западе от Искривленной Башни от большего Леса Ристолл и расширяет очищенные земли между ними и Кормантором.

-2436 DR

Неизвестный вор возвращает семь из сохранившихся в Нетериле *Нетерских Свитков* [-3095, -1896] в древние руины *Икуа Тел-Куэссир* (рас создателей). Три свитка помещены в Зал Мглы под Деревом-Дедушкой [-12500, 883] в Высоком Лесу, два других помещены в Склеп Хсстака, который позже становится частью западного Анорача. Местоположение оставшихся двух свитков остается неизвестным.

ок. -2400 DR

Калимшан размещает гарнизоны в восточном Илтказар около Гор Омларандин, к югу от Вурлура (Река Ит).

-2387 DR

Нетерил освобождает всех своих рабов-гномов.

-2381 DR

Бехолдеры появляются в Горах Алимид и стремительно сносят восточные гарнизоны Калимпорты, прежде чем уйти обратно в горы. Основан город бехолдеров Зокир, Город Сфер. Династия Тавир заканчивается убийством ее бакалы и пожаром, пожирающим западную половину Калимпорты. В Калимпорте приходит к власти Династия Эрехнир.

-2375 DR

По настоянию Артиндола Землевидца [-3654] разведчики-нетерезы начинают исследовать область, которая позже станет Севером Побережья Меча.

-2368 DR

Землевидец основывает Куэссиир [-2095] к северу от Гор Меча. Поселение становится местом для торговых встреч для экспатриантов-нетерезов, эльфов Иллефарна, мореплавателей Иллуска, кочевых Ледяных Охотников и дварфов павшего Хонгданнара.

-2320 DR

Воин-рашеми Сосс ведет членов своего клана на север для исследований и торговли с дварфами Дарета [-2642, -343]. Они оседают в альпийские долины Гор Армридж и через какое-то время становятся известны как сосрими [-1648].

ок. -2300 DR

Первые лодки плывут под парусами по поверхности Внутреннего Моря вокруг южного Аламбера. Легко атакуемые и потопляемые сахуагинами, эти лодки малы и годны лишь для прибрежного рыболовства, а не для исследований. Роринские беженцы продолжают свое расширение на суше.

- Многие из нетерезов - служителей Дома Орогот поддаются Змеиному Проклятию, магической болезни, превращающей людей в змееподобную расу, известную как офидианы, и вытеснены в холмы на западе.

- Великое процветание расширяет границы Анок-Имаскара, охватывая обширную область от Небесного Моря на Севере до Моря Сегара на Юге. Император Куджава устанавливает вторую столицу в Темпат Ларанге для управления южными землями империи.

ок. -2280 DR

Реконструкция Эрехнир: После того, как войны гильдий и другие конфликты уничтожают немалую часть Калимпорты, многие из областей перестраиваются в религиозной и артистической манере, которыми они известны и по сей день. На стенах по крайней мере двух западных окрестностей современного Калимпорты сохранились остатки фресок, украшавших стены при их строительстве в течение этого десятилетия.

с -2207 DR по -1206 DR

Золотой Век цивилизации Нетерила.

-2207 DR

В Нетериле рождается Джерия Хронос [-2103], позже известный как Хрономансер.

-2200 DR

Начало Десятого Рисара Леса Ристолл. Двое эльфов, запретные возлюбленные, долго удерживались подальше друг от друга своими враждующими благородными семьями, тайно прося коронала о помощи. Он помогает им организовать их "смерти", и эти двое превращены вместе, становясь первыми баэлнорнами, присягнувшими короналу и Кормантору, а не определенному дому. Вечно разведенные при жизни, Стражи-Любовники становятся самыми преданными защитниками земли Замка Кормантор.

-2135 DR

Бог Ре основывает город Скалд (и дает ему название "Город Теней"), который вскоре становится столицей новой нации под названием Мулхоранд.

- Начинается Календарь Мулхоранда.

-2113 DR

Извержение Горы Бакос покрывает Темпат Ларанг лавой и золой. В десятилетия после бедствия Анок-Имаскар начинает покидать свои юго-западные земли.

-2103 DR

Орда орков с Хребта Мира, возглавляемая гигантами и их генералами-ограми, сокрушает человеческую цивилизацию Иллуск [-3000, -425], несмотря на помощь арканистов-нетерезов во главе с Джерия Хрономансером, Хрономансер [-2207, -2095].

-2100 DR

Выжившие из Иллуска путешествуют в Долину Ледяного Ветра [1347], где их потомки станут Регедменами.

-2095 DR

Отказавшись от божественного лечения повреждений, полученных ими на защите Иллуска, Хрономансер умирает [-2103].
- Покинут анклав нетерезов Куэссиир [-2368].

с -2087 по -1071 DR

Вспыхивает Война Драконопада [-29500]. Последняя великая эра конфликта между Платиновым Драконом и Цветным Драконом бушует в течение первого тысячелетия империи Унтера. Культ Тиамат принесен на Фаэрун (по крайней мере среди людей) мулан. Духовенство Эллил проповедует, что Тиамат - Немезида Богов, и короли-боги обвиняют ее во всех задержках развития Унтера, поскольку он столетиями поднимается к величию, а затем распадается. Тиамат вновь и вновь бьется с унтерским альтер-эго Бахамутом, известным как Мардук Несущий Правосудие, но ни один из вирмов не может одержать верх.

-2087 DR

Бог Эллил находит жемчуг на западном побережье Аламбера. Он строит Унталасс [108], Город Драгоценных камней, который становится столицей новой нации под названием Унтер.

-1967 DR

Унтер и Мулхоранд сталкиваются на Реке Мечей, начиная Первую Мулхорандо-Унтерскую Войну. Рашеми, ромвираны, сосрими и племенной народ Нар нанимаются обеими сторонами в качестве наемников.

-1961 DR

Короли-боги Мулхоранда и Унтера договариваются об общей границе - Реке Мечей.

-1950 DR

Борясь с вторжением дроу в западный лес, Коронал Сакраттарс жертвует собой, используя заклинание *кровавый дракон*, уничтожающее массивную орду дроу, занимающих последние руины Уваэрена и Искривленную Башню [-2549, -1354], хотя и не саму башню. Избранный короналом наследник, Синахт Иритил, становится третьим короналом Кормантира.
- Начинается строительство цитадели дварфов, известной как Цитадель Фелбарр [-1900].

-1943 DR

Император Куджава погибает в бою с небесным драконом Т'йен Лунг. Анок-Имаскар распадается на несколько враждующих государств, среди которых Ра-Кхати, Чу'таа Те, Май Юань и Као Шан.

-1931 DR

Армии Калимшана уничтожают Идола Номог-Гийяя, разрушая силу племен хобгоблинов, живущих в регионе, и уничтожая их всех в четырех крупных битвах.

-1922 DR

Мулхоранд начинает стычки с варварами Дурпар. В течение последующих столетий многие племена дурпар стерты или уменьшены до нескольких семейств.

ок. -1900 DR

Третий Век Калимшана: Калимшан правит на север до Гор Снежинки и империя его состоит из четырех отдельных королевств: Калимшан (первоначальные земли Корамшана и Империи Калим), Мир, Тетир и Илтказар.
- Завершена Цитадель Фелбарр [-1950, -329].

-1900 DR

Холмы Калтазар оказываются под регулярными атаками со стороны наций бехолдеров с окрестностей и из-под Озера Пара.

-1896 DR

Украдены двадцать четыре оставшихся *Нетерских Свитка* [-2436, -664].

-1887 DR

Чан Ченг объединяет враждующие государства вдоль реки Чинг Тунг от Имперского Города Тен Мор Шу, начиная Второй Век Шу Лунг. Благословленный Небесным, Чан Ченг становится первым из Девяти Бессмертных.

-1850 DR

Под предводительством своей величайшей королевы Дуэрры серые дварфы Подшпиля начинают ряд атак против своих врагов Подземье - дроу Ундраэта, иллитидов Ориндолла и в конечном счете остатков Глубинного Шанатара.

-1838 DR

В качестве возмездия за то, что авантюристы-калишиты разграбили ее сокровищницу и убили одного из ее выводка, Илвераасалисар Розовый Дракон [-1726] уничтожает армию Калимшана, Двор Калефа, Раор Баккал и две трети Калимпорта, прежде чем усаживается на трон баккала и начинает править сердцем империи. Большая часть Музад Калимпорта (подземная часть города) возникает в результате атаки красного дракона, поскольку ее требования немедленной реконструкции города вынуждают строителей просто утрамбовать щебень и начать строительство прямо поверх старых построек.

с -1803 DR по -1350 DR

Битвы Глубинных Медведей: Дуэргары Граклстага уничтожают нацию квагготов Урсадунтар, выжившие из которой, подстрекаемые дроу, столетиями принимают ответные меры, совершая набеги на отдаленные поселения дуэргаров.

ок. -1800 DR

Дуэрра, королева серых дварфов Подшпиля, вознаграждена божественным статусом. Столица Дунспейррин, Город Затонувших Шпилей, вскоре впадает в столетнее снижение.

- **Столкновения Семьи:** Потомки Клана Дуэргар вторгаются в царства Ултоксамрин и Холорарар в Глубинном Шанатаре [-2600, 1369], а вскоре и в другие. Лишь Илтказар переживает вторжение серых дварфов, оставляя Шанатар павшим во всем, кроме названия.

-1732 DR

После столетий периодических столкновений с правящими юань-ти племена Лапал [-2809, -690] бегут на север и на восток. Они селятся на юго-восточных берегах Сияющего Моря и на землях, которые позже станут Халруаа.

- После того, как племена Лапал сбегают от своих владык-юань-ти, змеенарод вывозит большие количества рабов-лизард-фолков с Великого Болота Ретилд. После достижения берегов Моря Лапал многие из этих лизардфолков сбегают или оказываются выпущены на территорию, занимаемую людьми Тингут.

-1726 DR

Убийцы драконов во главе с Рафаком эль-Каджааном значительно ранят Илвераасалисар Розового Дракона [-1838] и вытесняют ее из Калимпорта; хоть она и сбегает от людей, Илвера погибает от челюстей их союзника - бронзового дракона Кадасалмпара. Династия Каджаан вновь основывает человеческое правление империей. Каджааны враждуют между собой в следующие восемнадцать лет, непрерывно борясь и строя заговоры ради занятия трона Калимшана.

ок. -1720 DR

Нетерезы начинают исследовать Серос. Они устанавливают три подводных колонии под хрустальными куполами - Куулмат, Верапан и Куаэлуувис - на континентальном шельфе земли, которая позднее станет Сембией. Колонии все вместе называют Глубинным Нетерилом.

-1720 DR

Волшебники-нетерезы, убегая от чего-то, прибывают ко взорванным руинам Уваэрена; они умирают в пределах двух лет после раскрытия тайника-библиотеки и невольного высвобождения некоторых из его магических защит.

-1715 DR

Дварфы Делзуна и несколько эмигрантов-нетерезов основывают Циндилспар [-1428], Город Рубинов.

-1708 DR

В Калимшане стабилизируется Династия Каджаан, и титулом высшего правителя становится паша, а не баккал.

-1700 DR

Знать калишитов начинает ради развлечения охотиться на эльфов в северных лесах.

-1694 DR

Возвышение силы Династии Меринт из Ариселмалира под руководством воина Эссилы Меринта, племянника умершего Коронала Танраха Эшалниита.

-1660 DR

Битва Трех Пламеней Моря: Разрушение трех анклавов "Глубинного Нетерила" - Куулмат, Верапан и Куаэлуувис - союзническими магами Сероса, включая Высоких Магов и весь контингент Дукаров Ариселмалира. Последовавшие взрывы создают Залив Саэрлун и Залив Селгонт.

-1658 DR

Шахты Декантера [-2758] теряют свое значение и брошены. В пределах нескольких лет арканисты-нетерезы начинают использовать палаты и туннели для проверки своих новейших работ в области Искусства.

-1657 DR

Анклав Монатор (Отдых Солнца) разваливается при несчастном случае, вызванном плохо выполненным исследованием заклинания.

-1648 DR

Люди-охотники из северных пределов Кара-Тура путешествуют на запад через полярную ледяную шапку и некоторое время селятся рядом с соссримами [-2320, -300], прежде чем уйти на Великий Ледник в поисках добычи. Заблудившись, они основывают постоянные поселения и становятся предшественниками улутиунов.

-1621 DR

В Нетериле рождается Стратегор Матик. Его военные успехи были легендарными. Отношение потерь нетерезов к количеству убитых врагов в течение его карьеры были самыми низкими среди всех генералов в истории страны.

-1603 DR

Благородные семейства среди Лордов Клинка Джаамдата строят магическое убежище Диннитит, безопасный карманный план, доступный через дворец в Наарколите.

-1588 DR

Пытается поднять *мифаль* над столицей морских эльфов Кориселмал проваливается. Чувствуя себя преданным Селдарином, Коронал Ариселмалира Эссил уступает нашептываниям Дагона и начинает понемногу скатываться к безумию.

-1570 DR

Зазеспур, простой рыбацкий городок, становится укрепленным городом и центром правления Эмира Тетира.

-1561 DR

Сотня мирмидаров-нетерезов во главе со Стратегором Матиком отважно противостоит армии гигантов в Проходе Хумаитира.

-1539 DR

Начало Третьей Войны Сероса: Коронал Эссил реагирует на незначительные набеги коалинтов и скрагов на севере и разжигает войну, объединяя коалинтов (водные хобгоблины) и мерроу (водные огры) против общего противника [-1502].

-1537 DR

Королевство мерроу Пкарнис падает перед морскими эльфами Ариселмалира.

-1535 DR

Ирлафон основан в восточном лесу поперек Реки Лиз.

- Падает икситксачитльская Империя Илванив. В том же самом году давно уже лояльные мерфолки Талорлина на Плато Хмар поднимают мятеж против репрессивной жестокости войны. Коронал Эссил прибирает восстание к рукам, поддерживая мерфолка-предателя, Кирана Безумный, который также уступил нашептываниям Дагона. Киран занимает лидирующую позицию среди мерфолков, втайне передавая военные секреты агентам коронала.

-1533 DR

Учреждение Талорлина в качестве независимого Первого Королевства Хмар. Мерфолки Талорлина провозглашают свои права на Миф Нантар [-3002, -1523].

-1531 DR

Почти тридцать процентов всех мерфолков Сероса убиты, когда Ариселмалир злобно подавляет восстание в Талорлине.

-1561: Последний Бой в Хумаитире

Следующая выдержка была взята из "Образца Триумфа", хроники войн Нетерила, изданной в Году Чувствительного Человека-скорпиона (221 DR). Кампании Стратегора Матика зачитывались в Академии Лордов в 4-м столетии Кормира.

В жизни Стратегор Матик из Нетерила был безжалостным человеком с шикарным остроумием и обезоруживающей улыбкой. В отличие от других арканистов тех дней, он был силен в своей преданности богам, особенно - богу войны Таргусу. Матику приписывают более пятидесяти тысяч убитых, и его успехи были легендарными еще при его жизни. Но одну из его битв - Последний Бой в Хумаитире - помнят прежде всех остальных. Давно уже тактики и стратеги изучают его героическое последнее противостояние, и доблесть, продемонстрированная Матиком и сотней его мирмидаров в том конфликте, все еще звучит в сердцах нынешних воинов.

В Год Нетерила 2298 обширная армия из более чем трех тысяч гигантов вторглась в восточный центральный Нетерил. Возглавляемые Тханой Блотом из Скаммхалса, йотун пришли из Гор Легиона Богов восемью подразделениями, окружили приграничный город Ксант. Не предложив переговоров, они разграбили город и продолжили движение на запад. Беженцы, бегущие на юг через Озеро Базин, быстро донесли новости в близлежащий Ундрентайд, приведя Высокий Нетерил в готовность ко вторжению.

Удивительно, но ни один из могучих летучих анклавов Нетерила не прибыл на защиту наземных поселений. Марш гигантов был беспрепятственным, пока армия Блоты не достигла узкого прохода в Хумаитире, в Горах Полярной Звезды. Единственный маршрут через горы на сотни лиг, Проход Хумаитира состоял из вьющейся пешеходной тропы, столь узкой, что гиганты могли по нему двигаться лишь гуском. Там их ждала фаланга из шестисот нетерезов, блокируя проход. Среди них стоял Стратегор Матик и сотня его элитных мирмидаров. Хотя и значительно превосходимые числом, нетерезы стояли как вкопанные, используя для задержки продвижения гигантов свою превосходную боевую тактику и магический арсенал. Но в свите Блоты было несколько мощных шаманов, использовавших свою тотемную магию, чтобы пройти сквозь твердые гранитные стены, ограничивающие проход, и обойти силы нетерезов с тыла.

Хоть его воины и были окружены, Матик воззвал к Риверу и пошел в атаку. Сам Блота протолкнулся сквозь толпу, чтобы вызвать Матик на *мономашию*, или бой один на один. Большинство его мирмидаров лежали вокруг него мертвыми или умирающими, но Матик отважно стоял на месте, размахивая своей могучей глефой и швыряя заклинания с безошибочной точностью. Однако, из-за простой оплошности Стратегор Матик споткнулся, и Блота снес ему голову.

Гиганты взяли проход, но понесли при этом тяжелые потери. Жестокое сопротивление мирмидаров задержало проход армии достаточно для того, чтобы позволить Нетерилу подготовиться к финальной битве. Силы Блоты были в конечном счете побеждены за пределами Тринити, на берегах Скрытого Озера. Сплачивающим криком нетерезов было "Хумаитира", и благородная жертва Стратегора Матика и его мирмидаров придавала защитникам храбрости.

- Бр. Дж.

-1530 DR

Коронал Эссил посылает экспедицию в глубины Траншеи Лопок. Его агенты возвращаются в компании с трио служащих Дагону извергских кракенов, несущего недавно созданный артефакт, известный как *Изумрудный Глаз* [-1524], который Эссил отдает Кируну, дабы гарантировать его лояльность. При помощи своих союзников-цефалоподанов безумные короли получают еще больше власти в Серосе.

-1527 DR

Первая Война Дукаров: В период Третьей Война Сероса пятый Орден Дукар Нантари (те, кто поклялись в преданности Ариселмалиру) идут войной против других орденов.

-1525 DR

Мерроу и коалинты объединяются в Орду Кровавого Прилива, но лишь для того, чтобы вновь быть побежденными безумным Королем Кираном из Талорлина. Мятежная Республика Тиваан поднимается среди мерфолков, чтобы объединить Плато Хмар против безумного правителя Ариселмалира, когда шпионы узнают, что Коронал Эссил и Король Киран объединились с кракенами, чтобы увеличить свою силу.

-1524 DR

Киран и его верноподданные свергнуты и изгнаны с Плато Хмар, несмотря на союз короля с кракенами и мощный *Изумрудный Глаз* [-1530, -1509].

-1523 DR

Конец Первой Войны Дукаров: Конфликт заканчивается разрушением Дома Ордена Нантари в Миф Нантаре [-1533, -1501]. Эта потеря заметно сдерживает Коронала Эссила, и начинаются двадцать лет напряженной разрядки.

-1522 DR

Четыре Арканы Хумбара, обычно изоляционистские моркоты из глубинных вод, вступают в союз с Тивааном после многочисленных атак со стороны сил коронала.

-1509 DR

Первый Приход Шаларинов: Лорд-обирит Дагон, старший из Тех-Кто-Спит-Внизу, приводит в движение свой план по контролю над глубинами Сероса. Открывается первый *портал дикого прилива*, и шаларины прибывают в Серос из Моря Коринактис, их дома на дальней стороне Торила, к западу от Мазтики. Немедленно атакованные магически настроенным *Изумрудным Глазом* [-1524, -1506] и безумцами Кираном и Эссилом, шаларины теряют более 17 процентов от своего количества. Тиваан, ордена Дукар и Хумбар рвутся на помощь шаларинам и быстро получают мощных союзников.

-1506 DR

Король Киран погибает от рук Дукаров, берущих себе на хранение *Изумрудный Глаз Кирана* [-1509, -1399]. Предатели-мерфолки либо возвращаются в Тиваан, либо остаются в союзе с Короналом Эссилом.

с -1504 DR по -1069 DR

Восточные области Джаамдата подпадают под влияние Унтера.

-1502 DR

Конец Третьей Война Сероса: Конфликт заканчивается смертью Безумного Коронала Эссила Меринта от рук его брата, Великого Дукара Джолара из Ордена Джимари. Джолар отказывается от трона коронала в пользу своей младшей сестры, набожной жрицы Ваэкииса [-1539].

-1501 DR

Дукары вновь становятся независимой группой миротворцев, не подчиняющихся Ариселмалиру. Орден Нантари распущен, хотя школа в Миф Нантаре [-1523, -1399] восстановлена в качестве академии, где все четыре ордена собираются для более плотного присмотра за магией ариселмалирских эльфов.

ок. -1500 DR

Мулхорандская экспансия заканчивается заселением Приадора и аннексией Мархома, Равнин Пурпурной Пыли и Пустыни Рорин.

- Унтерская экспансия заканчивается заселением Предела Волшебников и большей части Восточного Шаара.

-1492 DR

Шаларины, выжившие во время Третьей Войны, заселяют Эс'крин на северо-восточном Плато Хмар. Союзы с Дукарами и Хумбаром обеспечивают защитников для города-государства, пока он не оказывается способен восстановить свою собственную касту воинов.

-1482 DR

Мулхоранд завоевывает восточное царство Семфар.

-1471 DR

В Нетериле создан летучий анклав Тултантар [-339] (современный Город Шейд).

-1428 DR

Со смертью Сил-Паши Виолира Каджаана IX Калимпорт падает, и бехолдеры правят разрушенным городом Калимпорт и своей вассальной империей. Куирааптир Кровавый Глаз, бехолдер-маг пугающей силы, забирает себе Трон Паши. Теперь бехолдеры управляют всеми крупными поселениями по всему Калимшану, Илтказару и Озеру Пара.

- Почти сразу рушится торговля между Циндилспаром [-1715, -1427] и Калимшаном.

-1427 DR

Инамалик Надим и маленькая армия монстров из Калимшана вторгается в Циндилспар [-1428, -665]. Город Рубинов падает в пределах десятидневки.

-1405 DR

Хелдапан основан в качестве торгового и рыболовецкого центра.

-1402 DR

Куирааптир Кровавый Глаз и его силы бехолдеров падают или бегут от священников Дракхона и их союзников - людей-солдат. Калимпорт - первый город, освобожденный от доминирования бехолдеров, и Калимшан освобождается от правителей-бехолдеров в пределах трех лет благодаря правлению паш Дракхона. Бехолдеры отступают в свои цитадели под Горами Алимид и на Озере Пара.

ок. -1400 DR

Первые грубые парусные корабли бороздят открытые воды Внутреннего Моря, когда Унтер расширяется через Аламбер. Эти корабли становятся обычными для морских путешествий на последующие два тысячелетия.

-1400 DR

Начало Одиннадцатого Рисара Леса Ристолл. Коронал Фаареск - бешено ненавидящий друу воин, ведущий свой народ в многочисленные набеги на пещеры Подземья и на Искривленную Башню на юге.

- Заканчиваются атаки на Холмы Калтазар со стороны наций бехолдеров Озера Пара.

-1399 DR

Начало Четвертой Войны Сероса: Плато Хмар наводняет орда коалинтов и мерроу, заканчивая мирную Республику Ти-ваан мерфолков. Отчаянная русалка крадет *Изумрудный Глаз Кирона* [-1506, -1396] из Башни Дукаров в Миф Нантаре [-1501, -339], чтобы вытеснить орду с плато, но лишь разворачивает его силой и сама ведет орду против своего народа и остальной части Сероса.

-1396 DR

Конец Четвертой Войны Сероса: Эта война уничтожает Второе Королевство Кирона, задерживая поселения коалинтов на десятилетия. *Изумрудный Глаз* [-1399, -108] возвращен, и считается, что одержимая русалка мертва и захоронена в разрушенном рифе на Равнинах Дуны, которые после этого называют Призрачными Равнинами. Новое сообщество мерфолков под эгидой любезного Коронала Ваэжуиис - королевство Талван, возглавляемое Королем Дармоксом.

-1382 DR

Посеяны семена варварской ереси, когда племя Ангардт изучает колдовство.

-1377 DR

Используя мощные имаскарские артефакты, раскопанные в руинах Такоса, изобретатель Тан Чин убивает Сапфировую Императрицу Кван Инг и принимает трон Шу Лунг. Новый император переименовывает Тен Мор Шу в Куо Мейлан по имени своей супруги.

-1375 DR

Варвары Ангардта откалываются от опасавшегося магии племени Ренгарт.

-1370 DR

Самая первая запись о Культе Черного Леопарда [-930]. История Культа гласит, что Черный Леопард и его последователи вечны и бессмертны и были советниками Девяти Путешественников [-1250], когда те правили землями Кара-Тура. Это - самое раннее из письменных упоминаний о культе, отмечающее, что он имел храмы вдоль Реки Фенгсинтзу. Его главный храм был в Дурконе.

-1365 DR

Используя *Нефритовое Зеркало*, Император Тан Чин и его друг Кар Вуан обманом заставляют Пао Ху Джена Стража лететь в земли конных варваров, где они превращают дракона в Великую Драконью Стену Шу Лунг.

-1354 DR

Объединенные армии Леса Ристолл и Кормантира просачиваются и разбивают большинство сил дроу вокруг и под землями Ристолла, руинами Уваэрена и Старого Черепа, гранитной скалы среди холмов, что лежат на полянах среди этих трех лесов. Однако, им не удается проникнуть в Искривленную Башню [-1950, -750], что позволяет многим дроу сбежать.

-1338 DR

Четвертый Рисар Кормантира начинается при Коронале Миирфисе Иритиле.

-1293 DR

Коронал Миирфис помогает возвести Двор Полумесяца, храм Сеханин в Кормантире.

-1289 DR

Бессмертный Чих Ших возглавляет восстание против Тан Чина и вытесняет императора из Куо Мейлана, заканчивая Второй Век Шу Лунг. Убегая в Рорин, Тан Чин начинает искать утерянные имаскарские артефакты.

-1288 DR

Щитовой дварф по имени Мелайр обнаруживает жилу драгоценного мифрила под Горой Уотердип. Король Мелайр I, как он становится известен, посылает информацию своим родственникам, и те, кто откликаются на его призыв, становятся Кланом Мелайркин. Мелайркин - торговцы, ремесленники и исследователи, стойкие защитники своего дома, который они называют Нижними Залами Мелайрбода [-750].

-1280 DR

Полуостров Алимид взрывается войной между армиями Калимшана и восстановленными нациями бехолдеров. Куирааптир Кровавый Глаз теперь командует всеми поверхностными армиями улья, а не только одним легионом.

-1250 DR

Унтер борется с Юирешаниааром за контроль над южным побережьем Агларонда. Звездные эльфы вытеснены обратно в лес. Дальнейшая унтерская экспансия около Великой Трещины [-6000, 316] обеспечивает этой нации конфликт с золотыми дварфами Глубинных Царств.

- Господство Нунг Фу, простого крестьянина, в качестве Первого Императора Шу Лунг. Его облачают Эмблемами Власти легендарные Девять Путешественников [-1370], тем самым начиная Третий Век Шу Лунг.

-1234 DR

Ваэлан (в настоящее время известный как Старый Ваэлен) основан в качестве торгового центра на месте естественного источника.

-1219 DR

Коронал Ваэкуис умирает, и ее сын-воин Мерат становится короналом Сероса.

с -1205 DR по -697 DR

Век Открытий цивилизации Нетерила.

-1205 DR

Чардалиновая шахта обнаружена на Равнине Стоячих Камней [-3145] в центральном Нижнем Нетериле.

-1202 DR

Али ин Энар эль-Самесай, будущий Великий Визар Калимпорта, рождается в последний день Алтуриака.

ок. -1200 DR

Глубоко под современным Теском секретной каббалой мулхорандских некромантов основан Костяной Двор, более известный как Фолзуббалт [1000], Город-Мавзолей.

-1200 DR

Многочисленные поселения и гораздо больше эльфийских патрулей падают от трех никалотов, бушующих в лесу Кормантира. Слухи говорят о том, что ревнивые архиволшебники-нетерезы вызвали и послали юголотов в Эльфийский Лес просто для того, чтобы проверить, какая магия может быть выставлена против Нетерила. После трех месяцев игры в кошки-мышки и критической битвы на улицах Кормантира эльфы подчиняют никалотов. Коронал Миирфис, Высокие Маги и множество священников используют Высокую Магию, чтобы заточить трио, которое становится известно как *КховиАнилесса* ("Трио Гнусных").

-1183 DR

Ваэлантар (в настоящее время известный как Ваэлан [-241]) построен в качестве укрепленного торгового поста.

-1161 DR

В Калимшане Али эль-Самесай спасает дочь султана Дракхона от похитителей и привлекает к себе внимание Сил-Паши Аджама Дракхона, ее дедушки. В награду он прочно обосновывается при дворе султана и становится его неофициальным придворным волшебником.

-1153 DR

Али эль-Самесай спасает султана от убийства со стороны членов его двора, хотя магическая битва уничтожает большую часть Хапиж Саббан. Он получает титул Визара Султана и Друзира Семи Мудрецов Друдач в качестве награды за свою лояльность.

ок. -1150 DR

Сил-паша Камал эль-Дракхон велит строить эль-Куисаналложал (Имперский Флот), и это позволяет Калимшану начать контролировать прибрежные земли и воды Сияющего Моря. Первоначально построенный для ускорения передвижения отрядов против армий бехолдеров, Куисаналложал стремительно расширяет политическое и торговое влияние Калимшана.

-1130 DR

Битва Врат Самесай: Восточный гарнизон Аккаббела (современный Проход Итал [1370]) становится сценой для великой победы Калимшана, когда осажденные силы Аккаббела получают подкрепление из Калимпорта через магический *портал*. Они прорывают осаду и причиняют бехолдерам великие потери. *Портал* после битвы остается неповрежденным, но лишь его создатель (Визар Али эль-Самесай) знает, что свет полной луны управляет им лучше, чем другая магия. Благодаря этой великой победе над силами бехолдеров Самесай получает титул Великого Визара и становится правой рукой Сил-паши Руж эль-Дракхона.

-1124 DR

В Семфаре основана мулхорандская застава Семкрун.

-1114 DR

Высокие нетерезы начинают эксперименты с путешествиями в другие миры.

ок. -1100 DR

Последний из короналов Иллефарна, Сиглазт Одарк, провозглашает Исход [342] на Эвермит [-9800, 177]. Остатки империи эльфов распадаются на независимые царства Ардип, Илианбрюэн (в Лесу Невервинтер) и Рилитар (в Западном Лесу и в Лесу Криптгарден).

-1100 DR

Последний великий вирм Вирмвуда падает от рук эльфов, и королевство становится Арундатом Тихим Лесом.

- Аэлинталдаар, столица Иллефарна, снесен эльфийской Высокой Магией по приказу коронала Иллефарна. Фактически не остается ничего, указывающего на то, что на этом месте семь тысячелетий стоял город эльфов.

-1095 DR

Великий Визар Самесай создает место для своего последнего упокоения на востоке от городских стен Калимпорта: Кхамармарт, Гробницу Огня. Едва его стены из пламенного мрамора поднимаются над землей, Самесай проходит сквозь одну из них, и более его не видели.

-1094 DR

Коронал Мерат умирает, борясь с налетчиками-сахуагинами, и его сын - волшебник Линсал становится короналом Сероса.

-1088 DR

Не прошло и дюжины лет после сноса Аэлинталдаара, как между южными торговцами и варварскими местными племенами начинается ежегодная торговля на месте будущего Уотердипа.

-1081: Захват адепта-теургиста Тэйда

Эта выдержка взята из *Книги Ратена*, Первого и Единственного Воплощения Великого Фараона, Первых Слов Святейшего из Святых.

Адепт-теургист Тэйд изучал знания Великих Вражеских Покорителей и вооружился их тайным оружием, надеясь использовать их злую силу против нас. Но, делая это, он сам стал поработен их богохульными силами и начал совершать злодеяния столь же отвратительные, как и любой из них. Еще было время, когда он мог искупить то зло, которое в конце концов поглотило его, но вскоре он начал заражать своей ересью своих последователей свободно делился с ними секретами Покорителей. Их заклинания грома и молнии повергли многих из наших великодушных служителей и еще больше оставили искалеченными, ослепленными и оглушенными. Таким было беспощадное зло богохульного Тэйда и его магических учеников. Оставленный сам по себе, он, конечно же, поработил бы праведных и вновь загнал бы наш народ в кандалы. В конечном счете экстравагантное игнорирование Тэйдом жизненной силы и божественных дел проявилось, что его зло было должно быть побеждено, а *маат* - восстановлен.

Божественное в конечном счете спасло мулан от тайного зла имаскарцев. Сила наших богов укрепила наши мускулы в сталь, а наши копещи засияли святым блеском. С таким оружием богохульники были повержены и привлечены к суду, и это доказало, что вера в божественную мощь всегда преодолет доверие к магическому. Так это было и должно быть навсегда - ибо это правда столь же вечная, как наша империя под солнцем.

- Т.К.

-1087 DR

Адепт-теургист (волшебник) Тэйд возглавляет восстание магов против Мулхоранда и Унтера, завладевая северными областями обеих империй.

-1081 DR

Тэйд и его заговорщики побеждены. Прежде чем он казнен, Тэйд пророчит, что Мулхоранд и Унтер ждет снижение.

-1080 DR

Конец войн между Калимшаном и нациями бехолдеров Полуострова Алиммир с победой в Минтаре. Трон Паши в Калимпорте теперь правит от Побережья Меча до Минтара. Увеличение торговли и влияния приводят к тому, что Калимпорт почти удваивается в размерах (почти до размеров современного Уотердипа).

с -1076 DR по -1069 DR

Войны Врат Орков: *Врата Орков* открывается в южной части Плато Тэй. Изменнические мулхорандские волшебники используют имаскарскую *портальную* магию для открытия планарных врат в мир орков. Сотни тысяч орков наводняют северные территории и Мулхоранда, и Унтера. Мулхоранд нанимает наемников-наров, роматарцев, рашеми и соссримов для борьбы с захватчиками-орками.

-1071 DR

Бог орков Груумш убивает мулхорандское божество Ре - это первое известное богоубийство.

- Унтерские боги Инанна, Гирру, Ки, Нанна-Син, Нергал и Уту убиты божествами орков.

- Во время финальной Битвы Богов Тиамат устраивает неожиданную атаку на Джилгима, пока он бьется с Илневалом. Вечнობдительный Мардук вмешивается, убивая Тиамат, прежде чем ей удастся нанести Джилгиму смертельный удар, но - ценой своей собственной жизни.

-1069 DR

Врата Орков разрушены, и вторгшиеся орки и их божества побеждены в Приадоре. Племена Нар, Рашеми, Ромвиранцев и Соссримов возвращаются по домам. В течение следующего столетия Нары основали вдоль западного берега Озера Ашейн ряд мелких королевств, наиболее видным из которых является Ашанат.

-1064 DR

Нетерезы проводят первый контакт с иллитидами.

- Открыт двухсторонний *портал* между Шандоларом, столицей королевства Ашанат, и Холмами Совета далеко на юге, в Восточном Шааре. Шандолар расширяется, охватывая земли, окружающие южный вход в *портал*.

ок. -1050 DR

Примерно между этим моментом и -680 DR бехолдеры Озера Пара вновь понемногу вытеснены в подземелье флотом Калимшана. Начинается нечастая пробная торговля с Чалтом и Ташаларом.

-1050 DR

Борьба за власть между Осирисом и Сетом за наследие Ра заканчивается убийством Осириса.

-1048 DR

Изис возрождает Осириса. Хорус-Ре бьется с Сетом и становится руководителем Мулхорандского пантеона. Первая Мулхорандская Империя заканчивается.

-1029 DR

Смерть Нунг Фу. Его правнук становится первым Императором Чин Династии Ли (Династия Мощи) в Шу Лунг.

-1020 DR

После десятилетий стычек и набегов на людей-Нар эльфы Летира [-2460] вынуждены отказаться от своих владений в северных лесистых местностях Риилдата и отступить в более защитимые поселения на юге.

-1015 DR

Вождь Нар Тарос ведет свой народ в Риилдат и обнаруживает руины Наратмаулта [-9750]. Он и его народ раскрывают много секретов демонических знаний, наследия первоначальных жителей-иллитири, и вскоре отрекаются от своих богов и обращаются к поклонению силам Абисса.

-1014 DR

Нетерезы перефокусируют свои усилия на исследование Фаэруна, когда путешествия в другие миры оказываются опасными и нерентабельными.

-990 DR

Скачкообразные болезни в течение следующего столетия разоряют поселения Схамендар и Калимпорт. Первая чума, ударяющая в этом году, убивает почти половину рабов Калимпорта и вынуждает сил-пашу и его семейство оставаться в своем дворце почти два года, пока болезнь не спадет. В создании чумы подозревают военачальников и колдунов Двенадцати Городов Меча Джаамдата, но ничего и никогда так и не доказано.

-987 DR

Таргон, сын Тароса, принимает правление племенем со смертью своего отца и основывает королевство Тарос с собой в качестве его первого правителя, или Нентиарха.

-970 DR

Нентиарх Тароса строит свою столицу в Дун-Таросе и выковывает *Корону Нарфелла*. Он начинает завоевывать окрестные королевства Нар и объединять их под своим правлением.

-946 DR

Армии Нентиарха Тароса уничтожают Шандолар, столицу Ашаната. Все мелкие королевства Нар теперь объединены в Империю Нарфелл. Народ Шандолара бежит через двухсторонний *портал*, вокруг которого построен их город, оставляя своего лидера Аркаиуса запечатать его. Этот народ, теперь находясь в области Холмов Совета Шаара, именуется себя Аркаиунами в честь своего павшего правителя.

-930 DR

Культе Черного Леопарда [-1370, -830] достигает своего зенита, сила его *кио тон му* (мистических ведьм-докторов) внушает на землях Т'у Лунг больше страха и почтения, чем таковая императора Шу Лунг.

с -900 DR по -600 DR

Звездные эльфы Юирешаниаара, предвидя бедствие, начинают строительство экстрапланарного убежища Силдеюр.

-900 DR

Ромвиранцы основывают царство Роматар со столицей в Зимней Твердыне.

-897 DR

Король Олаурин, величайший король-герой Аммариндара, убит глубинным драконом Эртунгароном.

ок. -870 DR

После нескольких десятилетий увеличившихся путешествий и колонизации Калимшан открывает полновесную и регулярную торговлю с Чалтом и Ташаларом.

-868 DR

Объединение западных областей Шу Лунг под Эмблемами Имперской Власти, символами поста императора.

-862 DR

Клионна (нынешний Чавиондат) основана в качестве центра торговли и рыболовства.

-855 DR

Сокрушение Бунта Морских Лордов в Провинции Каратин объединяет власть в Шу Лунг под Эмблемами Имперской Власти.

-842 DR

Седьмой Император Чин Династии Ли объявляет Сбор Вод - попытка привести землю, питаемую всеми крупными реками Шу Лунг, под влияние Эмблем Имперской Власти. Армии Шу Лунг вторгаются в Долину Фенгсинтзу.

-839 DR

Сдача племен Серой Совы на севере закрепляет нынешнюю северную границу империи Шу Лунг.

-837 DR

Агенты Императора Чин обнаруживают Невозможный Дворец Серебряных Куполов [-649] в северо-восточной части Провинции Аркарин в Шу Лунг.

-836 DR

Битва Бесконечной Тьмы в устье Фенгсинтзу. Объединенные под лидерством *кио тон му* южных племен бросают вызов силам Генерала Во Кана. Вся битва идет под покровом заклинания *темнота*, и легенды гласят, что *кио тон му* вызвали себе на помощь падших опасных тварей с другой стороны мира. В конце концов армия Во Кана обращает южные племена в бегство. Великий южный ученый По Них погибает в этой битве, пораженный копьем во время написания сообщения в главный храм Дурконе.

-830 DR

Силы Во Кана уничтожают храм Культа Черного Леопарда [-930, -224] в устье Реки Фенгсинтзу в Дурконе, заканчивая сопротивление в южных провинциях Шу Лунг (которые позже станут Т'у Лунг). Записи гласят, что храм был погружен в самые нижние глубины земли. *Кию тон му*, как считают, либо был убиты, либо сбежали в отдаленные земли. Кое-где ходит легенда, что высокие священники путешествовали незримым вниз по Фенгсинтзу, проделывая путь к морю.

-819 DR

Дукар будто бы убивают Коронала Линсала, и его параноидальная дочь Ваэкуиис начинает санкции против четырех Орден-нов Дукар Миф Нантара и против всех волшебников по всему Морю Упавших Звезд.

-815 DR

Шу Лунг устанавливает "Восемнадцать Гарнизонов Ту" на землях Ту Лунг. Эти военные базы - инструмент по внедрению обычаев Шу в южных регионах.

-810 DR

Учение Пути Просвещения впервые появляется на каменных утесах над устьем Реки Хунгце в Шу Лунг. Метровые знаки вплавлены в твердый гранит красноватой молнией во время огненного шторма, который видели по всему континенту. Хотя небеса сияли светом, растительность и народ близ Хунгце остались невредимыми. Говорят, что предки императора поначалу опровергали это учение.

-800 DR

Начало Двенадцатого Рисара Леса Ристолл. Синнора Дуротил становится баэлнорном для охраны Библиотеки Дуротилов глубоко под окаменевшими корнями своей первоначальной виллы.

- **Возвышение Пурпурного Ордена Памас:** Маленькая группа из сорока Дукаров отказывается от своих нормальных цветов и преданности, формируя Орден Памасов, посвященный изнурительной войне против Ариселмалира и его все более и более безжалостной тактики против волшебства. Дукары стремятся смутить Коронала Ваэкуиис II и заставить понять рост проблем среди простого народа Сероса, а не только волшебнические порядки.

-791 DR

Пятый Рисар Кормантира созывается под управлением Таннивха Ирители.

с -790 DR по -530 DR

Ночные Войны: Налетчики-дроу атакуют Калимшан и другие поверхностные силы южного Фаэруна.

-789 DR

Второй Приход Шаларинов: Под Хмар Плато *портал дикого прилива* открывается вновь, и еще большее количество шаларинов эмигрирует в Серос. Первоначально многие из новых шаларинов прибывают в Эс'крин, хотя некоторые движутся дальше на восток, ища свой собственный дом.

-788 DR

Начало Пятой Войны Сероса: Ваэкуиис Темная, параноидальная правительница морских эльфов, начинает Пятую Войну Сероса против королевства шаларинов Эс'крин после Второго Перехода Шаларин. Ее мобилизация отрядов по Эс'крин и северному Плато Хмар побуждает другие союзнические и нейтральные государства Сероса объединиться против нее, так что в отчаянии коронал сама вступает в союз с парой кракенов, Борапалисом и Рилуркартом из Траншеи Лопок [-3309].

-780 DR

Гамбит Кракена: Коронал Ваэкуиис II из Сероса заключает отчаянный союз с двумя кракенами ради разрушения Четырех Аркан Хумбара, мирной магократии моркотов. Немногие выжившие после этого наступления уходят в более глубокие воды, подальше от преследований Ариселмалира.

-777 DR

Конец Пятой Войны Сероса: Пятая Война Сероса заканчивается после смерти Ваэкуиис II и ее союзников-кракенов в результате пожертвования маленькой банды Дукаров Ордена Джимари, но не ранее, чем было разрушено королевство шаларинов Эс'крин и магократия моркотов, известная как Аркана Хумбара. Новый правитель Ариселмалира (одобренный четырьмя Великими Дукарами, а также знатью эльфов) - Коронал Правис Орлсон, восстанавливающий мир, коего не было более шести столетий. *Кайас Бич Кракенов* [-107], традиционное оружие Тритонов-Протекторатов Моря Упавших Звезд, переходит во владение Династии Орлсон.

-760 DR

Возвышение Эс'рата: Выжившие шаларины, спокойно ускользнувшие в более глубокие воды, остающиеся свободными от моркотов, объявляют об официальном возвышении Эс'рата, королевства шаларинов глубин. Его тесные связи с Дукарами и собственная сила сдерживают Ариселмалира.

ок. -750 DR

Вновь всерьез начинаются атаки дроу на Кормантир и Лес Ристолл, хотя и только для набегов "ударил и убежал" ради магии, рабов или разрушения. Непрístupная Искривленная Башня [-1354, -470] в следующие десятилетия расширяется вдвое.

- Орден мощных волшебников-нетерезов обустроивается в нераскопанной секции Мелайрбода [-1288, -677], в том, что ныне известно как третий уровень Подгорья. Название заставы утеряно в веках, хотя некоторые ученые называют ее Анклавом Саргот [-339].

-741 DR

Тулан эль-Акада ии Калимпорт создает арани, расу ликантропов-арахнидов со способностью маскироваться под дроу или под гигантских пауков. Магическое средство контроля Тулана делает арани самыми эффективными солдатами в войне с дроу.

-736 DR

Сорок самых лояльных арани Тулана эль-Акады остаются в Калимпорте и устраиваются жить в скрытых тихих проходах под городом и среди пещер в верхних областях Подземья (бывших разведывательных постах Шанатара). Они начинают укреплять защиты Калимпорта против дроу и обустраиваются в темных областях, куда не желает идти большинство садиммин (солдат-калишитов).

-734 DR

Энлил решает покинуть Торил. Его сын Джилгим становится королем-богом Унтера. Первая Унтерская Империя заканчивается.

- Начинается Унтерский Календарь.

-733 DR

Тулан эль-Акада выпускает более сотни арани в Лес Мир - размножаться и бороться с обустроившимися там дроу.

-722 DR

Эльфы Ирлафона по зиме переносят атаки дроу, а летом орды орков сокрушают их, заставляя город пасть.

ок. -700 DR

Возвышение Вастара [331], королевства орков.

- В последующие три сотни лет растущее количество рабов бежит из Калимшана и Тетира с помощью псиархов и монахов - служителей божества Оппенсера.

-699 DR - Год Столкновения Лунных Клинков (Year of Moon Blades Clashing)

Звездные эльфы покидают Юирешаниаар, уходя в Силдеур. Многие зеленые эльфы желают остаться в Юирвуде.

-697 DR - Год Разъяренных Гигантов (Year of Furious Giants)

Дроу прорываются из-под городов Калимпорт, Маншак и Алмрэйвен, основывая опорные точки в городах и в отдаленных глухих областях, удерживаемые в течение нескольких десятилетий.

с -696 DR по -340 DR

Затененный Век цивилизации Нетерила.

-696 DR - Год Великих Дождей (Year of Great Rains)

Рождается Карсус [-3654, -674], величайший из архиволшебников Нетерила.

-691 DR - Год Украденного Огня (Year of Stolen Fire)

Атаки дроу на Калимпорт уничтожают дворец калифа со всем правящим семейством внутри него, завершая Династию Ви-хад. Куайадин (генерал) садиммин забирает контроль в качестве Сил-Паши Акима эль-Эжжоллика.

- Калимшан начинает колонизировать побережье Озера Пара за пределами полуострова Алимир. Первоначальные планы состояли в том, чтобы занять область в качестве завоевателей, но немало мест заселено беженцами, убегавшими из Калимшана от нерегулярных, но ужасающих Ночных Войн [-790, -620].

-690 DR - Год Хрупких Начинаний (Year of Fragile Beginnings)

Под угрозой возобновления атак юань-ти племена Лапал [-1732, -569] вдоль Сияющего Моря собираются вместе и основывают нацию Лапалийя. Город Шейрталар [-569] назван ее столицей.

- На Севере основан Блингденстоун [1338], сообщество глубинных гномов.

-681 DR - Год Кошмаров (Year of Nightmares)

Аркиансты-нетерезы эмигрируют на Демиплан Кошмаров. Магические энергии этого кошмарного царства преобразовывают их потомков в ряд ужасно исаженных существ, известных как Ночной Парад [1359].

-677 DR - Год Пылких Взглядов (Year of Fervent Glances)

Дроу из города Карсолутиил (расположенного под Бездорожным Морем [-17600, 418], к западу от устья Реки Чионтар) начинают свои первые нападки на Крепкий Народ Мелайрбода [-750, 211].

-674 DR - Год Осажденных Дварфов (Year of Dwarves Besieged)

Архиволшебник Карсус [-696, -408] создает летучий анклав Эйлианар.

-670 DR - Год Развернутых Парусов (Year of Unfurled Sails)

Последний Император Чин Династии Ли в Шу Лунг умирает, не оставив наследника. Вопреки своим предкам он передает дела своему советнику - ву йен, последователю Пути Просвещения. Советник становится первым Императором Чин Династии Хо (Мир).

-669 DR - Год Летних Морозов (Year of Summer Frosts)

Первый Император Чин Династии Хо провозглашает Организацию Мысли, в который он стремится сделать Путь Просвещения единственной верой Шу Лунг. Начинается Время Разногласий, поскольку конкурирующие веры борются друг против друга бюрократически, среди народных масс и, наконец, на поле битвы, когда храмовая милиция устраивает маленькие гражданские войны.

-665 DR - Год Осыпающихся Руин (Year of Crumbling Ruins)

Мощное землетрясение сотрясает Нетерские Горы, разрушая утерянный город Циндилспар [-1427, -267].

-664 DR - Год Повернувших Поток (Year of Turning Tides)

Дроу почти уничтожают городок Келтар в Калимпорте в течение 37-часовой битвы, учитывая их магическое превосходство и сферу тьмы, которой они окружают город. Армия Калимпорта прибывает после того, как дроу завоевывают город и убивают более половины выжившего населения в Подземье в качестве рабов. Хотя калишиты освобождают городок и вытесняют дроу в Подземье, более 3,000 келтарнцев так и не возвращаются.

- Оставшиеся *Нетерские Свитки* [-1896, 580] украдены по пути в Эйлианар.

-649 DR - Год Падающей Меди (Year of Falling Copper)

Большие секции Калимпорта преднамеренно разрушены, дабы захоронить храмы дроу и часть подземных вилл, но некоторые из них остаются относительно неповрежденными, хоть и захоронены. Те же самые волшебники, которые сожгли городскую помощь, восстанавливают ее и блокируют все области между Калимпортом и Подземьем камнем и новыми зданиями. Несмотря на их усердие, дроу в пределах десятилетия вновь открывают эти проходы и восстанавливают свою связь с Калимпортом Внизу, теперь приятно прикрытым верхним городом.

- В Шу Лунг исчезает Невозможный Дворец Серебряных Куполов [-837, -246]. То, что остается, переименовано в Поле Вороненой Бронзы.

-634 DR - Год Уходящей Тьмы (Year of Dwindling Darkness)

Кабалла злых некромантов свергает наследника Илфемона и вырезает его семейство, прекращая род древнего имаскарского лорда.

-628 DR - Год Пустых Корон (Year of Empty Crowns)

Дварфы Клана Железный Щит покидают поселение Андалбруин, уходя в более высокий и пригодный для защиты Сетлстоун.

-626 DR - Год Отброшенных Присяг (Year of Oaths Forsaken)

Группа изгоев - волшебников-нетерезов, известных как Орден Селскар, строит в руинах Андалбруина школу волшебства, называемую Башней Звезды.

с -623 DR по -150 DR

Империи Нарфелл и Роматар сталкиваются в течение этого периода. Столетия войны в итоге завершаются десятилетним пожаром (начавшимся в -160 DR), поглотившим обе империи и выпустившим на Фаэрун весь спектр вызванных когда-то существ.

-669: Организация Мысли

Свиток, сделанный из драгоценного пергамента Ра-Кхати, был выкопан в щебне, оставшемся от Посольства Шу в Эверсалте после разрушения его штормовым селезнем Хатауланисом в Году Бродячих Драконов (1373 DR). Свиток несет на себе печать Первого Императора Чин Династии Хо, а также его официальное провозглашение, канонизирующее Организацию Мысли в Году 581 по Календарю Шу:

Прочтите же провозглашение Министерства Веры от имени его Самого Мощного Небесного Величества. В этом году Динг Хаи, в месяце Лотан, в первый день Мату, Небесный издает указ о том, что должна быть сформирована организация, далее именуемая Организацией Мысли. С этого дня и далее никто из Шу не может поддерживать веру, отличную от Пути Просвещения. Тем самым любой монах из Девяти Путешественников, тао Пути или неверующий любой бродячей секты изгоняется из Империи Дракона. Вспомните благословенное учение, выбитое на каменных утесах над Хунгце, и примите его. Учите эти божественные слова Небесного Императора и идите с благословением Девяти Бессмертных.

Тири Павара Мадарит

Королевский Аббат Небесной Бюрократии

Следующий торопливо записанное примечание было найдено на обратной стороне этого свитка.

Вареру,

Дворец более не безопасен для Чанг Хсианг Тао. Этой ночью я ухожу из Хси-Фенг в северные дикие места. Согласно нашей договоренности, ты должен позаботиться о безопасности и чести Тараби и детей. Они не должны знать о моем полете, иначе император наверняка казнит их. Я путешествую на север, дабы сплотить Орден Нга Хан Нуак. Я вернусь с пятитысячной армией и потребую себе Нефритовый Трон. Будь осторожен, брат мой, и может быть, духи Пути защитят тебя.

- Хуи Иинг

-623 DR - Год Подрезанных Крыльев (Year of Clipped Wings)

Ранние успехи Нарфелла, расширившие пределы империи до северного берега Моря Аламбер, полностью потеряны из-за непродуманного вторжения в Мулхоранд и неожиданного нападения армии Роматара. Чтобы остановить это снижение империи, впервые вызваны легионы демонов, открыто идущие с армиями Нарфелла.

- Под властью Махараджи Удандуи основано Королевство Дурпар, объединяя все торговые общины вдоль северного побережья Золотой Воды.

-620 DR - Год Благородных Душ (Year of Noble Souls)

После более чем шестидесяти лет переговоров сил-паша Калимшана заключает кое-какие конфиденциальные торговые соглашения с Матерью-Матроной Гуаллидarta, ближайшего города дроу, в обмен на отвод ее сил из подземелий под Калим-портом и под другими городами калишитов. Отвод занимает еще девять лет, но, однако, не все силы отвечают перед Матерью-Матроной Гуаллидarta, и восстания домов в пределах этого города также подливает масла в огонь Ночных Войн [-691, -530].

- В Шу Лунг первый Император Чин Династии Хо загадочно погибает вместе со своим сыном. Внук становится вторым Императором Чин и объявляет Время Разделения Трапезы. Храмовая милиция оказывается вне закона, и поощряется религиозная свобода. Время Разногласий заканчивается, и Путь Просвещения установлен в качестве официальной веры Шу Лунг. На юге этот указ менее эффективен, но Путь Просвещения становится главной верой на следующую тысячу лет.

-612 DR - Год Внезапного Траура (Year of Sudden Mourning)

В Семберхолме рождается седьмой сын Коронал Кормантора, Элтаргрим.

-585 DR - Год Грохочущей Земли (Year of Rumbling Earth)

Троль-военачальник Харска Тауг собирает орду троллей и орков, которых ведет на юг с Хребта Мира, чтобы атаковать царство эльфов Рилитара. Продвигаясь, орда нападает на Башню Звезды. Защитники вызывают лорда-слаада Базим-Горага, известного как Несущий Огонь, который уничтожает орду.

-584 DR - Год Пирамид (Year of Pyramids)

Харска Тауг собирает еще одну орду и наводняет Башню Звезды, и Орден Селскар перестает существовать.

-569 DR - Год Шелковистых Сабель (Year of Silken Sabers)

Торговые корабли калишитов, груженные неизвестными предметами роскоши, впервые причаливают в Шейрталаре [-690, 656]. Это событие сопровождается эрой торговли и процветания по берегам Сияющего Моря. Племенные лагерные стоянки Лапал [-690, -373] вскоре становятся городами.

-555 DR - Год Незаметных Магий (Year of Furtive Magics)

Гномы Сонгфарла [-3149, -496] оказываются под атакой армий демонов Нарфелла. Гномы отражают первые нападения и затем скрывают свой город мощными иллюзиями, предотвращая дальнейшие нападения и скрываясь тем самым от остальной части Фаэруна.

-553 DR - Год Обильного Вина (Year of Plentiful Wine)

Ташулта и Ташалар заселены хлеборобами Лапала и торговцами-калишитами.

-550 DR - Год Блестящей Пыли (Year of Glistening Dust)

Король Азкулдар III из Аммариндара втайне создает Ксотол [-286], тайный колледж, занимающийся принятием мер против все более и более враждебных нетерезов.

-547 DR - Год Поваленных Деревьев (Year of Toppled Trees)

В Шу Лунг зарегистрировано первое появление Гигантов в Сером [-392] - огромных гуманоидных фигур, одетых в укрывающие их серые плащи и сопровождаемых густым туманом. Мощное землетрясение уничтожает провинцию, где их видели, вскоре после их появления.

-530 DR - Год Скучности (Year of Meager Means)

Ночные Войны [-620] подходят к концу, и дроу более никогда не получают на поверхностных землях чего-то кроме отдаленных опорных точек. Всего в течение этих конфликтов захвачено и порабощено дроу более 75,000 людей и других существ. Многие из их потомков становятся скрытными бродягами. Еще более 150,000 погибают в боях с глубинными эльфами, хотя в течение войн погибает почти столько же дроу и дуэргаров.

-511 DR - Год Опасных Сосулек (Year of Dangerous Icicles)

Глубинный Имаскар [-2481, 799] освобожден от лордов-некромантов харизматичным чемпионом Чашарой. Она объявляет себя Леди-Защитником Царства.

ок. -500 DR

На Севере дварфами Делзуна построена Цитадель Сундбарр. Подобно Адбару на севере, цитадель - главным образом подземная, на поверхности находится лишь несколько построек.

-496 DR - Год Скрытых Путьей (Year of Hidden Ways)

После медленного тысячелетнего истощения население Сонгфарлы [-555] начинает разрастаться с прибытием четырех кланов глубинных гномов - кланов Коварркар, Грибоног, Глассжорм и Длинноход.

с -489 DR по -371 DR

Война Семи Символов: Рдиуз, домен нетерезов, расположенный вдоль Гор Легиона Богов, строит могучую летучую цитадель Меигт и проводит свои войска через *Кошачьи Врата* [1368] для завоевания поселений на Внешних Землях. Планарные существа, более мощные, чем архиволшебники, посылают свои армии через *портал* в Нетерил, что приводит к столетнему конфликту.

-470 DR - Год Мучительного Пламени (Year of Perdition's Flame)

Начинаются Теневые Войны Кормантира и Леса Ристолл против Искривленной Башни [-750, -331].

-461 DR - Год Смелых Пионеров (Year of Bold Pioneers)

Фаэриммы [-33800, -427] начинают читать заклинания, которые в конечном счете приведут к созданию Великой Пустыни Анорач и к покиданию Нижнего Нетерила.

-446 DR - Год Сбереженных Мгновений (Year of Treasured Moments)

Господство Калимшана на Озере Пара и на Сияющем Море подходит к концу после полного разрушения Армады Калишитов в гавани Калимпорта. Пожары в результате этого уничтожают более 70 процентов города, поскольку ветры сносят искры и пламя на деревянные купола многих из зданий.

с -438 DR по -122 DR

Великая война вспыхивает между племенами Эшоу и Табакси. По ее завершении оставшиеся племена вливаются в племя Табакси, разнообразные народы которого становятся все вместе известны как чалтане.

-427 DR - Год Сокрушительных Штормов (Year of Breaking Storms)

Заклинания фаэриммов [-461, -370] сбивают летучие города Лхаода и Тит Тилендротаэл. Другие анклавы нетерезов ставят оборезы против этой формы атак.

-425 DR - Год Наследственных Голосов (Year of Ancestral Voices)

Поселенцы-нетерезы переосновывают Иллуск [-2103, -354] в качестве магократии. Правящая группа арканистов, известная как Великий Заговор, называет Финрана Пламенного Лорда высоким арканистом и правителем.

- Паладины Осириса уничтожают мулхорандский город Секрас [1183].

-420 DR - Год Наручников (Year of Manacles)

В Шу Лунг последний из представителей Династии Хо смиряется перед армиями морской Провинции Каратин. Военачальник этой провинции поднимается трон в качестве первого Императора Чин Династии Хаи (Океан).

-417 DR - Год Огней Гавани (Year of Harbor's Lights)

Когда род Касада разрушается из-за отсутствия наследника, регентство исследует подходящих родственников и останавливается на семействе Гошукара. В островной стране Ва коронован первый император Гошукара.

- Начинается календарь Ва.

-412 DR - Год Утомленных Королей (Year of Weary Kings)

Династия Орлсон в Серосе заканчивается, и корона Ариселмалира переходит к Дому Весахлиир баронства Нарамир [771].

-408 DR - Год Спящих Драконов (Year of Sleeping Dragons)

Карсус [-674, -339] открывает тяжелую магию. В процессе экспериментирования с ней он убивает Вулгрета из Нетерила [-286], арканиста-изменника, и превращает его в лича.

ок. -400 DR

Примерно в это время Потерянный Мудрец Аугатра Безумная путешествует по миру. Она предсказывает многие из названий в Ведомости Лет, выстраивая это на работах других пророков, особенно таковых волшебника-нетереза, известного как Землевидец [-3654]. В течение дня ее видения заставляют ее изобрести Ведомость Лет, на которой строил свою работу провидец Алаундо [75], но в ночи, охваченная лихорадочными кошмарами, она пишет другой набор названий. Эти темные видения толкают ее на путешествия, и по мере их она становится все более безумной, таким образом и получив свое прозвище. Этот второй набор названий лет, Черная Хронология - секрет, утерянный вместе с Аугатрой и оставшийся нераскрытым в течение более чем 1,000 лет.

-400 DR - Год Позолоченного Неба (Year of Gilded Sky)

Древний черный дракон Тоглориморгорус [-205] Черная Погибель, Король Лесной Страны, обращает внимания на прибытие эльфов на его земли.

-395 DR - Год Пепельных Лиц (Year of Ashen Faces)

Филдазрей "Ночное Пламя", ларанла (правитель) Ардипа, убита при набегах орков. Ее внучатая племянница Имдалас принимает трон в качестве ларанлы Ардипа.

-394 DR - Год Видения за Облаками (Year of Clouded Vision)

Империями на западе (Шу Лунг и Ту Лунг) обнаружен остров Ва. Открытие приписывается моряку Чам Ко Ведьме, уроженцу Ту Лунг (его национальность в текстах Шу Лунг обычно неясна).

-393 DR - Год Сжигающих Ветров (Year of the Burning Winds)

Неизвестный волшебник, которого считают изменническим арканистом из Нетерила или с другого плана, силой объединяет гоблиноидов Ветренных Равнин (современный южный Анорач). Он называет себя Великим Хлундадимом и именует в честь себя царство Хлундадим [-87].

-392 DR - Год Фонарей (Year of Lanterns)

Гиганты в Сером [-547, -270] замечены в Имперском Комплексе в Шу Лунг.

-391 DR - Год Убогих Пугал (Year of Squalid Scarecrows)

В Шу Лунг первый Император Чин Династии Хаи и его домочадцы умирают от Чумы Слоновой Кости. Молодой внук императора выживает, как и сестра императора. Она маскируется под императора, при содействии бюрократии и различных добрых духов, пока внук не взрослеет достаточно для того, чтобы править. Затем сестра императора показывает свое истинное лицо и бежит из города, и более ее не видели. Сейчас ее правление признано как таковое второго Императора Чин, и ее внучатый племянник считается третьим Императором Чин Династии Хаи. С этого момента, если нет наследников-мужчин подходящего возраста, правит подходящий наследник-женщина, пока мужчина-наследник не достигнет совершеннолетия. Правителя называют императором, независимо от пола.

-387 DR - Год Разбитых Стен (Year of Shattered Walls)

Контролируемый калишитами Зазеспур razoren при неожиданной атаке тетирских варваров. Двое из сыновей паши убиты, и начинаются десять лет массированного возмездия калишитов. Начинается Первый Век Тетира. Зазессвертан падает перед объединенными армиями тетирских кланов и разграблен незадолго до того, как razoren и сожжен Зазеспур.

-379 DR - Год Танцующих Идолов (Year of Dancing Idols)

Племена хобгблинов юга объединяются под единым лидером и формируют свое собственное царство в руинах Холорара, бывшего подкоролевства Шанатара.

-375 DR - Год Сжимающего Сумрака (Year of Clutching Dusk)

Имперская Чума поражает южное Сияющее Побережье и продолжается в течение пяти ужасных лет. Паша Халид эль-Аксаш из Калимшана умирает, заканчивая Династию Аксаш. Трон наследует его кузен, Сил-Паша Аккаб эль-Эвиртаан, первый приказ которого - предать Калимпорт огню, чтобы сразиться с угрозой чумы. Впервые за столетия поджогу противятся, и новый сил-паша вынужден бежать из Калимпорта.

- Город Миф Дираалис основан в современном Лесу Мира в качестве безопасной зоны для эльфов и гномов, убегающих от своих врагов.

-374 DR - Год Разбивания (Year of Shattering)

Учитывая, что Калимпорт почти покинут из-за чумы, вину за которую возлагают на Джаамдат, священники Талоны пытаются завоевать город и разграбить его богатства, дабы построить храм своей богине ядов. Многие из оставшихся в Калимпорте - жулики, беглые рабы и некроманты. На какое-то время столица становится известна как Город Жуликов.

Битва Кипящей Грязи

Следующий текст - перевод нескольких рун на Драконьем, начертанных на чешуе топазового дракона, удерживаемой в сжатом кулаке *безобразной руки Бэйна*. Этот артефакт был скрыт в секретном хранилище глубоко под Алтарем Черного Лорда в Мулмастере.

В Году Кипящих Рвов мой демесн расширился на юг до Озера Длинной Руки и на запад - до Гор Бег Гиганта. Через сердце моих земель течет вялая река, густая от глины, из которой местные дикари делают грубую посуду, продавая ее джаамдатанским торговцам с юга. Их количество растет с увеличением диаспоры из Нижнего Нетерила, и я терплю их жизнь на зловонных полях Резамарка в обмен на регулярное пополнение моей сокровищницы. Из-за исключительной влажности последнего лета десятидневное наводнение заставило Реку Реза выйти из берегов и затопить земли. Когда дожди наконец закончились, свежесформированное озеро начало пузыриться и кипеть, и дикари начали шептаться, что на моей земле проявился древний бог Борем. Вскоре после этого трио авантюристов с севера - мощный воин, скрытный убийца и некромант - прибыли к моему двору и склонились передо мной. У воина был простой железный клинок, тихонько журчавший тайной энергией. В обмен на проход через мой демесн трио предложило убить божественного вторженца и унести его сердце подальше от моих земель.

Казалось, сама земля сопротивлялась их продвижению, выпуская на их пути великие гейзеры кипящей грязи, но трое авантюристов все равно прошли к сердцу болота. Когда они исчезли из моих прудов наблюдения, я понял, что они наконец-то достигли бородатого Борема в его логовище - планарной трясине. Эти трое возвратились в мое королевство на вершине великого гейзера из кипящей красной грязи, сжимая все еще бьющееся сердце Борема. Я позволил им бежать к морю, где их ждала галера с легионом скелетов-служителей. Оттуда они уплыли на север, к Кормантору, оставив после себя озеро красной грязи и орды испуганных дикарей. Борема из Озера Кипящей Грязи более не существовало - он был убит кинжалом Культа Джатимана нетерезов. Но еще лучше было то, что трио - и большинство дикарей - ушло из моих владений навсегда.

- Э.Л.Б.

-373 DR - Год Шепчущих Камней (Year of Owls' Watching)

Базилика Ночи, внушительный трон Шар в Калимпорте, остается одним из немногих мест в городе, которые полностью не контролируются Талоной. Стычки вокруг храма в Жоадхруз Саббан (ныне Саббан Баккал) становятся все сильнее. В Элейн-те этого года Базилика наконец падает перед силами Талоны, но священники Шар обрушивают храм на своих противников. Большая часть богатств храма и гробницы перемещены на новое место в пределах древнего храма в нижнем городе, и его вскоре начинают называть Храмом Старой Ночи.

- Леспер основан беженцами из Лапала, убегавшими от Имперской Чумы, окружившей Лапалию [-569, -304] двумя годами ранее.

-372 DR - Год Совиных Взглядов (Year of Owls' Watching)

Эльфы Иэрлэнна основывают Аскалхорн [-4500, -333].

-371 DR - Год Мишек (Year of Bruins)

Хоть он уже и пережил столетия, Иоулом [-2954, -339] принимает личство и основывает плотно укрепленное логовище в Нортдарке.

ок. -370 DR

Начинается работа над Цитаделью Адбар, после того как разрушение магией *иссушения жизни* фаэриммов [-427, -354] Узкого Моря оголяет восточную сторону Делзуна.

-370 DR - Год Разодранного Доспеха (Year of Rent Armor)

В начале этого года заканчивается Имперская Чума. К концу Хаммера Сил-Паша Аккаб эль-Эвиртаан вновь входит в Калимпорт и начинает кровопролитие, уничтожая в городе всех предателей и носителей чумы. Много народа, включая духовенство Талоны, правившее городом, выживает, сбегая в нижний город.

-361 DR - Год Магозмей (Year of Mageserpents)

Банда офидианов натывается на руины древнего города саррукхов, скрытого под местами, где ныне находится западная оконечность Леса Вирмов. Во время своих исследований офидианы обнаруживают *Фонтан Наджа*, древний артефакт саррукхов, охраняемый мощной ха-нагой по имени Терпенци. Провозглашая себя пророком Мировой Змеи, Терпенци объявляет себя Королем Наджары и начинает десятилетнюю кампанию по порабощению рассеянных племен офидианов.

-354 DR - Год Множества Утроб (Year of Many Maws)

В Анораче происходит первое зарегистрированное столкновение между шарнами [329] и фаэриммами [-370, -351].

- Арканист Мелатлар бежит из Нетерила и путешествует в Иллуск [-425, -350]. Опасаясь нападений фаэриммов, он жертвует своей жизнью ради могучей работы Искусства, возводящей великую каменную Ведущую Башню [95], стены и мощные береги заклинаний вокруг этого молодого поселения.

-351 DR - Год Темных Дорог (Year of Dark Roads)

Поскольку иссушающие жизнь заклинания фаэриммов [-354, -350] быстро разоряют центральный Нетерил, несколько арканистов-нетерезов покидают свои демесны и начинают искать место для постройки города в Подземье, под западными дикими землями.

- Во многих городах Нижнего Нетерила растет гражданское волнение.

-349: Медленная кончина Кисонраатиисара

Это - расшифровка перевода нескольких рун на Драконьем, начертанных на чешуйчатом труп Кисонраатиисара, скрытом в секретном подвале под Замком Талавар в городе Вестгейт.

Пять дней я боролся против этих невиданных оков, но не могу двинуть ни одним мускулом благодаря моему мучителю Салдринару - мяснику-волшебнику с Юга. Каждый день одно из его адских заклинаний вызывает следующее, давая мне краткий момент агонизирующего здравомыслия перед очередным падением в бесконечный сон. Я подозреваю, что выдержу еще день-два, не больше, но зная, что мое время почти истекло, я постараюсь использовать эти краткие моменты, чтобы проявить свои последние мысли как руны на моей чешуе.

Пока двуногие муравьи Салдринара роются по моему королевству, вырезая племена драгонкинов, из которых я тщательно вырастил распорядителей моего демесна, я вижу, как унылые когти Пустого непреклонно сокрушают будущее, которое я надеялся создать. Тысячелетиями мой род трудился, чтобы построить королевство, способное пережить Мрачный Глаз Короля-Убийцы. Но, поскольку я сконцентрировался лишь на том, как избежать этого проклятия, мои планы были повержены отпрыском этих высокомерных глупцов-нетерезов. Салдринар не заботится о работе эпох - он стремится лишь украсть то, что не может построить сам, и наложить лапу на то, что ему не принадлежит.

В отчаянной надежде на то, что еще кто-то из детей Асгората может случайно наткнуться на мои останки и найдет то, что нашел я, теперь я открываю самую драгоценную часть своего знания: Холмы Семи Потерянных Богов - не то, чем они кажутся. Каждое из семи колец стоячих камней датируется последними днями Господства Драконов, когда старшие вирмы стремились полностью изменить то, что сработали эльфы. Мои предки пытались сосредоточить Плетение в оружие беспрецедентной мощи, способное уничтожить Дрейфующие Звезды в облака щелья в небесах над нами. Но им удалось лишь нанести сверкающий удар по луне, кружащейся вокруг нашего мира, и вереница слез и внутреннее море отмечают их неудачу. Теперь же благоразумие уничтожено яростью, и все, что сработали драконы, медленно рассыпается в прах.

- Э.Л.Б.

ок. -350 DR

Миграция нетерезов в Иллуск [-354, -111] достигает своего пика, когда поселенцы из многих городков Нижнего Нетерила путешествуют на запад, пытаясь спастись от нападков фаэриммов.

-350 DR - Год Малодушных Слов (Year of Craven Words)

Три могучих колдуна-фаэримма [-351, -100] ниспровергают бехолдеров Оолтула (и с тех пор живут и правят там).

-349 DR - Год Смелых Браконьеров (Year of Bold Poachers)

Волшебник-нетерез Салдринар уничтожает Кисонраатиисара, топазового дракона - правителя Вестгейта [-286], и становится первым человеческим королем города.

-348 DR - Год Лунного Безумия (Year of Moon Madness)

Архиволшебник Ксолунд Изготовитель прививает сознание *мифаллару* анклава нетерезов Саккорс [-339].

-345 DR - Год Храбрости (Year of Good Courage)

Артиндол Землевидец [-2375] появляется в последний раз. Прибыв в анклав Карсуса, он предупреждает, что богиня Мистрил встретится с величайшим вызовом - с тем, кто может навсегда изменить восприятие магии нетерезами.

-343 DR - Год Студеной Сушности (Year of Chilled Marrow)

Арктические дварфы Дарета [-2320, -329] попадают под атаку Хоарфаэрна, царства белых драконов и их звериных существ-служителей, и вынуждены бежать в более глубокие пещеры.

-339 DR - Год Расколотых Сетей (Year of Sundered Webs)

Иоулом [-371, 329] из Нетерила покидает свой летучий город, уходя в логовище в глубинах Нортдарка, в то время как гражданское волнение в Нижнем Нетериле достигает максимума.

- **Падение Нетерила:** Почти все анклавы нетерезов падают на землю и уничтожаются из-за разрушений в Плетении, вызванных наложением заклинания *аватар Карсуса* и последующей смертью богини Мистрил. Тело преходящего бога Карсуса [-408, -298] падает на землю в восточной части Высокого Леса.

- Летучие города нетерезов Селунарра и Тултантар [-1471, 1372] избегают разрушения Нетерила, перебрасывая свои анклавы и со всем населением во Врата Луны и на План Тени соответственно.

- Архиволшебник Аумвор переброшен магией непредвиденного обстоятельства в свое секретное логовище в сердце Высокого Леса, где он подвергается преобразованию в лича.

- Анклав Саргот [-750, 1148] в современном Подгорье частично разрушен в результате Безумия Карсуса, и выжившие арканисты-нетерезы искривлены в магически мощную нежить, которая станет известна как Черепа Скваллпорта.

- Огромный водоворот создается на поверхности Внутреннего Моря к *мифали* Миф Нантара [-1399, -238] в Серосе, уничтожая много зданий и утягивая корабли с поверхности в водяные могилы. Анклавы нетерезов Нхаллот и Саккорс [-348, 1374] врезаются во Внутреннее Море и разрушены.

- Архиволшебник Ларлох избегает разрушения своего летучего анклава Джиксидур, рухнувшего на северной границе Нарфелла. Он обнаруживает руины Орбидэла, летучего анклава своего конкурента Рогилата "Нестареющего", и строит нынешний Склеп Колдуна [1351]. Он также обнаруживает останки Рогилата и подчиняет его своей воле после жестокой битвы, сделав его первым из своих многочисленных служителей-личей.

- Учреждение выживших государств нетерезов Анория, Асрам и Хлондат, а также подземного города Филок в середине Подземья, под Лесом Острых Зубов.

- Архиволшебник Ромарк возглавляет перелет *небесных кораблей* нетерезов далеко на юг, чтобы заселить халруанский бассейн.

-338 DR - Год Оплывающих Факелов (Year of Guttering Torches)

Бей Рунлаты и дварфы Аскоура ведут беженцев-нетерезов из Рунлаты в безопасное место через подземный проход, известный как Нижняя Дорога. Беженцы мигрируют все дальше на запад, надеясь основать новое царство на запад от Делзуна.

-335 DR - Год Семи Духов (Year of Seven Spirits)

Арканист Маэрин из Иллуска поручает Иммару Дальнекопу и множеству других ремесленников Делзуна начать строительство великого подземного города Гонтлгрим [-321] в Скалах на востоке от Иллуска.

-334 DR - Год Ярости Трех Море (Year of Three Seas' Rage)

Дварфы строят Блокгауз Бесендара [-104] на месте, которое станет современным Эверлундом.

- Группа арканистов-нетерезов основывает на Островах Нелантер город Хелбрестер.

-333 DR - Год Смиранных Приютов (Year of Humbling Havens)

Аскалхорн и Цитадель Сундбарр принимают людей-беженцев из Нетерила. Поскольку Узкое Море пересыхает, дварфы понемногу начинают покидать Аскоур. Эльфы Изрлэнна позволяют другим беженцам-нетерезам осесть в Аскалхорне [-372, 515].

-331 DR - Год Мимолетных Теней (Year of Shadows Fleeting)

Эльфийские армии Короналов Таннивха из Кормантира и Коннака из Леса Ристолл наконец поламывают великие защиты Искривленной Башни [-470, 479] и уничтожают всех оставшихся в ней работорговцев-дроу. Башня остается в руках добрых темных эльфов-союзников и столетие является великим храмом Илистри. *Клинок Солдата* [500] утерян в течение этой ве-

ликой битвы, захваченный дреу во время убийства ими Лорда Орима Ястребиная Песнь во время падения Искривленной Башни. Клинок и тело Лорда Орима унесены убегающими дреу в Подземье в качестве военных трофеев.

-330 DR - Год Пустых Поисков (Year of Empty Quests)

Бей Рунлаты погибает близ западной границы Делзуна в борьбе с налфешни Зукототом. Рунлатанские беженцы распадаются на более или менее союзнические группы семейств и возвращаются к примитивному образу жизни. Эти группы станут предшественниками племен Утгарда [95] нашего времени.

-329 DR - Год Ледяного Огня (Year of Icefire)

Дварфы Клана Разбитый Щит из Цитадели Сундбарр бегут из своих шахт и разработок в Ледяных Горах из-за подхода группы дварфов-изменников из Цитадели Фелбарр [-1900, 273], считающих, что они сокрушены болезнью, известной как убийственная дремота. Они начинают колоссальный поход в восточном направлении через Высокий Лед в королевство Дарет [-343, -327].

-327 DR - Год Открытых Могил (Year of Opened Graves)

Щитовые дварфы Клана Разбитый Щит прибывают в Дарет [-318], находя своих родичей - арктических дварфов, окруженных силами Хоарфаэрна. Они спасают выживший народ Дарета и отступают к одинокой горе, которую называют Горой Сундабар в честь своего дома в Делзуне. Они начинают там строительство своей крепости и выбирают Эмбрина Разбитого Щита своим королем. Он оставляет свой клан, беря имя Дарет.

-325 DR - Год Ненавистой Короны (Year of Crown Hatred)

Странники-нетерезы основывают поселение Хартсвэйл в Ледяных Горах на востоке от Холодного Леса.

-323 DR - Год Незримой Погибели (Year of Unseen Doom)

Белые драконы Хоарфаэрна атакуют Гору Сундабар мощными магическими изделиями неизвестного старинного происхождения, разрушая пик и опустошая тамошнюю крепость дварфов. Выжившие дварфы начинают партизанскую войну против драконов Хоарфаэрна и их существ-служителей.

-321 DR - Год Полых Холмов (Year of Hollow Hills)

В этом году дварфы Делзуна заканчивают Гонтлгрим [-335, -111], и арканист Маэрин из Иллуска приветствует в городе людей из Иллуска, беженцев-нетерезов из Рунлаты и Сундабара, проделавших долгий путь на запад, и дварфов Клана Золотой Шпиль из Делзуна.

-320 DR - Год Грез в Сетях (Year of Netted Dreams)

Офидианы Наджары вызывают юань-ти племени Хсс'тафи из южных джунглей Чалта, дабы увеличить свои силы против поднимающейся мощи выживших государств нетерезов. Юань-ти утверждают в качестве правящей касты Наджары.

-318 DR - Год Воющих Волков (Year of Crying Wolves)

Дварфы Дарета [-327] и белые драконы Хоарфаэрна уничтожают друг друга в финальной битве на широкой вершущке горы, ныне известной как Высота Героев, принося конец этому дварфскому королевству.

-306: Год Тусклых Теней

Это - выдержка из "Рассказов блуждающего халфлинга: Простые беседы, которые я подслушал в Залах, грязных и великих", изданных в 862 DR. Все копии, кроме той, что находится в самом Доме Знания, давно были уничтожены.

"Вы желаете знать о моей жизни - со дня, когда я была убита и восстала как тень самой себя?" - спросила теневая колдунья. - "Вы, люди, всегда так стремитесь просунуть свои пальцы во все дыры..."

Ну хорошо, моя жизнь в таком виде, как есть - или, лучше сказать, "как нет" - началась в Году Тусклых Теней. Я предполагаю, что Аугатра Безумная, должно быть, предсказала меня, когда давала название этому году.

Я была всего лишь молодой колдуньей из Леса Ристолл, всячески стараясь освоить свою магию после Безумия Карсуса. Ища руины нетерезов, чтобы найти тома злого Искусства, моих компаньоны и я случайно наткнулись на тень мертвого арканиста-нетереза. Все очень просто - существо убило меня. Один лишь вздох - и я уже была одной из нежити - но не раньше, чем мои компаньоны убили существо, свалившее меня.

Арканист был там не единственной тенью, а я - не единственным его отродьем; фактически он был ответственен за истинную армию нежити. Его уничтожение освободило нас, дав возможность искать утерянное, и многие из нас - включая меня - так и сделали. Поначалу большинство из нас заблудилось, но затем мы случайно наткнулись на того, кто известен как Незримый Защитник. Я вижу, что Вы знаете о нем.

Паларандаск не так уж сильно отличался от нас. Он также нашел свой путь к свободе после того, как был сокрушен магией нетерезов. Он разработал заклинания, позволявшие ему поддерживать свою собственную силу разума, даже при том, что тело его стало иллюзорным. Со временем он помог тем из нас, кого смог найти своей магией.

С его помощью многие из нас разыскали руины Нетерила и работали для того, чтобы упокоить оставшуюся нежить этой нации. Многие из нас были уничтожены - некоторые в битве с другими павшими, другие - от рук благородных клериков и членов семейств, не способных одобрить нашу посмертную жизнь. Из-за этого массового уничтожения вкупе с тем, что мы отвергаем зло, мы пришли к тому, чтобы нас было видно слабо - или, как говорится, "тускло".

Я никогда не возвращалась в Лес Ристолл, хоть путешествовала и в Кормантор, и за него.

Я вижу, что Вы желаете узнать больше о Солнечном Драконе, молодой Саммастер", - сказала тень, и глаза ее загорелись. - "Но сначала Вы должны поделиться секретом со мной, или мой ворон Тиллатал выключит из ваши глаза".

- Т.К.

-315 DR - Год Мести (Year of Vengeance)

Ху Линг До из Т'у Лунг пишет свои известные *Хроники Хсао*. Написанное им поощряет сильное следование Пути на юге.

-310 DR - Год Стекланных Акул (Year of Glassharks)

В благодарность за их помощь в Теневых Войнах коронал позволяет нескольким преобразованным и акклиматизированным на поверхности дреу поселиться на отдаленных землях Кормантира, на востоке от Кормантора.

-306 DR - Год Тусклых Теней (Year of Wan Shades)

Тени, освободившиеся от своих владык, возвращают свои личности и поражают нежить нетерезов по всему Фаэруну.

-304 DR - Год Прорывающихся Склепов (Year of Erupting Crypts)

Змеиный бог Ссет, аватар Мерршаулка, основывает империю юань-ти Змеи [-189] среди руин древней империи саррукхов Мхайршаулк [-24000]. Змеи немедленно начинают войну с людьми Лапалии [-373, 34], ослабленными Имперской Чумой.

-300 DR - Год Холодного Гнева (Year of Cold Anger)

Сосримские люди с Гор Армридж отбивают вторжение морозных гигантов во главе с вождем Орбрудом Сосновым при помощи воинов, рожденных элементами ветра, посланными Аркханом Таллосом из Роматара. Сосрим [-1648, 331] клянется в верности царству Роматар.

-298 DR - Год Девяти Наблюдателей (Year of Nine Watchers)

Кульг Карсуса [-339] основывает город Карс [-286] в глубинах Высокого Леса.

-294 DR - Год Разнообразной Жестокости (Year of Sundry Violence)

Коронал Лусзох получает власть в Ариселмалире и высказывает немало скрытых угроз всем союзническим и подчиненным силам в течение своего первого тура по империи в Серосе. Хотя никто не угрожает извне, все силы готовятся к войне, но ждут, когда воинственный коронал сделает неверный ход.

-289 DR - Год Разбитых Приютов (Year of Shattered Havens)

Тингут поработены юань-ти племен Ссерадесс и Саурингар и рассеяны по всему большому Тиндолу, который в это время включает земли, ныне принадлежащие Самарачу.

-288 DR - Год Восьми Молний (Year of Eight Lightnings)

Калимшан соглашается дать независимость Тетиру и его народу.

-286 DR - Год Пробуждений Грязного (Year of Foul Awakenings)

Вестгейт [-349, 480] всего за одну ночь падает перед маленькой армией элитных наемников во главе с вампиром Орлаком.

- Ксотол закрыт [- 550].

- Ожесточенные споры среди жителей Карса [-298, 883] в конечном счете приводят к разрушению и покиданию города. Вулгрет из Нетерила [-408], лич - арканист-нетерез, обустраивается в руинах.

-281 DR - Год Посеребрённых Мыслей (Year of the Silvered Thoughts)

Деспотический Коронал Лусзох Весахлиир умирает от отравления - его старший генерал убивает друга всей своей жизни ради империи Серос и мира. Правление переходит к его пацифистическому сыну-Дукару Эсахлу, обещающему реформы в Ариселмалире, чтобы другие расы могли в конечном счете стать самостоятельными.

-280 DR - Год Бесстыдной Семьи (Year of the Impudent Kin)

В Шу Лунг пиратские действия на Небесном Море приводят к прокламации шестого Императора Чин Династии Хаи о Рассеивании по Ветрам, гласящей, чтобы военачальники острова Ва поклялись в верности императору. Они отказываются, и император начинает сосредотачивать свой флот.

- Роматарцы основывают Алморел [1369].

-278 DR - Год Правящего Скипетра (Year of the Ruling Scepter)

Ва строит замки и укрепляет свою береговую линию в ожидании вторжения Короля Западных Земель.

-276 DR - Год Переполненных Бочек (Year of Overflowing Casks)

Кровавый переворот в Джаамдате заменяет псиократию Лордов Клинка воинственным императором, приказывающим построить великий флот на Внутреннем Море.

- Джаамдатанские лесорубы вступают в конфликт с эльфами Чондалвуда. В последующие двадцать лет джаамдатанские силы выслеживают и вырезают эльфов.

- Сотни инакомыслящих среди церкви Оппенсера заключены в тюрьму. Некоторые публично казнены за измену, но большинство освобождено после того, как псионики прививают в их разум лояльность Императору Дхариену. Протест церкви новому режиму снижается, и многие из ее членов уходят в подполье.

-275 DR - Год Скалящейся Стаи (Year of the Grinning Pack)

Многочисленные атаки Шу Лунг на различные цитадели Ва заканчиваются захватом севера и юга. Шестой Император Чин движется в центр со своими армиями и флотом.

с -274 DR по -225 DR

Цикл Черных Лет: В Ту Лунг этот период отмечен непрерывными вторжениями с юга, набегами мелких лордов с севера, упадком, наводнениями на Фенгсинтзу и проблемами с урожаем. Лишь регионы, где местные феодальные лорды остаются в силе, сохраняют некоторое подобие порядка. Именно от этих феодальных лордов, баронствующих на юге, исходит их мандат на управление. В записях впервые упоминаются кланы Ваи и Ианг, которым суждено сформировать недавнюю историю нации.

-274 DR - Год Мурлычащего Леопарда (Year of the Purring Pard)

Смерть шестого и последнего Императора Чин Династии Хаи в Шу Лунг и его двора в последней битве за Ва. Армии земли Шу Лунг одерживают верх над силами Ва, но флот императора садится на мель на рифах, скрытых создателями двомеров противостоящих военачальников ву дзен. Судоводитель, гайдзин по имени Роурк, возвращает Эмблемы Имперской Власти, но убит после возвращения в Имперский Город. Эмблемы исчезают, и начинается Цикл Черных Лет.

-273 DR - Год Танцующего Фавна (Year of the Dancing Faun)

После лет напряженности с Шу Лунг Генерал Исохибеи с островной страны Ва принимает перемирие от губернатора севера Шу Лунг и ставится на пост военачальника области. В течение следующего столетия Ва разрушен войной, начинающейся с конфликтов между знатью Ва и губернаторами Шу Лунг. В конечном счете губернаторы Шу Лунг становятся неотличимыми от своих подчиненных, будучи более преданными Императору Ва, чем Императору Шу Лунг. В это время Орден Змеи, таинственная организация мощных воинов, получает точки опоры во всех уровнях новых правительств.

- Джаамдатанский император приказывает военным захватить удоксиас, которыми все еще владеет церковь. Сотни граждан, лояльных церкви, не допускаются в храмы военными. После короткой отстраненности император уступает, приказывая своим отрядам отойти.

-272 DR - Год Поющих Камней (Year of the Songstones)

Завершена Цитадель Адбар.

-270 DR - Год Зимнего Волка (Year of the Winter Wolf)

По всей империи Шу Лунг говорят о Гигантах в Сером [-392]. Зерновые культуры не растут, поскольку прибрежные низменности поражает упадок.

-267 DR - Год Осыпающихся Пещер (Year of Crumbling Caverns)

Мощное землетрясение разъединяет связь разрушенного Циндилспара [-665, 620] с поверхностью и открывает новые проходы в Фардримм (подземную сеть туннелей, связывающую Север и области под Анорачем).

-265 DR - Год Расцветающей Победы (Year of Burgeoning Victory)

Преступное семейство в Каи Шан захватывает контроль над городом, объявляя о своем суверенитете. Подобные города-государства обычны в течение Цикла Черных Лет, но Каи Шан остался полуавтономным до наших дней благодаря помощи и поддержки со стороны Во Май [-240], дворянина из соседней провинции.

-264 DR - Год Писцов (Year of Scriveners)

Город Джаррент, возглавляемый членами церкви, пытается отойти от империи. Он осужден как восставший императором Джаамдата, который немедленно вторгается в город для подавления восстания. Все подозреваемые мятежники обвинены в измене и публично казнены. Удоксиас Джаррента удалены императором и спрятаны.

-256 DR - Год Способных Воинов (Year of Able Warriors)

Сатама, дурпарский торговец, начинает проповедовать Адаму [-112], систему веры, все еще доминирующую на Сияющем Юге до наших дней. Адама, или "Единственное" - воплощением духа, который можно встретить во всем, от камней и растений до животных и даже богов; все существа и объекты на Ториле считаются проявлениями Адамы. Следование Адаме не отрицает поклонение богам, но поощряет честность и справедливое ведение дел "в честь Адамы". Вера в Адаму продвигает принципы вер Зионела (Гонд), Курны (Огма), Лучи (Селунэ), Торма и Вокин.

-255 DR - Год Разъяренных Волн (Year of Furious Waves)

Падение Джаамдата: Двенадцать Городов Меча разрушены гигантским цунами, поднятыми эльфийскими Высокими Магами Найкримата. Это событие изменило береговую линию в контур Вилонского Предла, известный в наши дни.

Начало Шестой Войны Сероса: С падением Джаамдата произошло разрушение подводного города Кориселмал и конец Империи Ариселмалир. Все силы, некогда подчиненные морским эльфам, соперничают за контроль над Серосом, и разгорается Шестая Война Сероса [-215].

-252 DR - Год Защиты (Year of Vindication)

Сатама назван Махараджей Королевства Дурпар.

ок. -250 DR

Калимшан, под управлением Сил-Паши Фауда ин Оруна эль-Эвиртаана возвращает себе несколько маленьких областей и городков среди земель Арнаден на Озере Пара - сейчас, когда контроль Джаамдата над этими землями пал вместе с его основными городами.

с -247 DR по -238 DR

Шествие Правосудия: Тир, бог войны и правосудия, вырывается из *портала* около современного Алагона в Тёрмише, а затем ведет силы из двух сотен архонов через Вилонский Предел в усилиях по умиротворению остатков древнего Джаамдата, впавших в беззаконие. Войско Тира убивает Валигана Третьеорожденного, меньшее божество анархии.

-246 DR - Год Множества Приветствий (Year of Much Cheer)

В Шу Лунг Невозможный Дворец Серебряных Куполов [-649, 560] вновь появляется в течение двух недель, а затем опять исчезает.

-243 DR - Год Разорения (Year of the Rack)

Действия Тира и жертвоприношения в течение Шествия привлекают внимание ранее уединенного Илматера, объединяющего силы с Тиром.

-241 DR - Год Песчаного Савана (Year of the Sand Shroud)

Племя Велдорн - самое выдающееся в регионе между Золотой Водой и Горами Курна, а также вдоль Реке Львиный Язык - объявляет себя Королевством Велдорна. Ваэлан [-1183, 245] обозначен в качестве его столицы.

-240 DR - Год Порабощенных Мечей (Year of Enslaved Swords)

После пятнадцати лет наихудшая отдача против морских эльфов утихает. Те, кто пережили атаки коалинтов, мерфолков и фанатиков-локатахов и недавно вернувшихся (и гораздо более злых) моркотов, сделали это при помощи магии (включая Высокую Магию) и некоторой защиты Дукар.

- Конец господства Медного Демона Троса, удерживавшего большую секцию западного Шу Лунг в рабстве в течение восьми лет, зверски правя этой землей. Тварь убита Семью Героями и Семью Нелюдьми. Про Во Май [-265, -225] говорят как об одном из Героев.

-238 DR - Год Доброй Фортуны (Year of Fortunes Fair)

Вторая Война Дукаров: После семнадцати лет постоянных стычек меж всеми силами центрального моря (и всплеска присутствия сахагинов из-за недостатка порядка в Столбах Трезубца), Ордена Джимари и Нумос предпринимают действенные шаги к поддержанию мира, делая попытку основать королевство Дукар, сосредоточенное на Миф Нантаре, названном Нантарум [-339, -220].

-236 DR - Год Недружелюбных Портов (Year of Unfriendly Ports)

Племена Гундавара объединены под управлением Раджи Б'хести I, и основано Королевство Гундавар.

-231 DR - Год Окольцованной Луны (Year of the Ringed Moon)

Три полных клана эльфов бегут из Сероса, спасая свои жизни и жизни своих детей, мигрируя к Озеру Сембер в пределах страны эльфов Кормантир.

-230 DR - Год Потери (Year of Loss)

Калимшан забирает обратно Калимаронн (Итмонг) и Миратму (Артриммар). Способные рабочие (более трети населения) обоих этих городков поработены и приведены в Калимпорт для работ с новым Дворцом Паши. 1,480 воинов среди 5,500 новых рабов отправлены на новую Арену Джен, где многие из них бьются насмерть с монстрами и друг с другом для развлечения масс.

-229 DR - Год Девы-Прислужницы (Year of the Myrmidon Maid)

Установлен формальный союз между Гундаваром, Дурпаром и Велдорном.

-227 DR - Год Потерянных Рейнджеров (Year of Rangers Lost)

Население и область Калимпорта увеличиваются до абсолютного максимума, его истинных граждан насчитывается более 75,000. В течение следующих восьми столетий Калимпорт остается самым большим и чаще всего посещаемым портом на берегах Фаэруна.

-225 DR - Год Золотого Посоха (Year of the Golden Staff)

Цикл Черных Лет заканчивается в Шу Лунг коронацией Во Май [-240], дворянина, провозглашающего о своем происхождении от самого Нунг Фу. Во Май возвращает Эмблемы Имперской Власти из склепов под Имперским Городом, сплачивает армию и другую знать и сокрушает непослушные отдаленные области. Во Май становится первым Императором Чин Династии Као (Высокая).

-224 DR - Год Раздвоенных Языков (Year of the Forked Tongues)

Поражение южных племен при последних вторжениях в Шу Лунг позволяет империи восстановить свой контроль на юге. Культ Черного Леопарда [-830, 253], тайное общество, работающее для помощи крестьянам, заменен враждующими силами.

-223 DR - Год Горящих Терновников (Year of Burning Briars)

Шестой Рисар Кормантора начинается с того, что величайший воин царства, Элтаргрим, предпринимает свои первые шаги к магии (и Высокой Магии).

- Хуи-По, ву йен - советник императора Ва, пытается создать магический *портал*, способный перебросить императора в безопасное место в случае восстания. В процессе Хуи-По неосторожно сам создает *врата* к таинственному месту, известно-

му как Куи. Незамеченный чиновниками, Хуи-По собирает немало шелка с многоцветных кустарников и возвращается в Ва. Хуи-По создает четыре *дорожки транспортировки в Куи*, но прежде чем он успевает сообщить императору о своем создании, Хуи-По и его помощники оказываются убиты при жестокой попытке переворота. *Дорожки транспортировки* никогда не используются; их происхождение и функции остаются тайной. Они в конечном счете утеряны и забыты, рассеяны по всему Ва и, возможно, и в других местах Кара-Тура.

-221 DR - Год Волочащихся Теней (Year of Shambling Shadows)

Теневые драконы Клана Джаэзред завоевывают город дреу Чолссин (под Горами Ровин) и порабащают народ. За последующие столетия население дреу уничтожено, искривлено в существ тени и вытеснено порожденным вирмами потомством. Город понемногу утягивает на План Тени [634].

- **Резня Итмонга:** Вождь Кловис Итал возглавляет штурм Итмонга с эльфами, но погибает при атаке. Его сын Дарром сплачивает кланы, беря город и убивая всех калишитов в пределах двух миль от него. Дарром Итал начинает объединять тетирские кланы под своим руководством.

-220 DR - Год Пустой Души (Year of the Empty Soul)

Конец Второй Войны Дукаров: При таинственных обстоятельствах мощный город-государство Нантарум [-238, 720] проигрывает войну за Плато Хмар, находясь под осадой сил мерфолков "Короля" Ристана. Осаждающие силы отметили лишь странное жужжание, поднимающееся от *мифали*, и многочисленные разряды магической энергии, освещающие затемненное ночное море. Когда силы вплыли в город, они обнаружили, что единственный, кто остался в живых - морской эльф Дукар Иупал Нарлис, его разум был разрушен. Тридцать его последователей и "дворян"-Дукар стояли вдоль авену, ведущей в Академию Совета Дукаров, все они были превращены в коралловые статуи с выражением раскаяния на лицах.

-215 DR - Год Оракула (Year of the Oracle)

Конец Шестой Войны Сероса: Новые силы Сероса - шаларин Ас'арема, моркотская Теократия Глубинных и мерфолкское Королевство Хмуррат. Возвышение Хмуррат сигнализирует о начале Третьей Эпохи [-255].

-212 DR - Год Высоких Тронов (Year of High Thrones)

Битва у Пурпурных Кордонов: Миратма вновь падает перед тетирскими кланами варваров. Дарром Итал коронованный как Король Тетира.

-206 DR - Год Эльфийских Печалей (Year of Elfsorrows)

Сиглаэт Одарк, последний из Короналов Иллефарна, убит налетчиками из Джахалкина, города дреу глубоко под юго-восточным Лесом Невервинтер.

-205 DR - Год Хорошей Охоты (Year of Good Hunting)

Орды орков в течение года носятся по Лесу Ристолл, наихудшие орды приходят зимой.

- Лорд Скипетров, Илифар Нелнуэв из Дома Амаратарр, наносит поражение черному вирму Тоглориморгорус [-400, 1018] в Маневре Чести и получает правление над царством эльфов Кормантир.

ок. -200 DR

Основан Кендклип; начинается Календарь Харптоса.

- Люди, которым суждено стать первыми из Жителей Долин, пересекают Драконий Предел к южной области Кормантора.

-200 DR - Год Камневосхода (Year of Stonerising)

Сил-паша Калил эль-Эвиртаан умирает от тысяч укусов гадюк, вызванных магической ловушкой, поставленной несколькими из его самых близких советников. Визар Асраф эль-Мажизар правит после начала Пятого Века Калимшана, и Калимпорт становится более организованным городом со структурированной торговлей и гильдиями квалифицированных рабочих.

Шествие Правосудия

Следующие образы мыслей получены из кристалла слов *риэлдоксия*, приписываемого Эксарху Теласанду IV из павшего Джаамдата. Магически сохраненный кристалл был найден при раскопках за пределами деревни Урмл в Году Шпоры (1348 DR).

Я никогда не забуду мучительно холодное утро, когда я читал проповедь немой черни с возвышенности у Холма Бинсидх. Из-за моих плеч внезапно взмыл над аудиторией пронзительный свет, потрясший толпу. Мое дыхание перехватило, когда я обернулся и увидел красоту, которую долго считал простой легендой или мифом.

"Я - планетар Антония Хжордис, известная смертным как Звучное Правосудие", - сказал селестиал, - "и я несу Вам хорошие новости, Теласанд, четвертый с этим именем". Воздев свой могучий военный меч, она вскричала поколебленному множеству внизу. "Темные Челюсти близко! Во имя Тира эта земля будет очищена от зла и анархии". Затем она вновь обратила взгляд на меня и сказала: - "Семя Валигана Третьерожденного должно быть погашено. Те, у кого зло в сердцах, остерегайтесь - правосудие Тира и милосердно, и быстро". После этого над 8-футовым планетаром взвился великий вихрь, и из него вышло два десятка небесных чемпионов. Страхнув с себя оторопь, я взял ноги в руки и скатился с насыпи.

О, как же Бешаба должна квохтать над этим потомком утерянного Джаамдата, когда-то одобренным Валиганом Третьерожденным и доверенным советником Императора Дариэна! Теперь я живу глубоко в кишашем москитами Ветвуде, в плену у примитивных грипплов, с войском Темных Челюстей на хвосте. Осна побери Искалеченного Бога и его так называемое Шествие Правосудия, прибывших непрошеными на эти земли! Ну почему Валиган сейчас забыл обо мне?

- Бр. Дж.

-189 DR - Год Змей под Солнцем (Year of Sunned Serpents)

Армии лизардфолков/юань-ти Змей [-304, 10] заканчивают свое завоевание Ташалара. Большинство богатых экспатриантов-калишитов бежит обратно на свои родные земли.

-188 DR - Год Преступных Мучеников (Year of Wrongful Martyrs)

В Калимшане начинаются Войны за Трон, поскольку Сил-Паша Малик ин Асраф эль-Мажизар убит, и многие из фракций воюют между собой за трон калифа, а Калимпорт предан огню. К концу года на трон восходит пятнадцать персон, и все они, кроме одной, умирают.

-187 DR - Год Позолоченных Похорон (Year of Gilded Burials)

После смерти еще двадцати семи правителей Войны за Трон Калимшана заканчиваются восхождением Тасина эль-Таршаж и Маншака на пост сил-паши. Он и его семейство одновременно побеждают города Маншак, Мемнон, Калимпорт и Ал-мрэйвен, таким образом объединяя Земли Паши впервые почти за два года. Положено начало восстановлению Калимпорта и перезавоеванию остальной части царства.

-182 DR - Год Спящих Гигантов (Year of Sleeping Giants)

Калимшан, в своих попытках вновь завоевать свои старые территории вокруг Озера Пара и Шаара, обнаруживает, что старая угроза бехолдеров вновь повысилась. Бехолдеры и их культисты контролируют большинство территории к востоку от Анкапура и уже продвигают свои силы на запад (или непосредственно из Гор Алимир) в качестве возмездия за вторжения калишитов.

-178 DR - Год Холодной Вражды (Year of the Cold Quarrel)

В Шу Лунг второй Император Чин во время своего господства объявляет Распространение Знания, также известное как Открытие Ва. Отдаются приказы умиротворять и перенаправлять население Ва на путь Шу Лунг. Подозрительные друг к другу и ослабленные столетием войн, даймио Ва становятся легкой добычей. Орден Змеи втайне помогает вторжению. Некоторые из членов ордена отказываются участвовать в предательстве и формируют свою фракцию, называемую Орденом Мыши. Малочисленный Орден Мыши неспособен сплотить поддержку и удаляется в дикие места, где скрытно пытается собрать усилия Ордена Змеи.

-160: Великое Пожарище

Это - перевод некоей записи на Инфернале, выгравированной на куске шкуры демона гористро. Найденный в Ролинсвуде в период господства Короля Импилтура Белдред I в течение Рыскания, ныне оригинал содержится в хранилищах Башни Чистого Сердца в Лирабаре.

Я заверяю свое бессмертное служение Нентиарху Религону, а мою вечную душу - его темному владыке Оркусу. Семьсот девяносто четыре *сарн* спустя после того, как Таргон объявил об основании Нарфелла, мне поручили вести отчеты о его падении.

Десять *сарнар* назад заговор Джетрена вызвал *хорта* Костчтчи, и под наши знамена встали морозные гиганты. С Гор Ледяного Края они пошли на юг, в то время как новые армии вторглись на озерные земли Шемена, поддержанные *дрит*, вызванными из Абисса. Сопrotивление было жестоким, и роматарцы использовали магию стихий, вновь и вновь отбрасывая нас. Но мы упорно шли вперед, и после четырех *сарнар* конфликта мы наконец осадили Зимнюю Твердыню. Наши силы захватили город в кровавой битве, и наши враги бежали на юг, на равнины. Мы давно подозревали, что роматарцы обнаружили и научились использовать утерянные знания своих прежних имаскарских владык, и мы были правы. В отчаянии они выпустили на нас последнее отродье Хорфаэрна - ужасных белых вирмов северного ледника. Подгоняемые мощной магией, драконы бились насмерть и уничтожили наши армии. Мы были вынуждены отказаться от земель нашего врага, но нас утешало то, что после себя мы оставили лишь пустошь.

Два *сарнар* спустя, пока мы медленно восстанавливали свои силы, роматарцы начали вторжение с севера. Под командованием их военного лидера Тулкарра на нас непрерывным потоком пошла армия каменных конструкций, используя *порталы*, чтобы вновь и вновь обходить нас с флангов. Наши воины и служители-*дрит* бились смело, но не смогли отогнать их, и наши силы потихоньку были вытеснены обратно в Наржаст. Затем Аиарх Раугок убедил Нентиарха разыграть наш последний гамбит: Темную Трещину. Пока роматарские силы заполняли окрестности Дун-Тароса через свои *порталы*, оставшиеся наши *дритдракар* открыли ряд *порталов* в Абисс. Результат был тот, которого мы и ожидали - громадная планарная трещина открылась перед продвигающимися конструкциями и сбросила их в тартарары. Наш последний резерв сбил роматарцев с толку, и немногим из выживших удалось бежать. Наш смелый гамбит сокрушил врага, и мы знали, что одна последняя атака всеми средствами принесет нам победу.

Обеспокоенный уязвимостью Дун-Тароса, Нентиарх приказал построить в дзешних диких местах Дун-Ортасс. Убежденный, что никакой *хорта* не в силах уничтожить нашего противника, Религон приказал нам вызвать в эту темную цитадель самого могучего Эльтаба. Так что в пределах *сарн* у нас появился Лорд Скрытого Слоя, готовый вести наши свежевыванные легионы *дрит* в финальную битву с нашим противником. Роматарцы укрепили озерные земли немалым количеством своих сил, так что Эльтабу велели уничтожить все, что ему противостоит. Но, несмотря на его ужасное присутствие, потребовалось не менее двух *сарнар*, чтобы его армия одержала верх. Тогда, когда роматарцы уже были разбиты и победа была в наших руках, Эльтаб проявил свой нрав. Его очаровали *телтор* - местные духи региона - и он возжелал управлять ими и иметь возможность выпускать их на своих противников в конфликтах с другими *дрит*. Вскоре после этого наши лидеры получили сообщение о том, что Аркхан Роматара втайне собрал силы в небольшом поселении Кенстен к северу от Мулхоранда. Проиграв северную войну, он стремился начать отчаянную и неожиданную атаку на нашу родину. Бросив Эльтаба и большинство его *дрит*, наши армии помчались на юг, чтобы сокрушить последние силы Роматара. Резня была ужасной, но ни одна из сторон не одержала верх. Роматарцы вызвали *урхорта* Коссута, поглотившего и их армии, и наши. Лорд Пламени оставил после себя лишь пепел, и наши служители-*дрит* по всему царству взбесились, убивая любое существо, с которым сталкивались. Таким образом то, чего мы достигли - и победа, и поражение. Две великих империи были утеряны, а их народ - рассеян по ветру. Нарфелл и Роматар более не существуют - и я, Рениарх Турдрар, свидетель нашего безумия.

- Дж.К.

с -170 DR по -166 DR

Войны Тирана Глаза: Калимшан вступает в союз с Тетиром и Илтказаром для борьбы с повышением силы бехолдеров Арнадена.

-170 DR - Год Множества Глаз (Year of Many Eyes)

Алмрэйвен падает перед бехолдерами в пределах первых трех месяцев года, и Сулдолфор следует за ним на Зеленотравье. Хотя борьба еще продолжается, бехолдеры к концу Киторна контролируют Паучье Болото и южный Лес Мир. Это не позволяет переместить многие из отрядов из западного Калимшана никуда, кроме контролируемых бехолдерами цитаделей.

-167 DR - Год Внезапного Родства (Year of Sudden Kinship)

Штурм Холмов Куатарн: В первые пять дней Уктара Король Силвам из Тетира и Куайадин Реваод эль-Симаал ведут Четвертую Армию к победе над более чем девятью бехолдерами и над армией, превышающей их собственную втрое.

- Бехолдеры к концу года занимают Волотамп и Схамендар, хотя их укрепления в восточном Калимшане находятся за пределами их досягаемости, и бехолдеры теряют контроль над Анкапуром, одной из своих самых больших поверхностных цитаделей.

-166 DR - Год Семи Потерянных Любвей (Year of Seven Loves Lost)

Войны Тирана Глаза заканчиваются, хотя среди человеческих сил остаются союзы для преследования бехолдеров-изменников в течение следующих нескольких лет по всем их землям.

-162 DR - Год Костяного Упадка (Year of Boneblight)

Племена западного Гундавара восстают против раджи и основывают Королевство Истганд.

-161 DR - Год Изумрудного Мага (Year of the Emerald Mage)

К этому году распадаются союзы Калимшана, Тетира и Илтказара.

-160 DR - Год Каменного Гиганта (Year of the Stone Giant)

Каирн (каменный гигант-нежить), называемый Додконгом, или "Королем Смерти", появляется из тьмы внизу. По прибытии он собирает кланы каменных гигантов и переосновывает королевство Недехейм как Кайрнхейм.

- **Великое Пожарище:** Нарфелл и Роматар начинают свою заключительную войну - десятилетний катаклизм, вовлекающий призывание лордов-демонов и аватара Коссута. По окончании его обе воюющие стороны лежат в руинах.

- Для сохранения знаний Роматара сформировано секретное роматарское товарищество.

-153 DR - Год Звездного Савана (Year of the Starry Shroud)

Проэкампар (позже переименованный в Прокампур) основан дварфами из Эарсфаста и быстро становится важным торговым партнером Вестгейта из-за притока беженцев из павшего Джаамдата.

- Лорд-демон Эльтаб [-148] вызван в Дун-Ортасс, нынешнюю Цитадель Призывающих в юго-западном Импилтуре.

-152 DR - Год Дикой Пирушки (Year of Wildwine)

Рашемен разорен демонами и разрушительными заклинаниями.

-150 DR - Год Вознаграждения (Year of Recompense)

Сил-Паша Камус ин Тасин эль-Таршаж из Калимпорта предоставляет Тетиру область, известную как Анкарам - земли к западу от Леса Мир и к северу от Реки Мемнон. Хотя многие в Тетире полагают, что это награда за их помощь в Войнах Тирана Глаза, это политический ход для ослабления дворян-калишитов, накапливающих силы против эль-Таршажа.

-160: Возвышение Додконга

Ниже следует короткий рассказ, расшифрованный Дунадором Старшим, изменническим каменным гигантом, после опасного, но успешного прочтения разума Додконга. Судьба Дунадора неизвестна, но полагают, что он был схвачен и превращен в зомби, служа Додконгу и по сей день.

Молодая гигантка лежала на каменной плите глубоко в Подземье. Кроме нее в земляной комнате был лишь хилый старший каменный гигант, на котором не было ничего, кроме короны. Предчувствие заставляло гигантку волноваться подобно ребенку, хотя ее мысли были сосредоточены, как и у любого существа, которое знает, что стоит перед неизбежной смертью. "Мы будем жить вечно!" - думала она. - "Гругаран освободил Корону Обадай от грабителей гробницы Ван и выбил ее секреты. Его превращение восстановит силу, которая, я видела, десятилетиями таяла в нем. Скоро мы оба будем долив - или 'нежить' как их называют Ванен".

"Моя королева, моя любовь, моя богиня", - спокойно промолвил старший, - "я уже пустил в движение нашу вечность". Даровав ей любящую улыбку, он начал мурлыкать мистические слогги.

"Я буду править, и Гругаран всегда будет около меня", - с гордостью думала гигантка. - "Йотунен и на Беге, и под ним должны знать меня как свою хилдконг, а Гругаран будет моим додконгом в переоснованном Недехейме".

Внезапно свет засиял в короне на голове Гругарана и ударил в гигантку. Ее плоть опала с тела подобно сухой глине, и свет начал исчезать из ее глаз.

Оба гиганта закричали, понимая, что что-то пошло ужасно неправильно. Плоть Гругарана укрепились, глаза его стали ужасно-красными, пока утекала жизнь его королевы.

"Моя королева", - мягко сказал он, и это было последней чуткой эмоцией, которую позволила ему его уходящая истинная жизнь.

- Великое Пожарище заканчивается уничтожением и Нарфелла, и Роматара.
- Варвары вытесняют выживших роматарцев с большинства Земель Орды.
- Убегают от падения Роматара и Нарфелла, речной народ духов заселяет Озеро Мглы.

-149 DR - Год Адамантиновой Руды (Year of Adamantine Ore)

Разведчики щитовых dwarфов обнаруживают богатые жилы адамантина и железа в Горах Тешан (современные Горы Глотка Пустыни) и посылают своей семье в Штормовых Рогах известие, чтобы те присоединились к ним.

-148 DR - Год Черного Мрамора (Year of the Black Marble)

Финальная битва королей-богов. Союз вызванных существ (почти все из них - демоны из Абисса) побежден, и они отправлены обратно на свои родные планы.

- Рашемен подпадает под правление лорда-демона Эльтаба [-153, -105].

-145 DR - Год Неизвестных Глубин (Year of Depths Unknown)

Рорин, кровь Тордбарда, из Железного Дома павшего Огранна основывает царство dwarфов Тетиамар [1104] в современных Горах Глотка Пустыни.

-137 DR - Год Кровавых Закатов (Year of Blooded Sunsets)

Племя Эшоу освобождает Теневого Гиганта - чудовищное и древнее зло - и выпускает его на город Мезро [-2637, 863]. Хотя Мезро в результате лежит в руинах, Табакси в конечном счете отбивают таящийся мрак. Затем Теневой Гигант обращается на Эшоу, почти начисто уничтожая их. Табакси называют темный дух Эшоуда, или Тень Эшоу.

-135 DR - Год Старых Начинаний (Year of Old Beginnings)

Мулхоранд переосновывает бывший роматанский город Кенстен (современный Безантур [1369]) на побережье Предела Волшебников.

- Импил Мирандор, беженец из бывших земель Джаамдата, основывает поселение, известное как Вершина Импила ("Импиле Тор"), поверх покинутых dwarфских раскопов на месте современного Лирабара.

-133 DR - Год Безмолвных Криков (Year of Silent Screams)

Великие морские штормы бушуют вдоль Побережья Меча. Приливная волна накрывает город Велен в Тетире, выбивая его население.

-125 DR - Год Изгнанной Мудрости (Year of Banished Wisdom)

Хетел Хасталхорн, видный халруанский архимаг, основывает Мхайрхетел, ныне известный как Город Отступников, в южной оконечности Джунглей Мхайр.

ок. -120 DR

Смерть столь многих людей в течение войны между Табакси и Эшоу открывает дверь для возвышения Батири, племени кроважанных гоблинов.

-119 DR - Год Плотного Исследования (Year of Close Scrutiny)

Раджа Марак III из Гундавара вторгается в Истганд в попытке воссоединить эти две страны.

-118 DR - Год Эльфийской Благодати (Year of Elven Delights)

Процветающее поселение Вершина Импила переименовано в Лирабар Орнратом Мирандором в знак памяти о dwarфских корнях и для скрепления первых торговых связей с dwarфами окрестных гор.

-112 DR - Год Замученных Грез (Year of Tortured Dreams)

Раджа Б'хешти II отказывается от требований на Истганде, изменяет название Гундавара на Вар и объявляет Адаму [-256] официальной государственной религией.

-111 DR - Год Ужасного Гнева (Year of Terrible Anger)

Марши Орков: Весь Север взрывается, когда великие орды орков текут с Хребта Мира и с Ледяных Гор, опустошая все на своем пути. Иллуск [-350, -108] и Гонтлгрим [-321, 141] падают перед этой атакой, а Делзун опустошен бесчисленными нападениями орков. Большинству населения Иллуска удается бежать морским путем или магией, и они спасены. Эльфы Иллианбрюэна, Рилитара, Силуваниди и Иэрлэнна объединяются для разрушения силы орков и останавливают их продвижение в Высокий Лес и в Долину Дессарин.

-110 DR - Год Затененных Взглядов (Year of Shadowed Glances)

В Миратме у дворянина-калишита и его предпочтительной девочки из гарема рождается Аккабар эль-Шуун, и все трое возвращаются домой, в Мемнон.

-108 DR - Год Жезлов (Year of Wands)

Тайный орден ведьм под масками появляется около Озера Тирулаг и открывается перед народом Рашемена. Наследие Ромвирана, они присягнули сохранять знания и учение Империи Роматар.

- Люди, смещенные Маршами Орков, возвращаются и переселяют Иллуск [-111, -15]. Город вновь работает как магократия под руководством Великого Заговора.

- **Начало Седьмой Войны Сероса:** Моркоты Теократии Глубинных атакуют Эс'рат и Хмуррат с двух сторон. Они освобождают *Изумрудный Глаз Кирона* [-1396, -104], используя его с удивительной эффективностью.

-107 DR - Год Гобеленов (Year of Tapestries)

Бич Кракенов [-777, -106] переделан в течение Седьмой Войны Сероса в руках штормового гиганта-авантюриста по имени Лортар из Волн.

-106 DR - Год Доблестного Кобольда (Year of the Valorous Kobold)

Конец Седьмой Войны Сероса: Война заканчивается с удивительным появлением давно скрытых сил тритонов из глубинных траншей моря. Сломав спину Теократии и послав моркотов улепетывать в глубины, тритоны помогают поддерживать баланс среди шаларинов и моркотов на дне Сероса.

- Лортар погибает в бою с легионом элитных воинов-моркотов в течение одной из последних битв Седьмой Войны Сероса. *Бич Кракенов* [-107, 1271] ненадолго попадает в руки Теократии Глубинных, прежде чем его возвращают тритоны, неожиданное появление которых из глубинной траншеи моря гарантирует поражение моркотов.

-105 DR - Год Кровавых Побуждений (Year of the Bloody Goad)

Иллусканское племя, известное как Рус, прибывает на восточный Фазрун через сбоящий *портал*, вынесший их на восточный берег Озера Ашейн. Хоть и быстро поглощенные коренным населением-рашеми, Рус были мощными берсерками, разжегшими среди коренных рашеми восстание против двора Эльтаба [-148, -75]. Прибытие Рус совпало с появлением Вейдм Рашемена, секретного товарищества, сформированного в поздние дни Роматара для сохранения магических знаний этой империи.

-104 DR - Год Звездного Жеребца (Year of the Star Stallion)

Перед лицом бесчисленных набегов орков дварфы Делзуна покидают Блокгауз Бесендара [-334, 515].

- *Изумрудный Глаз Кирона* [-108] после некоторого изучения тайно запечатан в черных коралловых стенах Винагира в Серосе.

-102 DR - Год Шипастой Перчатки (Year of the Spiked Gauntlet)

Десва, клерик Малара, достигает ключевого положения среди призрачных халфлингов и начинает вести их ко тьме и злу.

ок. -100 DR

На Реке Стоянов, на Острове Колдуна, построена пирамида. Она служит колледжем волшебников, пока не покинута некоторое неизвестное время спустя.

с -100 DR по 250 DR

Люди заселяют Предел Волшебников: Джаамдатанские поселения усеивают острова Алтумбела, а чессентцы колонизируют широкую полосу береговой линии от Делтунгла до Лаоткунда.

-100 DR - Год Черного Единорога (Year of the Black Unicorn)

Царство дварфа Делзун, Северное Королевство, падает перед вторжением фазриммов [-350, 329] и другими опасностями. Поверхностные цитадели дварфов переживают атаку и остаются в дварфских руках.

-94 DR - Год Множества Летучих Мышей (Year of Many Bats)

16-летний Аккабар эль-Шуун прибывает в Тетир и становится учеником Принцессы-Визеры Ринды благодаря своей репутации человека, одаренного в Искусстве.

-91 DR - Год Старых Корон (Year of Old Crowns)

Возвышение Протектората Тритона в Ахлорсе в Серосе.

-88 DR - Год Враждебных Окликов (Year of Hostile Nails)

Аккабар эль-Шуун оставляет опеку Принцессы Ринды из Тетира и начинает свое продвижение среди общества и дел калишитов, продавая свои мощные магические способности тем, кто предлагает самую высокую цену. В пределах четырех лет Аккабар плотно закрепляется в обществе Калимпорта, и его политическую смекалку превосходит лишь его магия.

-87 DR - Год Разрушенных Грез (Year of Dashed Dreams)

Таркалдейл, ранняя северная долина, союзническая с Асрамом и Хлондатом, падает перед гоблиноидами Хлундадима [-393, 111].

-86 DR - Год Добрых Полей (Year of Goodfields)

Пираты под командованием Аларика Ложно Присягнувшего, изгнанного молодого тетирского дворянина, доминируют над морскими побережьями этого королевства, работая из руин Велена и с северо-запада Полуострова Велен.

-83 DR - Год Горького Плода (Year of Bitter Fruit)

Варвары из Улгарта начинают совершать набеги на города Дурпара. Такие набеги продолжаются более тысячелетия.

-78 DR - Год Блеска (Year of the Gleaming)

В РАЗгар Лета Аккабар эль-Шуун женится на Мунаа ир Шуннари эль-Таршаж, пятой дочери Сил-Паши Кадара. В качестве свадебного подарка Аккабар становится Сил-Визирем (и правителем) Мемнона.

-77 DR - Год Пылающих Камней (Year of Flaming Stones)

К Середине Зимы смерть почти всех членов эль-Таршаж ставят Сил-Пашу Аккабара эль-Шууна на трон калифа, как он и планировал.

-75 DR - Год Кожаных Щитов (Year of Leather Shields)

На расчищенных землях между Лесом Ристолл и Кормантором основан Тешар.

- Волшебник Баэробл Этарр, выживший из утерянного Нетерила, спасен от смерти от рук мучителей-варваров эльфом Алеа Дахастом. Баэробл приходит жить с эльфами Кормантира.

- Принцесса-Регент и Визера Ринда устраивают брак между дочерью Сил-Паши Аккабара Шууна и ее собственным сыном, будущим Королем Нишаном II, дабы гарантировать стабильность обоих царств, несмотря на возражение знати с обеих сторон.

- Союз рашеми, русов и ведьм Ромвирана наконец освобождает Рашемен от демонического правления. Герой этого конфликта - полурус/полурашеми, воин по имени Ивенги, владея великим магическим клинком *Хадриллсом*, серьезно ранил лорда-демона Эльтаба [-105, 106] и вынудил его бежать. Ведьмы Рашемена наконец догоняют Эльтаба в Шаравуде, далеко на юге, в Восточном Шааре. Они затачивают его под лесом и приковывают драколича, известного просто как Постоянный Вирм, в качестве его стража.

- После нанесения поражения Эльтабу ведьмы требуют право назвать Железного Лорда Рашемена. Основана нация Рашемен.

- Потомки Династии Хо, живущей в Ту Лунг, отказываются разместить войска Императора и берут под свой контроль прибрежный город Ауса. Отряды Шу проводят четыре месяца, уменьшая защиту города, и еще два года выслеживают и ликвидируют лидеров клана. В соответствии с имперским декретом большинство клана Хо убито. Некоторые члены выживают и восстанавливают клан. Злодеяния Шу в течение этого восстания широко распространились среди баронов и населения.

-74 DR - Год Великолепия (Year of Splendor)

Инрат Мирандор основывает королевство Импилтур и коронуется как король, начиная Династию Мирандор Старого Импилтура.

-73 DR - Год Быстрых Ухаживаний (Year of Swift Courtships)

Восхождение Мори, первого императора козакурского народа, в Шу Лунг.

-69 DR - Год Отсутствия Сожалений (Year of No Regrets)

Третий Приход Шаларинов: На этот раз шаларины прибывают в мирный Серос и в пределах тридцати лет основывают еще два королевства шаларинов: Эс'даан и Эс'пурр.

- Основание Календаря Времени (Серос).

- Иллусканское племя с острова Руатим [-3000, 1356] путешествует через *портал* к Холмам Совета в Восточном Шааре. Через какое-то время иллусканцы смешиваются и присоединяются к аркаинунам, бежавшим от падения легендарного Шандолара, столицы Ашаната, в землях к западу от Рашемена столетия до этого. В свое время это народосмешение приведет к появлению на Сияющем Юге царства Дамбрат.

с -68 DR по -65 DR

Призрачные Войны Хин: В ответ на злые действия клерика Десвы и призрачных халфлингов, племена Сильных Сердцем и Легконогих объединяются против Призрачного племени и начинают истреблять его членов. Почти все призрачные хин либо убиты, либо вытеснены из Люирвуда.

-68 DR - Год Противоречивых Судеб (Year of Discordant Destinies)

Чанд, сильный сердцем охотник, становится военным вождем племени Сильных Сердцем в Люирене.

-65 DR - Год Чудовищных Appetites (Year of Monstrous Appetites)

Военный вождь Чанд убивает Десву в битве.

-64 DR - Год Сверкающего Мороза (Year of Gleaming Frost)

Лес Ристолл падает в своем Двенадцатом Рисаре перед гигантами и орками. Выжившие либо остаются в Ирлаансиле, либо мигрируют в Кормантир.

- Король Нишан II восходит на трон Тетира и женится на Архимерии ур Уна эль Шуун.

-54 DR - Год Томов (Year of Tomes)

- В это время пираты заселяют Нелантер и начинают грабить корабли и всерьез разрушать расцветающую морскую торговлю. Пиратов возглавляет Черный Аларик "Пират", изгнанный кузен Вождя Клана Дариуса Фирсона из Тетира.

-51 DR - Год Шумного Стола (Year of the Cluttered Desk)

Возвышение Ас'арема: Три королевства шаларинов Эс'рат, Эс'даан и Эс'пурр объединяются под единым задаром (императором) и теперь контролируют сумеречные воды от Плато Хмар до побережья того, что потом станет поверхностным государством Теск.

-50 DR - Год Фандара (Year of the Phandar)

Иллусканцы из Руатима оседают в устье Реки Делимбаир, основывая город Таварэй.

-45 DR - Год Бушующего Ручья (Year of the Raging Brook)

Короли-боги Мулхоранда желают заполучить Рашемен в качестве новой провинции. Они посылают крупную армию через Ущелье Горос, но вскоре повернуты обратно берсерками и духами природы, вызванными ведьмами.

-37 DR - Год Патриотов (Year of Patriots)

На южных берегах Моря Упавших Звезд основан Алагон - первое зарегистрированное поселение там, где потом появится нация Тёрмиш.

-33 DR - Год Замедляющихся Песков (Year of Slowing Sands)

Государство нетерезов Асрам (в современной Пустыне Анорач) падает жертвой чумы, посланной Талоной, выживших после которой не остается.

-15 DR - Год Объятий (Year of the Embrace)

Охваченные имперскими убеждениями, лидеры Иллуска [-108, -10] расширяют свою нацию на юг и на восток.

-12 DR - Год Смеющихся Любовников (Year of Laughing Lovers)

Эльфы Илианбрюэна сопротивляются дальнейшему иллусканскому расширению на юг.

-10 DR - Год Горящих Полян (Year of Burning Glades)

Возглавляемые Лордом Халуэтом Невером, эльфы наносят поражение Иллуску [-15, -4], хотя стычки все еще продолжают-ся.

-9 DR - Год Падших Предателей (Year of Fell Traitors)

В городе Кормантор формируется Круг Пламени, заговор волшебников. Группа состоит главным образом из отставных или нынешних волшебников *Ак'Фазр* и их учеников.

-8 DR - Год Гнева (Year of Wraths)

Личи Таклоамур и Мингодорр уничтожают тайной магией Хелбрестер. Руины разграблены тетирским Кланом-изгнанником Фирсон и пиратами, базирующимися в других местах Нелантера.

-6 DR - Год Алых Бичей (Year of Scarlet Scourges)

Члены тетирской королевской семьи убиты пиратами. Сил-Паша Шуун тайно поздравляет себя с подготовкой удачного переворота, хотя его попытки связать убийства с поднимающейся силой торгового заговора Рундиин [502] проваливаются.

-5 DR - Год Междоусобиц (Year of Feuds)

Амал Шуун, младший брат последней Королевы Архимерии, прибывает в пределах месяца после падения Италира. Силы и советники калишитов ставят его королем поневоле в недавно переименованном городе Зазесспур.

-4 DR - Год Договоров (Year of Pacts)

Эльфы Илианбрюэна и люди Иллуска [-10, 95] заключают мир, устанавливая границу между своими королевствами по Реке Мирар.

-3 DR - Год Руин (Year of Ruins)

Король Тетира Амал I умирает от яда по указанию своего дедушки, Сил-Паши Аккабара эль-Шууна. Его племянник Амал II становится королем. Начинается избиение земель клана Итал.

-2 DR - Год Отвратительных Потоков (Year of Gruesome Streams)

После 18 месяцев войны Итмонг разрушен, а Клан Итал почти уничтожен королевскими силами. После победы на Зелено-травье Король Тетира Амал II присягает на верность Сил-Паше Шуун. Это - истинное начало Империи Шуун с правлением Аккабара и в Калимшане, и в Тетире.

-1 DR - Год Разбитых Реликвий (Year of Shattered Relics)

Аккабар Младший, старший внук сил-паши и старший брат Амала I и Архимерии, погибает во время драки в таверне в Мемноне, что потом раскрывается как убийство из мести мстительным тетирским клановцем. Поскольку он - отец Короля Амала II из Тетира и объявленный наследник Сил-Паши Аккабара Шууна, его смерть приносит Тетиру немало страданий.

- Руины Итмонга разграблены для строительства великой столицы на юге, около бывшего города Илтакар и портового городка Эджис (современный Шунач). Те, кто ранее поддерживали Клан Итал, поработаны и тянут камни на десять миль к югу, в новый город, в течение последующих десяти лет.

1 DR - Год Рассвета (Year of Sunrise)

Эльфами Кормантира и Жителями Долин поднят Стоячий Камень [591], ратифицируя Единство Долин [1374] между ними и начиная календарь Летоисчисления Долин.

- Дварфы Аммариндара завершают строительство Цитадели Яунорот.

3 DR - Год Увядшего Цветка (Year of the Faded Flower)

Возвышение Алеакстиса в Серосе. Сахуагины появляются после столетий войны с мерроу Аламбера, заявляя свои права более чем на половину моря.

4 DR - Год Ослабшего Клинка (Year of the Slaked Blade)

Ларанла Имдалас из Ардипа исчезает. Правление королевством переходит к ее родственнице Эмбрей Алоэван.

5 DR - Год Стиснутого Изумруда (Year of the Clutched Emerald)

Сил-Паша Калимшана устанавливает *врата* между различными местами в Калимпорте и в своей новой имперской столице, возводимой в Шуначе.

6 DR - Год Огненных Звезд (Year of the Firestars)

Убегая от чумы и тирании в Импилтуре, фермер Ондет Обарскир заселяет полосу земли в предместьях Волчьего Леса к западу от Марсембера. Он называет поселение Городом Сюзары в честь своей жены.

с 10 DR по 20 DR

В это время ташаларцы свергают своих сатрапов-юань-ти и вытесняют племя Се'Сехен из Ташалара.

10 DR - Год Грез (Year of Dreams)

Царство Змей [-189, 34] быстро снижается, когда его император Ссет исчезает под Пиками Пламени. Некогда союзнические племена юань-ти начинают враждовать из-за наследства.

- Сс'инти'ссари, столица Змей, падает в руины.
- Область Нетерила становится известна как Великая Пустыня Анорач.
- Неудовлетворенная своим мужем Ондетом и новым домом, Сюзара первым же кораблем отбывает в Импилтур с их младшим сыном.

12 DR - Год Томных Взглядов (Year of Wistful Looks)

Возвышение Протектората Тритона в Вууваксе в Серосе.

14 DR - Год Неизвестного Возлюбленного (Year of the Unknown Beloved)

В Люирене основано поселение Белуир.

15 DR - Год Блистающей Славы (Year of Glittering Glory)

Король Амал II из Тетира умирает, и в права наследства вступает его единственный сын, Король Амал III. Сил-Паша переносит свой двор и большинство сил Калимшана в Шунач. Так как Калимпорт остается первичным портом его империи даже при том, что больше не является ее столицей, Сил-Паша Аккабар Шуун устанавливает на троне калифа жестко контролирующую марионеточную династию.

16 DR - Год Грома Вдали (Year of Distant Thunder)

У подножия Гор Делфин, с видом на Дельфиний Залив, основан Прокалит.

10: Пасть Дендар

Следующая выдержка, датированная Годом Темного Рассвета, взята из журнала Лорда Ванрака Лунной Звезды, недавно полученного Леди Алатен Лунной Звездой.

Во время нашего продвижения на юг через Черные Джунгли мы наткнулись на древние руины на северном берегу Моря Лапал. Хотя каменная постройка была почти поглощена окружающими ее джунглями, вполне можно было различить, что когда-то это был некий храм. Прорубив себе путь сквозь паутину скользкой змееподобной лозы, мы нашли каменный скат, который вел вниз, в нижние хранилища храма, а затем превратился в крутящийся туннель, вонзающийся еще глубже в землю. Известняковые панели стен прохода были испещрены барельефами сцен периода высоты Змей, как в нашем языке известна эта давно уже спящая империя юань-ти. Столетиями капающая вода размывала большинство деталей, но от них осталось достаточно, чтобы можно было различить, о чем повествуют барельефы.

Они изображали двор Змей в течение периода дремоты в Году Грез. Большинство представителей дремлющего змее-народа были окружены устрашающими видениями, в которых тысячи крошечных змей разрывали их на куски и пожирали живьем. Лишь император, Ссет, казался свободным от этого - кошмары, казалось, охватывали его тело, формируя величественное, трепещущее одеяние тьмы. Барельефы, которые мы видели в течение нашего спуска, показывали источник кошмаров - они струились из великой ямы в форме утробы гигантской змеи, лежащей под внимательным взглядом Ссета. Последующие группы изображали Ссета, летящего высоко над джунглями к Пикам Пламени на западе и тянущего за собой свою мантию из кошмаров. В основе великого вулкана для него открывался проход через портал к Смарагду. В заключительных сценах кошмары одеяния Ссета распались на рой темных змей, пожиравших дремлющую форму Мерришаулка.

Туннель резко закончился великой пещерой, в которой властвовала зияющая змеиная утроба в полу. Едва мы вступили в пещеру, как рой трепещущих кошмаров появился из ямы и окутал нас. Пока я бежал из Пастей Дендар под крики моих компаньонов, эхом звеневшие в ушах, мой разум был разрушен ужасающими видениями. Три дня я умолял Лунную Деву освободить меня от этих кошмаров, но она отвергала мои молитвы. Наконец в отчаянии я обратился Леди Потерь, чтобы она закончила мои мучения. Теперь, когда благословенные объятия ночи скрывают мою форму, видения прекращаются, и я могу обрести мир.

- Эльфы атакуют фермерские дома Блета за пределами Сюзейл, убивая всех жителей. Базробл Этарр рекомендует Ондету не продолжать дальнейшее расширение в Волчий Лес.

20 DR - Год Павшей Ярости (Year of the Fallen Fury)

Человеческий Календарь Харптоса принимает эльфийский праздник *Синнаэлос'Кор* (День Мира Кореллона) и переименовывает его Шилдмит, отмечаемый с тех пор каждые четыре года.

- Основан Илжак, первый крупный торговый город Вилонского Предла, отмечая конец крупномасштабного джаамданского исхода и начало усилий по построению человеческого царства по побережьям области.

25 DR - Год Множества Рун (Year of Many Runes)

Основана церковь Денейра.

26 DR - Год Открывающихся Дверей (Year of Opening Doors)

Со смертью Ондета Обарскира происходит основание человеческого королевства Кормир с позволения Светлого Народа Лесной Страны. Его сын Фаэрлтанн коронован как первый Король Кормира.

- Начинается календарь Кормирского Летоисчисления.

Novel: Cormyr: A Novel (Роман: Кормир)

27 DR - Год Затененных Клинков (Year of Shadowed Blades)

Сил-Паша Аккабар загадочно умирает, и Амал III управляет и Калимшаном, и Тетиром. Отказавшись от старых титулов, Амал коронует себя как куисара (императора) над ими обеими, объединяя их в Империю Шуун. Куисар усаживает на трон Тетира своего шурина, Рахмана Кормала, начиная в Тегире Династию Кормал. Начало Шестого Века Калимшана, также известного как Век Шуун.

29 DR - Год Вырезанных Утесов (Year of Carved Cliffs)

Ташултскими торговцами, стремящимися разграбить Джунгли Чалта, основан Нарубел, Город Морских Змей.

34 DR - Год Присвоенной Силы (Year of Purloined Power)

Со снижением Змей [10] людям Ташалара удается отбросить юань-ти племени Се'Сехен, и после десятилетней войны Олигархи Ташулты объявляют Конфедерацию Таштана и провозглашают доминион от городка Нарубел до Полуострова Шейр, плюс все прибрежные земли Сияющего моря между ними, включая Лапалию [-304, 285]. Разнообразные люди, живущие в этих областях, становятся известны как ташаланцы.

- Талфирианский бард по имени Верракет Талембер обнаруживает *Теневую Звезду*, таинственный артефакт, упавший подобно метеору на Высокую Пустошь. Пока артефакт медленно превращает его в Теневого Короля [89], Верракет собирает армию прядильщиков тени начинает насильственно собирать царства нетерезов и талфириан долины реки Чионтар в империю Эбенфар.

- Дроу сокрушают dwarфов Мелайркин в Подгорье, и Король Мелайр IV убит. Дварфы отступают в нижние и менее важные уровни Нижних Залов [211].

37 DR - Год Темного Яда (Year of Dark Venom)

Пять приливных волн поражают Калимшан, уничтожая от трети до двух третей каждого из пяти портовых городов страны.

- В западном конце Тёрмвэя (ныне известном как Халондар), дороги из Алагона, основан портовый город Хлондет.

47 DR - Год Хрустального Шара (Year of the Crystal Orb)

В Люирене основано поселение Четел.

48 DR - Год Окровавленных Пик (Year of the Bloodied Pikes)

Тултим, седьмой король Истганда, умирает, не оставив наследника. Вспыхивает война за наследство, и Истганд распадается на собрание родов-государств.

50 DR - Год Колючего Ветра (Year of the Barbed Wind)

Куисар Амал Шуун III умирает, и в права наследства вступает куисар Шуун I.

- Хлондет становится и портовым городом, и крупный вехой на Тёрмвэе. Вдоль юго-восточных берегов Вилонна возникают города Муссум, Самра и Аррабар. На северо-западных берегах Предела основаны Дароуш, Торл и Аспл.

52 DR - Год Гремящей Орды (Year of the Thundering Horde)

Иллусканцы начинают сельскохозяйственную разработку плато над Гаванью Глубокие Воды, и в течение двух с половиной столетий их правление этой областью неоспоримо.

61 DR - Год Заклейменного Мага (Year of the Branded Mage)

Куисар Шуун I учреждает Консорциум Волшебников всех городов своего царства, посещение которого является принудительным для всех волшебников. Те, кто сопротивляются, убиты, и вскоре Шуун I знает практически о всех магах в пределах своего домена, что позволяет ему лучше контролировать подобные силы.

64 DR - Год Сверкающего Мороза (Year of Gleaming Frost)

Северяне начинают заселять Сумеречную Землю - прибрежную область между современными Невервинтером и Уотерди-пом.

66 DR - Год Очарованного Наследника (Year of the Spellbound Heir)

Мит Барак Бесклановый принимает трон Илтказара, Мифрилового Королевства, последнего оставшегося королевства Шанатара.

68 DR - Год Отзывающейся Эхом Пропасти (Year of the Echoing Chasm)

В Доме Амнат рождается Саэвал Амнат [346], и многочисленные предзнаменования указывают, что далее он станет архимагом дома.

75 DR - Год Цепляющейся Смерти (Year of Clinging Death)

Алаундо, позже известный как "Алаундо Провидец", прибывает в Кендклип. Тихий, заучившийся человек неизвестного происхождения (хотя его сбивчивые комментарии навели коллег на мысль о том, что он рос в портовом городе Побережья Меча), Алаундо значительно расширил Ведомость Лет, назвав много годов в далеком будущем. В Кендклипе возникло убеждение, что Алаундо грезил и "видел" будущие события, но должны быть повторяющиеся сны, чтобы расставить их точно по местам. Некоторые говорят, что его вдохновляли боги или что он сам был засекреченным аватаром бога - но это остается тайной. Он прибыл в Кендклип, чтобы читать записи других; книги всю жизнь очаровывали его.

- Божество Моандер швыряет свои силы и "ползучее зло" против деревни эльфов Цорнил, погубив немало окружающего леса. Высокие Маги Кормантира используют свою магию, чтобы отделить "ползучее зло" от Моандера и заточить искажение в Цорниле, ослабив присутствие Несущего Мрак на Ториле.

- Чума разрушает южный Фаэрун, опустошая Чессенту, Вилонский Предел и Шаар.

- Куисар Шуун I умирает, и в права наследства вступает его третий сыно, куисар Шуун II.

- Царство эльфов Рилитар, граничащее с Горами Меча, наконец покинуто из-за вторжения человеческих поселенцев и непрерывных набегов орков и троллей. Несколько кланов лунных эльфов из Рилитара через *портал* прибывают в Серый Лес далеко на востоке и основывают царство Ведриммелл. Они объединяются с беглецом - наследным принцем Барантом из Импилтура, который в свою очередь признает их суверенитет в лесистой местности.

77 DR - Год Дрожащих Гор (Year of the Quivering Mountains)

Вулканическое извержение создает в Пиках Пламени Изумрудный Кратер, делая это место священным для диких dwarфов региона. Изумрудный великий вирм Эсмеранданна провозглашает Изумрудный Кратер своим домом и становится известна как Блистательная Королева.

- При помощи лунных эльфов Ведриммелла Наследный Принц Барант наносит поражение изменнику Морлорну, "Королю-Узурпатору", в Битве Улыбки Илитры, и коронован как король Импилтура. Странники Морлорна - наемники-Обарскиры - высланы из царства.

80 DR - Год Потравы (Year of the Mordant Blight)

Вторжение Конных Варваров. Пятый Император Чин Династии Као и армия, составленная главным образом из отрядов Т'у Лунг, разбила захватчиков в Битве на Серебряных Полях.

87 DR - Год Морозного Инея (Year of the Hoar Frost)

Основан Эйгерсстор (Невервинтер).

89 DR - Год Преданного Оракула (Year of the Faithful Oracle)

Терпенци, король-нага Наджары в Сердцеземье, предвидит свою смерть от рук Верракета Теневого Короля [34, 90] из Эбенфара и приказывает своим подчиненным разыскивать магию древнего Нетерила, пока он подыскивает себе пару.

90 DR - Год Птиц Пустоши (Year of the Moor Birds)

Терпенци собирает великую армию офидианов под командованием юань-ти, чтобы атаковать растущую мощь Эбенфара. Армии Эбенфара уничтожают город Сс'тхар'тисс'ссун, скрывают его руины мощными заклинаниями-оберегами и рассеивают змеенарод Наджары. Терпенци ведет свои оставшиеся армии на битву с Теневым Королем [89, 140], но разбит. Поле битвы становится известно как Поля Мертвых.

95 DR - Год Неохотного Героя (Year of the Reluctant Hero)

Руатены во главе с Утгаром Гардолфссоном разграбляют Иллуск [-4, 141]. Великий Заговор отступает в Ведущую Башню [-354, 611], оставляя город налетчикам. Иллусканцы в конечном счете сжигают корабли захватчиков и вытесняют Утгара [-330, 100] и его последователей вглубь земли.

96 DR - Год Заунывной Арфы (Year of the Mournful Harp)

Стефан Черное Копье становится Высоким Лордом Иллуска и изгоняет волшебников из своего города-государства.

ок. 100 DR

Последователи Утгара [95, 123] объединяются с другими кочевыми людьми, произошедшими от группы нетерезов, последовавших за Беем Рунлаты и рассеявшихся по всему Северу после его смерти.

101 DR - Год Улыбающейся Луны (Year of the Smiling Moon)

У отца - золотого эльфа и матери - лунной эльфийки Дома Старим рождается Джосидиах Старим. У него черты отца и золотые волосы, но странные сапфирово-синие глаза его матери - странная комбинация для благородного ребенка - золотого эльфа.

107 DR - Год Неоперившихся Юнцов (Year of the Fledglings)

Куисар Шуун II умирает, и в права наследства вступает его первый внучатый племянник, куисар Шуун III. Хазамир эль-Акторрал, Сил-Паша Калимшана, становится рикуйсаром (императором-регентом). Рикуйсар Акторрал перемещает часть двора обратно в Калимпорт и окружает себя теми, кому доверяет, вместо того чтобы жить в Шуначе.

106 DR - Год Адамантиновой Спирали (Year of the Adamantine Spiral)

Крестоносцы Миркула из Замка Ал'ханар атакуют и (временно) уничтожают Постоянного Вирма - драколича, охранявшего тюрьму лорда-демона Эльтаба [-75, 202]. Грабя сокровищницу драколича, последователи Миркула обнаруживают демона и в обмен на девяносто девять лет служения Церкви Миркула соглашаются освободить Эльтаба от его оков. С помощью Эльтаба последователи Миркула захватывают контроль над городом Шандолар в Холмах Совета и устанавливают теократию Эльтабранар, затрагивающую большинство Восточного Шаара.

108 DR - Год Наводнения (Year of the Flood)

Река Аламбер выходит из берегов, разрушая Унталасс [-2087, 731].

111 DR - Год Павших Стражей (Year of Fallen Guards)

Гоблиноиды Хлундадима [-87, 198], возглавляемые шаманом-орком Андегрилом Мудрым, атакуют и завоевывают Анорию.

112 DR - Год Бивня (Year of the Tusk)

Кормирские картографы создают первую признанную карту Кормира, Кормантора и Долин.

114 DR - Год Зубчатых Листьев (Year of the Jagged Leaves)

Представители нескольких городов дрею под Недоступным Востоком встречаются и решают соединить свои города сетью порталов для взаимной защиты. Родается Ундрек'Тоз, Сегментированный Город.

116 DR - Год Смертного Обещания (Year of the Mortal Promise)

В Люирене основано поселение Шоун.

123 DR - Год Ледяного Топора (Year of the Icy Axe)

Со смертью в этом году эль-Акторрала весь правительственный контроль над Калимшаном и Империей перемещается в Шунач до падения Империи. Калимпорт становится просто самым крупным портом, а его северные кварталы становятся все пустыннее.

- Утгар умирает от ран, полученных в битве с Гургом, Лордом Бледных Гигантов, на месте нынешнего Кургана Моргура. Его последователи - люди-кочевники называют себя в его честь Утгардом [100, 153] и формируют племена, основанные на духах тварей, которых он, как считалось, приручил за свою жизнь.

125 DR - Год Железного Дерева (Year of the Ironwood)

На Сияющих Равнинах основан город Ормат. Между Орматом и Хлондетомом проложена новая торговая дорога - Безумие Рудокопов.

127 DR - Год Неповинующегося Камня (Year of the Defiant Stone)

Грат Эрлкар, северянин-налетчик и исследователь, основывает Твердыню Грата (позже известную как Порт Лласт).

- Дурпар, Вар и Велдорн устанавливают формальные торговые отношения с Мулхорандом.

128 DR - Год Протухшего Арканиста (Year of the Addled Arcanist)

Роринский волшебник Хилатер [-2488, 132], после тысячелетий заточения во временном застое, начинает исследовать Фазрун. Он нанят Имперским Двором для разработки более безопасных средств связывания извергов к воле тех, кто их призывает. Он обосновывается в покинутой башне в отдаленном эмирате Торсил, находящемся на Побережье Меча между Облачными Пиками и Кендлклипом.

112: Карта Земель Внутреннего Моря

Это - выдержка из письма, написанного Обэйриром Миндоселом своему мастеру, Аганназару из Невервинтера, в Году Лесомороза (479 DR).

Сейчас мне придется взять отпуск из Школы Волшебства и из-под вашей опеки. Выказываю Вам свою благодарность за бесчисленные часы Ваших терпеливых инструкций и множество острых взглядов вглубь природы Плетения, которыми Вы поделились со мной. Пожалуйста, передайте также мою сердечную благодарность Мастерам Илликуру, Пресперу и Гримвалду, которым я также многим обязан.

Когда я впервые поступил у Вас на службу, Вы прокомментировали имеющуюся у меня карту, относящуюся к Году Клыка. Карта Земель Внутреннего Моря была утверждена моим предком и произведена кормирскими картографами в ознаменование года возвышения моего семейства в дворянство Тешара. Она изображает некоторые земли, навигирующие с тех пор, включая Анорию, Асрам и Хлондат. Со времени путешествия на Север я всегда носил этот пергамент с собой, чтобы никогда не забывать, откуда я прибыл.

Как Вы знаете, недавно я узнал о падении Тешара от рук любителей наук из Искривленной Башни. Потеряв все, что мне дорого, я решил вернуться на земли Внутреннего Моря - а именно, в легендарный Миф Драннор - чтобы продолжить мои занятия и отмерить месть тем, кто разграбил то, что создал мой отец. Я намереваюсь пожертвовать вышеупомянутую карту одной из великих библиотек Города Песен, чтобы гарантировать, что Тешар и другие государства-преемники нетерезов никогда не будут забыты.

- Э.Л.Б.

132 DR - Год Тринадцати Потерянных Гордостей (Year of Thirteen Prides Lost)

В этом году волшебники Круга Пламени в Корманторе начинают записывать *Свитки Ардентим* [656].

- Демпстер Тёрмиш объявляет себя мэром Алагона.

- На западе от Аррабар основан город Мимф.

- Хилатер [128, 150] представляет куисару Ахахлу Шууну IV [236] тринадцать *Демонических Щитов* [1266], а затем исчезает.

133 DR - Год Напряженного Путешествия (Year of the Arduous Journey)

Артор Морлин, Барон Крови, незаконный пришелец из земель Шуун, основывает Баронство Крутых Порогов [403] на месте современного Даггерфорда.

134 DR - Год Непроходимой Пропасти (Year of the Impassable Chasm)

Моряк-Шу Ван Ко Хей обнаруживает Козакуру и представлен Императору Кошу в козакурской столице Фукама.

135 DR - Год Долины Халфлингов (Year of the Halfling's Dale)

Военные силы из Аррабара разграбляют Мимф.

137 DR - Год Судьбы Короля (Year of the King's Destiny)

Самра разграбляет город Илжак, пока армия Илжака связана силами из Муссума. После того, как Илжак сожжен, выжившие жители города проданы в рабство.

139 DR - Год Решительных Куртизанок (Year of the Resolute Courtesans)

Город Шамф основан вдоль Изумрудного Коридора - дороги, простирающейся от Аррабара до Хлата.

- Сведение леса Чондалвуд людьми региона идет вовсю [143].

140 DR - Год Палача (Year of the Executioner)

Убегая от преследования Теневого Короля [90, 323] Эбенфара, племена утерянного Талфира пересекают Море Мечей и оседают вдоль южных берегов острова, который они называют Гвиннетом.

141 DR - Год Непроницаемой Тайны (Year of the Impenetrable Mystery)

Гонтлгрим [-111, 153] переселен с помощью от Высокого Лорда Нарандоса из Иллуска [95, 152].

142 DR - Год Бродящей Наги (Year of the Prowling Naga)

Один из выводка Терпенци, Жасиника [452], становится новым "королем в изгнании" Наджары. В качестве своего первого деяния Жасиника приказывает, чтобы останки Терпенци были превращены в костяную нагу и подвластны владельцу артефакта, известного как *Мергелевый Шпиль Наджары*.

Рассветный Катаклизм

Это - выдержка из "Проповеди Затмения" Риестера, написанной в Году Дрейфующих Звезд (760 DR).

Поскольку он бог новых начал, Лорд Утра вознаграждает тех, кто идет на риск и пробует новые дела. Все новые попытки сопряжены с усилиями, несущими с собой риск неудач, но уроки, изученные при подобных неизбежных провалах, позволяют нам расти. Во время этого солнечного затмения преданные Латандера по традиции рассматривают учение бога о значении неудач и исследуют наши собственные неудачи с возможными семенами возрождения. Сегодня я хотел бы поговорить о Рассветном Катаклизме, который, возможно, был величайшим из провалов Лорда Утра, хотя он также стал корнем нашей нынешней церкви.

Историки безуспешно пытались датировать Рассветный Катаклизм, хотя большинство их соглашается, что он развернулся после падения Нетерила и объявил собой падение Миф Драннора. Некоторые говорят, что он произошел до того, как Мистра утвердила должность Магистра примерно семь столетий назад, в то время как другие упорно утверждают, что он случился после того, как Азут бился Саврасом за превосходство в служении Мистре. Некоторые утверждают, что он развернулся в Году Петли Палача, когда последний из Избранных Тич умер девять раз за год в лозоподобных витках аватара Моандера. Другие полагают, что недавняя ересь в Церкви Тич - прямой результат искажения бывшей Леди Удачи в течение Рассветного Катаклизма.

Как и со всеми божественными материями, попытки определить причину и следствие - также как и отношения между божественной борьбой и событиями на Ториле - в лучшем случае неокончательны. Была ли ересь в Церкви Тич, навеянная лазутчиками Культа Моандера, следствием, или она и привела к фрагментации Леди Удачи? Был ли потоп Джаамдата следствием или он и привел к смерти Мурдана в объятиях Сучьей Королевы? Пытался ли Лорд Утра изменить фаэрунский пантеон или он хотел привести к объединению пантеонов нетерезов и джаамдатанцев?

Позвольте пока что оставить в стороне вопрос того, когда развернулся Рассветный Катаклизм и какие эффекты, если таковые вообще были, он оказал на наш мир. Лорд Утра учит нас учиться на истории божественного и применять ее уроки к нашей собственной жизни. Кто из присутствующих не встречал неправильного и не делал попыток исправить это? Кто из присутствующих не испытывал непреднамеренных последствий от таких усилий? Подразумевает ли это, что мы не должны идти вперед, не должны идти на риск, не должны пробовать нового? Как было показано в Видении Десяти Солнц, мы всегда должны крепиться во времена неприятностей, ища избавления Лорда Утра. Но неясная суть, которую мы можем извлечь из этого видения - в том, что избавление проникает сквозь время неприятностей, и времена неприятностей следуют из новых усилий, изменяющих настоящее в будущее, каким оно может быть.

Позвольте мне зачитать Вам фрагмент "Чтений Карселлы в Матинсе", в котором Дочь Рассвета интерпретирует ранние дни нашей церкви....

- Э.Л.Б.

- Клань бехолдеров спускаются с Курн и завоевывают Ассур, поработав людей и ставя себя в качестве принцев.

143 DR - Год Улыбающейся Принцессы (Year of the Smiling Princess)

Силы Дурпар безуспешно пытаются освободить Ассур из хватки принцев-бехолдеров [212].

- Большие силы диких эльфов Чондалвуда останавливают продвижение дровосеков в лес [139].

144 DR - Год Устрашения и Пламени (Year of the Fear and Flame)

Битва Эльфийских Слез: Более 2,000 эльфов теряют свои жизни в Чондалвуде из-за союзной мощи свободных городов Вилонского Предла. В пределах шести месяцев после победы города-государства объединяются в нацию Чондат.

145 DR - Год Пиратского Порта (Year of the Pirates' Port)

В Семберхолме у Леди Ушимны и Лорда Фаэндара Дуротила из Миф Драннора рождается Леди Ахскачала Дуротил .

- Демпстер Тёрмиш ведет армии Алагона вниз по Тёрмвюю на осаду Хлондета. Флот Алагона атакован пиратскими кораблями, что позволяет Хлондету заняться контрабандой необходимых припасов и таким образом пережить осаду.

- Среди песков Анорача рождается синий дракон Ириклатрага [150].

146 DR - Год Возведенных Башен (Year of the Risen Towers)

Рождается Аравэй Иритил, первый ребенок Дома Иритил за столетия. Ее мать умирает при родах, оставляя младенца и ее двоюродного дедушку, коронала, единственными наследниками Дома Иритил. С рождения у Аравэй есть личная охрана из трех солдат, единственная цель которых состоит в том, чтобы защитить ребенка, который будет наследником коронала.

- Поселенцы из Таварэя основывают Элембар к северу от Реки Делимбайр и к востоку от Ардипа. Ут Мирморан, сосланный лорд Таварэя, основывает Уттауэр к западу от Гор Меча и основывает с царство с тем же названием.

- Хлондет вновь наносит поражение армиям Демпстера Тёрмиша благодаря волшебнику-проявляющему Рилитону Мэндливу и Компании Воющего Гарпуна.

147 DR - Год Железного Колосса (Year of the Iron Colossus)

Прихожане Азута формально порывают с Церковью Мистры и устанавливают Дом Влияния Высокого в горах близ Лхайра.

- Ассирианские принцы-бехолдеры завоевывают Ваэлантар и Ормпе. Махараджа Вэйлин I упоминает Велдорн как Землю Монстров.

148 DR - Год Синего Льда (Year of the Blue Ice)

Мерроу из Болота Мортик нападают на городок Четел в Люирене. Половина городка разрушена, прежде чем халфлинги отгоняют мерроу.

149 DR - Год Дварфа (Year of the Dwarf)

Дварфы Аммариндара во главе с Иирикосом Каменные Плечи строят каменный мост через Сияющую Реку на месте современного Лаудвотера.

150 DR - Год Потерянной Библиотеки (Year of the Lost Library)

Тёрмиш восстанавливает свой флот до того состояния, в котором он может сделать третью попытку в Хлондете. Однако, пока армия сосредотачивается на марше, Демпстер Тёрмиш умирает во сне. Атака немедленно отзывается. Синий дракон-вирмлиг Ириклатрага [145, 236] разграбляет покинутую башню Хилатера [132, 168] в эмирате Торсил.

152 DR - Год Оторванной Руки (Year of the Severed Hand)

Орки племени Оторванной Руки захватывают Иллуск [141, 205] и переименовывают его в Аргрок.

153 DR - Год Волчьего Камня (Year of the Wolfstone)

Иллитиды из Подземья и их рабы-ликантропы завоевывают Гонтлгрим [141, 1357]. Несколько выживших убегают и принимаются племенем варваров Утгарда [123, 576].

- Несколько демонов появляются в Ормпе и наносят поражение принцам-бехолдерам в битве за контроль над городом.

163 DR - Год Визжащего Воула (Year of the Screeching Vole)

В качестве маленькой путевой станции для движения кораблей к и от Реки Лиз основана деревня Элмвуд.

- Унтерсой империей "основан" Алтумбел, но населен он лишь странствующими пиратами и странными отшельниками, сбежавшими из более населенных областей.

- По сообщениям, в этом году на Фаэруне последний раз было использовано *Кольцо Зимы* [1363], когда деревня и поместье кормирского лорда были разрушены мощным ледяным штормом прямо в середине лета.

165 DR - Год Дымящей Жаровни (Year of the Smoking Brazier)

Возвышение Протектората Тритона Пуманы в Серосе.

168 DR - Год Рассеянных Звезд (Year of Scattered Stars)

Волшебник неизвестной родословной, называющий себя Халастером Черным Плащом [307], позже распознанный как ро-ринский волшебник Хилатер [150, 1026], строит башню и укрепленные валы в середине Плато Глубокие Воды, к северу и западу от разрастающихся ферм вдоль берега гавани Уотердипа. Он начинает исследовать Нижние Залы Мелайркина и провозглашает свои права на раскопки.

171 DR - Год Недоброго Оружия (Year of Unkind Weapons)

Эльфы Кормантира заканчивают двухлетнюю осаду для уничтожения единственного оставшегося храма Моандера в северном Аркораре на месте нынешнего Юлаша. Волшебники Кормантира используют Высокую Магию, чтобы изгнать Бога с Челюстями из Царств.

173 DR - Год Кричащего Шарна (Year of Screaming Sharn)

Несколько последователей Лейры, недовольных тем, что прихожане Мистры и Азута душат Совет Старших, отбывают из Халруаа на *небесных кораблях*. Эти лорды-волшебники в конечном счете оседают на острове Нимбрал. Хотя нимбраны - халруанцы по крови, это совершенно другая культура, отделенная от своей семьи многими милями океана.

175 DR - Год Черных Лодок (Year of the Black Boats)

Орки Оторванной Руки разоряют Порт Лласт (бывшую Твердыню Грата). Большинство населения города бежит на юг, в Эйгерстор.

177 DR - Год Надоедливой Лисицы (Year of the Troublesome Vixen)

Эльфы Илианбрюэна уничтожают орков Оторванной Руки и Аргрок, хотя это стоит им немалых сил. В пределах трех лет Илианбрюэн более не существует. Многие из его жителей - лунных эльфов путешествуют на запад, на Эвермит [-1100, 342], или на юг в Ардип, оставляя лишь рассеянные поселения лесных эльфов и покинутую столицу Шарандар.

183 DR - Год Шелестящего Мертвеца (Year of the Murmuring Dead)

Уттраэл Омар, Король-Олень, основывает Аталантар.

189 DR - Год Защитника в Капюшоне (Year of the Cowled Defender)

Брегг Сильный, могучий берсерк, начинает восстание против ведьм Рашемена, когда они отказываются назвать его Железным Лордом после смерти предыдущего лорда. Берсерки, лояльные Бреггу, за первые часы восстания вырезают множество хатран.

191 DR - Год Разбитых Земель (Year of the Broken Lands)

Для предотвращения династической ссоры между близнецами-наследниками трона Уттауэра к северу от Уттауэра и к югу от Эйгерстора сформировано царство Иарлит [568].

193 DR - Год Поднятой Брови (Year of the Raised Brow)

Смерть Короля Каллидирра Хью из Корвелла.

194 DR - Год Дыма Кольцами (Year of Coiling Smoke)

Восстание Брегга наконец раздавлено. В качестве последствия войны Брегга хатран начинают носить маски, чтобы скрыть свои истинные личности.

198 DR - Год Миндалевидных Глаз (Year of Almond Eyes)

Гоблиноиды Хлундадима [111, 200] вторгаются в Кормир, сжигая поселение Арабел и врываясь с юга в Лес Короля.

с 199 DR по 308 DR

Войны Короны со Скипетром: Хлондат подстрекает Войны Короны со Скипетром, намереваясь устроить набег на Кормантир за магией. В конечном счете конфликт заканчивается победой Кормантира.

ок. 200 DR

Поселенцы из Элембара, Аталантара, Уттауэра и Иарлита устанавливают в районе Реки Дессарин ряд пограничных укреплений, известных как земли Млембрин.

- Глубоко в Лесу Галтмир [1358] основан Кедарспок - анклав друидов, посвященный Силванусу.

173: Исход лейран

Эта выдержка взята из стенографии Совета Старших, когда этот августейший орган собрался в Году Кричащего Шарна для выбора нового Нетииарха.

Кафедра: Совет Старших вызывает Делбуэстура Гарамонда, Служителя Мглы.

ДГ: Я поднимаюсь сегодня, чтобы обратить внимание на мою оппозицию тому, что выбор нового Нетииарха проведен согласно хватке Церкви Мистры.

Крики из зала: Позор! Обидно!

ДГ: Хоть Леди Тайн и руководит Плетением, она считает, что другим богам следует наблюдать за определенными школами магии. Если Мистра принимает существование Азута, Лейры и Савраса, почему совет считает их последователей второразрядными гражданами, не достойными руководящих позиций в нашем царстве?

Крик из зала: Они не пригодны нести компоненты заклинаний Мистры!

ДГ: Несмотря на мои многообещающие слова, я не предвижу, что последователи этих божеств получат справедливую поддержку среди взбесившихся приверженцев, собравшихся здесь и сейчас. Поэтому я сообщаю Вам, что этим утром более дюжины *небесных кораблей* уже покинули Халруаа в поисках нового дома, где последователи Леди Мглы смогут сами мирно руководить собой.

Крик из зала: Лжец! Вы, лейране, стремитесь только посеять замешательство! Я сомневаюсь, было больше одного корабля, и скорее всего они просто сбежали, чем направились к какой-то мифической земле!

ДГ: На этой ноте позвольте мне распрощаться.

- Э.Л.Б.

200 DR - Год Скачущего Пламени (Year of Leaping Flames)

Армии Кормира во главе с Королем Морианном наносят поражение гоблиоидам Хлундадима [198, 268] к северу от Сюзей-ла и вытесняют их из королевства на Каменные Земли.

201 DR - Год Студента (Year of the Student)

Симрик Хью побеждает тварь Казгорот и коронован как Высокий Король Островов Муншае.

202 DR - Год Клыкастой Перчатки (Year of the Fanged Gauntlet)

Война Когтей: Побуждаемое лордом демонов Эльтабом [106, 922], царство Эльтабранар вторгается в Мулхоранд и Унтер и продолжает устраивать набеги на города и городки обоих царств в течение последующих двух лет.

204 DR - Год Скупости (Year of the Avarice)

Война Когтей заканчивается, когда Эльтабранар завоеван силами Мулхоранда во главе с воплощением Анура, владеющим легендарным клинком *Хадриллсом*. Лорд демонов Эльтаб побежден и заточен в демонкисте под тем, что ныне является Горой Тэй в современном Тэе.

205 DR - Год Зеленотравья (Year of the Greengrass)

Поселенцы из Уттауэра, Иарлита и с земель Млембрин вновь колонизируют Иллуск [152, 306]. Таман Стальной Селезень становится Великим Принцем Иллуска.

207 DR - Год Величественной Булавы (Year of the Majestic Mace)

Царство дварфов Железная Звезда падает.

211 DR - Год Испорченного Великолепия (Year of Spoiled Splendors)

Четыре племени варваров-аркаиун бегут из области Холмов Совета от вторгающихся унтерских и мулхорандских армий и мигрируют на юго-запад. Они бродят по степям вдоль южного побережья Фаэруна, в конечном счете оседая на побережье Залива Танцующих Дельфинов.

- Клан Мелайркин, который дроу вынуждают отступать на все более низкие и менее важные уровни Нижних Залов, окончательно исчезает. Дроу называют свои новые владения Киорламшин и провозглашают большинство павшего Мелайрбода [-677, 658] своим демесном.

212 DR - Год Пробуждающей Магии (Year of the Awakening Magic)

Дурпар делает вторую попытку освободить прибрежные города Велдорна от влияния монстров, и вновь отражен [143].

216 DR - Год Боевых Рогов (Year of the Battle Horns)

Северные взрывается битвами, поскольку множество банд орков соперничают за превосходство, и бесчисленные тысячи гоблиноидов гибнут. После смерти Короля-Оленя пять его сыновей, известных после этого как Враждующие Принцы Аталантара, начинают открытую битву за трон.

218 DR - Год Танцующих Огней (Year of the Dancing Lights)

В Люирене основано поселение Кренадир.

- Принц Белаур объявляет себя Королем Аталантара и забирает трон при помощи нанятых волшебников. Новый король называет всех своих союзников-волшебников лордами царства. Эти жестокие, жадные волшебники вскоре становятся известны как лорды-маги.

220 DR - Год Фиалок Меча (Year of the Sword Violets)

Коронал Элтаргрим открывает лес Кормантора для незельфов, *Н'Тел'Куэсс* - прежде всего для друидов, великих волшебников и мастеров, способных увеличить славу Кормантира.

201: Коронация Симрика Хью

Следующий текст был записан при коронации Высокого Короля на Храмовом Холме в четырнадцатый день месяца Элейнт в Году Студента (201 DR).

С этой короной, сработанной Светлым Народом Синнори, я обязуюсь возглавлять с мудростью и правосудием. С этим мечом, выкованным дварфами Высокого Дома, я обязуюсь оставаться несгибаемым и искренним. И с этим кольцом, подарком моей любимой жены Аллисин, я обязуюсь возглавлять с состраданием и любовью.

Братья и сестры, улыбнитесь вместе со мной! Тварь Казгорот - да будет проклято ее имя - была побеждена, и ее пособники вышвырнуты с наших земель. Наши поля плодотворны, наши тела здоровы. Сегодня храбрость объединяет нас под единым вымпелом, и наши сердца полны любви к Матери-Земле.

В честь своего отца, ушедшего от нас восемь зим назад, я нарекаю эту землю Каллидирром, и здесь я в его честь построю могучую цитадель. Кер Каллидирр будет домом моего двора и столицей нашей земли. Муншае избраны над другими землями, и вместе мы попытаемся, чтобы они таковыми и остались. Наши деды покинули далекий Эбенфар, чтобы избежать рук Теневого Короля Верракет и защитить своих детей. Взгляните сегодня в глаза тех детей - и вы увидите в них гордость. Теперь мы - не враждующие племена утерянного Талфира. Больше мы не сожжемся перед Штормом и Тенью. Улыбнитесь вместе со мной, братья и сестры, и обнимите тех, кто рядом с вами. Мы - ффолки Муншае, и сегодня я - ваш Высокий Король!

- Бр. Дж.

227 DR - Год Поднятого Знамени (Year of the Raised Banner)

Дварфы Алаореума [1150] бьются и побеждают в эпической битве с красным драконом Штормоскрещением. Дварфы побеждают, но теперь люди знают об их присутствии в горах Тёрмиша.

- Человеческое царство Тафтар основано в западном конце Вилонского Предела воином Хаэдраром Морнлайтом.
- Авантюрист Орлут Тшахвур основывает царство Шавинар [277] на север от нынешних Врат Ворот Балдура в попытке объединить человеческие фермы для общей защиты от мародерствующих монстров, частых набегов троллей и изгоев из более южных городов Побережья Меча.
- К северу от Холмов Тежарн, вдоль восточных берегов того, что теперь известно как Озеро Эсмел в Амне, три клана халфлингов с Пурпурных Холмов Тетира во главе с Ридлоаром Аметисталлом основывают царство халфлингов Мейритин [231].

230 DR - Год Воющих Дриад (Year of the Wailing Dryads)

Царство Тафтар на Дипуоше стремится расширить свою территорию в слабые восточные области Тетира, вступая в конфликт с Империей Шуун.

231 DR - Год Дракона Мглы (Year of the Mist Dragon)

Безумный Маг Ихундил побеждает халфлингов Мейритина [227, 284] и объявляет себя правителем Эмиратов Калишар. Умеренное волнение дальше на юге, около Шунача, задерживает военный ответ от Империи Шуун.

232 DR - Год Скачущего Кентавра (Year of the Leaping Centaur)

Несколько кланов скальных и глубинных гномов под предводительством Олбрента Рукокамня строят подземный город Долблунд [614].

236 DR - Год Чумных Облаков (Year of the Plague Clouds)

На секретной встрече Ириклатагра [150, 245] и Шуун IV [132, 322] готовят уничтожение Римнасарла Сияющего, великого серебряного дракона Шагающих Гор, давно противостоящего репрессивному правлению Шууна. После смерти Римнасарла куисар предает Ириклатагру, прибирая к рукам сокровища серебряного дракона. В ответ на это Ириклатагра устраивает тайное логовище в другом месте Шагающих Гор и приступает к построению его защиты.

238 DR - Год Множества Грибов (Year of Many Mushrooms)

Ихундил терпит крах от рук Эльминстера Омара [240] и Миржалы Темные Глаза.

240 DR - Год Избранного (Year of the Chosen)

Между Империей Шуун и Тафтаром заключен мирный договор, завершая конфликт между ними.

- Аталантар принимает новую королевскую линию, когда Эльминстер Омар [238, 241] становится Избранным Мистры и отказывается от трона, нанеся поражение Королю Белуару и Лордам-Магам. Хелм Каменный Клинок коронуется как Король Аталантара.

241 DR - Год Безумия Гиппогрифа (Year of the Hippogriff's Folly)

Последней осенью бывший и единственный выживший Принц Аталантара Эльминстер Омар [240, 324] входит в город Кормантора, дабы служить воле Мистры и вернуть *киуру* (драгоценный камень знаний) Дома Аластрарра.

244 DR - Год Эльфийских Песков (Year of the Elfsands)

Неэльфы обнаруживают существование Эверески, хотя секрет сохраняется в течение столетий человеческими племенами Холмов Серого Плаща.

245 DR - Год Серо-бурого Дракона (Year of the Dun Dragon)

Король Илтарл отрекается от трона в пользу своей сестры Гантарлы, первой Королевы Кормира. Илтарл удаляется на север, в Кормантор - жить с эльфами.

- Город Ваэлан [-241, 1043] разбит оборотнями во главе с принцем-крысооборотнем. Тысячи беженцев продолжают бежать в Дурпару, чтобы избежать вторжений монстров.
- Ириклатагра [236, 322] начинает господство ужаса на землях, окружающих ее логовище, сбивая с толку череду куисар.

249 DR - Год Хрустальной Шкатулки (Year of the Crystal Casket)

Каббала волшебников в Унтере, называющая себя "Черное Пламя", более не существует после того, как ее члены уничтожены конкурентами или потеряны в путешествиях на другие планы. Они оставляют после себя много мощных заклинаний, которые позже формируют немалую часть арсенала Красных Волшебников [922] Тэя.

250 DR - Год Штормовой Короны (Year of the Storm Crown)

Смерть Высокого Короля Симрик Хью. Без наследника трона королевства Муншае раскалываются по островам.

251 DR - Год Станных Ростков (Year of the Strange Seedlings)

Нитта Шогоро, Скрытый Сёгун, вытесняет Шу Лунг из Ва. Орден Мыши предоставляет Нитта свидетельство того, что Орден Змеи помогал вторжению Шу Лунг, но лидеры Ордена Змеи уходят в подполье, прежде чем Нитта удается принять против них меры. Гражданская война сотрясает остров в течение больше чем 200 лет, прежде чем появляется устойчивое правительство, но различные мелкие военачальники Ва представляют объединенный фронт против "отдаленных захватчиков".

253 DR - Год Мрачных Улыбок (Year of Somber Smiles)

Пантера Гвенвивар превращена в уникальную *статуэтку чудесной силы* Андерсом Белтгарденом, человеком-волшебником из Кормантира. Статуэтку предоставляют молодому поощему клинку Джосидиаху Стариму.

- Двенадцатый Император Чин Династии Као из Шу Лунг, столкнувшись с поражением в Ва, объявляет Выпускание из Кандалов. Ва признано независимым государством, и изодранные остатки Полка Серого Соцветия Шу Лунг отводят из Ва. В столице установлено много памятников, объявляющих чудесную натуру императора таковой мудреца, дающего свободу благородным иностранным народам.

- В Ночь Кричащих Демонов, шестидневного периода осени, крупные города вдоль реки Фенгсинтзу в Ту Лунг посещает великий ревуший дух, преследующий народ на улицах. Следующим утром обнаружено отсутствие нескольких видных бюрократов. Отсутствие приписали их некомпетентности и коррупции, так что их исчезновение было отмечено как сигнал того, что другим бюрократам следует быть более отзывчивыми к потребностям народа. Автобиография криминального лорда Х'син-то, изданная в 295 DR, связывает с Кричащим Демоном Культ Черного Леопарда [-224, 803], но никаких других упоминаний об этом нет.

256 DR - Год Тысячи Снегов (Year of the Thousand Snows)

Фолки Муншае уступают северные острова иллусканским захватчикам с островных стран Туэрн и Гундарлун.

257 DR - Год Говорящей Горы (Year of the Speaking Mountain)

Гора Ургут [1359], давно тлеющий вулкан, возвышающийся над городом Хлондет на Вилонском Пределе, взрывается, почти на целый год покрывая область золой. Волнение в результате этого приводит к падению правящего Дома Гестин.

260 DR - Год Тусклых Камней (Year of Sunless Stones)

Золотая и серебряная лихорадка в Горах Дипвинг служит катализатором для основания Лачома.

- Чондат основывает два новых пограничных городка, Тиминдар и Орбеч, близ постоянно сжимающихся границ Леса Сатиров.

261 DR - Год Витающих Звезд (Year of Soaring Stars)

Город эльфов в сердце Кормантира становится объединенным городом Миф Драннором. Коронал Элтаргрим в указе, названном Открытие [462], объявил, что Кормантир должен был быть открытым царством, доступным для всех не-эльфов (*Н'Тел'Куэсс*), после наложения *мифали* и переименования города.

262 DR - Год Рискованных Страниц (Year of Pages Perilous)

Формирование Элдрет Велуутр: Пять ведущих домов эльфов - Бхараклайев, Хишаант, Раэваэрн, Теллиннан и Старим - объявляют, что не могут поддерживать либеральное отношение коронала Кормантира к неэльфам (особенно людям), и при этом не могут позволить длительное вторжение людей на наследственные земли эльфов. Вместо конфликтов с товарищами-эльфами пять домов покидают Миф Драннор и начинают учитывать преступления людей и против природы, и против земли, которую они населяют [757].

266 DR - Год Несказанного Имени (Year of the Unspoken Name)

Множество людей убито в Миф Дранноре фанатичным эльфом - служителем Дома Амнат, тайно работающим на конкурента, Дом Симбим.

267 DR - Год Тени Бэйна (Year of Bane's Shadow)

Резня Сокрушенного Шлема: Десятитысячная армия из Чондата идет в Чондалвуд. После менее чем дня борьбы с лесными эльфами спасается лишь 200 человек.

- Лесорубы покидают Чондалвуд и основывают город Хлат близ Нунвуда.

- **Битва Павших Деревьев:** Чондатанские лесозаготовительные городки Тиминдар и Орбеч разрушены эльфами, нападающими из Чондалвуда.

268 DR - Год Жестоких Штормов (Year of Cruel Storms)

Из-за очевидно бесконечного распространения великой пустыни Анорач падает царство Хлундадим [200, 1104]. Его единственный правитель, известный просто как Великий Хлундадим, исчезает, а его подчиненные-гоблиноиды быстро распадаются на враждующие кочевые банды.

270 DR - Год Незамеченного Предупреждения (Year of the Unheeded Warning)

Сталкиваются армии Чондата и Тёрмиша. Столкновение становится известно как Турик - ни одна из сторон не получает достаточного преимущества, чтобы объявить о победе.

273 DR - Год Восхищенных Дварфов (Year of the Delighted Dwarves)

Три клана дварфов из Аммариндара и Цитадели Фелбарр [-329, 1104] вместе мигрируют в Миф Драннор.

276 DR - Год Вороненого Клинка (Year of the Burnished Blade)

Магистр Эргрит Клавулгрун, известный как "Убийца Королей", начинает вырезать торговых лордов ташаларских городов и соседних царств.

- Горны дварфских кланов Снежная Битва и Наточенный Топор производят три великих дара в благодарность за свой новый дом: *Белджуриловый Пояс Битвы* для коронала, *Щит Терновника* для Главы Оружия и *Рог Геральда* для Главы Заклинаний из Ак'Фаэр (который позже становится более известен по имени своего первого владельца - *Слушающий Рог Ишилда*).

277 DR - Год Сбитого Пламени (Year of Broken Flame)

Королевство Шавинар [227], между Холмами Троллей и Рекой Чионтар, падает перед троллями.

284 DR - Год Упавших Графинов (Year of Fallen Flagons)

Великая миграция халфлингов - сотни сильных сердцем прибывают в Миф Драннор из Мейритина [231, 491] и Тетира посредством первых открытых *порталов*, установленных для перемещения народа в город.

285 DR - Год Расточительной Гордости (Year of Wasteful Pride)

Империя Шуун захватывает контроль над Лапалией [34, 656], хотя города по сути остаются независимыми в течение господства Куисары Шууна V.

- Неудавшееся восстание в Унтисцере толкает Империю Шуун к началу давно спланированной Ташаларской Кампании. После разрушения Унтисцера в качестве демонстрации имперской мощи отряды куисары быстро устанавливают военных губернаторов в каждом из городов по побережью Таштана.

- Антилар [1056], легендарный Архимаг Унтисцера, спасается бегством от уничтожения его города Империей Шуун и скрывается в секретном логовище в горах к западу от Промежутка Ташан. Там он становится личем, тайно работая для контроля торговцев Ташулы.

- Пределы Империи Шуун простираются на запад, на дикие земли Тиндола. Конфликты с лизардфолками региона резко уменьшают их количество на центральном Чалтском Полуострове.

- Основана нация рабов Нимпет, становясь первым Вилонским городом-государством, противостоящим мощи Чондата. Многочисленные попытки занять его военным способом оказываются бесплодными.

286 DR - Год Веселых Полукровок (Year of the Jolly Mongrels)

Халфлинги-иммигранты Миф Драннора открывают таверны для всех рас, в связи с чем управляемые эльфами таверны, гостиницы и холлы уменьшают свое осуждение посетителей в последующие несколько лет.

289 DR - Год Пробудившихся Грез (Year of Waking Dreams)

Король Торст из Кормира и его брат Принц Гордраун убиты при осаде затопленного Марсембера. Их младший брат Келдрон коронован, а город оставлен лизардфолкам.

290 DR - Год Полных Кормушек (Year of Full Cribs)

Аркентус Пожиратель Магов, древний белый вирм, умирает от мечей шести летучих эльфов и людей. Это - первая кормантурская охота на драконов, в которую вовлечены неэльфы.

- В этом году отмечается величайшее количество рождений в истории Кормантира. Хотя лишь половина - младенцы-эльфы, полнокровных эльфов за один только этот год рождается больше, чем за все предыдущее десятилетие. Коронал считает это признаком здоровья царства и справедливости его поисков единства всех рас.

292 DR - Год Морозных Огней (Year of Frostfires)

Гномы идут по лесным полянам Миф Драннора впервые с тех пор, как беглые рабы-гномы прошли через Кормантор во время Нетерила.

- Алоэван, ларанла Ардипа, принимает служение и Мистре, и Сеханин, и становится Избранной обеих богинь.

289: День Трех Королей

Следующий пассаж взят из личных дневников Морнтара Блета, оруженосца Принца Гордрауна из Кормира. Морнтар жил ради того, чтобы стать главным в своем благородном семействе, но был убит в течение Раздоров Трона Гордроном, сыном и прихвостнем Гороны. Внук Морнтара Дарнет стал одним из самых верных союзников Короля Таргрева, после того как этот правитель положил конец темнейшей эре в истории Лесного Королевства. Сейчас дневники хранятся в Королевском Архиве в Сюзейле

Сегодня был, конечно же, чернейший день во всей истории царства. Мои слезы катятся, словно затопленные булыжники близлежащего Марсембера, и способен лишь водить пером по пергаменту. Мой владыка, Принц Гордраун, мертв - и вместе с ним добрый Торст, его старший брат и король. Келдраун - младший брат - надел диадему Илифара, но правит он землей, обьятой горем. Почва Кормира пропитана Королевской Кровью, и Базрол шагает взад-вперед перед королевской палаткой, лицо его - каменная маска.

То, что начиналось как утро надежд и обещаний - превратилось в бедствие. Наводнения, весь сезон угрожавшие затопить Марсембер, наконец прорвали глиняные плотины, выгнав наемные силы пирата Куррурдана и его сына, потенциального узурпатора Белорта - известного всем как "Претендент" - на высоты над городом. Там мы атаковали и разогнали их, не давая пощады. Когда повисли сумерки, Король Торст в одиночку вышел против Куррурдана и Белорта. Большинство королевской свиты полегло мертвыми, остальные были рассеяны. Пока король и узурпатор обменивались ударами, предатель Куррурдан вонзил свой кинжал Торсту в спину. Хохоча, Белорт передал привет от Бешабы, выдирая клинок, но его радость была оборвана острым мечом моего владыки, ползавшего украдкой в тщетной надежде спасти своего брата.

Увидев, его сын мертв, Куррурдан бросился из промокишего Марсембера наутек, и прежде чем я смог крикнуть предупреждение или предупредить об опасности, мой владыка рванулся за ним. Он мог и не знать, что с подъемом вод с побережья пришли лизардфолки, намереваясь пожитья процоковством и пограбить. Пока королевичами Кормира и пираты бились, чешуйчатые челюсти стали владыками города. Я орал, чтобы он остановился, но он меня не слушал и бежал столь быстро, что мои молодые ноги не смогли догнать его. Вскоре после этого я услышал крики и зверское шипение. Осторожно пробираясь, я обнаружил мрачную судьбу Гордрауна. Лизардфолк отобедал столь хорошо, что хоронить было практически нечего...

Когда я рассказал это новому Королю Келдрону, он объявил, что Гордраун будет считаться Королем Кормира, хоть он никогда и не был коронован. Затем король заключил меня в объятия и заплакал.

- Дж.К.

293 DR - Год Гончих (Year of Hounds)

Тингут освобожден, когда солдаты Империи Шуун наносят поражение племенам лизардфолков.

- Верхний Тафтар наводнен и разрушен ордой орков во главе с вождем Таургарлом "Великая Утроба". Выживает лишь Нижний Тафтар.

300 DR - Год Последнего Солнца (Year of the Late Sun)

К моменту смерти Куисары Шууна V сатрапы Шуун управляет большинством Тиндола, Ташаларом, городами Лапалии и всеми крупными поселениями Шаара до самого Лендрайза на востоке.

- Между представителями Тёрмиша и Чондата организованы дразнящие бои. Это событие на Шилдмита проводится и по сей день.

- Основан бардский колледж Академия Вилхонус, начиная тёрмишскую традицию рисовать точки на лбах ученых людей.

- Теократия Минсорран, "Земли Баланса", освящает свои земли вокруг Озера Венг в современном Амне.

302 DR - Год Глубокого Залива (Year of the Deep Bay)

Таварэй покинут, поскольку окружающее его Болото Ящерии быстро расширяется, что побуждает волну миграции на север вдоль побережья и в восточном направлении - к низинам Долины Делимбайр.

306 DR - Год Клыкастой Орды (Year of the Fanged Horde)

Королевство Гриммантл на землях Млембрин падает перед орской ордой Тысячи Клыков, которая затем атакует Иллуск [205, 611] и Невервинтер. Орда в конечном счете остановлена и рассеяна наемной армией во главе с Граутом Мхараббатом, "Рыцарем Множества Битв".

- Могучее войско орков приходит в Рашемен с Рассветных Гор, но отброшено.

307 DR - Год Разрезанных Парусов (Year of Sundered Sails)

После десятилетий дебатов эльфы решают позволить *НТел'Куэсс* (неэльфам) присоединиться к *Ак'Веларн* (армии Миф Драннора) после обучения кормантирским методам битвы. Усердно вербуются более четырехсот людей и сотня дварфов.

- Ученики Халастера [168, 309], известные как Семеро (Арктурия, Джесиира Кестеллхарп, Муриал Перекошенный, Нестер, Марамбра Найтстил, Рантантар и Тробрианд Металлический Маг), покидают Твердыню Халастера, надеясь основать свои собственные твердыни в подземных глубинах. Башня и поверхностьные владения падают в разлом и разрушаются, и племена Твердыни Черного Плаща, как известно это поселение, быстро понимают, что стоит избегать "проклятого" места.

308 DR - Год Обещания (Year of Promise)

Алозван из Ардипа впадает в безумие и умирает, поскольку ее поглощает *серебряный огонь* Мистры, хотя позже предполагают, чтобы она как-то выжила незаметно для смертных. Руардх Серебряный Свет становится ларанлором Ардипа.

309 DR - Год Каскада (Year of the Cascade)

После многих лет истребления больших каверн дроу и дуэргаров Халастер Черный Плащ [307, 668] теперь управляет Нижними Залами.

- В пышной долине вдоль Реки Хунгце в Шу Лунг основан портовый город Чам Фау. В этом же году закончено строительство близлежащего монастыря Белого Тигра.

- Консорт Королевы Каразир Тиираклар из Тетира и его брат Эллессор ведут армию для "завоевания" "нецивилизованных земель на востоке", на которых в маленьких горных поселениях еще со Второго Века Калимшана живут люди, эльфы, дварфы и другие гуманоиды. Эллессор становится герцогом свежесозданного герцогства Элестам.

314 DR - Год Заикающегося Ученика (Year of the Stammering Apprentice)

В Дамбрате основан торговля город Шантил (современный Катир).

316 DR - Год Вибрирующей Земли (Year of the Vibrant Land)

Дварфы Великой Трещины [-1250, 1369] основывают город Кхолтар для облегчения торговли с людьми Шаара.

317 DR - Год Расколотого Щита (Year of the Riven Shield)

Из-за торговых споров разгорается первая мулхорандо-дурпарская Война Монет.

319 DR - Год Незабытого Огня (Year of the Unforgotten Fire)

Начало Восьмой Войны Сероса: Конфликт шаларинов Ас'арема и мерфолков Хмуррата с икситксачитл Рифа Паолан.

320 DR - Год Яркого Оперения (Year of the Bright Plumage)

Адская Смерть: Чума, характерная слабой лихорадкой и манией, поражает города Мемнон, Тешбёрл, Келтар, Калимпорт, Миратма и Шунач в Калимшане. Воспламенение трупов в течение чумного лета приводит в Калимпорте к Чумным Пожарам.

- Города Нлит, Амах и Рет становятся учебными центрами для дразнящих боев между Тёрмишем и Чондатом.

321 DR - Год Благословленного Сна (Year of the Blessed Sleep)

Конец Восьмой Войны Сероса: Эта война уничтожает икситксачитлское королевство Рифа Паолан у южного берега Импилтура, на юг и к западу от современного Теска. Риф все еще существует как географический пункт, а не как политическая граница, и это - водная стена/риф шириной в десять миль и две с половиной сотни миль длиной от Путевой Скалы до Мыса Драконий Клык.

- Валашар [356] добавлен к Империи Шуун, простираясь от верховий Салдаскуна до таковых Реки Амстел на севере, а его западная граница примыкает к царству халфлингов Мейритин. Тетирский принц Ашар Торнамн, четвертый племянник Короля Карана Тиираклара II, назван королем этого недолговечного царства.

322 DR - Год Семи Чешуй (Year of Seven Scales)

Ириклатагра [245, 358] бесстыдно противостоит Шууну VII [347], прапраправнуку Шууна IV [236]. Она усаживается на Площадь Куисара перед Имперским Дворцом в Шуначе и ждет, как куисар отреагирует на ее присутствие. После нескольких дней напряженных переговоров синий дракон мирно улетает с частью сокровищ, которые она считает своими. Вместо того, чтобы отдавать сокровища, Шуун атакует дракона, начиная Битвы Острых Клыков.

323 DR - Год Неподходящей Тени (Year of the Miscast Shadow)

Империя Эбенфар терпит крах после заточения Теневого Короля [140, 1364].

324 DR - Год Друзей Свободы (Year of Freedom's Friends)

Глубоко в лесу Эльфийского Двора Дэтлю Мглистая Зима, Леди Сталь, тайно формирует Арфистов в Сумерках [386], и герб ее семейства (серебряная арфа между рогами полумесца, окруженные звездами на черном поле) становится значком Арфистов. Среди ранних их членов были эльфийские, человеческие и полуэльфийские воины, рейнджеры, друиды, воры и маги, включая Руэхар Дубовый Посох, Иоэлену Одарк, Лиари Фолонт "Сумрачный Шелк" и Эльминстера [241, 331].

326 DR - Год Секретной Резни (Year of Secret Slaughters)

На Сияющих Равнинах города Ормат и Лешаил встречаются на Поле Слез, чтобы обсудить требования друг друга на области для табунов и выпасов. Эти две армии бились более недели, пока внешняя сила - племя вемиков Десятилап - не вытеснило их с поля битвы.

328 DR - Год Горностевого Плащ (Year of the Ermine Cloak)

Люирвуд разделен на две части - Люирвуд и Южный Люирвуд - лесоповалом и новой торговой дорогой на запад.

329 DR - Год Свернутого Свитка (Year of the Closed Scroll)

Хлондат покинут, когда вторжение Анорача начинает уничтожать его поля. Его жители мигрируют на восток к Лунному Морю и на юг - в Долины.

- Иоулом [-339] очевидно убит заговором иллитиличей. В отместку его ученик Табра вырезает иллитидов Эллин'таала.
- Пустыня Анорач прекращает распространяться, когда шарны [-354] наконец наносят поражение фээриммам [-100, 464].
- Орки разоряют поверхностную крепость Цитадели Сундбарр.

330 DR - Год Потрясенных Гигантов (Year of Roused Giants)

Арун Маэрдрим [386] рождает первого полуэльфа среди старших благородных Домов Миф Драннора; к удивлению многих эльфов, патриарх принимает его, и ему позволено сохранить свое имя и положение в семействе и клане.

331 DR - Год Холодных Столкновений (Year of the Cold Clashes)

Эльминстер [324, 720] впервые за семьдесят лет по настоянию Мистры покидает Кормантир.

- Орки Вастара [-700, 512] в конце этого года начинают неожиданную атаку на восточный Кормантир и захватывают некоторые из земель к востоку от Эльфийского Двора в течение следующих нескольких лет. Орки проводят следующие годы, укрепляясь и исследуя руины древнего города-храма эльфов.
- Клань Соссрим Великого Ледника объединены под управлением Илаэтар "Медведя", объявившего себя Орнатом (королем) недавно основанного королевства Соссал [-300, 991].

335 DR - Год Семи Камней (Year of Seven Stones)

Резня Темных Лесов: В середине лета происходит четвертый крупный набег сил Миф Драннора против вторгшихся орков в Темных Лесах. Битва проиграна, поскольку орки окружают более половины союзнических сил и уничтожают их во время сна; так как среди убитых были и охранники-люди, очевидных никаких объяснений небрежности нет. Той ночью погибло более 1,000 солдат, хотя лишь 100 из них был эльфами.

336 DR - Год Исхлестанной Шавки (Year of the Whipped Cur)

Халруанский волшебник по имени Лабранд завладевает *Короной Горы*. Лабранд использует древний артефакт, чтобы высечь подземный водный путь от оконечности Мыса Талат к началу Тингулфа в Тиндоле.

339 DR - Год Исчезнувшего Противника (Year of the Vanished Foe)

Орки в восточном лесу разбиты эльфийскими и человеческими силами. Важную роль в битвах сыграл человеческий воин Велар. Велар и его человеческие (и некоторые эльфийские) союзники заселяют земли вокруг прибрежного леса, и область вскоре становится известна как Веларсдейл.

342 DR - Год Преследующей Кантобели (Year of Cantobebe Stalking)

Аталантар падает перед ордой орков с Высокой Пустоши. Орки в свою очередь уничтожены необычным союзом лунных эльфов из Ардипа и дварфов из Дардата. Созывается последний Совет Иллефарна, и давно уже разрозненное царство эльфов Иллефарн официально распущено; оставшиеся лесные эльфы Илианбрюэна и множество лесных эльфов из Рилитара отбывают на Эвермит [177, 611]. Ардип и Дардат формально заключают союз и рассматривают возможность создания в дальнейшем союза с людьми региона.

344 DR - Год Смутного Миража (Year of the Loom)

В этом году дварфы Дардата во главе с Турго Железным Кулаком начинают строительство Дома Камня.

346 DR - Год Вспыхивающих Звезд (Year of Blushing Stars)

Семь офицеров-эльфов из *Ак'Веларн* изгнаны из Миф Драннора и Кормантира после того, как трибунал обнаруживает их варварское отношение к отрядам не-эльфов и ответственность за Резню Темных Лесов.

- Глава Оружия Пирфал из Кормантира заказывает первые три *Клинка-Губителя* для каждого из его новых лейтенантов (халфлинга, дварфа и человека).

- Сазвал Амнат [68, 348] возвращается из экскурсии в западные горы и немедленно уединяется в башне Дома Амнат за пределами *мифали*. Хотя многие считают такое поведение любопытным, никто не подозревает, что он нашел и присвоил драконье яйцо.

347 DR - Год Пыла Мудреца (Year of the Sage's Fervor)

Маг-ученый Теалнак из Мемнона создает Кодекс Теалнаккар и дарит его куисару Шууну VII [322, 358]. Тот в ответ дарует права на управление Хаккаматом на Озере Амин (современное Озеро Венг в Амне).

348 DR - Год Кинжала (Year of the Dagger)

У Сазвала Аммата [346, 358] вылупляется найденное яйцо красного дракона. Из-за множества зачарований, которые он положил на яйцо, по форме дракон больше похож на синего, но имеет красный цвет. Сазвал называет его Гарнеталлисаром [358].

351 DR - Год Танцующего Оленя (Year of the Dancing Deer)

Ирлансил растет с притоком беженцев и становится Ондателом, Городом Мира Эльдат.

352 DR - Год Танцующего Дудочника (Year of the Dancing Piper)

В городе Алагон прорываются пожары, причиняя значительный урон его зернохранилищам и верфям.

356 DR - Год Неправедных Королей (Year of the Errant Kings)

- После тридцати пяти лет расширения под управлением Короля Ашара Валашар [321, 358] (и Империя Шуун) простирается на север до Гор Троллей и Высокой Пустоши. В ответ на попытки Короля Ашара заграбастать северные земли и расширяться до западных границ Кормира Король Азун I проводит смелую кампанию, стремительно сокрушая армии Валашара на Полях Мертвых, а затем разоряет многочисленные гарнизоны и город Итмонг. Границы Империи Шуун уползают обратно к Горам Бег Гиганта, а Лорд Торнамн казнен.

358 DR - Год Боевых Когтей (Year of the Battle Talons)

Демрон заканчивает первые три *Клинка-Губителя Демрона*, и они на великой церемонии вручены своим владельцам.

- Дракон Гарнеталлисар [348, 708] становится известен народу Миф Драннора, поскольку он пролетает с волшебником Саевалом [348, 708] верхом на его спине. Несмотря на большой шум, Гарнет показывает себя перед короналом и другими заслуживающим доверия и скромным. Зачарования Сазвала дают этому уникальному дракону законно-добрый характер. Коронал предоставляет ему свое доверие, обеспечивая для дракона и его владельца возможность жить в пределах *мифали*, несмотря на ее нормальные защиты против цветных драконов.

- Возобновляются открытые военные действия между Ириклатагрой [322, 366] и Шууном VII [322, 366] - битва, из-за которой вновь разрушается Валашар [356, 375] во время редкого визита куисара на периферию его области.

361 DR - Год Бесстрашного Короля (Year of the Fearless King)

И Империя Шуун, и Королевство Кормир решают расширить свое влияние в Западное Сердцеземье.

366 DR - Год Литых Наковален (Year of Molten Anvils)

Последняя из битв между Ириклатагрой [358, 367] и Шууном VII [358, 367] заработала дракону ее обычное наречение "Острые Клыки", поскольку синий дракон в течение конфликта раздробила и почти откусила левую руку и правую ногу куисара. Шуун VII и его немезида бились в небесах над Шуначем и среди улиц города рабов за пределами центра города.

367 DR - Год Брошенных Взглядов (Year of Shying Eyes)

На северных берегах Моря Драконов основан город Флан [400].

- Шуун VII организывает свою собственную "смерть". Симулируя, что выведен из строя своей последней битвой с Острыми Клыками [366, 1162], Шуун VII [366, 370] ставит на трон свою дочь Шаани и тайно заставляет ее отравить своего очевидно слабого отца. Иммуный к эффектам яда, бывший куисар теперь свободно может исследовать превращение в лича.

370 DR - Год Спящих Опасностей (Year of Sleeping Dangers)

Шуун VII [367, 438] становится личем.

374 DR - Год Вдумчивого Человека (Year of the Thoughtful Man)

На Острове Илигон [724] в ночь Разгара Лета основан Дом Силвануса - конклав друидов.

375 DR - Год Горестного Воскрешения (Year of the Woeful Resurrection)

Марш Ашара: Ашар Торнамн из Валашара [358, 376] начинает 15-месячный марш на север вдоль Побережья Меча и в Западное Сердцеземье, стремясь расширить гегемонию Империи Шуун.

- Человеческие прихожане Варэи с Сияющих Равнин идут на север в поисках утерянного города Сс'тхар'тисс'ссун. Они обнаруживают артефакт, созданный Домом Орогот, преобразовывающий их всех в офидианов.

376 DR - Год Скачущего Зайца (Year of the Leaping Hare)

Ашар Торнамн к лету расширяет границы Валашара [375, 491] и Империи Шуун до Высокой Пустоши. Наследный принц Азун I из Кормира ведет свою армию против Ашара, вытесняя силы шуунитов через Амн, Тетир и Валашар, прежде чем разорить Итмонг и вернуться в Кормир.

379 DR - Год Семи Звезд (Year of Seven Stars)

Семь известных магов в Миф Дранноре формируют альянс и строят Инканистаэум, первую школу волшебства, открытую для всех рас города, преподаватели которой не являются исключительно эльфами. Эта группа вскоре становится известна в других землях как Семь Волшебников Миф Драннора.

383 DR - Год Келзарна (Year of the Quelzarn)

В Люирене основано поселение Амматлуир.

384 DR - Год Грезящих Драконов (Year of Dreaming Dragons)

Через Реку Ровин построен Брод Сильверимун [447], непритязательный древесно-веревочный мост.

385 DR - Год Взгляда Леди (Year of the Lady's Gaze)

В Дамбрате основан город Хазут.

386 DR - Год Рассветных Лун (Year of Dawn Moons)

Арун Маэрдрим [330, 414], называемый среди знати Полуэльфийским, присоединяется к Арфистам в Сумерках [324, 449].

390 DR - Год Половины Луны (Year of the Half Moon)

Сринши [656], Высокий Маг Кормантира и Миф Драннора, уходит в глубокий траур на десятилетие, после того как ее первый любовник (и ученик) за столетия погибает при несчастном случае на охоте. Хотя она и другие подозревают, что к смерти ее возлюбленного приложил руки один из благородных домов, доказательств так и не нашли, и вопрос был снят. После этого молодого выглядящая Сринши никогда не показывалась одетой в любые цвета ярче полночно-синего, с преобладанием черного.

- Город Миф Лараст основан в современном Амне в качестве "более чистого" города-храма с поклонением исключительно Селунэ, а не ортодоксальной теократии Минсорран.

- Последователи Селунэ начинают поклонение Лунной Деве на склонах Горы Уотердип.

398 DR - Год Предупреждающего Привидения (Year of the Warning Ghost)

Атака Ночных Драконов: Пять черных и два зеленых дракона атакуют *мифаль* непосредственно над Миф Драннором, проверяя его прочность. Лейтенант Итам, командир наездников на драконах, бросает против них свое подразделение, состоящее из шести добрых драконов и сотни гиппогрифов. Хотя все злые драконы уничтожены, они также убивают одного бронзового дракона, половину гиппогрифов и их наездников и четырех наездников на драконах, включая Итама. *Клинок-Губитель* Морвиан попадает в распоряжение Леди Ахскашалы Дуротил.

ок. 400 DR и до 1000 DR

Золотой Век Пайит: Великие столицы-близнецы Тулом-Итци и Улатос в Мазтике сияют как маяк по всему Истинному Миру. В Тулом-Итци Пайит строят великую обсерваторию и изучают небеса. Врачи изучают травы и лекарства, а мудрецы

376: Поля Мертвых

Это выдержка из дневников Халитурна "Безмолвного", который на склоне лет путешествовал в Кендлkip и стал там аколитом, умерев в Году Изгнанного Барда (402 DR) на 108-м году жизни. Его записи обеспечивают один из немногих оставшихся отзывов современников о войне между Кормиром и Валашаром с точки зрения простого человека, втянутого в великую борьбу.

"Да, это будет трудная зима. Наверняка над нами глаз Миркула - со всеми этими мечемахателями, разъезжающими взад-вперед по нашим полям. Калишиты проехали больше десятидневки назад, мчась, словно испуганным кроликии, стремясь вернуться кв Вишиер или как там они его называют.

Я помню, как они впервые прошли по этим местам зиму назад. В их жестоких глазах сверкало презрение, и они обобрали нас дочиста. Я потерял весь свой урожай гарсара, половину сарта и все бобы маррадо, а остальные - и того больше.

Но убийство - все, на что у них пока есть время. Два солнца назад Баргрета насадили на копье, когда он попытался помешать им вытапывать его поля. Сегодня я увидел, кто преследует их - еще больше солдат, из какой-то восточной земли, которую они называют "Кормиир". Они проехали мимо - высокие и гордые, неся зеленое знамя с золотой короной на петле из золотой цепи. Их лидер - они называли его Азуном - дал вдове Баргрета кое-какое золотишко, но все равно его люди закололи себе на мясо ее последнюю свинью. Я орал на них, но они лишь смеялись. Видимо, они просто не стали тратить силы на то, чтобы убить меня, седебородого.

Мы поколениями жили здесь, на Вьющейся Воде. Теперь вся зелень разбита армиями из мест, о которых я никогда не слышал, и все, что осталось - поля, полные зловонных трупов. Я молюсь, чтобы Эльдат проклял их за их кровавые руки".

- Дж.К.

изучают пути богов и людей. Они создают бумагу и символы для письма, чтобы их знание можно было пустить по всему Истинному Миру. Пайит не знали войн. Болезни были редки, и преданные клерики и мудрые врачи Пайит научились излечивать большинство возникающих несчастий. Дождь выпадал, когда он был необходим, и люди использовали великие колодцы в качестве цистерн, сохраняя влагу для редких и недолгих периодов засухи.

ок. 400 DR

Большой метеорит падает с неба около Долины Икстзул в Далекое Пайит, его мощный удар чувствуется по всему Истинному Миру. Из тлеющего яйца размером вдвое больше храма появляется голодная великая червеподобная тварь - Х'Калос Звездный Червь [600].

400 DR - Год Синего Щита (Year of the Blue Shield)

Чессентцы основывают на Пределе Волшебников Эскалант.

- Злые, жестокие силы, вместе известные как Темный Союз, приносятся из Тара и уничтожают Норткип. После того, как более 40,000 гуманоидных священников, магов и шаманов исполняют темный ритуал, город Норткип погружается в пурпурные волны Моря Драконов. Соседнее поселение Флан [367, 1303] также разорено нечеловеческой армией.

- Чондатан и Чонселгонт (современные Саэрлун и Селгонт) оказываются под атакой налетчиков-гоблинов и орков. Защитники будущей Сембии бьются с нечеловеческими ордами в течение последующих пятнадцати лет.

403 DR - Год Черного Кинжала (Year of the Black Dagger)

Баронство Крутых Порогов [133, 947] разваливается. Рассказывают об ужасных тварях, нежити и других злых существах, рыскающих в руинах, заставляя жителей близлежащих регионов избегать местоположения Замка Морлин [931].

414 DR - Год Звезд Предзнаменования (Year of Omen Stars)

Ариэлимнда, человек-рейнджер, товарищ-Арфист и жена Аруна Маэрдрима [386], приносит на Высокую Жатву сына-человека. Так как он человек, мальчику не позволяют носить имя Маэрдрим. Арун следует древней традиции эльфов и не называет мальчика, позволяя ему потом свободно заработать имя (и, возможно, место в клане).

418 DR - Год Орлиного Полета (Year of the Eagle's Flight)

Первые колонисты-ааракокры прибывают в северный Фаэрун после поколений перемещения с острова к острову через Бездорожное Море [-677, 987] из отдаленной Мазтики.

423 DR - Год Бархатной Ночи (Year of the Velvet Night)

Блуждающая Война: Несколько племен Аркаиун устраивают стычки из-за территории.

426 DR - Год Черного Рассвета (Year of the Black Dawn)

Человек - сын Аруна [414] присоединяется к студентам Семи Волшебников Миф Драннора в качестве ученика Наставника Зимний Плащ в школе, известной как Инканистаэум. До возраста в двенадцать лет он остается без имени, хотя у него множество прозвищ, некоторые из которых даны ему эльфами, включая Биир ("мусор", используемый эльфами-обывателями) и Зенар ("Меньшеполовины", как двойное оскорбление дворянином себя и своего отца-полукровки). Его немногие друзья - зеленые эльфы называют его Бхин, или "молодой человек".

- В Далеких Холмах у Шшуушшуру рождается теневой дракон Оглороаса.

400: Утопление Норткипа

Орк-военный ревун фыркнул своей клякастой, редкозубой утробой, сплюнул табак и продолжил свою историю.

"Тот-Кто-Никогда-Не-Спит - бойтесь его имени - дал в тот день силу нашему народу. Всегда розовокожие подавляли нас, забирая наши шахты, крадя себе наших рабов и забирая наши земли. Они делали это, чтобы мы жили, словно звери, и голодали. Но не в тот день. В тот день мы нанесли ответный удар поганым розовокожим.

Благословленные Одноглазым Богом - бойтесь его имени - наши лидеры увидели, насколько мощно можно ударить по розовокожим ворами. Наши самые прекрасные военные лидеры сформировали могучую армию, поставившую под наше влияние гоблинов, огров и даже драконов - такова была наша мощь в тех дни. Не мешкая, наша армия села на крепкие корабли и снесла Хаардхар, который розовокожие именовали Норткипом. Но этой победы было недостаточно для Того-Кто-Наблюдает - бойтесь его имени".

Орк-военный ревун вновь фыркнул, сделал большой глоток какого-то домашнего варева и оглядел свою аудиторию. - "Пока мы радовались нашей победе, Тот-Кто-Никогда-Не-Спит - бойтесь его имени - проговорил с небес, объявив, что "Если мой народ не может удержать обещанные нам земли, то и никто из смертных не получит их". Затем по Его команде более сорока тысяч наших воинов, шаманов и ведьм-докторов объединились вместе, окружая берега Моря Дракона, и призвали силу Того-Кто-Наблюдает - бойтесь его имени - и всех наших богов. Их молитвы были услышаны и стали магией, какой этот мир никогда ранее не видел. Затем Одноглазый Бог - бойтесь его имени - с громовым треском метнул с небес в море свое кровавое копьё. И не успели моргнуть глаза нашей собравшейся толпы и глаза все еще живых розовокожих угрук, как воды поднялись, и украденная угрук земля опустилась под волны, погружаясь все ниже и ниже, пока не исчез последний розовокожий, стоящий на последней башне.

Но безклыкие так ничему и не научились. Их не заботило то, что они украли у нас, и их богов не заботило то, что угрук ненадежны, потому что и сами они не лучше. Много раз розовокожие возвращались на наши земли, и с благословением Того-Кто-Наблюдает - бойтесь его имени - мы каждый раз сражаем их, оставляя от их стен и башен тлеющие руины. Но когда мы стали слабы и начали обращаться к богам даже при маленьких потребностях, они рассердились и наказали нас. Наша армия развалилась, и розовокожие пришли вновь.

Именно поэтому мы должны быть сильными и отобрать то, что украли у нас! Мы должны показывать себя перед нашими богами - всегда - чтобы заработать их покровительство".

- Т.К.

- Онгилд, более-менее известный халруанский волшебник, изготавливает магический драгоценный камень, хранящий заклинания, и дает ему свое имя. *Онгилд* в конечном счете оказывается в животе красного дракона по имени Хуундаррх.

428 DR - Год Слез Одного (Year of the One's Tears)

Махараджа Вэйлин V из Дурпара умирает, не оставив наследника. Создан высокий совет из одиннадцати богатейших торговцев для поддержки спокойствия и порядка, пока не будет назван преемник.

429 DR - Год Кошачьего Глаза (Year of the Cat's Eye)

Король Дуар намеревается нанести поражение оркской армии в Лесу Короля. В его отсутствие тесть Дуара Мелинет Туркасан продает город Сюзейл пирату Маграту Минотавру за пятьсот мешков золота.

432 DR - Год Морских Принцев (Year of the Sea Princes)

Король Дуар захватывает Дхеолур и наносит поражение Маграту Минотавру.

434 DR - Год Торжествующего Жеребца (Year of the Stallion Triumphant)

Основан город-храм дуэргаров Дирк Харгунен.

435 DR - Год Желаящей Жертвы (Year of Willing Sacrifice)

Несколько городков на Озере Леспен и по Реке Шаар поднимают мятеж против своих отдаленных правителей - Шуун.

с 438 DR по 440 DR

Семь Сжигающих Кампаний: Куисар Амал Шуун VII [370, 449] посылает семнадцать кораблей для подавления восстания в долине реки Шаар. Имперские отряды Шуун проносятся по Шейрталару, Шейрлантару, Кормулу, Лесперу, Себбену, Ретмару и Вратам Чанната. Во время кампании убито много коренных шаарцев, а западная часть Шаара возвращена под контроль Шуун. Несмотря на кровавые репрессии, Империя была вынуждена начать отход из региона, и кочевники спокойно вернулись к своему прежнему образу жизни.

447 DR - Год Пробудившегося Треанта (Year of the Awakening Treant)

Огры стекают с Присевших Жаб и несколько лет буйствуют в северной части Люирвуда.

- После почти трех десятилетий открытой борьбы и тайных манипуляций среди чак (коммерческих торговых домов, доминирующих в жадной до монет жизни Дурпара) Высокий Совет формально признан официальной формой правительства страны, что кладет конец широко распространенным открытой торговой войне и кровавой вражде, но - не жестокому соперничеству.

- Гостиница Лунное Серебро построена в северном конце Брода Сильверимун [384, 459] на Севере.

449 DR - Год Убийственного Льда (Year of Killing Ice)

Силвир Итал идет на Итмонг и забирает корону в качестве законного Короля Тетира, разжигая восстание в Тетире и Амне. Силвир убит в бою Амалом Шууном VII [438, 450].

- Сын Аруна [426, 464] заканчивает нахождение под опекой у Наставника Зимнего Плаща и покидает Миф Драннор, чтобы познавать мир и преподавать ему пути и магию Города Песен. Втайне он также планирует доказать свою значимость для клана своего отца и стать одним из первых Арфистов [386, 712] за пределами Кормантира и восточных земель. Он берет единственное имя, звучанием которого гордится: Сын Аруна. Он клянется занять свое место среди Маэдрим, как только он заслужит новое имя.

450 DR - Год Кулака Корри (Year of the Corrie Fist)

Принц Строхм из Тетира мстит за убийство своего отца Амалом Шууном VII [449, 1357], отмечая падение Империи Шуун и заканчивая Век Шуун.

- Смерть Куисара Амала VII на Середину Зимы и последующее падение Империи оставляет многочисленных людей биться за контроль над стремительно распадающимися структурами власти. Более семидесяти паш, визаров, султанов и других вельмож убивают друг друга в уличных войнах по всем городам калишитов, стремясь заграбастать власть трона павшего куисара. Калимпорт попадает под правление Сил-Паши (бывшего паши судостроителей и портовиков) Фахд эль-Даоси-на.

- Огры, разоряющие Люирвуд, побеждены армией хин Люирена в Битве Трех Пней.

- Быстрая смерть правящего вицерея Ташулты и его надменной жены-Шуун отмечает возвращение ташаланцев к независимости.

- Тиндолезы впервые за столетия получают независимость, хотя и под тонким влиянием агентов юань-ти, просочившихся в коридоры власти.

451 DR - Год Выпущенных Страхов (Year of Unleashed Fears)

Последние из имперских гарнизонов Шунача вытеснены с Чалтского Полуострова и из Шаара.

452 DR - Год Катящихся Голов (Year of Rolling Heads)

Внезапная смерть Жасиники [142] ускоряет десятилетнюю борьбу за власть среди нагары.

457 DR - Год Развернутого Флага (Year of the Unfurled Flag)

Сил-паша и его сыновья уничтожены снизу, когда различные агенты устраивают магические взрывы для разрушения Саббана Паши и большинства из смежных с ним жилищ рабов. Окрестные разрушения зажигают пожары, длящиеся в течение всего Пира Луны.

- Маги Аганаззар, Иликур, Преспер и Гримвалд основывают в Невервинтере Школу Волшебства и начинают брать учеников со всего Фаэруна [673].

459 DR - Год Окровавленного Кинжала (Year of the Blooded Dagger)

Брод Сильверимун [447, 574] становится Серебряной Деревней, когда вокруг гостиницы и моста строится лесозаготовительский лагерь.

460 DR - Год Опаляющих Солнц (Year of Scorching Suns)

Демрону заказан еще один *Клинок-Губитель*. Он - для Главы Заклинаний, на замену пропавшего *эльфийского клинка Ари'-Фаэри'Керим*, утерянного десятилетие назад Заосом Дуротилом в битве с красным вирмом Эдаллисифанксаром.

- Бывший шунитский Западный Эмират Амин становится страной Амн под главенством Короля Эсмела, основавшего Династию Торлат. Амн существует в форме трех крупных городов-государств - Аскатлы, Криммора и Муранна - к западу от Озера Эсмел.

461 DR - Год Проворного Ученика (Year of the Lissome Apprentice)

В Люирене основано поселение Амматтар для облегчения торговли между хин и людьми -аркаиунами.

462 DR - Год Пустого Шлема (Year of the Empty Helm)

Демрон заканчивает *Фаэрвиан*, четвертый *Клинок-Губитель* и единственный - для Ак'Фаэр.

- В пределах двух столетий [261] от Открытия возражения знати и перенаселенность вынуждают короля Миф Драннора завершить строительство новых домов и поселений в пределах города и сократить перемещение не-эльфов, дабы смягчить страхи старших домов его столицы.

464 DR - Год Истинных Имен (Year of True Names)

Блуждая по Анорачу, Сын Аруна [449, 720] почти что ценой своей жизни спасает троих эвересских эльфов от засады фаэриммов [329, 1371]. Возвращенный к жизни Мистрой, он становится ее Избранным, "тем, кого определяют магия, долг и честь". В качестве Безымянного Избранного он становится первым человеком, когда-либо вставшим на поляны Эверески.

467 DR - Год Четырех Ветров (Year of Four Winds)

Холмовой гигант - ужасный обезьянооборотень по имени Дермос Гордый [469] появляется из диких мест Дамбрата, провозглашая себя проявлением Малара. Дермос развивает фанатичное последование себе и приказывает вырезать всех аркаиунов, противостоящих ему.

- Большая мигрирующая группа тетирианцев приезжает на Острова Муншае и селится среди ффолков.

469 DR - Год Пыльной Библиотеки (Year of the Dusty Library)

Дермос Гордый [467] и все члены его культа твари убиты в Засаде у Гряды Черной Скалы соплеменниками-аркаиунами.

472 DR - Год Полных Подвалов (Year of Full Cellars)

Год обильного урожая по всему Фаэруну. Халфлинги Миф Драннора заявляют, что эль в этом году настолько хорош, что их бог Арворин обязательно посетит садки Приюта Пивоваров.

- **Паникующая Чума:** Муссум в Чондате переносит чуму, стирающую более 75 процентов населения за одну ночь. До наших дней Муссум остается покинутым.

479 DR - Год Лесомороза (Year of Forestsfrost)

В этом году Тешар падает от набегов и нападений друу Искривленной Башни [-331, 500] в современном Шэдоудейле.

- **Войны Огров:** Принц Имнел Торлат и армии Амна очищают удерживаемые ограмми проходы через Маленькие Зубы, вновь открывая торговлю между Муранном и Криммором.

480 DR - Год Зимнего Сфинкса (Year of the Winter Sphinx)

Лайонарт, андросфинкс с белым мехом, забирает себе корону Вестгейта [-286, 615].

482 DR - Год Погубленной Лозы (Year of the Blighted Vine)

Северные города Делтунтл и Лаоткунд объявляют о своей независимости от Унтера.

- Тетирский военачальник по имени Улбаэраг Кровавая Рука побеждает вечно враждующие племена Твердыни Черный Плащ. В пределах поколения Улбаэраг объединяет племена в одно. Поселение становится известным как Твердыня Кровавой Руки.

491 DR - Год Дрожащих Огней (Year of Faltering Fires)

Иммигранты - тетирцы и калишиты, возглавляемые мощным благородным семейством Калимшана, основывают царство Кортрин. Царство поглощает или присоединяет большую часть бывших царств Валашар [376] и Мейритин [284, 514], двигая свои северные границы через Горы Троллей. Основана Эшпурта в качестве самого северного города Кортрина и выделовецкого центра.

493 DR - Год Исступленного Священника (Year of the Ecstatic Priest)

Друу, вытесненные на самые нижние уровни Нижних Залов, наконец полностью покидают бывший дом дварфов Мелайр-бод.

Монархии Фаэруна

"История показывает, что Фаэрун повидал немало владык. Сначала проходящие тысячелетия видели, как доминирование рас создателей уступает гегемонии драконов. Затем на устрашающих драконов обрушилась мощь гигантов. В свою очередь господство получили эльфы и дварфы, принеся светлую цивилизацию во все уголки Царств. И все же идущие годы видели, как непритязательная и часто презираемая раса, известная как человечество, достигает власти над всеми остальными. Возвышение и падение великих человеческих королевств определили лицо Фаэруна в современной эре, и у этих великих королевств были еще более великие правители. Это - свод лидеров людей. Читайте же для торжества их имен и преданий".

Эратарн из Кендлкипа

"Королевства Людей: Руководство по Великим Правителям"

Год Штормов Молний (1374 DR)

Чтение списков: В следующих таблицах имени монарха не предшествует слово "Король" или "Королева" (пол каждого из индивидуумов очевиден из примечаний). Те, чьи титулы включают "Принц" или "Принцесса", отмечены "П" перед именем. Те, кто служили регентам, обозначены [Р], годы их господства аналогично даны в скобках. Год смерти монарха - тот же, что и конец его/ее господства, если не отмечено иначе.

Агларонд

	Родился	Правил	Примечания
Династия Олосинн			
Бриндор	998	1065/1128	Первый король Агларонда; лидер полуэльфийских сил, победивших Велприн.
Алтон "Старый"	1077	1128/1189	Сын-полуэльф и единственный наследник Бриндора.
Элтонд	1145	1189/1194	Первый сын Алтона.
Филаспур	1150	1194/1197	Второй сын Алтона.
Тара и Улэй	1181	1197/1257	Близнецы-дочери Филаспура; первые Королевы-Маги Агларонда, правили вместе.
Халакар	1221	1257/1260	Сын Улэй; погиб от рук агентов Тэя.
Илион	1224	1260/1320	Дочь Улэй; третья Королева-Маг Агларонда; умерла от чумы.
Алассра Шентрара "Симбул"	766	1320/	Ученица Илион; названа ей преемницей трона Агларонда.

Амн

	Родился	Правил	Примечания
Династия Торлат			
Эсмел I "Серрус Великий"	416	460/511	Генерал-шуунит, установивший контроль над "Эмиратами Амина". Основание страны Амн.
Имнел I	457	511/520	Внук Эсмела I; первоначальное имя Джурик; убит в битве с царством Кортрин.
Рхадик "Смелый"	489	520/551	Второй сын Имнела I.
Имнел II	512	551/560	Первый сын Рхадика.
Корл I	535	560/579	Первый племянник Имнела II.
Эсмел II	561	579/601	Первый сын Корла I; умер от тоски, когда его жена и старший сын оказались среди тех, кто были потеряны с падением Минсоррана.
Маркос Виммар [Р]	539	[601/614]	Тесть Эсмела II; умер в 618.
Эсмел III	585	601/656	Второй сын Эсмела II; первоначальное имя Дхарик
Корл II	607	656/661	Сын и единственный наследник Эсмела III.
Раштурл "Остро-рожный"	628	661/680	Третий сын Корла II.
Бриннак I "Сияющий"	651	680/694	Сын и единственный наследник Раштурла; первый истинный "торговый король", расширивший царство географически и материально.
Эсмел IV	672	694/696	Первый сын Бриннака; отравлен.
Арбас "Черный Узурпатор"	666	696/697	Зять Бриннака I, женатый на его единственной дочери Лелуйе; убил всех мужчин - членов семейства своего тестя в Амне.
Джанос "Мстительный"	678	697/729	Шестой сын Бриннака I; вернулся из-за границы со своим семейством, чтобы вернуть трон; первый из Королей-Волшебников Амна.
Бриннак II	701	729/742	Первый сын Джаноса; второй Король-Волшебник Амна.
Имнел III "Длиннобородый"	722	742/860	Первый сын Бриннака II; третий Король-Волшебник Амна.
Джанос II "Древний"	759	860/941	Второй сын Имнела III; четвертый Король-Волшебник Амна.
Рхадик II "Спящий Король"	822	941/1015	Четвертый сын Джаноса II; пятый Король-Волшебник Амна.
Имнел IV	960	1015/1094	Первый сын и единственный наследник Рхадика II; шестой Король-Волшебник Амна; убит гильдией воров Скелетный Палец.
Нискама "Обреченный"	1061	1094	Правнук Имнела IV; убит убийцами, нанятыми мощным торговым домом Браэтар.
Рхор "Лакей"	1058	1094/1095	Незаконнорожденный сын Имнела IV; посажен на трон торговым домом Браэтар.

Дорнак "Король-Марионетка"	1065	1095	Отдаленный потомок Рхадика II; захватил трон с помощью торгового дома Виллакс, главного соперника Браэтарга.
Династия Золотоволна			
Эрдинн I	1057	1095/1115	Золотоволны были потомками дочери Имнела I Джамилл; верноподданное благородное семейство восстановило стабильность царства и на некоторое время подавило амбиции торговых домов.
Тултар Морнхелм [Р]	1054	[1115/1127]	Высокий Геральд Единорог; назначен регентом после неожиданного отречения Эрдинна и его сына и наследника Белхинна; умер в 1136.
Белхинн I "Скрытый"	1111	1127/1160	Внук Эрдинна; первоначальное имя Хелгрин; охранялся Королем Простером из Кормира большую часть своего детства в обмен на выгодные торговые концессии.
Ринн "Набожный"	1133	1160/1193	Первый сын Белхинна I; известен своей религиозностью и субсидированием храмов и молитв по всему королевству; убит убийцами-бэйнитами.
Эрдинн II	1137	1193/1204	Второй сын Белхинна I; умер от чумы.
Гелхинн	1165	1204/1215	Внук Белхинна I
Белхинн II	1168	1215/1237	Брат Гелхинна; убит орками Черной Орды; имел дочь, которую выдал замуж за Малека Пархека, единственного благородного дворянина при дворе.

Династия Пархек

Малека	1198	1237/1249	Зять Белхинна II; женился на Принцессе Пелдаре, родившей трех сыновей.
Дерек "Алкоголик"	1225	1249/1258	Второй сын Малека; в течение его господства торговые силы королевства начинают подрывать королевскую власть.
Рхотар	1227	1258/1272	Третий сын Малека; королевство переносит внутренние раздоры и давления из-за махинаций торговых сил, укрепившихся в течение господства его брата.
Дханар	1255	1272/1276	Сын и единственный наследник Рхотара; убит агентами торговых сил.
П. Дханар "Младший" *	1271	-	Первый сын Дханара; был отправлен к Тетирскому Двору для защиты, но погиб в 1277 при несчастном случае на охоте вместе с Королем Эррилом из Тетира.
П. Раса	1271	-	Принцесса, близнец Дханара; была отправлена в Сильверимун ради безопасности на попечение Высокой Леди Алустриэль; вышла замуж за Дорнара Стилсара и имела четверых детей; сбежала из Сильверимуна с младшим сыном после нападения амнийских убийц; считается, что умерла в 1302.
Чорис Стилсар *	1287	-	Первый сын Принцессы Расы; погиб с отцом в 1297, чтобы позволить матери и младшему брату избежать амнийских убийц.
Роса Стилсар	1288	-	Первая дочь Принцессы Расы; убита в 1297 амнийскими убийцами.
П. Рохав Стилсар "Изгнанник" *	1289	-	Второй сын Принцессы Расы; похищен амнийскими убийцами и научен тому, что был этим самым спасен; приведен во Врата Балдура, где жил в изгнании, пока не был убит в 1306 теми, кто его контролировал; предал дядю и его семейство, живущих в Уотердипе, что привело к их смерти.
Рхотар Стилсар *	1290	-	Исчез после побега с матерью от амнийских убийц; считается, что умер в 1302.
П. Малека "Монетомат" *	1271	-	Второй сын Дханара; вырос в Уотердипе и был учеником Леди Шиларн; убит в 1305 племянником Рохавом.
Ринн *	1290	-	Сын Малека; убит в 1305 агентами его кузена Рохава при подстроеной драке в таверне.
Савра	1290	-	Дочь-близнец Малека; считается, что убита в 1305 агентами Рохава.
Парав *	1295	-	Второй сын Малека от второй жены (первая умерла при рождении близнецов); убит в 1305 агентами кузена Рохава.

- Не правил; отмечен из-за линии наследования.

Кормир

	Родился	Правил	Примечания
Династия Обарскир			
Фаэрлтанн "Первый Король"	-7	26/55	Первый сын Ондеты Обарскира.
Имлон "Затронутый"	27	55/57	Первый сын Фаэрлтанна.
Бриндар	44	57/64	Сын Имлона; умер, не оставив потомства.
Эскруис	33	64/66	Третий сын Фаэрлтанна; умер, не оставив потомства.
Рииман "Великолепный"	35	66/79	Четвертый сын Фаэрлтанна; умер, не оставив потомства.
Эмбрус "Старый"	30	79/84	Второй сын Фаэрлтанна; два младших брата занимали трон до него.
Касплер "Обученный"	66	84/90	Первый сын Эмбруса; умер, не оставив потомства.
Имбре	70	90/94	Второй сын Эмбруса.

Сакраст	93	94/123	Незаконный сын, официально признанный Имбре; Регентство Четырех Баронов в течение первых шестнадцати лет его господства.
Даравван	109	123/124	Первый сын Сакраста.
Дорглор	110	124/134	Второй сын Сакраста; самоубийство.
Эмбролд	112	134/145	Третий сын Сакраста; принял незаконного сына Дорглора в качестве наследника; никогда не был женат.
Ибруин	127	145/169	Сын Дорглора; убитый с сыном и наследником.
П. Фаэрлтинд *	146	-	Сын Ибруина; убит в 169 вместе с отцом.
Морианн	147	169/201	Второй сын Ибруина; и сыновья, и наследники убиты в битве с гоблинами Хлундадима.
Тарианн "Старший"	167	201/238	Десятый ребенок/третий сын Ибруина.
Болдовар "Безумный"	199	238/246	Второй сын Тарианна; считалось, что он давил на своего старшего брата Дорглора; считался мертвым, но фактически дух был изгнан Баэроблом, пока он не умер; при смерти провозгласил "проклятие Джазнет".
Илтарл "Недостаточный"	221	242/245	Сын Болдовара; отрекся в пользу старшей сестры; умер в 298.
Гантарла "Первая Королева"	218	245/261	Старшая сестра Илтарла; никогда не выходила замуж, но перед своей коронацией имела незаконного сына.
Родерин "Бастард"	244	261/267	Незаконный сын Гантарлы, унаследовавший трон при поддержке семейств Серебра и Баэробла; умер, не оставив потомства.
Таргрив "Меньший"	225	267/268	Сын дочери Тарианна Эртавы, жившей в Вестгейте; приведен в Кормир Баэроблом.
Холордрим	242	268/272	Первый сын; единственный прямой наследник.
Белерив	259	272/274	Первый сын Холордрима; убит сестрой Растазли.
Тарграм	260	274/276	Второй сын Холордрима.
Бесмра	246	276/286	Младшая сестра Холордрима; коронована, несмотря на провозглашение сына Торста.
Торст	264	286/289	Первый сын; убит в Марсембере своим незаконным сводным братом Белортом и его отчимом Куррурданом (первым мужем Бесмры).
Гордраун	266	289	Второй сын; посмертно коронован и добавлен в род Келдрауном; убил Белорта и Куррурдана, прежде чем пасть от лизардфолков в Марсембере.
Келдраун	266	289/295	Третий сын; убит знатью.
Берост "Смелый"	282	295/301	Первый сын Келдрауна.
Горанн	284	301/303	Второй сын Келдрауна; умер из-за махинаций своей сестры Гороны и Чумы Пурпурная Глотка.
Эдрэй "Обреченный Малыш"	302	303/305	Младенец-сын Горанна; убит своей матерью Джалантрой, чтобы избежать мучений Гороны.
Улбаэрам	288	305/308	Третий сын Келдрауна; убит в битве с Аскраном "Претендентом", мужем Гороны.
Силбран	286	308/320	Жена Улбаэрама; приняла трон, чтобы защитить наследование своего сына и единственного наследника Улбаэрама; умерла в 324.
Разрбот	306	320/326	Законный сын Улбаэрама; убит Гороной.
Баэрилдо	325	326/328	Сын Разрбота; убитый Гороной.
Белмут "Бастард"	304	328/334	Первый незаконный сын Улбаэрама; умирал от Чумы Пурпурная Глотка.
Сарграннон	324	334/336	Первый сын Белмута; убит Ортолара по приказу Гороны.
Ортолар	305	336/337	Второй незаконный сын Улбаэрама; убит Гороной.
Имбрус I	322	337/339	Второй сын Белмута; убит Гороной.
Ратдар Орлентар [Р]	299	[339/341]	Регент-простолюдин "королей-мальчишек": Артрета, Зоумдана и Имбрус II.
Артрет	334	339/340	Первый сын Ортолара; умер от Чумы Пурпурная Глотка.
Зоумдан	336	340	Второй сын Ортолара; умер от Чумы Пурпурная Глотка.
Имбрус II	339	340/341	Сын Имбруса I; умер от Чумы Пурпурная Глотка.
Меурт "Безумная Меурт"	318	341/344	Внучка Гороны.
Касплара	329	344/345	Внучатая племянница Гороны.
Жасл "Королевский Шут"	327	345/347	Внучатый племянник Гороны.
Аратра "Небольшой Паук"	322	347/348	Внучатая племянница Гороны.
Барандер "Замученный Король"	329	348/349	Внучатый племянник Гороны; отрекся в пользу Таргрива; после этого известен как "Травмированный Советник"; умер в 372.
Таргрив "Великий"	334	349/360	Сын Меурта; убийца Гороны.
Жариссра	345	360/369	Племянница Таргрива; отреклась в пользу своего кузена Андилбера; умерла в 390.
Андилбер "Неудачливый"	340	369/370	Первый сын Аратры.
Англонд	341	370/391	Второй сын Аратры.
Азун I "Наследный Принц Битв"	358	391/425	Сын и единственный наследник.
Дуар "Долгие"	385	425/480	Сын и единственный наследник; победил лорда пиратов Маграта Мино-

Годы"				тавра после того, как семейство его первой жены, Туркассаны, изменили царству.
Галагард I	434	480/514		Сын и единственный наследник от второй жены Дуара; единственный сын умер под конец его господства, и он принял личину сына при помощи магии долговечности Амедагаста.
Галагард II "Отец Темных Принцев"	469	514/554		Фактически Галагард I; три сына восстали против него, и он убил их; принял личину своего третьего "лояльного" сына Драксиуса.
Драксиус "Неумирающий"	523	554/875		Фактически Галагард I; со смертью Амедагаста пришел конец магии долговечности после самого долгого правления среди кормирских монархов.
Брингарт I	852	875/897		Сын и единственный наследник Драксиуса.
Галагард III	873	897/953		Первый сын; победил Ведьмолордов Вод Виверна.
Риигард "Король в Трауре"	895	953/982		"Риигард I"; обручен перед восхождением на трон с Принцессой Алиией из Импилтура, погибшей при кораблекрушении.
Брингарт II	943	982/1001		Первый сын Риигарда.
Арангор	979	1001/1042		Сын и единственный наследник; Тоглор Пурпурный Дракон убит в течение его господства.
Азун II	1001	1042/1056		Первый сын; умер от ран, полученных при возвращении в королевство мятежного Арабела.
Простер	1035	1056/1122		Первый сын Азуна II.
Базровус	1092	1122/1164		Сын и единственный наследник Простера.
Палагард I	1126	1164/1187		Второй сын Базровуса; завоеватель Эспарина; взял в жены Энчару из Эспарина.
Принталер	1164	1187/1210		Сын и единственный наследник Палагарда I.
Дхалмасс	1186	1210/1227		Сын и единственный наследник; вновь завоевал Марсембер после того, как он восстало.
Палагард II	1214	1227/1261		Второй сын Дхалмасса.
Азун III	1241	1261/1275		Второй сын Палагарда II.
Салембер [P] "Мятежный Принц"	1246	1275/1286		Третий сын Палагарда II; правил как "регент", но отказался покинуть трон; убит Иорунхастом.
Ригаэрд II	1269	1286/1335		Сын и единственный наследник Азуна III.
Азун IV	1307	1335/1371		Сын и единственный наследник Ригаэрда II.
Алусэйр Накасия [P]	1335	[1371/]		Вторая дочь Азуна IV; "Стальной Регент".
Азун V	1371	1371/		Внук Азуна IV; сын Таналасты.

* Не правил; отмечен из-за линии наследования.

Дамбрат

	Родился	Правил	Примечания
Династия Яэртал			
Рейнхар I	486	545/554	Первый правитель Дамбрата; объединил племена Аркаиун под своим правлением; погиб при вторжении в Халруаа.
Рейнхар II	519	554/591	Первый сын Рейнхара I.
Рейнхар III	547	591/600	Первый сын, единственный наследник Рейнхара II; он и его два сына убиты гигантами.
Рейнхар IV	572	600/617	Племянник Рейнхара III; умер от чумы.
Рейнхар V	606	617/647	Второй сын Рейнхара IV.
Рейнхар VI	610	647/691	Третий сын Рейнхара IV.
Рейнхар VII	668	691/750	Четвертый сын Рейнхара VI.
Рейнхар VIII	717	750/801	Первый сын Рейнхара VII.
Рейнхар IX	768	801/831	Пятый сын Рейнхара VIII.

Династия Хазм'кри

Катир	744	831/1035	Полуэльфийка - жрица Ловиатара; предала аркаиун и установленное правление Дамбратом с благословения друу Т'линдета.
Филина	876	1035/1040	Дочь-полудроу и единственная наследница; убила свою мать.
Катакэй	967	1040/1094	Дочь-полудроу; устроила убийство своей матери; умерла, не оставив потомства.
Мелинит	1041	1094/1215	Полудроу, племянница Катакэй.
Ауситил	1101	1215/1275	Дочь-полудроу и единственная наследница.
Йенандра "Пиратская Королева"	1194	1275/1356	Полудроу, племянница Ауситил; преобразована своей дочерью в спектрального стража.
Хасифир	1277	1356/ -	Полудроу, дочь Йенандры.

Импилтур

	Родился	Правил	Примечания
Династия Мирандор			
Инрат I	-106	-74/-47	Первый Король Импилтура; сын Орнрата.
Инрат II	-76	-47/-18	Первый сын Инрата I.
Варант I	-52	-18/-3	Первый сын Инрата II.

Тамарт "Тиран"	-26	-3/1	Второй сын Варанта I; преследовал граждан Нар в королевстве; убит; умер, не оставив потомства.
Лоаравен "Рябой"	-24	1/3	Третий сын Варанта I; убит чумой; умер, не оставив потомства.
Белрат	-20	3/8	Пятый сын Варанта I; захватил трон старшего брата, который был на границе, борясь с вторжением орков; гражданская война отменила годы его правления.
Фендарн	-22	8/43	Четвертый сын Варанта I; убил младшего брата, чтобы вернуть себе трон.
Делрат	2	43	Первый сын (близнец) Фендарна; убит агентами "Владыки Престола" (его дяди, Лоранта Фазлита) и своим братом- близнецом.
Делрорн	2	43/47	Второй сын (близнец) Фендарна; был сброшен с дядей и убит.
Торлорн "Владыка Престола"	17	47/68	Третий сын Фендарна от второго брака; свергнут при содействии компании наемников Обарскир.
Варант II	40	68/72	Сын и единственный наследник Торлорна; отравлен своим дядей.
Морлорн "Узурпатор"	19	72/77	Четвертый сын Фендарна; убит в битве своим племянником.
Барант I	60	77/124	Сын и единственный наследник Варанта II; вернул себе трон после убийства своего дяди.
Инрат III	87	124/157	Первый сын Баранта I; первая жена умерла от чумы.
Инрат IV "Безкоронный"	112	157/159	Первый сын Инрата III; поражен чумой, убившей его мать; сбежал в Лирабар после дворцового переворота, поднятого его сводным братом, который в конечном счете его выследил и убил.
Доравен "Кровавый"	132	159/162	Третий сын Инрата III и сводный брат Инрата IV; спровоцировал дворцовый переворот, усадивший его на трон; убитый своим старшим сводным братом, вернувшимся из Кормира, чтобы возратить трон своего брата.
Пендарн	114	162/178	Второй сын Инрата III.
Элларат "Король Фейри"	136	178/196	Первый сын Пендарна.
Барант II	160	196/198	Первый сын Элларата; умер, не оставив потомства.
Иминдарт	164	198	Второй сын Элларата; умер в ночь коронации, спяну поперхнувшись.
Тарон I "Почтенный"	163	198/269	Третий сын Элларата; самое долгое господство среди импилтурских монархов.
Дарторн I	195	269/271	Второй сын Тарона I.
Тоавен	222	271/311	Сын и единственный наследник Дарторна I.
Тарт "Принц Мечей"	268	311/343	Первый сын Тоавена.
Дарторн II	305	343/369	Первый сын Тарта; победил пиратов-налетчиков из Алтумбела.
Дарторн III	335	369/375	Первый сын Дарторна II; утопился после трагической смерти жены и сына от Чумы Губителя Молитв.
Оминат I "Грамотей"	338	375/397	Второй сын Дарторна II.
Оминат II	360	397/406	Первый сын Омината I; первоначальное имя Ларат; умер, не оставив потомства.
Форлат "Потаскун"	368	406/411	Второй сын Омината I; умер, не оставив законного потомства.
Мелдат I "Могучий"	387	411/445	Внук Омината I; жизнь его сократили раны от битв с орками.
Мелдат II	419	445/448	Первый сын Мелдата I; погиб при "несчастном случае в поездке", спланированном его младшим братом.
Тарон II	422	448/471	Второй сын Мелдата I.
Шарон	454	471/512	Сын и единственный наследник Тарона II; убит с тремя своими сыновьями в битве с ордой орков из Вастара.
Династия Дурларвен			
Харандил I "Сильный"	469	512/537	Зять Короля Шарона; женился на принцессе Тэйсссе; победил орков и был со всеобщего одобрения сделан королем.
Харандил II	501	537/562	Первый сын Харандила I.
Тородил "Свирепый"	524	562/588	Сын и единственный наследник Харандила II.
Беллодар I "Завоеватель"	560	588/624	Первый сын Тородила; расширил границы королевства в Великую Долину и до берегов Ашаната.
Беллодар II	583	624/642	Сын и единственный наследник Беллодара I.
Беллодар III "Король-Мудрец"	609	642/673	Первый сын Беллодара II; три его сестры вышли замуж за братьев-паладинов с земель Внутреннего Моря.
Морус "Сумасшедший"	630	673/675	Первый сын Беллодара III; обезумел; умер, не оставив потомства.
Амаркос I	633	675/685	Второй сын Беллодара III; убил брат, вызванный на дуэль при дворе.
Форвар I	655	685/697	Первый сын Амаркоса I я; умер, не оставив потомства.
Амаркос II "Убийца Драконов"	660	697/718	Второй сын Амаркоса I; первоначальное имя Келвар; раны, перенесенные в битве с красным драконом, сократили его жизнь и господство.
Форвар II	699	718/726	Сын и единственный наследник Амаркоса II; убит с женой и младенцем-

П. Форвар "Младший" *	722	-	сыном при нападении Чешуйчатой Орды, свергнувшей королевство. Сын и единственный наследник; убит в 726 при нападении Чешуйчатой Орды.
-----------------------	-----	---	---

Династия Таррик; "Династия Демонов"

Агрош "Чешуйчатый"	688	726/729	Сын-полуизверг Герцога Эррендилы Таррика, дворянина королевства и тайного прихожанина извергов; забрал трон после смерти Форварда II, но правил лишь номинально; убит в течение Войн Извергов; трон пустовал в течение более чем двух лет.
--------------------	-----	---------	--

Династия Элетлим; "Династия Паладинов"

Саршел "Истинный"	656	732/734	Лидер Крестового похода Триады и победитель Войн Извергов; первый Король-Паладин Импилтура.
Халантер I	711	734/765	Сын и единственный наследник Саршел; второй Король-Паладин Импилтура.
Эринд I "Кающийся"	739	765/788	Первый сын Халантера I; третий Король-Паладин Импилтура.
Норд "Губитель Демонов"	764	788/811	Третий сын Эринда; четвертый Король-Паладин Импилтура.
Халантер II	787	811/844	Первый сын Норда; пятый Король-Паладин Импилтура.
Белдред I "Убийца Извергов"	816	844/863	Сын и единственный наследник Халантера II; восстановил пост Королевского Мага при дворе; шестой Король-Паладин Импилтура.
Белдред II	845	863/886	Сын и единственный наследник Белдреда I; умер от чумы, которая также забрала жизни его единственного сына и младшей дочери; старшая дочь стала Королевой Сирианой из Тетира, а затем старшей замужней дворянкой Тетира, и не вернулась в царство; перед смертью назвал своим наследником младенца-племянника; седьмой Король-Паладин Импилтура.
П. Халантер *	872	-	Третий ребенок/первый сын Белдреда II; умер от чумы в 886.
Эринд II	875	886/887	Племянник Белдреда II; умер от чумы.
Шаниса [P] "Старая Вдова"	849	[886/887]	Сестра Белдреда II и мать Эринда II; правила 887/891 в качестве регента своего сына [891/907] Халантера до его смерти и затем - сама по себе, пока не родился мужчина-наследник рода Элетлим у ее младшей сестры Коранны; регент Певерела; умерла от чумы в 922.
Певерел	891	891/924	Единственный мужчина-наследник рода Элетлим; коронован при рождении по обычаям Импилтура и правил сам с шестнадцатого дня рождения; умер от чумы вместе со всем своим семейством, кроме одной дочери.
П. Амаркос *	908	-	Первый сын Певерела; умер от чумы в 924.
П. Белдред *	910	-	Второй сын Певерела; умер от чумы в 924.
П. Эринд *	911	-	Третий сын Певерела; умер от чумы в 924.
П. Алиия *	909	-	Дочь Певерела; обручена с Принцем Риигардом из Кормира; погибла при кораблекрушении в 926.

* Не правил; отмечен из-за линии наследования.

Династия Хелтарн

Имфрас I "Великий"	1063	1097/1122	Победил орду хобгоблинов, вторгшуюся в Импилтур, и таким образом восстановил монархию; потомок линии паладинов, женившихся на линии Дурларвен во времена Беллодара III; восьмой Король-Паладин Импилтура.
Имбрат "Потерянный"	1098	1122/1127	Сын Имфраса I; исчез после того, как возглавлял экспедицию в Горы Шпили Гиганта, чтобы уничтожить угрозу хобгоблинов; девятый Король-Паладин Импилтура.
Илмара	1104	1127/1169	Дочь Имфраса I; коронована как королева после исчезновения Имбрата [1169/1185], но оставила трон сыну при его рождении; регент сына до его шестнадцатого дня рождения. Умерла в 1190.
Имфрас II	1169	1169/1225	Сын и единственный наследник Илмары; в конце своего господства страдал от безумия.
П. Талрин *	1188	-	Первый сын Имфраса II; пытался объявить своего отца недееспособным, но был вынужден бежать в изгнание после обвинения в измене; вернулся в королевство, услышав новость о смерти своего отца, но был казнен в 1212, после того как все это оказалось уловкой его младшего брата.
Лашилмбрат "Лукавый"	1190	1225/1294	Второй сын Имфраса II; контролировал королевство и реально правил в последние годы господства своего отца; убит при "нападении бандитов", организованном его изменником-племянником, Принцем Таумом Телфлэмма, сыном Кускура.
П. Имфрас III *	1276	-	Первый сын Лашилмбрата; убитый в 1294 при "нападении бандитов", также забравшем жизнь его отца; отмечен из-за линии наследования, но никогда не правил.
П. Кускур [P]	1198	[1294/1296]	Третий сын Имфраса II; после смерти своего брата был регентом Рилимбрата, пока тому не исполнилось шестнадцать; воззвал к Королеве Агларонде Илион, чтобы Симбул убила его сына-предателя Таума; с позором удалился в Агларонду после того, как Рилимбрат возобновил свое прав-

Рилимбрат	1280	1294/1338	ление. Умер в 1298. Второй сын Лашилмбрара; был вынужден бежать, когда его кузен Таум повел против него наемную армию; вернулся, чтобы править самому, после смерти Таума; создал Совет Лордов для присмотра за королевством после его смерти.
П. Имфрас IV *	1277	-	Правнук Имфраса II и сын Таума из Телфлэмма; был вынужден жениться на своей второй кузине Самбрил, чтобы гарантировать, что линия Рилимбрара сохранит контроль над троним Импилтура; отмечен из-за линии наследования, но никогда не правил. Умер в 1338.
Самбрил [P]	1299	[1338/]	Первая дочь Рилимбрара; после смерти отца и мужа при пожаре считалась правящей королевой и, следовательно, регентом для следующего мужчины рода Велимбрар, четвертого сына Имфраса II.
Соаримбрар "Младший" *	1335	-	Потомок Имфраса II через линию его четвертого сына Велимбрара; убит при таинственных обстоятельствах незадолго до своей формальной коронации; отмечен из-за линии наследования, но никогда не правил. Умер в 1351.
Имфрас V *	1350	-	Первый племянник Соаримбрара через его сестру Илмару; умер от истощившей его болезни; отмечен из-за линии наследования, но никогда не правил. Умер в 1363.
Имбрар II	1358	-	Второй племянник Соаримбрара через его сестру Илмару; отмечен из-за линии наследования и как законный король Импилтура.

* Не правил; отмечен из-за линии наследования.

Милварн

	Родился	Правил	Примечания
Династия Миндосел			
Обэйрир	435	535/642	Первый Король-Маг Милварна; ученик основателей Соглашения, происходящий из Тешара в Долинах.
Нитолопс	577	642/719	Сын и единственный наследник Обэйрира; второй Король-Маг Милварна.
Лурскас	663	719/968	Сын и единственный наследник Нитолопса; третий Король-Маг Милварна; учреждение Теска заставило Милварн существовать лишь по названию.
Джолнарир	897	968/1249	Сын и единственный наследник Лурскаса; четвертый и последний Король-Маг Милварна.
П. Элтар *	1155	-	Первый сын Джолнарира; женился на королеве Таре из Агларонда, но умер в 1245, прежде чем смог занять трон и объединить оба королевства.
Кхалрир	1179	1249/1260	Второй сын Джолнарира и последний король Милварна; не имея таланта к Искусству, он не брал титул Короля-Мага, но правил как олигарх Теска; умер, не оставив потомства.

* Не правил; отмечен из-за линии наследования.

Нарфелл

	Родился	Правил	Примечания
Династия Крелл			
Таргон *	-1025	-987/-946	Первый правитель Тарос (до -946) и позже - Нарфелла; -946/-912 человек-прихожанин Оркуса.
Дереван	-963	-912/-890	Первый сын Таргона.
Артолд "Ненавистный"	-929	-890/-843	Второй сын Деревана.
Белеван "Неживой"	-891	-843/-633	Сын и единственный наследник Артолда; стал личем; свергнут "Близнецами-Демонами" Ултасом и Ултаром.
Династия Орголат			
Ултас "Темнокрыл"	-666	-633/-623	Первый сын-полуизверг (близнец) Эйанны Орголат, отдавшей лорд-демону Граз'зту; убит, когда возглавлял вторжение в Мулхоранд и Унтер.
Ултар "Темнорог"	-666	-623/-578	Второй сын-полуизверг (близнец) Эйанны Орголат; перенял трон у своего брата.
Варгон	-618	-578/-535	Первый сын-тифлинг Ултара.
Хортон	-570	-535/-482	Третий сын-тифлинг Варгона.
Джелетар "Черная Чешуя"	-520	-482/-475	Первый сын-тифлинг Хортона; исчез при экспедиции в Рассветные Горы.
Мортасс "Расколотый"	-511	-475/-434	Второй сын-тифлинг Хортона.
Нардрад	-468	-443/-399	Сын-тифлинг и единственный наследник.
Орлатон	-420	-399	Человеческий сын и единственный наследник; убит Эйархом Джестреном, потребовавшим себе <i>Корону Нарфелла</i> .
Династия Даракх			
Джестрен	-431	-399/-322	Сын-полуизверг Ларнаэрил Даракх, "Изверговедьмы", отдавшей лор-

Хелдакар	-367	-322/-299	ду-демону Оркусу. Сын-полуизверг Оркуса; мать была из рода Даракх и была пожертвована Оркусу при его рождении, что становится традицией.
Ианнос "Убийца"	-338	-299/-270	Сын-полуизверг Оркуса.
Гартелон "Кровавый Коготь"	-310	-270/-235	Сын-полуизверг Оркуса.
Илиткар	-259	-235/-181	Сын-полуизверг Оркуса; свергнут кузеном Религоном.
Религон	-245	-181/-150	Сын-полуизверг Фраз'Урбллу; исчез после падения Нарфелла; известен как Скрытый Нентиарх.
"Рогатый"			

* Монархи Нарфелла, мужчины или женщины, носят титул Нентиарх.

Роматар

	Родился	Правил	Примечания
Династия Нхаласс			
Уматар I * "Конелорд"	-933	-900/-867	Первый правитель Роматара; объединил племена Ромвиран под своим правлением.
Уматар II	-898	-867/-821	Первый сын Уматара I.
Уматар III	-858	-821/-799	Первый сын Уматара II.
Уматар IV	-827	-799/-780	Первый сын Уматара III.
Дартен I	-824	-780/-749	Второй сын Уматара III.
Шендар	-783	-749/-700	Сын и единственный наследник Дартена I.
Дартен II	-744	-700/-691	Первый сын Шендара.
Уматар V "Клинок Равнин"	-722	-691/-662	Первый сын Дартена II.
Рендар I	-690	-662/-633	Второй сын Уматара V.
Дартен III "Губитель Извергов"	-665	-633/-610	Сын и единственный наследник Рендара I; вторгся в Нарфелл в -622 DR; он и его первый сын Рендар убиты в битве с армиями Нарфелла.
Уматар VI "Мрачный"	-636	-610/-605	Второй сын Дартена III.
Рендар II	-634	-605	Третий сын Дартена III; убит демонами, посланными Нарфеллом.
Таррен	-632	-605	Четвертый сын Дартена III; убит демонами, посланными Нарфеллом.
Шарат "Обреченный"	-629	-605	Пятый сын Дартена III; убит демонами, посланными Нарфеллом.

Династия Талантил

Вэйлосс "Огnekровый"	-644	-605/-559	Стал правителем с одобрения; первый Аркхан-Колдун Роматара.
Корларт	-600	-559/-499	Первый сын Вэйлосса; второй Аркхан-Колдун Роматара.
Хорларт	-552	-499/-460	Третий сын Корларта II; третий Аркхан-Колдун Роматара.
Нэйлосс "Огнеглазый"	-525	-460/-408	Первый сын Хорларта; четвертый Аркхан-Колдун Роматара.
Вэйлосс II "Старший"	-490	-408/-404	Первый сын Нэйлосса; пятый Аркхан-Колдун Роматара.
Вэйлосс III "Младший"	-454	-404/-370	Второй сын Вэйлосса II; первоначальное имя Джарат; шестой Аркхан-Колдун Роматара.
Морнарт	-417	-370/-323	Первый сын Вэйлосса III; седьмой Аркхан-Колдун Роматара.
Таллос I "Владыка Ветра"	-378	-323/-286	Сын и единственный наследник Морнарта; восьмой Аркхан-Колдун Роматара.
Таллос II	-316	-286/-250	Внук Таллоса I.
Морнарт II	-281	-250/-215	Первый сын Таллоса II; умер, не оставив потомства.
Таллос III	-277	-215/-199	Второй сын Таллоса II; первоначальное имя Дхаларт.
Морнарт III	-240	-199/-168	Сын и единственный наследник Таллоса III.
Таллос IV "Изобретатель"	-213	-168/-154	Первый сын Морнарта III; девятый Аркхан-Колдун Роматара; погиб при штурме Дун-Тароса.
Вэйлосс IV "Несущий Пламя"	-208	-154/-150	Второй сын Морнарта III; десятый Аркхан-Колдун Роматара; погиб при финальном нападении аватара Коссута.

* Монархи Роматара носят титул Аркхан.

Сильверимун

	Родился	Правил	Примечания
Икемейн Истинно Серебряный	555	637/712	Первый Высокий Маг; рожден в Сюзейле, студент Башни Песни Ветра в Миф Дранноре.
Аглантол Красный	649	712/719	Второй Высокий Маг; внучатый племянник и ученик Икемейна.
Эдеран Нхаримлур "Кошачий Глаз"	702	719/784	Третий Высокий Маг; женат на эльфийской принцессе Эленарил из Миф Драннора.
Амаара Нхаримлур "Златокудра"	738	784/857	Четвертый Высокий Маг; дочь полуэльфа Эдерана; умерла на Эвермите в 942.
Элью Дуален	762	857/876	Пятый Высокий Маг; скрытая Алустриэль из Семи Сестер; ушла со своего поста.

Таналантара Митерсаал "Волчица"	822	877/882	Шестой Высокий Маг; свергнута Военачальником Лаштором, захватившим правление.
Танисселл "Скрытый"	866	883/920	Седьмой Высокий Маг; избранный на должность гражданами; умер от лихорадки.
Нинивитт Трескаал	874	920/1050	Восьмой Высокий Маг.
Оржалун	989	1050/1230	Девятый Высокий Маг; ученик Нинивитта Трескаала; ушел со своего поста; судьба неизвестна.
Сепур	1185	1230/1232	Десятый Высокий Маг; ученик Оржалуна; ушел со своего поста и был убитый неизвестными после того, как покинул город.
Алустриэль Сильверхэнд	762	1235/1369	Одиннадцатый Высокий Маг; убила самозваного Высокий Маг Шалоса Этенфроста, чтобы заполучить пост.
Таэрдн Хорнблейд "Громовое Заклинание"	1304	1369/-	Двенадцатый Высокий Маг.

Тетир

	Родился	Правил	Примечания
Династия Итал			
Дарром	-237	-212/-183	Первый Король Тетира; сын Кловиса.
Силвам	-209	-183/-118	Второй сын Даррома.
Нишан	-179	-118/-98	Второй сын Силвама.
Гаринор	-159	-98/-75	Первый сын Нишана.
П. Ринда [P]	-159	-75/-64	Сестра-близнец Гаринора; умерла в -45.
Нишан II	-79	-64/-6	Второй внучатый племянник Гаринора.
П. Кловис *	-57	-	Третий сын Нишана II; умер в -6.
П. Иаранде *	-7	-	Изгнанный наследник Итала; третий сын Кловиса; умер в 39.
П. Кимер *	10	-	Изгнанный наследник Итала; первый сын полуэльфа Иаранде; умер в 175.
П. Ирдас *	70	-	Изгнанный наследник Итала; четвертый сын полуэльфа Кимера; умер в 228.
Силвир *	135	449	Второй сын эльфа Ирдааса; погиб в бою с Шууном VII.

* Не правил; отмечен из-за линии наследования.

Династия Шуун Тетира/Изменники Шуун

Амал I	60	6/2	Брат Королевы Архимерии Итал.
Амал II	37	2/15	Племянник Амала I.
Амал III	14	15/27	Сын; стал Императором Шууном I; умер в 50.

Династия Кормал Тетира/Изменники Шуун

Рахман	4	27/63	Зять Амала III/Император Шуун I.
Леодом I	35	63/97	Пятый сын Рахмана.
Хазам I	64	97/113	Третий сын (приемный; сын жены).
Леодом II	85	113/136	Первый сын Хазамы.
Юсуф	109	136	Десятый сын Леодома II.
Леодом III	117	136/175	Семнадцатый сын Леодома II; первоначальное имя Али.
Леодом IV	149	175/187	Четвертый племянник Леодома III; первоначальное имя Касим.
Тасива Кормал [P]	124	[187/193]	Жена Леодома IV; Вдова-Регент.
Хазам II	178	193/209	Второй сын Леодома IV.
Тебалан Пахук [P]	158	[209/211]	Придворный Визирь; тетирский верноподданный.
Мошафи Телерус [P]	172	[211/217]	Придворный Визирь; верноподданный Шуун.
Матамид Коррунхел [P]	180	[217/223]	Придворный Визирь; верноподданный Шуун; умер в 251.
Эмир	208	223/229	Восьмой сын Хазамы II; умер, не оставив потомства.

Династия Коррунхел/Изменники Шуун

Матамид	180	229/251	Бывший визирь и регент.
Ксандар	224	251/260	Третий сын Матамида.
Важра	244	260/310	Единственная наследница; жена Каразира Тиираклара.

Династия Тиираклар/Изменники Шуун

Караж	267	310/315	Сын Королевы Важры Коррунхел.
Караж II	290	315/345	Сын Каража; наследником был старший сын сестры.

Династия Торнамн/Изменники Шуун

Каллос	324	345/380	Третий племянник Каража II; лоялен Тетиру.
--------	-----	---------	--

Нишан	345	380/383	Второй сын; "Нишан III"; лоялен Тетиру.
Херакул	353	383/386	Брат Нишана; изменник/убийца короля.
Приам	369	386/449	Сын Нишана; тетирский верноподданный, тайно помогший возвращению Короля Силвира; внучка позже женилась на Строхме I; умер в 450.

Династия Строхм

Строхм I	275	450/662	Первый сын-эльф Силвира.
Строхм II	540	662/735	Второй внук-полуэльф Строхма I.
Строхм III	715	735/769	Человек-прапраправнук Строхма I.
Строхм IV	745	769/802	Третий сын Строхма III.
Строхм V	787	802/832	Второй племянник и единственный наследник Строхма IV.

Династия Маллорхен

Тибор	799	832/838	Муж старшей дочери Строхма V.
Самит "Мученик"	818	838/841	Первый сын; единственный прямой наследник; он и сыновья были убиты.

Династия Бормул; "Династия Королев"

Алисанде	816	841/847	Вторая дочь Строхма V.
Сибилла Великая	832	847/885	Дочь и единственная наследница; первая Великая Королева.
Сириана Великая	870	885/922	Первая внучка; вторая Великая Королева.
Тереза Великая	893	922/957	Третья племянница; третья Великая Королева.
Теремир	927	957/959	Пятый сын; убит Мхоараном; наследниками были два мальчика и девочка.
Теремир II	1045	1070/1071	Правнук Теремира; убил Корама II и восстановил линию.

"Тетирская" Династия; "Львиная Династия"

Мхоаран "Бивнебородый"	919	959/974	Кузен Теремира; сын третьей сестры Сирианы.
Ниарел	951	974/997	Тридцать второй ребенок/семнадцатый сын Мхоарана; убил старшего сына Теремира.
Кортал	968	997/1022	Второй сын; убийца семейства дочери Теремира.
Хаэдрак	988	1022/1059	Первый кузен с отцовской стороны.
Корам	1010	1059/1065	Пятый сын.
Корам II	1050	1065/1070	Второй внук; убит Теремиром II.
Алемандер I	1038	1071/1145	Волшебник и брат Корама; убил всех наследников Теремира в 1071.
Корам III	1112	1145/1181	Третий правнук.
Алемандер II	1150	1181/1202	Первый внук.
Корам IV	1173	1202/1218	Первый законный сын Алемандера II.
Кимер "Король-Полумрак"	1167	1218/1227	Незаконнорожденный сын-полуэльф Алемандера II; узурпатор.
Хаэдрак II	1199	1227/1274	Второй сын Корама IV.
"Принц-Корсар"			
Эррилам	1236	1274/1277	Третий сын Хаэдрака II; умер, не оставив потомства.
Алемандер III	1255	1277/1288	Первый племянник Эррилама; начал преследование эльфов.
Джасзур	1274	1288/1295	Первый сын (близнец) Алемандера III; убит около Уотердипа.
Олосар	1274	1295/1319	Второй сын (близнец) Алемандера III.
Алемандер IV	1294	1319/1347	Первый племянник; убит в течение 10 Черных Дней Элейнта.
П. Алемандер *	1321	-	Второй сын; умер в 1347 в течение 10 Черных Дней Элейнта.

* Не правил; отмечен из-за линии наследования.

Династия Риндон

Заранда	1331	1368/	Жена Хаэдрака III; избранный народом монарх.
Хаэдрак III "Учечный" *	1334	-	Третий сын Алемандера IV; муж Заранды.
П. Сибилла *	1370	-	Первая дочь (тройня) и предполагаемая наследница.
П. Корам *	1370	-	Первый сын (тройня).
П. Сириана *	1370	-	Вторая дочь (тройня).

* Не правил; отмечен из-за линии наследования.

Велприн

	Родился	Правил	Примечания
Династия Демаз			
Толеам I "Владыка Волн"	725	773/805	Первый Король Велприна; унтерский дворянин из города Предела Волшебников Нетра.
Самар I	781	805/846	Первый сын Толеама I.
Толеам II	808	846/887	Племянник Самара I.
Намар I	840	887/909	Сын и единственный наследник Толеама II.

Намар II "Охотник"	874	909/937	Первый сын Намара I; исчез на охоте в Юирвуде.
Толеам III	905	937/953	Второй сын Намара II; убитый при борьбе с Лигой Саматар против Чаззара.
Аштар "Малодушный"	909	953/988	Третий сын Намара II; присягнул Чаззару и стал вассалом Чессенты.
Самар II	945	988/1011	Сын и единственный наследник Аштара.
Халларн I "Губитель Эльфов"	976	1011/1041	Первый сын Самара II; во время его господства происходили непрерывные набеги и стычки с эльфами Юирвуда и была восстановлена независимость от Чессенты.
Халларн II	1017	1011/1058	Сын и единственный наследник Халларна I.
Индрила	1037	1058/1065	Дочь и единственная наследница Халларна II; убита в борьбе с Бриндором и Юир; Велприн поглощен новым царством - Агларондом.

Вестгейт

	Родился	Правил	Примечания
Кисонраатиисар	?	?/-349	Топазовый дракон.
Король-Вирм			
Салдринар "из Семи Заклинаний"	?	-349/-307	Первый человеческий король Вестгейта; убийца Кисонраатиисара.
Матер "Саван Вирмов"	-365	-307/-301	Ученик Салдринара; погиб при защите Вестгейта от атак трех черных драконов.
Глорат "Великий"	-345	-301/-291	Капитан Городской Стражи Вестгейта и близкий друг предыдущего короля.
Торндаэр	-336	-291/-286	Капитан Городской Стражи Вестгейта в течение господства Глората.
Орлак "Ночной Король"	-343	-286/-137	Стал вампиром в -317; захватил трон и правил, пока не был уничтожен компанией паладинов, поклоняющихся Латандеру.

Династия Солейлон

Ген "Сияющий Король"	-163	-137/-91	Паладин Латандера и лидер компании, уничтожившей Ночного Короля и закончившей его господство террора.
Лемир I "Торговый Король"	-134	-91/-74	Сын и единственный наследник Гена.
Лемир II	-102	-74/-68	Сын и единственный наследник Лемира I; женат на Леди Лхариде Итал из Тетира.
Лхариде [Р]	-87	[-68/-55]	Жена Лемира II; регент своего сына-младенца; умерла от отравления.
Риндарт I "Король-Мальчик"	-72	-68/-27	Сын и единственный наследник Лемира II.
Наследный принц Риндарт "Младший"*	-52	-	Сын и единственный наследник Риндарта I; убит допельгангером в -27 незадолго перед смертью его отца.
Риндарт II "Маскарадный Король"	?	-27	Доппельгангер, почти год управлявший Вестгейтом в облике Риндарта II.

Династия Мулан

Аштукзу I "Мулан"	-70	-27/-8	Посланный Джилгимом для завоевания Вестгейта, этот лорд утвердился в качестве правителя города, объявив его независимым от Унтера.
Танн "Узурпатор"	-32	-8/4	Племянник Аштукзу I, захвативший трон и выгнавший своего кузена, законного наследника.
Аштукзу II	-25	4/37	Сын и единственный наследник Аштукзу I; вернул трон своего отца кузена-изменника.
Кергаард Парный Клинок	8	37/75	Сенешаль Аштукзу II, поднятый на трону дворянством после месяцев гражданского раздора; умер от чумы.

Династия Кроам

Хигаарт "Набожный"	38	75/95	Священник Илматера, поднятый на трону после борьбы с чумой, почти уничтожившей Вестгейт.
Сорентах	78	95/135	Первый сын Хигаарта.
Далиоус "Неправедный Король"	114	135-257	Третий сын Сорентаха; оставил Вестгейт после двух лет на троне и [137] передал бразды правления своему представителю, Кромарку; эти представители продолжали править от имени короля в течение ста лет.
Пиратские Короли	-	257/429	Более семидесяти семи пиратских правителей управляли Вестгейтом в это время, ни один из них не удерживал трон дольше пяти лет.

Династия Иллистин

Мулсантир I	382	429/440	Наемный лорд, имеющий отдаленное отношение к королевскому семейству Чондата, вытеснивший пиратов из Вестгейта и забравший себе трон.
-------------	-----	---------	--

Мулсантир II	406	440/452	Первый сын Мулсантира I.
Минтаран "Магус"	417	452/480	Волшебник-отступник Империи Шуун, убивший Мулсантира II и захвативший трон.
Лайонарт "Зимний Сфинкс"	429	480/616	Андросфинкс из Натлекха, забравший трон, нанеся поражение Минтарану в битве.

Династия Илистар

Фарнат I	571	616/663	Маг-ученик волшебника, известного как Рукоплет, победившего Несмару, ламию, ответственную за смерть Лайонарта. Первый сын Фарната I.
Белендар "Крепкий"	618	663/687	Второй сын Белендара.
Тартрин I	642	687/710	Камбион с другого плана, убивший Тартрина I и захвативший трон; умер в 1371.
Иячту Звим "Король-Изверг"	?	710/734	Праправнук Фарната I, происходящий от младшего единокровного брата Белендара.
Фарнат II	695	734/756	Сын и единственный наследник Фарната II; в чем-то простак, изгнанный из города своим дядей; дата смерти неизвестна.
П. Фарнат III *	727	-	Младший брат Фарната II; захватил трон после смерти своего брата, изгнав его единственного наследника.
Темприт	699	756/759	Второй сын (близнец) Фарната III; сверг своего кузена и убил всех потомков линии Темприта.
Тартрин II	758	759/783	Первый сын (близнец) Тартрина II; подозревается в убийстве своего брата.
Фарнат IV	758	783/834	Второй сын Фарната IV; умер от чумы.
Пендернат	787	834/849	Племянник Пендерната.
Халкорант	823	849/886	Первый сын Халкоранта; умер от чумы наряду со всеми королевскими наследниками.
Тартрин III	851	886/890	Управляемая Святым Советом Вестгейта олигархическая теократия, состоящая из высоких священников вер, обосновавшихся в городе.
Принцы-Храмовники	-	890/900	Наемный лорд и священник Гарагоса, захвативший власть при кровавом восстании.
Гостараж "Король-Ривер"	865	900/927	

* Не правил; отмечен из-за линии наследования.

Династия Кампион

Алтарл	867	927/936	Член торговой знати Вестгейта, избранный его товарищами-лордами для управления городом.
Джентир I	891	938/954	Первый сын Алтарла.
Тарнхарт I	923	954/993	Племянник Джентира I.
Джентир II	948	993/1002	Второй сын Тарнхарта I.
Тарнхарт II	970	1002/1018	Первый сын Джентира II; убит красным драконом; умер без потомства.

Династия Эорн/Лорндессар

Сарвин Эорн "Старый"	992	1018/1111	Наемный лорд, с одобрения названный королем.
Роадаэрон	1081	1111/1117	Внучатый племянник Сарвина; вынужденный бежать из Вестгейта в 1162 изменником-Алзуртом, он вернулся, чтобы вернуть трон своему роду, после более чем сорока лет в изгнании.
Алзурт "Дюжинокороль"	1056	1117/1162	Бывший Королевский Маг Вестгейта, узурпировавший трон Роадаэрона.
Блаэрвар "Неохотный"	1112	1162/1191	Седьмой ребенок/третий сын Роадаэрона; умер в 1195.
Роадаэрон II	1154	1191/1192	Первый сын Блаэрвара.
Маэраэдрин	1156	1192/1219	Второй сын Блаэрвара.
Илфаэл	1203	1219/1233	Внук Маэраэдрина; умер, не родив и не обозначив наследника.
Шланарнла Дуроври	1210	1233/1236	Невеста Илфаэла; единственная королева, когда-либо правившая Вестгейтом; покинула Вестгейт и трон; дата смерти неизвестна.
Верован	1219	1236/1248	Правнук Блаэрвара; последний король Вестгейта.

500 DR - Год Языка Пламени (Year of the Flame Tongue)

Джосидиах Старим устраивает кампанию по возвращению *Клинка Солдата* [-331], утерянного из Кормантира почти восемьсот лет назад; он делает это в качестве способа доказать Элтаргриму, что наследник Дома Старим достаточно знатен, чтобы жениться на его племяннице и наследнице. В открытии гамбита этих поисков временно падает гарнизон дрею в Искривленной Башне [479, 713], где и был потерян для Кормантира *Клинок Солдата*. Джосидиах и его группа поющих клинков и Ак'Фаэр пробираются в Подземье под Башней, поклявшись вернуться в течение столетия с утерянными сокровищами.

502 DR - Год Ползучей Лозы (Year of the Crawling Vine)

Рундиин [-6], ташултский торговый консорциум, устанавливает монополию на всю входящую и исходящую торговлю портов Калимшана и Чалтского Полуострова, а также на работорговлю вдоль южных берегов Сияющего Моря.

503 DR - Год Галопирующего Горгона (Year of the Galloping Gorgon)

Семь разведчиков-халфлингов *Ак'Веларн* уничтожают большой лагерь преданных Моандера около руин его храма и его погребенных останков. Эта семерка становится Героями Миф Драннора, сделанное ими празднуется среди их рода большую часть зимы. Двое из семи также становятся первыми халфлингами - солдатами Миф Драннора, когда им предлагает это Коронал Элтаргрим.

504 DR - Год Заслоненного Сердца (Year of the Eclipsed Heart)

Унтер начинает кампанию по обратному захвату городов Предела Волшебников, борясь с Лигой Саматар. Города Тет и Нетра объявляют о своей независимости и присоединяются к Лиге.

511 DR - Год Обыска Крепости (Year of the Fortress Scoured)

Элембар падает перед ордой орков, но столица Делимбайрана и окрестные земли переживают это, поскольку орда обособывается в Доме Камня.

- Неджизар наконец поднимается на трон Наджары, завершив борьбу за власть, начавшуюся со смерти Жасиники [452].
- Шестнадцатый Император Чин Династии Као в Шу Лунг объявляет Раскрытие Свитков. Обсуждение знаний поощряется, и основано много конкурирующих школ. Науки астрономия, алхимия и геомантия вступают в золотой век. Священники Тропы Просвещения разосланы по всему земному шару - основывать святыни вдали от Козакуры. (В Козакуре вера известна как Путь Просвещения, причиняя немало взаимных затруднений последователям Шу Лунг Тропы Просвещения и ее конкурирующей веры, Пути).

512 DR - Год Падения Виверна (Year of the Wyvernfall)

Орда орка клана Кендлхайрн вырывается из Гор Орсрона, уничтожая несколько городов Тёрмиша, прежде чем она наконец разбита в конце лета.

- Вождь орков Улброр ведет орду из Вастара [331] в нагорье Импилтура по бесчисленным маленьким горным тропам в Земных Шпорах. Король Импилтура Шараун ведет на север трех своих сыновей и маленькую армию, но побежден, и он, и его сыновья гибнут в битве. Зять мертвого короля, Герцог Харандил Дурларвен, собирает новую армию, обращающую орков в бегство в Битве Кровавого Тростника. Он коронован как король Импилтура на поле битвы и основывает Династию Старого Импилтура Дурларвен.

- Эсмелтаран завершен и установлен в качестве новой столицы Амна в течение господства Короля Имнела I, внука Эсмела.

514 DR - Год Лося (Year of the Elk)

Пожилый Беллабар Охотничий Рог возглавляет много халфлингов Мейритина [491, 523], стремясь избежать преследования со стороны Герцога Кортрина, правителя земель к востоку от Амна. Беженцы присоединяются к другим представителям своей расы на берегах Реки Делимбайр близ современного Секомбера.

515 DR - Год Пустячного Обмена (Year of the Frivolous Exchange)

Люди из Аскалхорна [-333, 694] переселяют Блокгауз Бесендара [-104] и переименовывают его в Эверлунд.

491: Основание Кортрина

Следующее письмо было написано Халикамом Аметисталлом, Маркграфом Мейритина, Морику Аметисталлу, Голосу Холмов, в Году колеблющихся огней. Оно сохранилось в архиве Графа Криммона Аметисталла.

Мой Дорогой Кузен,

С тяжёлым сердцем я пишу, чтобы сообщить Вам о недавних событиях в области Мейритина. Как Вы знаете, мы, хин, давно боялись махинаций семейства эль-Акторрал, члены которого стремятся вернуть несчастья Империи Шуун. Примерно десятидневку назад Кадар эль-Акторрал возродил некий малоизвестный титул, предоставленный его семейству деспотами Шуун, и провозгласил Герцогство Кортрин с собой в качестве правителя. Вскоре после этого Герцог Кадар собрал войско из наемников, достаточное для захвата большинства наших земель к востоку от Озера Эсмел. Мы были вынуждены отойти к нашему оплоту в Холмах Тежарн, и я боюсь, что мы не удержим их долго без подкрепления.

Благодаря прошлому великодушью фермеров Пурпурных Холмов мы хорошо обеспечены табаком и вином, но нам очень недостает оружия и оснащения. Я надеялся, что с вашим влиянием при дворе Вы могли бы подать прошение Королю Строхму, чтобы исполнить некоторых из наших потребностей. Кроме того, я хотел бы обустроить проход на юг для старых и молодых, чтобы они на какое-то время могли осесть в Графстве Винтор.

Пожалуйста, сообщите мне как можно скорее, возможны ли подобные меры. Я хочу встретиться с эмиссарами короля, когда это будет необходимо, хотя и смущаюсь покидать крепких защитников Мейритина надолго.

Искренне, Маркграф Халикам

- Э.Л.Б.

516 DR - Год Преследующего Ястреба (Year of the Haunting Hawk)

Халфлинги из Долины Делимбайр и люди из Делимбайрана основывают Секомбер на руинах Хастарла, павшей столицы Аталантара.

517 DR - Год Дубовой Поляны (Year of the Oaken Glade)

Гора Андрус в Горах Орсрон взрывается, причиняя дальнейшую кару оркам Кендлхайрна.

519 DR - Год Феникса (Year of the Phoenix)

Саммкол Звезда Чертополоха, один из халфлингов-солдат Миф Драннора, убит фанатичными эльфами Дома Селорн, вовлекающими и убивающими пришлого человека-некроманта из Кормира, чтобы скрыть свое преступление.

523 DR - Год Тайных Испытаний (Year of Trials Arcane)

Лунные эльфы Клана Старим возвращаются в Миф Драннор из других царств эльфов, восстанавливая этот дом в качестве социальной силы и занимая правление домом в отсутствие Джосидиаха Старима. Лорд Иллитран Старим подвергается Очищающему Маршу, дабы очистить свой дух и подготовиться к обязанностям владения *Лунным Клинком*. Он идет к покинутому храму Моандера и заключает договор с заточенным божеством, позволяющий ему обнажить клинок по возвращении в Город Песен, не перенося его карательных сил.

- Мейритин [514] покинут из-за злоупотреблений и порабощения со стороны Герцогов Кортрина.

- **Царство Трех Корон:** Растущая сила орд орков на Севере ведет к созыву Совета Топора и Стрелы. На нем люди Делимбайрана, дварфы Дардата, эльфы Леса Ардип, гномы Долблунда и халфлинги, пришедшие из Мейритина, вместе основывают Трехкоронное Королевство Фалорн. Пожилой Улбаэраг отклоняет приглашение присоединиться к Царству Трех Корон.

- Неджизар, новый король - темная нага, устанавливает правление над змеенародом в значительной степени благодаря своему союзу с дюжиной наг-духов. Однако, к этому времени Трехкоронное Королевство Фалорн завладело Высокой Пустошью и начало строить цепь крепостей вдоль западной границы Змеиных Холмов.

527 DR - Год Лохмотий (Year of Tatters)

Рабы начинают годы серьезных волнений во всех городах Калимшана и на землях Амаден.

- Хлоддет осажден кобольдами Легиона Изодранной Ткани, тайно посланными Натгларист, королевой дроу Ундраэта.

528 DR - Год Горящего Неба (Year of the Burning Sky)

Армии Фалорна вырезают орду орков Воющий Бивень в Доме Камня, но их человеческий Король Джавилархх "Темный" Снежный Меч убит.

531 DR - Год Лилии (Year of the Lily)

Основан город куо-тоа Лублишар.

533 DR - Год Разбитых Оков (Year of the Shattered Manacles)

Воины-рабы мамелюки [907] свергают правителей Калимпорта и других крупных городов и основывают свободную страну без рабства. Так как Калимпорт долго был работоторговым портом, правители-мамелюки покидают город, перенося трон калифа в Маншаку, новую столицу. Они также отказываются от титула Сил-Паши в пользу намного более старшего Мурабира (Военачальника), не использовавшегося еще с дней независимости Мира.

534 DR - Год Плюющей Гадюки (Year of the Spitting Viper)

Город сумерек Сфар Упра [-2954] расширяется на Материальный План.

536 DR - Год Смеющегося Лича (Year of the Laughing Lich)

Из остатков Тешара и выживших государств нетерезов выкован Хлонтар, царство Алоккайра - Короля-Волшебника.

523: Царство Трех Корон

Хранилище Мудрецов в Сильверимуне содержит немало сокровищ, и не самая малая из них - драгоценный камень Слеза Короля, несущий на себе изображение Смеющейся Лощины на берегах Реки Делимбайр. Он зачарован, чтобы повторять слова Короля Руарда Трепещущего Света, первого короля эльфов Фалорна, сказанные об основании этого царства в Году Тайных Испытаний (523 DR).

Я приветствую всех Вас на Совете Топора и Стрелы в этой священной ложине, которую Селдарин благословил для *Тел'Куэссир* неисчислимые поколения назад. Я высказываю особые поздравления Архкороне Торгатару из Дардата, который был доверенным союзником и товарищем еще с Совета Иллефарна, и Королю Джавилархху Снежному Мечу из Элембара, смелая борьба которого за сегодняшний сбор вдохновила всех нас. Я приветствую также Улбрента из Хэндстоуна, Даррата из Долблунда и Корситара из Охотничьего Рога, Арбаэрна из далекого Мейритина, все из которых посвятили себя успеху этого великого проекта.

Передо мной сегодня собралась расы, обязавшиеся жить в единстве.

Никогда прежде лик Фаэруна не украшал союз, собиравшихся ради столь смелой цели. Таким образом, именно с глубокой радостью и скромностью я объявляю об основании Фалорна, Царства Трех Корон. Сегодня топор, стрела и меч собрались в гармонии ради спасения наших народов. С этого дня и далее мы все, как один, будем стремиться сделать эту землю приютом мира и спокойствия, где наши дети и старики смогут прожить жизнь, не обеспокоенные жестокостью, раздорами или войной. Мы совместно вверяем наши сердца и руки обеспечению того, чтобы будущее этого царства было столь же светлым, как надежды и мечты всех тех, кто присутствует здесь сегодня. Пусть благословения всех наших богов дадут долгую и достойную жизнь великопному Фалорну.

- Дж.К.

543 DR - Год Лиры (Year of the Lyre)

Лордом Утмером из Дилпура основан Утмер.

545 DR - Год Перникона (Year of the Pernicon)

Военный вождь по имени Рейнхар объединяет различные племена аркаиун в отдельную нацию, таким образом основывая королевство Дамбрат и венчая себя в качестве его первого короля.

546 DR - Год Ржавой Сабли (Year of the Rusted Sabre)

Халруанский волшебник Гулкулустер начинает создавать ряд мощных жезлов, которые носят его имя и известны как *Смертельные Посохи*.

- Люирен захвачен варварами-аркаиунами из Дамбрата. Большинство населения халфлингов порабощено, но некоторым индивидуумам удается скрыться.

551 DR - Год Бесплодной Палаты (Year of the Barren Chamber)

Истганд завоеван аркаиунами Дамбрата.

552 DR - Год Мертвых (Year of the Dead)

Вар завоеван аркаиунами Дамбрата.

553 DR - Год Скрежещущего Зуба (Year of the Gnashing Tooth)

Дурпарские города Сандрун, Фарсул и Морвар разорены силами Короля Рейнхара I из Дамбрата, который затем вторгается на побережье Халруаа и захватывает Мител, Галдел и Заласуу.

554 DR - Год Волнующейся Пшеницы (Year of Waving Wheat)

Король Рейнхар I из Дамбрата побежден и убит при самопожертвовании халруанского волшебника Миконтила Сулазира и его круга учеников. Сын старого короля, Рейнхар II, уводит армию обратно в Дамбрат. После поражения в Халруаа Люирен и Истганд восстанавливают свою независимость от Дамбрата, последний при этом объединяется под властью Короля Бонриала. Вар также объявляет о своей независимости от Дамбрата, и его благородные, торговые и религиозные фракции начинают ссориться из-за того, кто станет новым Раджой. Затем между этими конкурирующими группами начинается Золотая Война, названная так потому, что немало битв проходит на бескрайних полях пшеницы.

555 DR - Год Рискованных Танцев (Year of Dances Perilous)

В начале года в Сюзейле рождается Икемейн Истинно Серебряный, к концу года он и его родители прибывают в Миф Драннор.

- Высокие Маги Ондатла пересоздают свой город как Миф Ондат [632] после возведения *мифали*.

557 DR - Год Раскрытия (Year of the Melding)

Армия хобгоблинов опустошает дварфское Герцогство Хуннабар, сосредоточенное над подземным городом Канаглим около современного Замка Драконьего Копья [1255]. Армии Фалорна уничтожают хобгоблинов, но король эльфов Руард Трепещущий Свет погибает.

- Отставной наемник Мувадин из Истганда заключает мир между враждующими фракциями Вара Золотого. В редкий момент согласия все три фракции просят Мувадина служить Высшим Властелином Вара, а при нем будут советники от каждой из фракций.

- Неджизар посылает юань-ти на юг, в Достигающий Лес, подстрекая племена хобгоблинов пойти на Фалорн. В конечном счете хобгоблины отражены, змеиные провокаторы убиты. Это поражение вынуждает змеенарод Наджары отступить в Змеиные Холмы.

560 DR - Год Неизвестной Правды (Year of the Unknown Truth)

Невозможный Дворец Серебряных Куполов [-246, 761] вновь ненадолго появляется в Шу Лунг, но опять исчезает прежде, чем успевают его исследовать.

561 DR - Год Трех Заходящих Солнц (Year of the Three Setting Suns)

В Миф Дранноре формируется Гильдия Натуралистов [658], в пределах двух лет строя свой зал.

568 DR - Год Пагубного Хоберка (Year of the Pernicious Hauberck)

Армии Фалорна защищают соседнее царство Иарлит [191, 611] от атак орков, возглавляемых морозным гигантом Хортгаром.

569 DR - Год Кувыркающихся Костей (Year of Tumbled Bones)

Икемейн Истинно Серебряный становится учеником Дейнриира Серебряного Колдуна. В тайне от него Икемейн также становится аколитом Башни Песни Ветра [-3095, 580] у своего наставника - лунного эльфа.

- Падение Хлонтара и исчезновение и предполагаемая смерть Алоккайра.

572 DR - Год Корчащейся Тьмы (Year of Writhing Darkness)

В Семберхолме рождается Заор Лунный Цветок [652].

- Для оберегания и защиты царства хин Люирен основаны хранители кордонов, своеобразная армия.
- Глубинные шахтеры-гиндолезы прорываются в регион Подземья, известный как Огненные Земли. За столетия с тех пор огненные тритоны-мародеры и саламандры из Сжигающей Трещины заполнили шахты Селгола.

574 DR - Год Бодающего Гриффона (Year of the Gored Griffon)

В северо-восточном лесу растет проблема орков. Готовясь к битве, Пирфал поручает Демрону зачаровать пятый магический клинок, чтобы тот служил как *Клинок-Губитель* для Главы Оружия из *Ак'Веларн*. В этом году завершен *Драгатил*.

- Серебряная Деревня растет, превращаясь в Сильверимун [459, 627] и становясь одним из немногих процветающих в это время торговых постов на Севере.

576 DR - Год Прохода без Солнца (Year of the Sunless Passage)

Племена Утгарда [153, 705] Красное Пони и Золотой Орел исчезают в Подземье, обнаружив проход под курганом предков Один Камень.

579 DR - Год Культурного Сбора (Year of the Cultured Rake)

Торгатар, король дварфов Фалорна, падает от рук убийц-дуэргаров близ современного Железного Брода.

580 DR - Год Раскиданных Монет (Year of Loose Coins)

Икемейн Истинно Серебряный становится одним из первых людей, изучивших преобразованные *Нетерские Свитки* [-654, 1344], известные как *Куэсс'Ар'Терантвар*, и получивших от них знание. После десяти месяцев медитаций Икемейн покидает Башню Песни Ветра [569, 684], его волосы преждевременно белы из-за магии и мудрости, полученных им от артефакта.

585 DR - Год Вожденного Наблюдателя (Year of the Ogling Beholder)

Флот дамбратакских гаоер пытается заплыть в канал, ведущий к Озеру Халруаа, и завоевать Халагард. Разрушительная магия, запущенная с берега и с *небесных кораблей*, топит практически все вторгшиеся корабли.

588 DR - Год Драконьего Рассвета (Year of Dragons Dawning)

Икемейн Истинно Серебряный покидает Миф Драннор со своими товарищами и учениками, чтобы вернуть надлежащие знания о магии на Дикий Север и искупить злые дела архиволшебников-нетерезов прошлого.

590 DR - Год Обернувшегося Листа (Year of the Turning Leaf)

Глава Оружия Пирфал погибает вместе с большей частью своих патрульных в битве с черным драконом Мринабнахором. Его меч *Драгатил* утерян в течение последующих четырех столетий, поскольку дракон утаскивает его в свою горную сокровищницу к западу от Моря Дракона.

- Эльфийские и человеческие волшебники из Аскалхорна, Иэрлэнна, Эверески, Сильверимуна и Миф Драннора поднимают *мифаль* над ирлэннским городом Глорачиндаар, таким образом основывая Миф Глорач [864].

591 DR - Год Серебряных Потоков (Year of Silver Streams)

Аббатство Дубовая Роща, человеческая цитадель, посвященная Силванусу, основана примерно в семидесяти милях к западу от Стоячего Камня [1, 700].

592 DR - Год Высшего Дуэлянта (Year of the Supreme Duelist)

Силы троллей атакуют юго-западный Фалорн. Дварфы покидают Герцогство Хуннабар и перемещаются в северное Герцогство Дардат.

595 DR - Год Шабаша (Year of the Coven)

Дуртан, секретная секта в пределах Вичларан, пытается свергнуть орден и захватить Рашемен. Раздор между хатран и их темными сестрами продолжается десятилетиями, но дуртан в конечном счете вытеснены.

ок. 600 DR

Человеческие племена покидают Долину Икстзул в Мазтике, оставляя охрану твари Х'Калос [400, 1371] Бакар, расе гигантских интеллектуальных муравьев.

- Современные корабли из многих портов плавают по поверхности Сероса, наконец-то позволяя более безопасные морские путешествия. Многочисленные силы Фаэруна основывают на море крупные торговые трассы, хотя большинство морского движения остается за пределами видимости с суши.

600 DR - Год Огня и Мороза (Year of Fire and Frost)

Король Дамбрата Рейнхар III и два его сына убиты гигантами на охоте в Горах Гноллуотч. После краткой войны за наследство племянник Рейнхара III коронован как Король Дамбрата Рейнхар IV.

- Четыре города Минсоррана, граничащие с Амном, найдены пустынными после жестокой снежной бури, засыпавшей их снегом более чем на месяц. Кое-кто обнаруживает, что все население сожрал великий белый вирм Айсхотпаннартанникс.

602 DR - Год Мерцающего Моря (Year of the Glimmering Sea)

Основан город икзанов Малидрен на дне Озера Сияющей Мглы под Калимшаном и Тетиром.

604 DR - Год Замурованного Импа (Year of the Immured Imp)

Армии Фалорна отбрасывают орду орков, осаждающую Секомбер. Эллатарион, король эльфов Фалорна, ведет армию эльфов и халфлингов в Высокий Лес, преследуя орков, но ни король, ни армия не возвращаются.

605 DR - Год Множества Змей (Year of Many Serpents)

Народ Тиндола на Чалтском Полуострове разоблачает много юань-ти, проникших в их среду, что приводит к месяцам анархии, когда змеенарод выкорчевывают и убивают. Граждане западного Тиндола, встревоженные этими событиями, идут огромной парусной флотилией к легендарному острову Нимбрал, но великий шторм разбивает большую часть их флота напротив Скал Маяка. Видя их тяжелое положение и вняв мольбам о помощи, Лорд Самар с Нимбрала, могучий архимаг, соглашается вернуться с ними и биться с юань-ти.

606 DR - Год Радужного Лича (Year of the Kindly Lich)

Западные тиндолезы при помощи Лорда Самара и Нимбрал вытесняют юань-ти из их дома - Бассейна Санрач. После победы над как юань-ти Самар скрывает горные проходы и дороги к царству завесами иллюзий, защищая регион от дальнейшего проникновения змеенарода. Со временем западные тиндолезы начинают называть свою изолированную землю Самарачем в честь своего спасителя и считать себя вассальным государством отдаленного Нимбрала. Восточные тиндолезы сохраняют для своего царства название Тиндол и управляются советом городов.

610 DR - Год Огня Заклинаний (Year of the Spellfire)

Дварфы завоевывают земли Васта, одолевая Свирепейшего Клыка и его орков и основывая Ролдилар, Царство Мерцающих Мечей.

611 DR - Год Нормиир (Year of the Normiir)

на Эвермите [342, 615] рождается Эмлараэль Лунный Цветок [623].

- Буйствующие орки Вечноорды срываются с Хребта Мира, охватывая Север войной. Иллуск [306, 812] и Иарлит [568] лежат в руинах, но Ведущая Башня [95, 806] выстояла. Невервинтер переживает нападение благодаря помощи Паларандаска Солнечного Дракона.

612 DR - Год Улыбки Шута (Year of the Jester's Smile)

Армии Фалорна и их союзники на Севере сокрушают Вечноорду к югу от Трибоара, но победа обходится дорого. Потери включают в себя Латлаэрила "Листокопье", короля эльфа.

614 DR - Год Разбитого Скипетра (Year of the Shattered Scepter)

Две орды орков нападают на Фалорн, уже всерьез ослабленный Вечноордой. Король дварфов Фалорна Оскилар погибает в битве со второй ордой, и Долблунд [232, 698] брошен и разграблен. Северные армии Фалорна, все еще подчищающие остатки Вечноорды, движутся на юг, чтобы защитить царство, но вытеснены в Уттауэр.

- Хлондет возвращает себе независимость от Чондата. Дом Экстаминос незримо правит из-за трона в течение последующих четырех столетий.

615 DR - Год Поцелуя Ламии (Year of the Lamia's Kiss)

Зимний Сфинкс Вестгейта [480, 616] падает жертвой чар ламии Нессмары, принявшей облик гиносфинкса, и они правят на пару.

- В ответ на призыв Уттауэра о помощи лич Иниарв затапливает землю, топя армии Уттауэра, Фалорна и орков и формируя Трясину Мертвецов. Орки бегут в Горы Меча, и Фалорн (Павшее Королевство, как оно теперь становится известно) падает, когда его Светлый Народ уходит с Фаэруна на Эвермит [611, 857]. Ардип остается эльфийским царством лишь по названию.

616 DR - Год Околдованных Королей (Year of the Ensorcelled Kings)

Орглороаса, взрослый теневой дракон, устраивает свое логовище в Громовых Пиках.

- Волшебник, известный просто как Рукоплет, прибывает в Вестгейт [615, 710] и разрушает иллюзии, скрывающие истинную форму ламии Нессмары. Нессмара и Лайонарт бьются до смерти, и Фарнат, ученик Рукоплета, назван королем, основывая Династию Илистар.

- Делимбайран, человеческое королевство Фалорна, заявляет свои права на все земли этого царства и основывает новый союз с гномами и халфлингами области. Новое царство называют Королевством Человека.

617 DR - Год Ненужной Резни (Year of the Needless Slaughter)

Таинственная болезнь, жертвы которой распухают, убивает одного из каждых десяти аркаиун, включая текущего Короля Дамбрата Рейнхара IV.

619 DR - Год Оркопада (Year of Orcsfall)

Орда орка врывается в западный Кормантир и Долины, угрожая захлестнуть Семберхолм [-8000] и южные Долины. Баллада "Звезд Битвы в Проходе Тилвера" рассказывает об уничтожении орков с Громовых Пиков объединенным ополчением Жителей Долин и армиями эльфов.

620 DR - Год Горных Склепов (Year of the Mountain Crypts)

Третье землетрясение сотрясает руины Циндилспара [-267], убивая большинство их чудовищных жителей.

621 DR - Год Деятнадцати Мечей (Year of Nineteen Swords)

Фолки с Островов Муншае колонизируют земли Крайнего Востока и порабащают местные племена Мар.

623 DR - Год Ночного Серебра (Year of Nightsilver)

Будучи ребенком, Эмларэль Лунный Цветок [611, 1368] является свидетелем того, как *Спеллджаммер* изящно скользит по воде по северному побережью Эвермита.

625 DR - Год Поточков (Year of the Torrents)

Город Эскалант отделяется от Унтера, присоединяясь к Лиге Саматар.

626 DR - Год Орла и Сокола (Year of the Eagle and Falcon)

Принц Эрескас из Амна основывает поселение Мирабар над древней столицей дварфов Гаррагор [-3611].

- Знать Дома Орбил после убийства Короля Беллодара I пытается захватить трон Импилтура. Их восстание жестоко подавлено, они объявлены вне закона и отправлены в изгнание. Король Беллодар II коронован как король Импилтура.

627 DR - Год Кровавых Кристаллов (Year of the Bloodcrystals)

Икемейн Истинно Серебряный и девять его учеников прибывают в Сильверимун [574, 637]. Заявив, что их призвали туда пять богинь (Эльдат, Милики, Льюру, Мистра и Сеханин), маги создают школу магии по принципам эльфийского обучения.

629 DR - Год Пустого Очага (Year of the Empty Hearth)

Лутакс, старший среди Братства Волшебников Войны, возглавляет заговор с целью убийства Короля Драксисуса из Кормира. Амедагаст жертвует собой, чтобы сорвать планы предателей, и ее ученик Тандерахаст принимает на себя роль Высокого Мага.

630 DR - Год Подмигивающего Шути (Year of the Winking Jester)

Слайты, меняющие форму аборигены Подземья, основывают под Шааром город Флувенилстра [1370], также известный как Город-Сад Нижнего Подземья.

631 DR - Год Одинокого Жаворонка (Year of the Lone Lark)

Старый черный дракон по имени Чардансеаравитриол захватывает себе в качестве логовища осыпающиеся руины Уттауэра. Вскоре он уже господствует над Трясиной Мертвеца и большинством из окрестностей.

- Континент Шу Лунг охватывает точащая население болезнь. Столкнувшись с опасностью местным лордам предоставляется большая власть, особенно в тяжело пораженных южных провинциях.

632 DR - Год Горящих Небес (Year of Burning Skies)

В Элейнте на Миф Ондат [555, 633] опускается Зима Ледяной Королевы. Возглавляемую личем Врандаком Вороненым осаждающую армию Ираклия Ледяной Королевы сопровождают зимние штормы, поднятые ее магией, весь год терзающие Миф Ондат. Это нападение распространяет знания о мощи Ираклия по всем Царствам и делает ее заявления о том, что она - выдающийся клерик Аурил на всем Фаэруне, фактом, а не пустыми похвальбами. Ледяная Дева усиливает Ираклия новой, более могущественной магией холода, и Великий Ледник, под которым она живет, начинает расширяться.

633 DR - Год Пропастей (Year of Chasms)

Волшебник Демрон умирает, завершив *Керивиан*, шестой и последний *Клинок-Губитель* для Главы Оружия Миф Драннора.

- Миф Ондат [632] разрушен, *мифаль* и все остальное, когда Ледяная Королева использует *Кристалл Хранителя Врат*.

634 DR - Год Темного Отродья (Year of the Darkspawn)

Клан Джаэзред [-221, 734] свергнут своим потомством - полудроу/теневыми полудраконами. Хаэринвуриим, великий теневой вирм, более известный как Шиммерглум [1356], сбегает от резни через Теневой План.

636 DR - Год Светящегося Табарда (Year of the Luminous Tabard)

Амматтар разрушен злой силой из глубин Южного Люирвуда. (За разрушение ответственны бехолдеры, но в то время этого еще никто не понимает).

637 DR - Год Серебряного Солнца (Year of the Silver Sun)

Икемейн Истинно Серебряный, великий преподаватель магии, избран Высоким Магом (правителем) Сильверимуна [627, 659].

638 DR - Год Услужливых Фраз (Year of the Menial Phrases)

На улицах Халруанских городов возникают первые слухи о храме, посвященном Грумбару и скрытом в Западной Стене.

640 DR - Год Клыкастой Твари (Year of the Fanged Beast)

Култ Йеногу поднимается к выдающемуся положению среди племен гноллов Шаара, в значительной степени замещая поклонение Гореллику. Гноллы атакуют многие городки в области вокруг Озера Леспен, оставляя Леспер в руинах и заставляя его выживших граждан мигрировать на север к основанию Шаармид.

- Первые горняцкие и торговые лагеря появляются там, где позже будет стоять Жентил Кип.

- На граждан Ормата и Лешаила и на патрули на Сияющих Равнинах постоянно нападают саблезубые тигры.

643 DR - Год Гнездящейся Гарпии (Year of the Nesting Harpy)

Мулхорандский волшебник Незрам покидает свою башню на берегу Озера Азулдат, чтобы исследовать другие миры.

645 DR - Год Роскошного Подарка (Year of the Costly Gift)

Вторжение варваров из джунглей выливается в назначение аборигена Ту Лунг в качестве капитана гарнизонного поста Шу Лунг. В последующие пятьсот лет все больше уроженцев южных провинций выдвигается в военной сфере.

647 DR - Год Своенравного Сердца (Year of the Wayward Heart)

Рейнхар VI поднимается на трон Дамбрата.

с 648 DR по 657 DR

Войны Кровавого Горна: Обнаружив древние кровавые горы, лорды Пяти Королевств Крайнего Востока посылают друг на друга армии зачарованных големов.

649 DR - Год Кровавой Короны (Year of the Bloody Crown)

Царство дварфа Ролдилар падает перед орками в Битве Глубинных Пожаров. Множество кланов дварфов бежит в Горы Земной Шпоры, в то время как другие ремесленники и небоевой народ мигрируют в Миф Драннор. Люди остаются в Васте и бьются с орками, чтобы сохранить свой новый дом.

652 DR - Год Гадюки (Year of the Viper)

Заор Лунный Цветок [572, 1321] становится одним из самых молодых чиновников *Ак'Веларн* в Кормантире.

653 DR - Год Убийственного Удара (Year of the Killing Blow)

Начало Девятой Войны Сероса: Инициаторы этого конфликта - мерфолки Хмуррата и Королевства Топора мерроу Куур и Нмалк.

654 DR - Год Желаемых Терновников (Year of the Coveted Briars)

В этом году по всему Кормантиру и Фаэруну в целом основано много анклавов друидов - и человеческих, и эльфийских.
- **Битва на Заполоненных Равнинах:** После их поражения здесь более 80 процентов всех мерроу Сероса бежит или вытеснено на юг, за Стену Губителя Акул [-8000, 656]. Остальные выживают на Плато Хмар Плато или среди руин на Заполоненных Равнинах.

655 DR - Год Воланта (Year of the Volanth)

Три года войны уничтожают два Королевства Топора на Побережье Дракона и на побережье современной Сембии. Королевства Топора Куур и Нмалк - последние притворства "цивилизованных" мерроу в Серосе.

656 DR - Год Мирных Морей (Year of Peaceful Seas)

В это году Круг Пламени завершает *Свитки Ардентим*. Ученые и стратеги Ак'Фаэр получают шесть неполных фрагментов свитков, а полные копии их есть лишь у Круга и Сринши [390, 664].

- Города Лапалии [285, 671] объединяются и формируют Лигу Лапал. Шейрталар [-569, 1147] вновь назван ее столицей.
- **Конец Девятой Войны Сероса:** Из-за вторжений мерроу на их территорию и добавления их к числу врагов сахуагины посылают немалые партии налетчиков на штурм Стены Губителя Акул [654, 1369]. В ответ другие расы вторгаются в Алектис, и Девятая Война длится еще год [660].

657 DR - Год Девяти Звезд (Year of the Nine Stars)

Рыскание Крайнего Востока: На Пять Королевств Крайнего Востока выпущена орда допотопных ужасов. Великий Калиф Араш бинт Саньяр из Закхары посылает в Пять Королевств для уничтожения чумы нежити войска, оставляющие за собой пустоши от снесенных городов и гниющие трупы.

658 DR - Год Опасной Игры (Year of the Dangerous Game)

Тайно установлен *портал* между Залом Натуралистов [561, 680] в Миф Дранноре и Нижними Залами Горы Мелайрбод [211] (Подгорье).

- Ратдаэн, кормирский маг и приметный исследователь, прибывает в Миф Драннор после десятилетнего отсутствия. Хотя он и нездешний, но является близким другом многих практикующих Искусство в Городе Песен [662].

659 DR - Год Охтящихся Привидений (Year of the Hunting Ghosts)

Тулрун, урожденный Рослый Бегун Тигрис из племени Красного Тигра и позже известный как Тулрун из Палатки, послан Икемейном Истинно Серебряным в Инканистаэум в Миф Дранноре для изучения магии под опекой Семи Волшебников.

- Тридцать волшебников из Миф Драннора и двадцать волшебников из других мест в Царствах мигрируют в Сильверимун [637, 694] и начинают основывать его роль как города-побратима Миф Драннора и центра магических и мирских изучений. Этот год известен в Сильверимуне как Год Зари Магов.

660 DR - Год Утреннего Рога (Year of the Morning Horn)

Мерфолками, шаларинами и Дукарами по окончании Девятой Войны Сероса [656] разрабатываются Законы Битвы, дабы избежать геноцидальной резни, типа той, что была замечена в битвах с мерроу.

661 DR - Год Кровавого Бивня (Year of the Bloody Tusk)

Уход Элтаргрима: На рассвете последнего дня фестиваля Разгара Лета Коронал Элтаргрим уходит в Арвандор, оставляя Ар'Кор'Керим, свой *эльфийский клинок* Правителя, парить в воздухе над Башней Правления. Аравэй Иритил, его племянни-

ца и наследница, объявляет период всегородского траура в течение последующих пяти лет. Таким образом после 866 лет заканчивается Шестой Рисар Кормантира.

- Харизматичный огр-маг, известный просто как Рогатый Маг, ведет несколько маленьких племен огров с Облачных Пиков на воссоединение с их родичами в Маленьких Зубах. Там Рогатый Маг собирает армию, разоряющую городки Имнесар и Трейдмит, прежде чем армии Амна под командованием Генерала Раштурла останавливают ее продвижение. Рогатый Маг исчезает, и о судьбе его более ничего не известно.

662 DR - Год Траура Народов (Year of the Peoples' Mourning)

Ратдаэн мирно умирает во сне к печали многих жителей Миф Драннора. Он оставляет *Том Ратдаэна* своему ученику, глупому хвостуну по имени Нарсел, который боится нападений ревнивых конкурентов, старающихся украсть наследие его мастера, и немедленно уезжает на запад.

663 DR - Год Мрачной Песни (Year of the Baleful Song)

Пиран Мрачный и Перидар Снежнобровый уходят из преподавательского состава Инканистаэум, сокращая Семь Волшебников Миф Драннора до пяти членов.

664 DR - Год Падающих Лепестков (Year of the Falling Petals)

Уход Наследника: Аравэй Иритил и вся ее личная охрана убиты в Миф Дранноре Старимиами, использующими магию, чтобы скрыть свое грязное дело. Сринши [656, 666] и Высокие Придворные Маги настаивают на поддержании Траурных Дней и добавляют к торжествам похороны Аравэй, предотвращая войну за наследство среди знати Кормантира.

665 DR - Год Пепельных Слез (Year of the Ashen Tears)

Из-за политического давления в своем семействе Таэрал Олортинаал прекращает свою долгую связь с Инканистаэум.

666 DR - Год Неумолимого Суда (Year of Stern Judgment)

Хаос Провозглашения: Траурные Дни в Миф Дранноре заканчиваются Церемонией Провозглашения, созванной для определения следующего коронала Кормантира. После смерти многих эльфов, людей и других граждан Города Песен и разрушения Башни Правления Сринши [664, 685] забирает *Клинок Короны*, восстанавливает Башню Правления и исчезает вместе с древним *эльфийским клинком*.

667 DR - Год Аскетичных Церемоний (Year of Austere Ceremonies)

К началу лета Миф Драннором правит Совет Двенадцати, создавая новую форму представительского правительства. Город впервые за свое существование не имеет коронала.

657: Рыскание Крайнего Востока

Следующий трактат был найден среди личного имущества Атреуса Элейнта из Дулнарима и доставлен Королю Короксу из Эрлказара Королевой Розалиндой Эденвейл после неудавшейся экспедиции на Крайний Восток. (Атреус и бахрана Риши Собхари вступили в Иехималы в Году Знамени, 1358 DR, ища легендарную землю Лангдарма. С тех пор их не видели).

Мы, Мар - не гордый народ. Поселившись на побережье Великого Моря столетия назад, мое племя знало лишь притеснения. Но мы все вынесем, и эта выносливость - наше величайшее достоинство. В Году Девятнадцати Мечей племя западных паршан, члены которого называли себя ффолками, приплыло к нашим берегам в поисках нового дома. Они проповедовали братство и мир, и мы приветствовали их. Первые несколько лет отношения меж нашими народами были достаточно дружественны, но вскоре в сердцах ффолков зацвела жадность. Они забрали земли, которые были нашими, и поработили наш народ, а затем раздробили свое раздутое царство на пять великих королевств.

В Году Танцующих Кинжалов Король Грев из Конигхейма обнаружил кровавый горн - древний военный механизм, способный производить целые армии зачарованных големов. В пределах десятидневки ффолки обнаружили по всем Пяти Королевствам и другие кровавые горны. Не сдерживаемые расходами на сбор и поддержание армий, владыки Пяти Королевств обуюлись жаждой битвы, каждый посылал армии големов против других четырех царств. Наш народ беспомощно наблюдал, а фолки равняли города друг друга с землей, разоряли наши наследственные земли и рвали защиту друг друга.

Десять долгих лет борьбы утомили Пять Королевств, сделав их неготовыми ко грядущим ужасам. Они не знали, что под нашими ногами тысячелетиями были заточены орды допотопных извергов. Каждое использование кровавых горнов ослабляло их темницы, пока наконец существа не вырвались на свободу и не пронеслись по остаткам Пяти Королевств, убивая без разбора. Отчаянно нуждаясь в избавлении, ффолки послали корабли на север и юг, ища помощи у наших отдаленных соседей. В первые дни Миртула в Году Девяти Звезд на южном горизонте появился флот *самбук*. Увидев его, мы решили, что Великий Калиф Араш бинт Саньяр, правитель Просвещенного Трона Закхары, послал помощь. Как же мы ошибались!

Ослабленные десятилетием Войн Кровавого Горна и последующей Чумой Извергов, ффолки Пяти Королевств не смогли ничего противопоставить неожиданной армаде корсаров. Флот смел их скудную защиту и быстро захватил их портовые города. Но худшее было еще впереди. У Великого Калифа не было намерения оккупировать то, что он считал зараженной землей варваров-язычников. Так что легионы *аскар* высадились и пошли внутрь территории, очищая ее. Оснащенные выкованными джиннами ламелларами, вооруженные своими смертельными катарами, *аскар* сжигали на своем пути каждую деревушку, вырезая и извергов, и ффолков. Армии калифа провели Рыскание, как оно стало известно, стремительно и эффективно. В начале осени они вернулись на свои *самбуки* и стремительно подняли паруса, уйдя на Землю Судьбы.

В хаосе, оставшемся после Рыскания, мы, Мар, потребовали себе свободу, и ффолки неохотно уступили, ибо у них не было сил для новых конфликтов. Так мы и получили у ффолков свою свободу, хоть нам не позволили ни земель, ни голоса

668 DR - Год Повествующего Тома (Year of the Telling Tome)

В этом году из Миф Драннора и всего Кормантира начинают загадочно исчезать волшебники. Единственная зацепка - то, что все видимые *порталы* по всему городу угрожающе потрескивают и вспыхивают изнутри синими молниями. (По правде говоря, Халастер Черный Плащ [309, 680] из Подгорья наугад похищает волшебников и выбрасывает их в Нижние Залы).

669 DR - Год Зверской Твари (Year of the Brutal Beast)

Абарат [671] Алебастровый, эльф-архимаг с репутацией планоходца, уходит с поста главы школы волшебников Шесть Башен Тирил и объявляет о планах построить башню к северу от города и Кормантора, в западных пределах того, что эльфы называли Кордонами Тварей (вскоре это будет названо Таром). Там он начинает строить башню из магически усиленной слоновой кости, объявив, что она не только будет столпом силы против атак злых существ с севера, но и объединит нации эльфов и станет центром торговли и путешествий.

670 DR - Год Множества Наводнений (Year of the Many Floods)

Войдя в Хранилище Веков в Миф Дранноре (впервые за годы из-за появления дреу в северо-западных лесах) Глава Заклинаний Паэрис Халадар обнаруживает, что оно пусто - все величайшие и старейшие сокровища Кормантира исчезли.

- В Шу Лунг вторжение южных варваров сносит гарнизоны Ве'пенг гарнизон и Кахганг Су. Впервые местные силы превосходят численностью лояльные императору армии, отражая вторжение. Вторжение внезапно заканчивается, и силы варваров отступают. Причина отступления неизвестна, но предполагают, что это смерть или иная потеря харизматичного лидера варваров. Многие из клановых ополчений и наемных сил, сформированных в течение этого вторжения, остаются и после него.

671 DR - Год Убийцы в Саване (Year of the Shrouded Slayer)

Двадцать месяцев спустя после постройки башни слоновой кости к северу от Кормантора лунный эльф-волшебник Абарат входит в контакт с прежними партнерами, чтобы те помогли ему против осадившей армии монстров. Хотя некоторые прибывают в пределах нескольких часов после получения магического сообщения, они обнаруживают, что нет ни Абарата, ни монстров, ни каких-либо внешних признаков чего-либо неправильного. Абарата [669] так и не нашли, известий более от него не было, но его незаконченная башня из чистой слоновой кости после этого стала известна как Безумие Абарата, все еще возвышаясь как монумент эльфийского волшебства и как маяк для авантюристов, ищущих *порталы* на планы, которые, как утверждают многие, есть внутри.

- Вспышка внутренних раздоров среди шаарских гноллов. Набеги гноллов против Лиги Лапал [656, 1142] становятся значительно реже.

672 DR - Год Сердитых Пещер (Year of the Angry Caverns)

Многие из dwarфов - поселенцев Миф Драннора, большинство из которых - кланы-беженцы из павшего Царства Мерцающих Мечей, покидают город и перемещаются на север, на южный берег Моря Дракона (Лунного Моря). Они вновь открывают самые западные шахты Сарфила, известные как Потерянные Пути, пронизывающие длинный откос (известный как Скарп), идущий вдоль восточного предела Залива Тайлинг.

673 DR - Год Соглашения (Year of the Covenant)

Основан союз магов, названный Соглашением [705], для продвижения мира среди человеческих королевств Севера и подготовки их к будущим конфликтам с орками. Создатели организации - Илиикур [457, 1063], Аганазар [457, 1081], Преспер [457, 1101] и Гримвалд [457, 1101], в будущем известны как Четыре Основателя.

- Неоперившийся городок Хиллсафар, названный в честь клана dwarфов с тем же названием, основан эльфами, полуэльфами и людьми на западном берегу Залива Тайлинг для торговли с dwarфами Скарп. Некоторые из его основателей помогли основать это поселение также и для того, чтобы сдерживать дреу в этой области и хоть как-то присматривать за Склепом Моандера. В пределах нескольких десятилетий название городка было искажено и сократилось до Хиллсфар [1354]. Многие из менее оседлых ремесленников Миф Драннора мигрируют в этот новый город в поисках новых возможностей.

674 DR - Год Кочевника (Year of the Nomad)

Джосидиах Старим возвращается в Миф Драннор героем, возвратив не ожидаемый *Военный Клинок* [1374], а *Клинок Искусства* Ах'Фаер [689]. Он становится Главой Заклинаний и занимает пост лидера Ак'Фаэр, получив место в Совете Двенадцати.

675 DR - Год Кровавой Междоусобицы (Year of the Bloodfeud)

Скандалный Дом Улондарр, открыто принимающий среди своих прямых наследников полуэльфов, переносит осуждение и много желчи (и не так уж мало атак наемников и убийц) со стороны других домов Миф Драннора. Атаки и социальные интриги длятся в течение следующих пятидесяти лет.

676 DR - Год Отвратительных Гримуаров (Year of Gruesome Grimoires)

Таэрал Олортинаал возвращается в Инканистаэум и к Семи Волшебникам Миф Драннора, хотя их и после его присоединения остается лишь пятеро. Позже в этом же году в мотивированной политической битве заклинаний среди нескольких благородных эльфов и людей студенты-золотые эльфы случайно убивают Таэрала и двух студентов-людей. Этих эльфов так и не обвиняют в преступлении, поскольку они подставляют единственного неэльфа, и невиновного Арлесна из Арабела навсегда изгоняют из Миф Драннора за преступление, которого он не совершал.

677 DR - Год Гулкой Тишины (Year of Resonant Silence)

Хим Краавен, старший из Семи Волшебников, открывает правду о смерти Таэрала и стремительно оказывается убит в "неконтролируемой ссоре в таверне" агентами и друзьями восставших и очевидно одержимых жадной властью отпрысков-магов Дома Фаэрондарл.

- Джилгим из Унтера посылает морскую армаду, чтобы сокрушить восставший Предел Волшебников. Унтерский флот несет ужасные потери от великого шторма и поворачивает обратно, так и не высадив десант.

678 DR - Год Кинжала-Трехгранки (Year of the Poignant Poniard)

Лорд-Советник Карис Маэрдрим и его охотничья партия, включающая в себя несколько приметных людей, загадочно исчезает с побережья Делтунгла в течение Великой Охоты на почти легендарного великого келзарна. Подозревают нападение агентов Унтера (как и некоторых из обычных политических противников Лорда Маэрдрима).

679 DR - Год Алого Кушака (Year of the Scarlet Sash)

Хиллсафар почти разрушен армией монстров от глубинных тварей, появляющихся из запутанных, предательских Кордонов Тварей на западе. Подкреплению Ак'Велар из Кормантира удастся разогнать тварей до первых зимних снегопадов. До Падения Миф Драннора в Хиллсафаре остается маленький гарнизон для защиты северных лесов и деревень.

- Унтер признает Лигу Саматар. Унтер так и не оправляется от долгой и дорогостоящей кампании по сохранению Предела Волшебников, и Вторая Унтерская Империя заканчивается.

680 DR - Год Долгого Марша (Year of the Long March)

После более чем десятилетия волшебники Гильдии Натуралистов [561] собирают все зацепки и понимают, что Халастер Черный Плащ [668, 1369] похищал волшебников по всему Кормантиру в ответ на их расхищение его монстров в Подгорье. Гильдия собирает спасательную экспедицию в подземелье, но она так и не возвращается, и организация по-тихому заканчивает свои вылазки в Подгорье. Попытки рассеять или уничтожить *портал*, соединяющий зал гильдии с Подгорьем, проваливаются.

- Много каменщиков - людей и дварфов мигрируют из Миф Драннора в Хиллсафар, чтобы помочь этому неоперившемуся городу построить его первую оборонительную стену.

- Чондатанские наемные силы начинают долгий марш домой, обеспечив крах второй Унтерской Империи.

681 DR - Год Лорда Зомби (Year of the Zombie Lords)

Ахвеулт Дранный Плащ, студент Семи Волшебников Миф Драннора, и его супруга Гланчасс во время фестиваля Зеленогравья покидают перекресток Шестизвезд самым захватывающим способом. Гланчасс, давно поддерживавшая облик красивой человеческой женщины, показывает свою истинную форму, превращаясь в золотого дракона, и пара уходит на юг и восток.

- Башня Незрама разрушена зеленым драконом Чатууландротом. Дети Незрама рассеяны или убиты.

682 DR - Год Завывания (Year of the Howling)

Ментор Зимний Плащ и Замаскированный по сути расформировывают Семь Волшебников, оставляя Миф Драннор со своими последними четырьмя студентами, все из которых - гномы. Они отбывают на одной из собственности Зимнего Плаща (на старой каменной башне), резко вырвавшейся из земли и улетевшей в небо, направляясь на север-северо-запад. Инканистаум теперь находится исключительно в руках Сакаалы из Семи Колец.

683 DR - Год Зараженного Тролля (Year of the Tainted Troll)

Молодой, но уже ученый маг Незрас прибывает в Миф Драннор и присоединяется к школе волшебников Шести Башен Тирил, чтобы изучить еще больше магии. Внучатый племянник Незрама Мироходца, Незрас ищет знание, способное вернуть ему том *Уникальных Магрий* его дяди.

684 DR - Год Расколотого Склепа (Year of the Sundered Crypt)

Дварфов Клана Таринстоун застают за прокладкой глубинного туннеля под Миф Драннором, несмотря на давний запрет подобных действий. Кроме того, некоторые дома эльфов возмущены тем, что туннели дварфов в запретных областях разрушили несколько полужабытых глубинных склепов старших или давно покинувших этот мир домов. Три с половиной сотни дварфов Клана Таринстоун изгнаны из Миф Драннора и Кормантира. Клан эмигрирует на запад, в Громовые Пики.

- Темные Прорицатели Башни Песни Ветра [580, 694], волшебники Миф Драннора, обнаруживают *Книгу Черноты*, том, в котором Аугатра Безумная записала Черную Хронологию. Из этого проклятого текста они вычлениют работу, известную как *Листья Одной Ночи*, открывающую секреты Шар. Оба текста украдены последователями Шар и утеряны для истории в течение нескольких столетий [1373].

685 DR - Год Обвивающих Духов (Year of the Wraithwinds)

Два из восьми высокопоставленных чиновников и один младший чиновник откалываются от остальных лидеров Миф Драннора и присоединяются к Высокому Придворному Магу и Советнику Шиаэлу Илдасеру, чтобы следовать новым курсом в качестве "последователей мечты Сринши", Вечных Сриннала [704].

686 DR - Год Неисповедовавшегося (Year of the Unshriven)

Незрас Ученый женится на эльфийке-волшебнице Разджиисе Сикафеи по окончании их совместного обучения в Шести Башнях Тирил.

687 DR - Год Блуждающей Сильфиды (Year of the Wandering Sylph)

Король-друид Стрехм II из Тетира, также известный как Король-Олень, основывает Мосстоун.

689 DR - Год Усердного Палача (Year of the Eager Executioner)

Матрона Аунрэй становится матерью-матроной правящего Дома Насадра в Чед Насаде [-3843, 1233]. Ее власть в городе почти абсолютна.

- Смещенный архимаг Паэрис Халадар пытается убить заклинаниями Джосидиаха Старима, поклявшись отомстить за потерю своего статуса. Джосидиах переживает четыре попытки убийства, но почти убит на дуэли чести, провозглашенной для улаживания вражды. Когда Паэрис хватает упавший *Клинок Искусства* [674], он оказывается недостойным его силы и ответственности. После этого зона мертвой магии навсегда окружает и пропитывает Паэриса Халадара, делая его парией для всех в Кормантире. Джосидиах возвращает себе *эльфийский клинок* и с честью возвращается на свой пост в качестве Главы Заклинаний.

690 DR - Год Столкнувшихся Клинков (Year of the Clashing Blades)

Сакаала из Семи Колец расформировывает и демонтирует Инканистаум, школу волшебства, ранее управляемую Семью Волшебниками Миф Драннора. Она и три ее оставшихся ученика-студента (два эльфа, один полуэльф) сбегают неизвестно куда, после того как у них вырастают крылья. Наконец обнаруживают, что они направляются на северо-запад.

692 DR - Год Ползучих Скал (Year of the Crawling Craggs)

Тулрун из Палатки, бывший ученик Ментора Зимнего Плаща, путешествует в этом году в Исгард (и остается там более столетия), встретившись с *осколком Селунэ* в давно забытых руинах Аббатства Луны [-3326].

694 DR - Год Зловещего Оракула (Year of the Ominous Oracle)

От Даркассана, прорицателя Башни Песни Ветра, приходят первые предсказания и предзнаменования о грядущей гибели. Он сообщает старшим Башни Песни Ветра [684] о знаках, но они хранят это знание от публики, дабы предотвратить панику. Учитывая климат недоверия и фракционализм, эти новости также держат в секрете от совета, поскольку непонятно, где именно таится угроза безопасности Миф Драннора.

- Круг Пламени и волшебник Башни Песни Ветра начинают тайно переправлять в безопасное место магические изделия и тома (включая *Свитки Ардентим* и *Керифазртел*). Многие из них оседают в Аскалхорне [515, 820] и Сильверимуне [659, 712], в доверенных руках тамошних коллег (если туда не уходят сами волшебники), хотя некоторые волшебники уходят вместе со своими секретами в места, неизвестные в течение последующих двенадцати лет.

697 DR - Год Рога Тритона (Year of the Triton's Horn)

Прихожане Шар бунтуют по всему Побережью Меча, когда махинации Лалондры, Темной Матери, внезапно сносят силу шарранского духовенства. Король Давид из Делимбайрана убит и умирает, не оставив законного наследника. В связи с этим Королевство Человека радеет и распадается на мелкие королевства типа Каландора, Скатрила и Лораваты.

698 DR - Год Жадного Хватания (Year of the Voracious Vole)

Город гномов Долблунд [614, 1253] покинут после кровавого нападения священников и последователей Урдлена.

700 DR - Год Убитого Ворона (Year of the Slain Raven)

Леса Лунной Долины, основанной вскоре после становления Стоячего Камня [591, 1374], полностью очищены к этой дате, даже при том, что никто из ее народа никогда не рубил живых деревьев.

701 DR - Год Белого Нарцисса (Year of the White Jonquil)

Множество ликантропов покидает Калимпорт после полнолуния Тарсака и Миртула, распространяя свою ликантропию в Ташалар и Шаар. До наших дней неизвестно, что стянуло столь много ликантропов в Калимпорт в течение этих двух летних месяцев, хотя некоторые из них остаются внизу, в Музаде Калимпорте.

702 DR - Год Сжимающей Смерти (Year of the Clutching Death)

Налетчики-орки из Высокого Леса причиняют тяжелые потери осколочным королевствам Делимбайрана, ранее бывшим частью Королевства Человека. Многие из этих меньших царств уничтожены, прежде чем армии Герцога Каландора наконец наносят оркам поражение.

704 DR - Год Изумрудной Цитадели (Year of the Emerald Citadel)

Клан Илдасер из-за внутренних махинаций Правящего Совета и других фракций (а точнее, Лорда Венали Старима и Гильдии Волшебников, Призывающих и Чародеев) теряет многое из своих владений, денежных сумм и социального статуса в Миф Дранноре. Хотя Илдасеры теряют все свои поместья, они перемещаются в четыре гостиницы и таверны в пределах города и поддерживают их. Вечные Сриннала [685] перемещают свою базу действий в несколько старых покинутых башен магов к северу от города.

705 DR - Год Внимательных Глаз (Year of Watchful Eyes)

Маги Соглашения [673, 715] начинают через свое Искусство тайно управлять и влиять на племена Утгарда [576, 715] Севера. К концу сезона племена объединяются против гоблиноидов Дикой Границы.

708 DR - Год Скованного Зла (Year of Bound Evils)

Высокие Маги и три батальона магов Ак'Фаэр борются со всплеском злых тварей и культистов павшего бога Моандера около местоположения его павшего храма. Культ рассеян, и многочисленные "потерянные заклинания" духовенства Моандера возвращены из руин старшими священниками и восстановлены для использования.

- Три никалота сбегают из пространственного кармана-тюрьмы, незримо плавающего высоко над Кормантиром. Их освобождение основано на том, что "красный дракон, никогда не державший в своем сердце злобы или жадности, [пролетает] над тронном коронала". Когда Саэвал Амнат [358] и его скакун-дракон Гарнеталлисар [358, 712] пролетают над Миф Драннором, они ослабляют пространственную тюрьму достаточно, чтобы никалоты могли сбежать.

709 DR - Год Искренних Присяг (Year of the Earnest Oaths)

Три освобожденных никалота и вызванные ими союзники-юголоты проводят двадцать девять месяцев, сплачивая свои силы среди гор и холмов к северу от Моря Дракона. Их армия состоит из орков, огров, багбиров, хобгоблинов, гноллов, флиндов, троллей и постоянно растущего ассортимента меньших юголотов.

- В Южном Льюирвуде начинают исчезать хин. Они не знают, что юань-ти используют *портал* для похищения халфлингов и переправки их в Черные Джунгли для экспериментирования.

- **Начало Десятой Войны Сероса:** Это - начало более чем семи отдельных гражданских войн, разрывающих на части Хмуррат, стравливающих почти все расы друг с другом, с конфликтами между всеми расами, живущими во Внутреннем Море [750].

710 DR - Год Сваленного Трона (Year of the Toppled Throne)

Атаки дроу в Кормире забирают жизни трех благородных семейств царства; считающиеся мертвыми, большинство дворян живут в Подземье в качестве рабов.

- Под дворцом Вестгейта [616, 734] открывается *портал* в Абисс, и вторгается большое войско воинов-тифлингов. Лидер тифлингов, Иячту Звим Сын Бэйна [734], захватывает трон Вестгейта.

711 DR - Год Отчаянных Эльфов (Year of Despairing Elves)

Плачущая Война: Это событие начинается на Пир Луны с кампании Северной Резни, когда Армия Тьмы набрасывается на множество эльфийских патрулей и уничтожает несколько деревень и клановых анклавов эльфов.

- Поздней осенью Армия Тьмы наводняет горняцкие и торговые лагеря на западном Лунном Море (в том месте, которое станет Жентил Кипом).

- В ответ на атаки Армии Тьмы Эолис и Амара Илдасер по воле нескольких старших членов Правящего Совета Кормантира формируют подпольную группу агентов и собирателей сведений, известную как *Н'Ваэлар*, или Теневые Солдаты.

712 DR - Год Потерянного Копья (Year of the Lost Lance)

Плачущая Война: Конфликт продолжается в течение года, заканчиваясь гибелью многих героев и многих членов Арфи-стов в Сумерках [449, 720]. В этом году проходит четыре крупных кампании, и Миф Драннор почти падает перед Армией Тьмы.

- Между дроу Дома Дхуурнив и эльфами Кормантира заключено Паучье Перемирие против Армии Тьмы.

- Безымянный Избранный [464, 720] транспортируется через Портал Серебряные Врата Миф Драннора в Проход Сильверимун, бьется с войском меззолота Квора и сильно ранен. Его спасает лишь помощь Икемейна Истинно Серебряного и других союзников-волшебников Жемчужины Севера, уничтоживших оставшихся меззолотов и переправивших Безымянного Избранного в Сильверимун [694, 719] для излечения.

- **Битва Погребального Костра Гарнета:** Красный дракон Гарнеталлисар [708] опрометчиво атакует Армию Тьмы, и ему удается по крайней мере расколоть главную армию, замедлить ее продвижение, уничтожить обозы и заманить ее в центр нескольких лесных пожаров. Гарнет исчезает посреди битвы, и больше его никто никогда не видел.

- Икемейн Истинно Серебряный уничтожает *портал* в Миф Драннор, созданный в Битве Серебряных Врат, чтобы не позволить другим извергам переправиться в Проход Сильверимун. Из-за напряжения при этом пожилой и хилый Икемейн умирает. После него пост Высокого Мага Сильверимуна занимает его внучатый племянник и главный ученик Аглантол Красный.

713 DR - Год Огненного Селезня (Year of the Firedrake)

Спустя более двухсот лет Искривленная Башня [500, 906] опять падает перед дроу, отмечая переоснование Земель Под Тенью в западном Корманторе.

Плачущая Война: Битвы бушуют, хотя союзникам удается устранить Малимшаэра и Голгута, двух из трех никалотов, возглавляющих Армию Тьмы. Хотя большую часть года лес трясали три главных кампании, с Зеленоотравья до ночи Разгара Лета был напряженный мир. В это время многие из аборигенов Миф Драннора эмигрируют либо в города-побратимы за пределами Кормантора, либо в поселения Семберхолм и Переплетенный Дол.

- В Плачущей Войне гибнет Смирустар Огламир, Избранный Мистры.

- Паучье Перемирие заканчивается со смертью Эолис Илдасер от рук дроу, с поражением сил Армии Тьмы в Эльфийском Дворе и вокруг него и с возвращением его эльфам Кормантира.

712: Плачущая Война

Определенные полуэльфы Кормантира писали пачкающими чернилами и гравировали на тонких, гладких страницах из электрума. Одна из таких страниц, написанная анонимным автором, уцелела и ныне хранится в Кендкипе. Далее идут строки с этого листа электрума.

Они называют это Плачущей Войной, и для этого есть все основания. Столь много светлого и гордого народа было потеряно - со всем, ради чего они работали. Когда-то мы жили в мире, красоте и гармонии с землей, но это утопическое существование было вдребезги разбито и снесено втогршимися к нам падшими извергами и скотами и темными ползучими тварями, которые служат им. Я не могу счесть потерянных лесных приютов, со всеми, кто жил там - Аррун, Эммерар, Мири-ирр, Маунтрил, Отрил, Пурлрин, Сарастел, Таладлат и другие. Я не могу назвать других, ибо считать мне мешают слезы.

Полные ярости, отчаяния и горя, те из нас, кто остался в живых, обернулись к темнейшему внутри себя, используя заклинания, которые мы презирали в более светлые дни. Я видел, как Имладра Оруэнбрау - та, кого мы называем Леди Смеющей Звезды - наполнила себя темными заклинаниями и наслаждалась темной сущностью, отдавая кровь и плоть их поганой нежности в обмен на оружие, достаточно сильное, чтобы уничтожить противника. Когда я осудил ее, она сказала, что мечь - все, ради чего она живет. Что значит грязь на мече, которым она ныне является, если она убьет достаточно противников ради спасения остальной части Фаэруна - во имя дорогих, оторванных от нее?

Лучше ответа я от нее не слышал, и не знаю такого.

- Э.Г.

714 DR - Год Погибели (Year of Doom)

Битва Падения Двух Врат: В течение этой битвы Плачущей Войны город Делимбайран и большая часть южного Делимбайра опустошены магическим взрывом, последовавшим после разрушения Врат Воина - *портала* в Миф Драннор. Многие из оставшихся от Делимбайрана раскалываются по королевствам и начинают затухать.

- **Падение Миф Драннора:** Заключительные кампании эльфов и их союзников против Армии Тьмы - свидетели переучреждения Эльфийского Двора в качестве места власти эльфов в Кормантире, в то время как Миф Драннор падает под осадой Армии Тьмы. Поскольку армия и кавалерия вырезаны, немного можно противопоставить Осаде Тени, опустившейся на Миф Драннор в 21-й день Киторна.

- **Дуэль Губителей:** Кульминационный момент Плачущей Войны - поединок между двумя последними армиями противоборствующих лидеров. Дуэль Губителей между силами никалота Омплитера и Капитана Флара продолжается в течение двух полных дней и заканчивается тем, что пара меряется силами в смертельном бою на 15-й день Флеймула. Магический взрыв, охвативший их во время поединка, оставляет обе армии без командиров.

- Осада Миф Драннора продолжается до Финального Полета во Флеймуле, поскольку лишённые управления орды Армии Тьмы просто сметают последних защитников города дикостью и явным перевесом в численности. Лишь две сотни эльфов и их союзников из трех тысяч, оставшихся для защиты Города Песен, убегает, чтобы рассказать об этом.

- Тринадцать выживших Высоких Магов Кормантира сплетают *мифаль* вокруг Эльфийского Двора, жертвуя при этом своими жизнями и создавая легендарную магию, известную как *Корона Высокого Огня*. Эльфийский Двор становится местом эльфийской власти в Кормантире, и царство закрыто для не-эльфов.

ок. 715 DR

Беженцы из павшего Миф Драннора прибывают в Серос, объединяясь с морскими эльфами и повышая страх восстановления давно павшей Империи Ариселмалир.

715 DR - Год Голодных Челюстей (Year of Hungry Jaws)

Под нащепывания Соглашения [705, 797] Утгард [705, 753] начинает выслеживать и убивать вождей орков, в последующие пять лет убивая как минимум двадцать. Эти действия предотвращают формирование новой орды орков.

716 DR - Год Широкого Сожаления (Year of Reaching Regret)

В Горах Гноллутч обнаружено серебро. Население городка Герат в Дамбрате за год утраивается.

717 DR - Год Гнева Друида (Year of the Druid's Wrath)

Конец Дукаров: До этого времени Дукары оставались в стороне от гражданских войн Хмуррана, кроме защиты свидетелей и невинных и поддержки Законов Битвы. В течение этого года, о котором известно не так много фактов, Дукары медленно отходят из всех политических секторов Сероса. К концу года Дукары исчезают, и их школы либо исчезают, либо остаются в безмолвии за массивными, непроницаемыми магическими щитами.

- Лидеры Тёрмиша, тайное совещание волшебников, известное как Виндласс [724], посылают силы против друидов Силвануса, ныне известных как Изумрудный Анклав [1150]. Последовавшее поражение сил Тёрмиша помогло Изумрудному Анклаву проследить мощной силой на Вилонском Пределе.

719 DR - Год Потерянного Лорда (Year of the Lost Lord)

Аглантол Красный погибает от рук бродячего демона, вызванного опрометчивым волшебником, стремящимся открыть *портал* в руины Миф Драннора. Его наследником становится Высокий Маг Сильверимуна [712, 762] Эдеран Нхаримлур.

720 DR - Год Поднимающегося Рассвета (Year of the Dawn Rose)

Сбор Богов в Месте Танца подает знак для переоснования Арфистов по просьбе некоторых эльфов Эльфийского Двора. Присутствуют все пятнадцать Арфистов в Сумерках [712, 916], переживших предыдущее десятилетие, включая Леди Алаис Дри, Эльминстера Омара [331, 851], Келбена Арунсуну [712, 875] (некогда Безымянного Избранного) и Мейл "Темного Охотника" Араэлла.

- Миф Лараст в Амне наводнен ордами злых ликантропов; "молнии с луны" по-видимому вырывают Миф Лараст из бытия.

- Сильванское сообщество Эльфийское Дерево основано на южных берегах Лунного Моря в качестве места для продолжения взаимодействия эльфов Эльфийского Двора с расами-союзниками (так как не-эльфы теперь в Эльфийский Двор не допускаются) и места для торговли.

- При отсутствии Дукаров разбойничьи партии сахуагинов вырезают оставшихся морских эльфов и мерфолоков - стражей Миф Нантара и стараются уничтожить как можно большую часть Миф Нантара [-220, 800], хотя вскоре они покидают город из-за неудобного (для них) характера *мифали*.

722 DR - Год Последней Охоты (Year of the Last Hunt)

Великий Друид Летха провозглашает древний титул Нентиарха и возводит древесную крепость над зараженными руинами Дун-Тароса в Нарфелле.

724 DR - Год Освобожденного Пленника (Year of the Prisoner Unfettered)

Два оставшихся волшебника Виндласса (лидеры Тёрмиша) возглавляют нападение на остров Илигон [374, 1358], надеясь уничтожить присутствие друидов. Волшебники обнаруживают, что их магические изделия и заклинания не функционируют, в то время как силы друидов остались нетронутыми. Атака отражена, и последние члены Виндласса [717] расстаются с жизнью.

726 DR - Год Вдовствующей Леди (Year of the Dowager Lady)

Импилтур наводнен Чешуйчатой Ордой - армией демонов с западного края Ролинсвуда и Леса Летир. Король Импилтура Форвар II погиб в борьбе, прекратив Династию Дурларвен Старого Импилтура. Трон захватывает король Агрош Чешуйчатый.

727 DR - Год Присвоенного Трона (Year of the Purloined Throne)

Морские эльфы Сероса основывают Керивир в секции угесов, выходящих к Заполненным Равнинам (современный Залив Ихонн близ Сембии).

с 729 DR по 732 DR

Крестовый Поход Триады: Армия, посвященная Тиру, Торму и Илматеру, возглавляемая паладином Саршелом Элетлимом, путешествует по морю в разоренный Импилтур и начинает Войны Извергов с Чешуйчатой Ордой.

729 DR - Год Искривленного Рога (Year of the Twisted Horn)

Паладин Белтар Гарашин убивает в Битве Рогатых Голов Агроша Чешуйчатого, самозваного короля Импилтура, вновь освобождая трон этого королевства.

731 DR - Год Видений (Year of Visions)

Саршел Элетлим входит в Цитадель Призывающих и разбивает *Корону Нарфелла*, нанося поражение балору Ндулу [786] и его демонической армии. Конец Войн Извергов и Крестового Похода Триады.

- Второе наводнение опустошает Унталасс [108, 1358].

- В Унтере Джилгим забирает горную цитадель убитого коричневого дракона Вулпомискана и переименовывает ее в Цитадель Черной Золы [1359].

- Король Строхм II дает отпор армии, вторгшейся из Нижнего Тафтар, и павшее герцогство Элестам официально признается частью Тетира.

- Кольцо Глаз, группа бехолдеров и культистов бехолдеров, изначально происходящая с Озера Пара, уничтожает правящий дом Кортрина и завоевывает его территории. Эльфы Шилмисты борются с Кольцом постоянно - с этого года и до уничтожения Кольца в 757 DR.

732 DR - Год Гордого Отца (Year of the Proud Father)

Саршел Элетлим коронован как король Импилтура недавно переделанной и посвященной *Короной Нарфелла*. Он начинает в этом царстве Династию Элетлим.

734 DR - Год Великолепного Оленя (Year of the Splendid Stag)

Господство Иячту Звима [710, 1368] в Вестгейте [710, 1248] резко заканчивается, поскольку войско наемников вынуждает его бежать из города.

- Предупрежденные Ваэроном, Чолссинир [634, 792] уходят на План Тени. Дни спустя захватчики-дроу из Мензоберранза на находят покинутый город и вынуждены "победно" отступить, столкнувшись с постоянными атаками монстров с Плана Тени. Чолссинир основывают на Плана Тени Теневой Город Чол'мур'ссин.

- Раулбаэра "Дева-Король", потомок Улбаэрага Кровавой Руки, занимает земли около современного Амфайла и основывает там поселение, которое называет Твердыней Рован.

735 DR - Год Ребенка Пророка (Year of the Prophet's Child)

Возвышение королевства мерфолков Иэдраал, сосредоточенного на городе Воалидру прямо у Плато Хмар в Серосе. Королева Селана коронована в качестве первого правителя Иэдраала.

737 DR - Год Запыхавшегося Геральда (Year of the Winded Herald)

Король Строхм III бьется против остатков затухающей мощи Таттара.

729: Крестовый Поход Триады

Следующая выдержка была взята из мемуаров Релгорна Ястребиной Зимы, называвшего себя "Паладином Свитков", который записал ее в Году Капюшона (765 DR), первом году в Импилтуре под господством Короля Эринда I.

Я помню, как первые золотые лучи солнца разогнали тьму в тот день, когда мы подошли к берегу на юго-западном берегу Импилтура. После того, как мы разгрузились, Лорд Элетлим собрал нас на великое совещание, в котором все мужчины и женщины могли говорить как равные. Именно в это светлое утро мы решили сжечь свои корабли. Мы, представители Триады, поклялись очистить Импилтур и вернуть свет его народу - и мы либо сделаем это, либо погибнем, пытаясь сделать.

За несколько дней мы лично увидели разорение, которое причинила Чешуйчатая Орда. Большинство деревень лежали пустыми - кроме трупов, а немногие люди, которых мы встречали, жаждали нашей крови и души для жертвоприношения демоническим владыкам, которых они почитали. Наше прибытие привело темных в бешенство, но наши светлые клинки стремительно отправляли войско нападавших на нас извергов обратно в Абисс. Мы столкнулись со множеством руттеркинов и дретчей, а также с еще более мерзкими существами - включая налфеиши Драллита "Опяного", ездившего на золотой колеснице, которую тянул цепной чазм, и полуизверга Бердриннара с его отрядом арманитов. Те первые немногие битвы укрепили нашу решимость и усилили нашу веру. Столь ужасными были страдания этой земли, что Сломанный Бог плакал за свой народ, и мы молились к Триаде, чтобы наших сил хватило для этой святой задачи.

- Дж.К.

742 DR - Год Товарищей по Оружию (Year of Comrades-at-Arms)

Король Стрехм III бьется в первой из более чем тридцати битв с друу Леса Мир.

747 DR - Год Застойной Воды (Year of Stagnant Water)

В устье Реки Теш на Лунном Море основана Твердыня Флострена.

- Король Стрехм III вступает в союз с эльфами Шилмисты для борьбы с Кольцом Глаз в Кортрине.

748 DR - Год Монеты (Year of the Coin)

Твердыня Флострена выкуплена консорциумом торговцев от Чанселгонга, которые позже становятся известны как Двенадцать Лордов.

750 DR - Год Умиряющего Дварфа (Year of the Dying Dwarf)

Вокруг Твердыни Флострена построены стены. Элефстрон становится Лордом Твердыни.

- **Окончание Десятой Войны Сероса:** Эта война уничтожает последние враждующие остатки Хмуррата, хотя есть и несчастья с планом барона икситксачитл занять плато. Издраал [735], поглотивший всю территорию павшего Хмуррата, является теперь самой большой страной, пережившей Четвертую Эпоху, сопровождаемый Керивиром и его союзниками - морскими эльфами на западе и на севере [709].

751 DR - Год Хороших Новостей (Year of Good Tidings)

Жентар прибывает в Твердыню Флострена и становится ее лидером.

752 DR - Год Высокого Вероломства (Year of High Treachery)

В Твердыне Флострена начинается Чистка Совета. Лорды, настроенные оппозиционно в отношении Жентара, убиты. Брест, воин-священник Бэйна, получает видение от своего бога, указующее ему принять место в совете.

753 DR - Год Раздора (Year of Strife)

В Твердыне Флострена Высоким Священником Брестом основана Темная Святыня, храм Бэйна.

- Лорд Жентар и Лорд Элефстрон из Твердыни Флострена убиты, и сын Элефстрона Джоаз назван Советом Лордов Лордом Твердыни. Твердыня Флострена переименована в Жентил Кип, дабы почтить память Жентара.

- **Гоблинские войны:** Мирабар [626, 812] наводнен и разграблен ордами гоблинов, текущих на юг из Долины Кедрун. Их количество все же уступает перед дикой свирепостью племен Утгарда [715, 775], бьющихся против них день и ночь большую часть сезона, пока гоблины в конечном счете не уничтожены ведомыми Соглашением людьми Долины Дессарин.

756 DR - Год Наклонившегося Столба (Year of the Leaning Post)

Люди-рыбаки, главным образом из Чессенты и Предела Волшебников, начинают массово заселять северные побережья Агларонда. Основаны человеческие поселения Велпринталар, Корт и Рука Ингдала.

757 DR - Год Потерянных Странников (Year of Lost Wayfarers)

Зарегистрированы первые убийства Элдрет Велуутра [262, 1275] полукровок-полуэльфов и людей.

- Чессентский маг Ташара из Семи Черепов убивает пять бехолдеров Кольца Глаз и рассеивает их лакеев-людей.

760 DR - Год Дрейфующих Звезд (Year of Drifting Stars)

Ташара из Семи Черепов всерьез уничтожен Азутом в Тунланде. Один из Семи Черепов, по имени Маллин, ускользает в руины Миф Ринна в глубинах Леса Тетир.

- Амн завоевывает бывшие земли Кортрина, приводя свои границы к их нынешнему состоянию.

761 DR - Год Смеха (Year of Laughter)

Невозможный Дворец [560] вновь появляется в Шу Лунг, а затем вновь исчезает с партией исследователей внутри.

762 DR - Год Снежного Меча (Year of the Snow Sword)

В Башне Сильверхэнд близ Невервинтера у человека-дворянина Дорнала Сильверхэнда и его жены-колдуньи, полуэльфийки Элью Шундар, рождается Эндью Алустриэль. Элью обладала богиня Мистра, поэтому родившаяся смертная будет служить ей. Алустриэль вторая из семи серебряных дочерей, предназначенных стать Семью Сестрами [1357], Избранными Мистры. Ее старшая сестра Анастра Сайлуни [841] родилась годом ранее, Амбара Дав [1374] год спустя, в последующие

753: Слова Черного Лорда

"Хвала тебе - лишь начало, но твой Черный Лорд доволен. Ты, Брест, был избран служить мне на Фаэруне вечно - и в жизни, и после нее. Другие будут строить на том фундаменте, который мы сегодня заложили в Твердыне Флострена, и в один прекрасный день человек с пламенными волосами возьмет мой скипетр и поразит земли вокруг Лунного Моря. Когда он вырвет правление у тех, кто живет вдоль дороги золота и вокруг парящего моря, моя тирания быстро распространится по Фаэруну.

Также знай, что прибытие Жентара было моей волей, как и раздор, созданный им во имя меня. Тебя также будут бояться, ибо ты - моя рука, но ноющие смертные, сжавшиеся под тобой, стоят лишь твоего презрения, не более. Жестко бей тех, кто противостоит моим целям. Учи тех, кто еще не боится моего имени, сути моего праведного гнева и моей тирании. Я ставляю их понять это. Вскоре раздор Жентара приведет к его падению, но его имя возвысится вновь, и ты понесешь погибель тем, кто встанет на пути моей воли.

И последнее, Брест - учи, что хоть ты и привлек мое внимание, ты все равно никто. Никогда не забывай силу моей праведности. Иди, распространяя Темное Устрашение, и будешь благословлен. Брось мне вызов - и умрешь".

- Т.К.

годы - Этена Асторма [1235], Анаманью Лейрел [806], Алассра Шентрантра (ныне известная как Симбул [1295]) и Эрессэй Куилью. Алустриэль [815] стала известна по всему Фаэруну как Высокий Маг Сильверимуна [719, 784], и теперь она - Высокая Леди Серебряных Кордонов.

771 DR - Год Выслеживающего Рыцаря (Year of the Stalking Knight)

В глубинах Дрегонмира близ Кормира учреждено королевство морских эльфов Нарамир [-412, 942], бывшее баронство Ари-селмалир.

- Король Стрехм IV выигрывает Битву в Лошине Бринник на равнинах центрального Тетира после того, как героическим натиском убивает вождя гоблинов Делгерна Трехбивневого, ломая орду гоблинов.

773 DR - Год Аурумворакса (Year of the Aurumvorax)

Велпринталар и другие городки северного побережья Агларонда объединяются в Велприн, человеческое королевство с планами завоевания всего полуострова.

775 DR - Год Кровавого Камня (Year of the Bloody Stone)

Союз Утгарда [753, 797] наносит поражение ведомой огром армии орков и гоблинов, появившейся из Эвермурз. Воины племени Лося падают почти до последнего на защите Флинтрока. Оказавшись на грани исчезновения, этот некогда гордый народ становится немногим лучше бандитов.

784 DR - Год Разбитого Тома (Year of the Shattered Tome)

Высокий Маг Эдеран из Сильверимуна [762, 815] умирает от старости; наследницей становится его дочь Амаара "Златокудрая" Нхаримлур, первая женщина-правитель города.

786 DR - Год Стонущего Ущелья (Year of the Moaning Gorge)

Битва в Стонущем Ущелье: В устье ущелья, ведущего вглубь Земных Шпор, прямо у ворот Цитадели Призывающих армия Ндулу встречается с великими внуками Короля Саршела. Используя три щита - *Кимелтаар*, *Наэлтаар* и *Дизелтаар* - и меч *Губитель Демонов*, Принцы-Паладины формируют вихревой *портал* и через него выбрасывают Ндулу [731] и его орду обратно в Абисс. Наследный принц Ессис и Принц Аралн убиты в бою. Норд, младший из трех, назван наследным принцем и наследником трона.

с 788 DR по 806 DR

Терзание Норда: Норд коронован как король Импилтура и начинает кампанию по выявлению и выслеживанию всех извергов и прихожан извергов по всему королевству.

792 DR - Год Багрового Шипа (Year of the Crimson Thorn)

Церковь Ваэрона показывает, что в ряды лидеров Чолссинир пропиталось немало малагримов. Последователи Лорда Под Маской берут власть в свои руки и основывают Дом Джазред [734, 1136], элитное братство убийц, обученных выявлять и убивать вторженцев, меняющих форму.

796 DR - Год Серой Мглы (Year of the Gray Mists)

Мерридейл становится Даггердейлом после массового прихода вампиров.

Novel: Vampire of the Mists (Роман: Вампиры туманов)

- Женты - владельцы караванов сообщают, что ночные ужасы Мерридейла сделали маршрут слишком опасным. Ища новую дорогу на юг, женты оказываются единственными обитателями поверхности, отбросившими насилие и заключившими мир с дрю Долины Ашабы [906].

- Нижний Тафтар и его столица Дажаан наконец падают, когда чума опустошает выжившее народонаселение.

с 797 DR по 802 DR

Союз Утгарда [775, 957], поддержанный скрытой рукой Соглашения [715, 955], исчезает, поскольку племена начинают чувствовать потерю своих воинов.

799 DR - Год Смеющейся Чайки (Year of the Laughing Gull)

Глубинный Имаскар [-511, 1372] захвачен чичимеками с Элементного Плана Воздуха. После конфликта Лорд-Защитник города Стилофир изгнан, а пост защитника отменен.

с 800 DR по 850 DR

Сельчане из Импилтура заселяют восточные берега Восточного Предела и продвигаются внутрь к югу от Леса Летир.

800 DR - Год Черного Кулака (Year of the Black Fist)

Рождается Саммастера [817], Первый Говорящий, основатель Культа Дракона, хотя местоположение и точная дата его рождения утеряны со временем.

- Основан город Тентия на Лунном Море.

- Щиты вокруг Академии Дукаров в Мифе Нантар [720, 1358] загадочно и медленно расширяются за годы, прошедшие с падения города перед саухагинами. Теперь все области, которых касается *мифаль*, стали непроницаемыми для всей материи и магии, кроме кораллов, морских звезд и рыб. В течение последующих пятисот лет народ плавает близ Мифа Нантар все реже и реже, поскольку при касании *мифали* от нее словно исходит жутковато-нервирующее пение. Возникает предание о том, что город проклят, как и Дукары, пока они не исполнят некую епитимию для всех рас Сероса.

- Последний правитель Династии Као и его семейство погибают при пожаре, охватившем старый Имперский Город в Шу Лунг. Его третий кузена Тон Бор становится первым императором Династии Ла (Воск) - периода широкораспространенной коррупции и неумелого руководства. Господство этого императора и тех, кто следуют в этой династии после него, контролируется конкурирующими фракциями и секретными обществами, и название династии было дано ей преемником - Династией Куо, чтобы отразить податливость ее правителей. (Ее собственным названием было Иин [Серебро], но это название было уничтожено из всех томов империи и сохранилось лишь в записях Козакуры и других меньших государств).

802 DR - Год Лоскутного Мира (Year of the Patchworked Peace)

Шахтеры, работающие в Горах Гноллуотч, прорываются в Подземье и обнаруживают город дроу Т'линдет. Дроу начинают совершать набеги на городки и деревни Дамбрата около входа в шахту.

803 DR - Год Достигающей Руки (Year of the Reaching Hand)

Король Рейнхар IX из Дамбрата приказывает экспедиционным силам войти в шахты Гор Гноллуотч и дать дроу бой на их родине. Атака оканчивается бедственно, и людей быстро вытесняют обратно на поверхность.

- Клан Ианг берет под свой контроль гарнизон Тиу Тон, заменяя отряды Шу Лунг теми, что лояльны Ианг. Широко расходуется чувство того, что Династия Ла не в силах управлять империей, и в большинство гарнизонов просачиваются секретные общества, включая Культ Черного Леопарда [253, 1067], переживающий в это время всплеск.

806 DR - Год Отдыха Воина (Year of the Warrior's Rest)

На Севере основано царство Сторнантер с Лейрел Королевой-Ведьмой в качестве правителя и Портом Лласт в качестве столицы. Понимая важность и стратегическое местоположение разрушенного Иллуска, Лейрел заботится о восстановлении и переселении этого города. После личного исследования Ведущей Башни [611, 1311] и столкновения с выжившими личами Великого Заговора Лейрел [762, 841] устанавливает магические барьеры вокруг постройки, дабы загорить вход в нее.

808 DR - Год Полумесца (Year of the Crescent Moon)

Дроу Т'линдета убивает почти пять тысяч людей-воинов Дамбрата в битве в Затененной Долине к северу от Герата.

- **Пожары фанатиков:** Храмы Шар, Шаресс и Ибрандала в Калимпорте разрушены фанатичными священниками-латандеритами.

812 DR - Год Самоцветных Драконов (Year of the Gem Dragons)

Иллуск [611, 842] к этому году в значительной степени восстановлен, и начинается строительство его защитных стен. Торговля из шахт Мирабара [753, 1023] вскоре приносит великое процветание и Иллуску, и Сторнантеру.

815 DR - Год Тяжелого Сердца (Year of the Heavy Heart)

Элью Дуален, замаскированная под Алустриэль [762, 861] из Семи Сестер, прибывает в Сильверимун [784, 857] и становится верным другом Высокой Леди Амаары.

817 DR - Год Смертельного Факела (Year of the Deadly Torch)

Путешествующий маг Мнетос берет в ученики молодого Саммастера [800, 818], отмечая жестокий интеллект мальчика и его очарование магией.

- Более пятнадцати сотен дроу убиты дикими эльфами на южном краю Леса Амтар после отступления от превосходящих сил человеческой конницы.

818 DR - Год Сломанных Запоров (Year of Broken Locks)

Маг Мнетос представляет Саммастеру [817, 825] славу Мистры, поклонение которой вскоре примет Саммастер.

819 DR - Год Лживой Страницы (Year of the Mendacious Page)

Дроу наводняют город Герат в Дамбрате.

820 DR - Год Бродячего Тирана (Year of the Roving Tyrant)

Аркинист Вулгрет [883], тезка печально известного Вулгрета из Нетерила, вызывает первых дьяволов в Аскалхорн [694, 880].

822 DR - Год Чаши Волшебника (Year of the Wizard's Chalice)

Город Прастуйл в Дамбрате падает перед дроу Т'линдета.

823 DR - Год Летучих Лепестков (Year of the Floating Petals)

Маурктар [1018] отходит из Унтера.

- Вдоль общей границы Истганда и Вара происходят стычки из-за прав на воду.

825 DR - Год Серебряного Кувшина (Year of the Silver Flagon)

Саммастер [818, 835] оставляет службу у своего мага-наставника Мнетоса, узнав у странствующего волшебника все, что возможно.

- Дроу Т'линдета берут города Люзнат и Маарлит в Дамбрате.

827 DR - Год Пожертвованной Удачи (Year of the Sacrificed Fortune)

Волшебник Омм Хландрар из Халруаа схватывается с Красным Волшебником по имени Велшарун в захватывающей магической битве в небесах над Шааром. Соревнование заканчивается вничью.

830 DR - Год Честолюбивого Заявления (Year of the Ambitious Proposal)

Дроу осаждают город Шантил в Дамбрате, заманивая в ловушку Короля Рейнхара IX и его армию на полуострове к югу от города.

831 DR - Год Обманчивого Языка (Year of the Deceptive Tongue)

Король Рейнхар IX и народ Аркаиуна побежден в Битве у Кримара силами дроу Тлиндета при предательстве полуэльфов - жриц Ловиатар, возглавляемых Катир. Катир лично убивает Короля Рейнхара IX и соглашается управлять Дамбратом от имени дроу Тлиндета. Она переименовывает столицу в свою честь и становится первой королевой царства.

834 DR - Год Прыгающего Льва (Year of the Leaping Lion)

В предместьях Шэдоудейла построен Замок Грейтстид ("Великое Место") (он же Гримстид, "Жуткое Место").

835 DR - Год Вздымающегося Паруса (Year of the Billowed Sail)

Саммастер [825, 840] достигает статуса архимага в возрасте, почти неслыханном для этого. Начиная с этого года он широко блуждает по Фаэруну.

840 DR - Год Бьющегося Мудреца (Year of the Fighting Sage)

Саммастер [835, 851] исследует в метамагическом поле результаты многих новых зачарований.

841 DR - Год Загнанного Лося (Year of the Hunted Elk)

Лейрел, Королева-Ведьма Севера, бессознательно входит в конфликт со своей сестрой Сайлуни [762, 1300]. Богиня Мистра является им обоим и предлагает им мантию Избранных. Они на некоторое время покидают Фаэрун, чтобы путешествовать по планам, и с уходом Лейрел [806, 875] происходит быстрый крах Сторнантера, поскольку жадная знать пытается захватить власть.

- Король Самит из Тетира и его сыновья убиты Утаэдиолом Пропитанным Кровью, священником Баала, в Замке Дасаайк. Вторая дочь Строрма V коронована как Королева Алисанд, начиная Династию Бормул, или "Династию Королевы".

842 DR – Год Скитальца (Year of the Maverick)

Герцог Дарагос Волчья Звезда из Сторнантера становится Лордом Иллуска [812, 957].

850 DR - Год Пустого Трона (Year of the Empty Throne)

Король Белдред из Импилтура возглавляет Рыскание, годичную кампанию в западных частях Ролинсвуда, чтобы убить и вытеснить демонов, переживших Войны Извергов и Битву в Стонущем Ущелье.

823: Леди по имени Пламя

Следующая выдержка взята из "Моих Прошедших Лет, Писем Одной Хажвы" Алгуин Мурпрест, изданной около Пиратара в 894 DR.

Область, где сходятся Истганд и Вар, всегда была сухой. При столь небольшой влажности зерновые культуры редки, пастбища скудны, а песчаные бури - слишком обычны. Вода там подобна золоту, так что контроль над колодцами и источниками дает немалую власть. Таким образом те, кто стремятся к силе и богатству, часто возводят стены вокруг источников, чтобы ограничить доступ к ним.

В году Летучих Лепестков последний "открытый" источник окружил стеной Дерендри, лордлинг Истганда. Он построил башню для защиты источника и начал требовать монету за каждый наполненный и унесенный бурдюк. У Дерендри в Истганде было немало земли и башен, но этот источник был в Варе. Неудивительно, что варрены, жизнь которых зависела от воды, поднялись, чтобы снести башню. Но Дерендри был готов к этому. Полилась кровь, но башня стояла. Наездники распространили слово в обоих царствах, и ситуация притягивала все все больший интерес. Варрены кричали о своей правоте, народ Истганда сказал "нет", размахивая мечами для поддержки своих слов.

Пока бушевал спор, молодая девчушка по имени Эстеларра Рилпар - дочь игнорируемых владельцев магазина из самого восточного Вара - взяла часть денег своего отца и купила себя кое-какие яркие доспехи, меч и великолепную лошадь с полной военной сбруей. Снарядившись таким образом, она проехала по всей длине Вара, провозглашая войну Истганду, если его народ не позволит воде течь свободно для всех. Поначалу народ собирался посмотреть, как она падает с лошади - что происходило, и не раз. Но все же что-то из огня ее глаз и ее голоса коснулось сердец, и народ начал называть ее Пламенем Вара. Вскоре несколько *хажв* решили, что могут избавиться от неугодных и преступников, посылая их следовать за Эстеларрой. Когда *жань* начали проповедовать, что следовать за Пламенем - хорошо и свято, по ее следу стала собираться армия. Таким образом, когда Эстеларра наконец достигла башни Дерендри, за ее спиной уже было войско. Там ее ждала намного меньшая армия из Истганда. Отказавшись от переговоров, эти старые воины, нанятые Дерендри, стали окружать варрен, словно псы, загоняющие стадо. Затем они направили своих коней прямо в центр своих противников, намереваясь прорубить путь к Пламени Вара.

Но варрены снесли отряды Истганда, стащили их со скакунов и забили на месте. Немногие оставшиеся сбежали.

Затем Пламя Вара прискакала к башне, удерживаемая в седле благоволением богов, и выкрикнула, чтобы Дерендри вышел биться с нею. Бут затаился внутри, так что варрены снесли его башню вместе с ним, навсегда освободив свой источник.

Исполнив свою миссию, Пламя вернулась в свой магазин. Годами после этого народ стекался туда, давая благосостояние ее отцу.

851 DR - Год Клинка Жасмала (Year of the Jasmal Blade)

Наша Леди Тайн появляется Саммастеру [840, 855], они болтают, и Богиня Магии предлагает сделать архимага одним из своих Избранных. Похоже, что Мистра предсказала смерть Избранного, и Саммастер должен был стать заменой. Саммастер встречается с Мудрецом из Шэдоудейла, Эльминстером [720, 1179], и узнает, как использовать и управлять своими силами Избранного, включая *серебряный огонь*.

- Защищенный от преследований расстоянием и изобилием рыбацких лодок и кораблей поверхностного мира, в области Драконьего Предела морскими эльфами основан Селу'Мараар.

с 855 DR по 861 DR

Саммастер [851, 875] вступает в длительный период исчерпывающих исследований процессов жизни, смерти и неслерти, создавая несколько оригинальных некромантских зачарований, прежде чем опять начинает путешествовать по Фаэруну.

855 DR - Год Краеугольных Камней (Year of Cornerstones)

Весной Саммастер впервые сталкивается с работягами-жентами. Многие погибают, включая невинных пленников.

857 DR - Год Забытой Известности (Year of Forgotten Fame)

Элью Дуален становится Высокой Леди-Магом Сильверимуна [815, 876] в соответствии с декретом об отставке Амаары, предпринявшей путешествие на легендарный Эвермит [615, 1321], став одной из немногих людей, которым была дарована эта привилегия.

851: Темная, но необходимая подделка

Следующая сцена была "записана" дверью, которую, по слухам, наполнил заклинаниями сам бог Азут. Вместо того, чтобы показывать то, что за ней, эта дверь "проиграет" определенные события, когда ее откроют, как будто они происходят перед зрителем в этот момент. В этот момент сцену увидит любой, кто найдет и откроет дверь, но ее местоположение - один из Священных Секретов, известных Азуту и Мистре.

Звезды мерцали в вышине, среди несущихся облаков, а Селунэ глаза в глаза холодно смотрела на двух человек в темных одеяниях. Старший стоял рядом с дверью в стене, младший - перед ним, на открытом месте.

"Последнее испытание на сегодня", - сказал старший, - "и мы войдем".

Эльминстер закрыл глаза, как будто надолго, затем открыл их и посмотрел на Саммастера. "Вам не следует уничтожать то, что появится", - резко сказал старший волшебник. - "Вы должны удержать это целым и невредимым - каждый элемент целого - а затем повернуть все туда, откуда оно пришло, и заставить его уйти".

Младший архимаг просто кивнул и поднял обе руки, показывая, что готов.

Гром копыт вдали возник почти сразу и стремительно приближался, усиливаемый грохотом цепей и доспехов. Из темноты вынырнул ночной кошмар - авангард воинов-нежити верхом на скелетах коней. За ними колесницы везли еще больше скелетов, размахивающих клинками, булавами, копьями и косами. Безглазые черепа впивались взглядами в Саммастера по мере того, как нежить сходилась к нему, их кости гремели при движении. Они ничего не говорили - неслись убийственно-безмолвным карьером.

Губы Саммастера дернулись, словно шепча проклятие, затем он чуть дернул головой и побледнел. Впившись взглядом в несущуюся нежить, он начал раскачиваться, его глаза загорелись, пальцы задергались, словно сплетая заклинание.

Костяные наездники вынеслись на открытую площадь, опустив свои рыцарские копыта и подняв клинки, чтобы уничтожить одинокого человека, противостоявшего им. Внезапно покрывшись потом, молодой архимаг дрожал, на его лице был ясно виден страх, но в его глазах плескался огонь.

Когда скелетное войско было всего на две длины лошади от Саммастера, скелетных наездников отбросило в стороны, их доспехи загремели, они дико замахали мечами. Колесницы отвернули и также пролетели мимо него, замедляя ход, костяные лошади поворачивали их и уносили в ночное небо.

В сердце всего этого шума молодой архимаг стоял нетронутым, все еще дрожащим. Затем он протянул дрожащую руку, словно командуя, и нежить повернула и стала уходить туда, откуда пришла.

"Назад, в могилы", - промолвил Саммастер, его голос был сух и надломлен. Затем его глаза потемнели. Рука оставалась вытянутой, и он рухнул вперед себя.

Эльминстер щелкнул пальцем, и вспышка света охватила молодого архимага, прежде чем он врезался в землю. Когда мгновение спустя вернулась темнота, Саммастер исчез.

Эльминстер вздохнул, отступая от двери в стене. "Показательная часть - всегда самая легкая", - сказал он беззаботной луне. - "Правильная приборка всегда занимает гораздо больше времени". - Он повернулся, взглянув на отступающую нежить - они спешно бежали, копыта выбивали дробь в ночи. - "И некоторые волшебники никогда не учатся прибираться за собой".

"Опять монологи, дражайший из смертных?" - Голос был мягким, глубоким женским шепотом, идущим из каждого из камней стены и даже от земли под ботинками Эльминстера. - "Вы чувствуете одиночество?"

"Нет, моя Леди", - ответил старший архимаг, глядя, как упавшая косточка от пальца прыгает по земле, лихорадочно вибрирующей за исчезающей нежитью. - "Просто немного грустно. Я... не настолько глуп, чтобы не смотреть вперед. Это для него добром не кончится".

Одинокий глаз с длинными ресницами открылся на горизонте - размером с королевство. Отдаленные головы наездников-нежити ненадолго вырисовались на его фоне, убегающие обратно в землю, из которой пришли. Из ночи пришел стон волнения и ужаса. Мистра проявилась, и ее Сила омыла все потоком благоговения.

"Вы правы, мудрейший из моих Избранных", - сказала она. - "И поэтому Вы знаете, что Вам следует сделать".

Эльминстер кивнул: "Я вижу, почему столь необходим этот клинок, который я кую", - ответил он мрачным голосом, - "но не уверен, что смогу смягчить его норы. Результат будет тверд много лет".

"Это необходимо", - пришел мягкий, но однозначный ответ. Затем великий глаз закрылся, и сама ночь вздохнула от сожаления о том, что он исчез.

"Конечно", - прошептал он в ночь. - "Кажется, это всегда так".

861 DR - Год Взрывающегося Орлеана (Year of the Exploding Orl)

Саммастер встречается и начинает отношения с Элью/Алустриэль [815, 864], Избранной Мистры.

863 DR - Год Чудесного Моря (Year of the Wondrous Sea)

Исчезает чалтский город Мезро [-137, 1363].

864 DR - Год Сломанной Ветви (Year of the Broken Branch)

Дроу разрушают Замок Гримстид за пределами Шэдоудейла.

- Отношения Саммастера с Алустриэль [861, 875] заканчиваются бедственно для эмоционального и умственного благополучия Саммастера.

- Риселлан Темный основывает Искривленную Руну [907]. Одно из самых ранних логовищ группы находится глубоко под Калимпорт, там, где когда-то находился древний храм дроу.

- Орки орды Нижние Бивни наводняют Миф Глорач [590, 1372].

865 DR - Год Пламенного Танца (Year of Flamedance)

Во Вратах Балдура или близ него Саммастер встречает и оказывает поддержку Алгашону Натаиру, магу и священнику врага Мистры - Бэйна.

с 866 DR по 874 DR

Саммастер и Алгашон широко путешествуют, слова двуличного священника обращают Саммастера к горечи, негодованию и злу.

с 870 DR по 880 DR

Лесной народ и авантюристы из Велприна встречаются с эльфами Юир, столетиями избегавшими контакта со своими соседями-людьми.

875 DR - Год Пораженной Звезды (Year of the Stricken Star)

Алгашон принуждает Саммастера напасть на его бывшую возлюбленную, Алустриэль из Сильверимуна. Алустриэль [864, 1235] ранена при нападении Саммастера и взывает к помощи Келбена Арунсуну [720, 1150] и Лейрел Сильверхэнд [841, 1311], еще двоих Избранных Мистры. Саммастер [855, 887] лишается своих сил Избранного. Алгашон спасает Саммастера от смерти. Саммастер, обезумев, с этого момента обращается ко злу.

876 DR - Год Беззубых Черепов (Year of the Toothless Skulls)

Высокая Леди-Маг Элья внезапно оставляет свое правление и Сильверимун [857, 877], сопровождаемая Линнашей "Рысью" Нхаримлур и Тулруном. Военачальник Лаштор берет город под свой контроль и начинает преследовать его магов.

877 DR - Год Царапающего Когтя (Year of the Scratching Claw)

Военачальник Лаштор из Сильверимуна [876, 883] сброшен магом Таналантарой Митерсаал. Ее брат Ирил после казни Лаштора назван Военачальником, а Таналантара поименована Высоким Магом.

880 DR - Год Освобожденных Секретов (Year of Unfettered Secrets)

Люди-волшебники под влиянием фей'ри вызывают в Аскалхорн [820, 882] первых демонов.

882 DR - Год Проклятия (Year of the Curse)

Демоны и дьяволы бьются в эльфийской цитадели Аскалхорн [880, 883]. Торжествующие демоны вырываются наружу, вызывая падение Иэрлэнна. Дварфы позволяют беженцам-людям поселиться в поверхностных цитаделях Цитадели Сундбарр.

- Беженцы - лунные эльфы из Иэрлэнна переселяются в Ардип и восстанавливают царство. Союз с людьми, живущими вдоль Делимбайра, и с дварфам Холмов Форлорн оказывается недолгим из-за вялых подозрений о роли людей в падении Аскалхорна, который позже становится известен как Хеллгейт Кип [883] ("Твердыня Адских Врат"). Этот союз называют Павшим Королевством (такое же имя уже давалось Фалорну), вводя в замешательство более поздних историков.

- Царство дварфов Аммариндара наводнено неторопливыми ужасами, выпущенными нетерезами Аскалхорна.

- Великий человеческий воин, известный как Нимоар Ривер, собирает вооруженное войско и ведет его на поиски нового дома. Они наталкиваются на Твердыню Кровавой Руки и решают захватить ее себе, быстро победив племя Кровавой Руки. Поселение названо Твердыней Нимоара.

- Калгратур Дневной Покров, лидер банды наемников Копья Ночного Огня, убивает Уэмера Вордрина, короля царства Маумурра на Вилонском Предле, и объявляет себя Высоким Лордом этого царства.

883 DR - Год Присяги Гиганта (Year of the Giant's Oath)

Вулгрет из Аскалхорна бежит из Хеллгейт Кипа [882, 886] и прячется в разрушенном городе Карса [-286, 1374]. При попытке выявить бессмертную силу мертвого бога Карсуса, он убит его служителем Джингшодом. Магические энергии, выпущенные с его смертью, создают Ужасный Лес и превращают Вулгрета [820] из Аскалхорна в лича.

- Вихрь магического хаоса, исходящего из Хеллгейт Кипа наполняет Зал Мглы и Дерево-Дедушку [-2436, 1368] в Высоком Лесу колонией исковерканных, гигантских красных муравьев.

- Таниселл Скрытый, человек родом из Аскалхорна [882, 1221], избран Высоким Магом Сильверимуна [877, 897].

884 DR - Год Поющих Стрел (Year of the Singing Arrows)

Битва Поющих Стрел: Эльфы уничтожают большие наемные силы в прибрежных чондатанских поселениях людей на Драконьем Предле, которые становятся более известны как Сембия. Это событие разбивает планы людей завоевать то, что

ныне является Кормиром и Долинами, ставит выживание сембийской колонии под сомнение и задерживает возможное основание независимой Сембии.

886 DR - Год Павшей Просеки (Year of the Fell Firebreak)

Арфисты размещают обереги вокруг Хеллгейт Кипа [883, 890], чтобы не позволить демонам использовать их способность *врат*.

887 DR - Год Падшего Жемчуга (Year of Fell Pearls)

Распространены первые "переводы" древних пророчеств безумным Саммастером [875, 902], включая его благовидную работу над *Хроникой Последующих Лет* Магласа. Саммастер становится убежден в том, что мертвые драконы в один прекрасный день будут управлять Торилиом - путь веры, которую он назвал Чешуйчатый Путь.

- Южные пираты атакуют Твердыню Нимоара, но последователи Ривера отгоняют их три раза подряд.

888 DR - Год Двенадцати Зубов (Year of the Twelve Teeth)

В Великой Долине колдун Климф [890] поднимает построенную демоном башню, носящую его имя.

884: Кровь среди деревьев

Следующая выдержка взята из дневника торговца Эсклеа Мортраввена из Сюзейла.

Жадность правит Сембией. Тамошний народ всегда хочет все больше, и они хотят это прямо сейчас. Они полагают, что монеты избавят от всех бед и решат все проблемы. Только подумайте - на всем Фазруне недостаточно земли или торговли, чтобы использовать все монеты, которые хранят сембийцы, даже не считая драгоценных камней. Но лично я люблю богатство, которое получаю, насыщая бесконечный голод их презренного народа.

Их самое последнее безумие касается их резко воспринимаемой нехватки собственно Сембии. Они считают, что их страна могла бы похвастаться намного большим количеством ранчо и ферм и могла бы иметь намного больше древесины, если удерживаемые эльфами леса на севере и на западе были бы раздвинуты, расширив Сембию. Подумайте - а ведь эльфы не расстанутся даже с одним деревом!

Так что сембийцы, влекомые возможностью урвать древесины, неохотно выделили кое-что из своих незанятых в деле монет, дабы сформировать торжественное товарищество, посвященное поддержке Армии Яркого Избавления. Эта "армия" - самая большая наемная банда, когда-либо собиравшаяся на Драконьем Пределе - была послана предоставить все лесистые земли к востоку от Громоых Пиков к западу от Ашабы своим нанимателям-сембийцам - или, точнее, их повелителям-чондатанцам. Все, что следовало сделать рядовым - помахать мечами, растерзать несколько мявжающих эльфов и богатым уйти домой, оставив лес для последующего разграбления. Но у эльфов были другие планы, и теперь сей великий план в полном упадке, как и Яркий Избавители. Эльфы одержали верх даже над нанятыми сембийцами волшебниками, швырявшими в них и зимнюю стужу, и телепортированных монстров.

Бедные богатые сембийцы...

Эта выдержка - от заметок анонимного члена Армии Яркого Избавления.

... Ворлонд опасался заблудиться в густом лесу, тем более, что столь много стрел стремились ускорить это. Скрытые лучники легко могли забрать слишком много жизней, и любой из клинков нашей армии мог быть обманут и обращен против другого, решив, что цель - эльфы или нанятые эльфами наемники. Ворлонд скомандовал, чтобы мы отвернули к западному берегу Ашабы и никогда не отклонялись от него, независимо от того, с каким противником мы столкнемся или насколько затруднится продвижение. Однако, Релантрар из Вестгейта не принял этот план. "Ползание по лесу", - сказал он, - "годится для старых матрон, но не для тех, кто командует ходом войны". Затем он повел свои силы прямо в лес, и больше от него известий не было. Олдовур Южанин был не особенно доволен лесом, вынуждавшим его конных лучников оставить своих скакунов и идти пешком. Так что он велел Ворлонду идти вперед, а сам следовал за ним. Эти стратегии вытянули нас в линию вдоль берегов Ашабы, мы скользили и бились на крутых склонах ручьев, а в это время эльфы резали нас, как пожелают. Лучники Олдовура стреляли в ответ, но гораздо чаще поражали арьергард Ворлонда или беззащитные деревья, чем эльфов.

Потом опустилась ночь, и началась настоящая резня.

Это - выдержка из сообщения Баэррары Сноусил из Армии Яркого Избавления.

Тем утром они нашли тело Ворлонда, и командование перешло к Артаэду. Эльфы, должно быть, хорошо наблюдали и слушали, потому что стрела появилась у Артаэда во рту, стоило ему открыть его, чтобы отдать свой первый приказ. Еще трое пали точно так же. Когда они назвали командиром меня, я был уже на земле, распластавшись, словно мертвый. Громко, как только мог, я приказал моим силам отступить тем же путем, которым мы пришли, и биться, только если нас атакуют. Оставленные в покое, мои войска должны были просто идти, но за каждого из нас, кого эльфы убили бы с этого момента, они должны были начать один пожар, если понадобится - огненными стрелами. Затем я поднялся и велел всем моим братьям по мечу спускаться к Ашабе. Ни одна стрела не вылетела из деревьев, пока мы отступали.

Когда эти идиоты чондатанцы выяснили, что я сделал, они вызвали волшебников. Учитывая то, что я видел - они получат по заслугам.

Этот отчет о Битве Поющих Стрел был записан писцом Андрасом Хаэлбрином.

Сембия в тот день получила независимость. Как только эльфы сбили волшебников, столь деловито мучавших их зимними штормами, летящими молниями и взятыми откуда-то монстрами, они не тратили стрел на вязавшихся в драку сембийцев и потратили их совсем немного на чужеземных наемных мечей, бегущих из леса. Вместо этого они осыпали своими пернатыми посыльными смерти чондатанских воинов и боевых лордов. Казалось, что лучники и фехтовальщики эльфов знали в лицо всех офицеров и придворных, посланных из далекого Чондата, и убивали именно их, игнорируя всех остальных людей. Один из эльфов оттолкнул меня, чтобы добраться к сжавшемуся за мной начальнику. Затем эльф повернулся ко мне и сказал: "Люди не должны кусать то, что не могут сожрать, иначе пища пойдет обратно и разорвет их. Запиши эту мудрость в своем журнале, чтобы теперь и другие могли узнать об этом".

Я написал, и я жив.

889 DR - Год Сияющего Щита (Year of the Shining Shield)

Тетирское племя Лося-Быка нападает на Твердыню Нимоара и предает ее огню. Последователи Ривера отбрасывают варваров-налетчиков и восстанавливают твердыню до первых зимних снегов.

890 DR - Год Сожженного Дерева (Year of the Burning Tree)

Климф [888, 1370] строит в Великой Долине Башню Трехшпилье. Вскоре после этого он убит демонами в своей собственной твердыне.

- Демоны из-под Хеллгейт Кипа [886, 912] начинают прокладывать туннель, чтобы обойти береги Арфистов.
- Рождается Аэросклучпалар "Златоогонь", золотой дракон, ставший защитником Высокого Леса.

893 DR - Год Поднятого Меча (Year of the Raised Sword)

Армия всадников-нар во главе с вождем Галушем нападает на северо-восточный Импилтур, но побеждена в Битве Двенадцати Пик на берегах Реки Солейн армией, возглавляемой Герцогом Лантигаром Глубинной Звездой.

896 DR - Год Пустой Руки (Year of the Empty Hand)

Обширная нищета и голод с этого года до 900 DR.

897 DR - Год Зовущего Сорокопута (Year of the Calling Shrike)

Ирил Митерсаал умирает от старости, и Высокий Маг Таниселл передает должность Военачальника Сильверимуна [883, 900] его сыну Ларуту.

с 900 DR по 1050 DR

Люди-поселенцы и зеленые эльфы смешиваются в Юирвуде, рождая нацию полуэльфов, *Ча-Тел'Куэссир*.

900 DR - Год Жажущего Меча (Year of the Thirsty Sword)

Возглавляя свою армию, Слава Кормира, Король Галагард ударяет по Лордам Ведьм и их армии нежити в Велуне, вытесняя их в Обширное Болото. Утомленные месяцами сражений кормирские отряды наконец одерживают решающую победу при помощи почтенного лорда эльфов Оториона Кеова.

- В Сильверимуне [897, 933] построено Хранилище Мудрецов.
- В Чондате вспыхивает гражданская война.

902 DR - Год Слез Королевы (Year of the Queen's Tears)

Саммастер [887, 905] создает первого драколича Культа, Шарграйрала. Ритуалы и компоненты, необходимые для создания драколича, описаны в *Томе Дракона*, святой реликвии, которая потом используется многими ячейками Культа Дракона [905] для поднятия своих собственных союзников-драколичей.

- Чаззар [929] поднимается на пост Скептенара Симбара и расширяет свой диктат на побережье северо-западного Унтера.
- Отряды жентиларов атакованы налетчиками-фланитами, вынуждая Жентил Кип действовать на защите своих границ.
- Чондат формально дарует независимость семейским городам-государствам Чондтану и Чонселгонту.
- **Гниющая Война:** Ожесточенная гражданская война в Чондате получает свое название из-за некромантской магии, бушующей на поле битвы на Полях Нун. Чума вскоре разносится по всей земле. Чондат распадается на нацию городов-государств свободного мировоззрения.

905 DR - Год Гниющего Слова (Year of the Rotting Word)

Саммастер [902, 916] заканчивает свою глобальную работу над *Томом Дракона*, и копии его начинают появляться по всему Фаэруну в качестве распространяющейся философии Культа Дракона [902, 916].

906 DR - Год Плуга (Year of the Plough)

Вытесняя друу из Искривленной Башни [713, 1374], агенты-кормиты захватывают Долину Ашабы [796] и называют область Шэдоудейлом.

- Между Жентил Кипом, Фланом и Мелвонтом заключено Соглашение о Райде.

907 DR - Год Ожидания (Year of Waiting)

Верхний город Калимпорта отобран и заселен мамелюками [533], отрезанными от кругов силы Маншаки. Под секретными убеждениями Искривленной Руны [864, 1311] они стремятся забрать себе лежащий в руинах великий город за стенами порта. Первичный агент Риселлана в этом предприятии - полуэльф Визар Боллус эль-Кахдан, волшебник и воин.

911 DR - Год Перерождения Руин (Year of Ruins Reborn)

Пылание глубин: В Разгар Лета Визар Боллус эль-Кахдан объявляет себя сил-пашой Калимпорта после попытки устранить силы под городом, заполнив древние коллекторы и авеню под многими слоями руин и щебня нефтью предав все это огню.

- Возвышение моркота Арканума из Оллета. Первый Тайный Ксинакт начинает свое господство террора среди моркотов и устанавливает Девять Башен в Серосе.

912 DR - Год Внезапного Путешествия (Year of the Sudden Journey)

Туннели демонов из-под Хеллгейт Кипа [890, 1221] достигают Нетерских Гор.

913 DR - Год Наблюдающего Ворона (Year of the Watching Raven)

Сембия основана под Знаменем Ворона, персональной эмблемой Ротовира "Ворона", человеческого военного лидера, собравшего и командовавшего постоянной армией для слежения за порядком на дороге на молодой человеческой территории. Ротовир вынуждает эльфов позволить проезжать по их лесам, связывая северо-западный берег Моря Упавших Звезд с Лунным Морем, гарантируя рост и процветание Сембии. Провозглашенный основателем царства, он отказался от управления им, предпочитая служить чередой "сверхмастеров", избираемых торговым советом, пока не постарел и не ослаб - после чего в одиночку удалился в лес, и больше никто никогда его не видел.

916 DR - Год Синхалы (Year of the Sinhala)

Арфисты [720, 992] и духовенство Латандера устраивают засаду Саммастеру и окружающему его Культ Дракона, когда они путешествуют, дабы посетить двух зеленых вирмов в южном Кормантире. Саммастер и аватар Латандера бьются, и Саммастер [905, 1282], судя по всему, уничтожен.

- После крушения Саммастера Алгашон уводит Культ Дракона [905, 950] в подполье впервые после его создания в предшествующем столетии. Культ Алгашона принимает много дающих доход планов для финансирования действий группы.

- Шаларины Четвертого Прохождения и дети других поколений основали новое королевство Эс'роч, далее расширяя Ас'арем в Сересе.

917 DR - Год Вьющейся Дороги (Year of the Winding Road)

Виндин Балиндри, импилтурский торговец, первым проходит по маршруту Золотого Пути [937] в Кара-Тур.

920 DR - Год Великого Богатства (Year of Great Riches)

Балиндри возвращается из Кара-Тура, нагруженный шелками и специями. Он организывает Королевскую Компанию Шу Лунг, получая чартер от правителя Лирабара.

922 DR - Год Плещущей Рыбы (Year of the Spouting Fish)

Красные Волшебники [249, 934] Тэя, возглавляемые Итаззом Бувааром, поднимают мятеж против мулхорандского правления и разоряют столицу провинции в Делумайде. Призывающий Джоргмакдон вызывает лорда-демона Эльтаба [202, 1367], чтобы тот бился от имени Красных Волшебников в Битве Тазалхара, выйдя против армий Мулхоранда. Основано царство Тэй, объявляя конец Второй Мулхорандской Империи.

- Налетчики-кринти (полудроу) из Дамбрата нападают на Амматлауир. Хин, возглавляемые хранителями кордонов, отбрасывают захватчиков после трехдневной борьбы.

- Великий черный вирм Чардансаравитриол становится драколичем.

924 DR - Год Взломанной Черепахи (Year of the Cracked Turtle)

Чума становится причиной смерти Короля Певерела из Старого Импилтура и двух его наследников-мужчин. Его единственного оставшегося потомка, Принцессу Алиию, считают слишком молодой для управления старшей знатью при дворе, и нового короля начинают искать через королевский брак.

906: Соглашение о Райде

Эта монография была перенесена на пергамент Лагодной, Мудрецом и Хранителем Библиотеки Мендора во Флане, в третий день месяца Тарсак в Году Возвышения Эльфийского Рода (1375 DR).

Начиная с основания города в Году Брошенных Взглядов (367 DR) мы, фланиты, были честным и трудолюбивым народом. После затопления Норткина в Году Синего Щита (400 DR) Флан стал единственным человеческим поселением на северном берегу Моря Драконов. Со временем городок стал преуспевающим и расширился, заполнив всю дельту Стоянов. Хиллсафар, покинутый после Падения Миф Драннора, еще сильнее расширил наши ряды.

Немногим был интересен маленький горняцкий лагерь, основанный в устье Реки Теш в Году Клыкостой Твари (640 DR). Десятилетия спустя на этом месте была построена Твердыня Флострена, и ее стены были завершены в Году Умирающего Дварфа. В более поздние годы слухи о темном храме, построенном в сердце Твердыни Флострена (ныне известной как Жентил Кип), начали распространяться по всему региону Лунного Моря. Мы, граждане Флана - не те, кто сует свой нос в чужие дела, и мы закрывали глаза на поднимающуюся угрозу на западе. Первое нападение произошло в течение Года Слез Королевы (902 DR), прямо после первого весеннего ледохода. Ранее неизвестный флот жентов перед рассветом захватил Остров Шипа и предал гавань огню, осьпая ее смолой и горящими стрелами. Пока наша водная бригада тушила пламя в южных районах, пехотинцы-жендилары продвинулись вниз по реке на лодках и без боя захватили Врата Стоянов. Потрясенные неспровоцированной агрессией Жентил Кипа против его торгового соседа, Мелвонт послал свой мощный военно-морской флот на запад, дабы прорвать блокаду гавани Флана жентами. После нескольких часов борьбы флотилия жентов покинула Остров Шипа и отступила на запад, в более безопасные воды.

В течение четырех долгих лет Жентил Кип бился против Флана и нашего города-побратима. Хотя и превосходимые численно, силы Кипа в конечном счете повернули ход событий против восточных союзников, используя смертельную магию своих безобразных священников. В Году Плуга (906 DR) Флан и Мелвонт проиграли быструю череду битв с жентиларами прямо на востоке от Дрожжащего Леса. Союзники проиграли свою последнюю карту, и казалось, что все потеряно. Однако, в том же месяце Жентил Кип перенес серьезные проблемы на юге, когда агенты-кормиты вытеснили дроу из Долины Ашабы и основали поселение Шэдоудейл. Перегруженный и жаждущий большей отдачи на юге, Жентил Кип стянул Флан и Мелвонт в союз, от которого эти два города, ослабленные войной, не смогли отказываться.

Подписание Соглашения о Райде не было гордым моментом для граждан Флана. Ратификация мирного соглашения происходила в предгорьях Гор Хребта Дракона, в устье Стоянов. Делегация варваров Райда засвидетельствовала подписание, хотя мы подозревали, что Черная Сеть принудила племена послать своих представителей. Соглашение о Райде положило конец истинной свободе народа Флана. За прошедшие годы контроль жентов над городом и рос, и уменьшался. Разрушение Жентил Кипа в Году Знамени (1368 DR) дало гражданам Флана мимолетную надежду. Но когда он вновь восстал из пепла, наша благодать исчезла.

Сегодня я с тяжелым сердцем смотрю на то, как через Площадь Падол маршируют обычные отряды жендиларов. Впереди я вижу темные дни для Флана и для всех свободных народов Лунного Моря.

с 926 DR по 1097 DR

Годы Без Короля: После того, как Принцесса Алиия из Старого Импилтура погибает в море по пути на свадьбу с обрученным с ней Принцем Риигардом из Кормира, Династия Элетлим заканчивается. Импилтур остается без лидера, и царство раскалывается на кипящий котел конкурирующих городов-государств, поскольку мощная знать пытается заполучить освободившийся трон.

926 DR - Год Бесстрашного Крестьянина (Year of the Fearless Peasant)

Виндин Балиндри перемещает деятельность своей компании из Лирабара в новое поселение Телфлэм и провозглашает титул Торгового Принца.

927 DR - Год Красного Дождя (Year of the Red Rain)

Гнев оркского бога Юртруса обрушивается на Горы Меча, причиняя Кровавую Чуму. Шаман-орк по имени Вунд объединяет племена орков под предводительством вождя Урута, основывая царство Урут Укрипт.

928 DR - Год Швырнутого Топора (Year of the Hurlled Axe)

Лорд Каландора пытается короноваться как Король Делимбайрана, Королевства Человека, но терпит неудачу из-за недостатка поддержки от окрестных человеческих поселений и активной оппозиции ныне независимого Секомбера.

929 DR - Год Вспыхивающих Глаз (Year of Flashing Eyes)

Несколько чессентских городов формируют союз под лидерством замаскировавшегося дракона и военачальника Чаззара [902, 953] и отделяются от Унтера. Союз Чессенты вытесняет Унтер за Наездников Небесных Гор.

931 DR - Год Кающегося Жулика (Year of the Penitent Rogue)

Путешествуя на север с торговым караваном из Врат Балдура, Тиндал, сын торговца-обывателя, убивает группу лизардфолков близ разрушенного Замка Морлин [403, 947].

932 DR - Год Огненной Резни (Year of Fireslaughter)

Первая Война Троллей: Банды троллей с растущей регулярностью начинают нападать на Твердыню Нимоара. В ответ старый Нимоар ведет свои силы на север, против Постоянных, и это становится известно как Первая Война Троллей. Сожжены до основания бесчисленные квадратные мили земли.

933 DR - Год Пяти Кувшинов (Year of the Five Jugs)

Ларут Митерсаал [1306] убит налетчиками-орками, и после него Военачальником Сильверимуна [900, 952] становится его сын Рейут.

934 DR - Год Падшего Волшебства (Year of Fell Wizardry)

В качестве торговой крепости между Лунным Морем, Рекой Лиз и Драконьим Пределом основан Мулмастер [1306].

- Орки Урут Укрипта уничтожают поселения гномов в Горах Меча и в окрестных предгорьях.

- Первое тэйское вторжение в Рашемен. Красные Волшебники [922, 955] пытаются вторгнуться в Рашемен через Ущелье Горос, но отброшены.

- Тэйцы прибывают в Эскалант, требуя с города дань.

936 DR - Год Небесных Налетчиков (Year of the Sky Raiders)

Война Спешащих Орков: Возглавляемые Вундом, орки Урут Укрипта текут с Гор Меча и атакуют Твердыню Нимоара, уничтожая несколько маленьких человеческих царств, сгруппированных в Долине Дессарин. Много беженцев уходит в Твердыню Нимоара, и орки в конечном счете побеждены в ряде конфликтов, включая Битву Кружащихся Клинков, Битва у Саркрага, Битву Увядших Полей, Битву Опаленных Утесов, Битву в Западном Лесу и Путь Орды.

- **Городок Уотердип:** После Войны Спешащих Орков Нимоар умер от старости, и мантия "Военного Лорда" перешла к Гарлу, его самому компетентному генералу. Твердыня Нимоара растет и процветает, и молодое сообщество становится известно среди капитанов кораблей как городок Уотердип.

932: Первая Война Троллей

Следующая выдержка взята из письма, написанного Военным Лордом Нимоаром своему шеф-лейтенанту Гарлу.

Гарл, сейчас я пишу Вам в спешке. Мои отряды дни подряд шли без остановки, и я позволил им лишь краткий отдых перед тем, как двинуться дальше. Я надеюсь достичь Каменного Моста к сумеркам, предварительно пустив против Постоянных огонь. Воздух здесь густ и тяжел от дыма, и великие пожары бушуют во всех направлениях, насколько хватает взгляда, кроме разве что Реки Дессарин. Я подозреваю, что наши противники достаточно хитры, чтобы в ожидании залечь в построенном дварфом пролете, так что завтрашний день несомненно закончится битвой с Постоянными.

Вы должны знать, что эта великая угроза безопасности наших владений - не простая случайность. Я верю, что тролли, напавшие на нас в таких количествах, фактически были вытеснены из предгорий Гор Меча. Я еще не знаю причин этого массового бегства, и немногие из моих разведчиков вернулись. Однако, из одного недавнего доклада об орочьем роде я узнал, что Клыкачи Гор Меча становятся все более и более организованными и вытесняют всех конкурентов из своего свежепровозглашенного демесна. Очевидно, шаман, известный как Вунд, организовал монашеский орден, называемый Братством Алого Бича. Эту организацию поддерживает Белая Рука Юртруса, формирующая костяк этого расцветающего королевства орков. Я ожидаю атак на наши владения в течение последующей пары лет, поэтому молю Вас начать соответствующие приготовления.

- Э.Л.Б.

- **Начало Одиннадцатой Войны Сероса:** Три королевства морских эльфов Сероса объединяются под руководством волшебника Ниратииса и пытаются использовать магию для повторного завоевания Внутреннего Моря [944].

937 DR - Год Повернувшегося Колеса (Year of the Turning Wheel)

Союзом Городов Золотого Пути [917, 1360] основан Теск.

939 DR - Год Мстительного Халфлинга (Year of the Vengeful Halfling)

Ниратиис создает многочисленные мощные изделия для своих генералов и товарищей - правителей эльфов, включая *Аригантор Коралловую Сеть*, *Колесницу Ниратииса*, четыре *Седла Единорога*, *Посох Глубины*, *Шлем Морского Льва*, *Быстроплавающие Сандалии Осуры* и *Асеал Трезубец Командующего*.

940 DR - Год Холодных Когтей (Year of the Cold Claws)

Вторая Война Троллей: Начиная с Амфайла Справедливого, правившего в течение года, в течение следующих двенадцати лет шесть воинов принимают мантию Военного Лорда Уотердипа, но падают в бесконечной битве в составе военных банд Уотердипа против троллей по всей долине Реки Дессарин.

- Встав лицом к лицу со смертью, пожилой и ослабевший первый человеческий лорд Шэдоудейла, водный волшебник Ашаба, сливается с рекой, носящей его имя, ища жизни на той части земли, которую он любит. Говорят, что его чувства все еще живут в текущих водах, помогая тем, кто знает, как обратиться к нему.

- Основан Город Лунного Моря Халбург [1110].

- Король Раураг из Урут Укрипта планирует провести банды орков по подземным маршрутам Подземья и выйти к Уотердипу, но Паларандаск Солнечный Дракон уничтожает орду орков, прежде чем ей удастся сформироваться должным образом.

942 DR - Год Кружащегося Стервятника (Year of the Circling Vulture)

Налетчики-дроу разграбляют города вдоль Побережья Меча, поработав много людей из Долины Дессарин. Маленькие царства Харпшилд и Талмост, ограничивающие Лес Ардип к западу от руин Делимбайрана, разорены и сожжены.

- **Конец Одиннадцатой Войны Сероса:** Эта война уничтожает центральное королевство морских эльфов Керивир, хотя волшебник и потенциальный коронал Ниратиис избегает пленения. Союзники Керивира выживают. Из зависимых королевств и герцогств золотой эры Ариселмалира выживают лишь Нарамир [771] и Селу Мараар [936].

945 DR - Год Глупого Жениха (Year of the Foolish Bridegroom)

Тиндал, теперь богатый торговец и народный герой, женится на единственной дочери и наследнице Герцога, Элисе.

947 DR - Год Продвигающегося Ветра (Year of the Advancing Wind)

Царство Каландор разорено битвой между серебряным драконом Тескулладаром "Многокогтем" и белым драконом Кортулоррулагаларгатом. В смертельных конвульсиях великий белый вирм падает с неба на остатки Делимбайрана, убив Герцога Каландора и его свиту. Тиндал, его зять, объявлен герцогом и переносит герцогский трон на место старого Баронства Крутых Порогов [403]. Немедленно начинается строительство Замка Дагерфорд поверх разрушенных остатков Замка Морлин [931].

950 DR - Год Стража Рока (Year of the Doomguard)

Количество ячеек Культа Дракона [916, 962] в это время достигает сотни, сила Культа на всем Фаэруне достигает пика с момента основания организации.

951 DR - Год Пустых Песочных Часов (Year of the Empty Hourglass)

Фандалин, важный сельскохозяйственный центр к юго-западу от Колодца Старой Совы, падает перед орками Урут Укрипта.

952 DR - Год Королевских Колец (Year of the Rings Royal)

В этом году отмечено окончание Второй Войны Троллей, поскольку Постоянные оттеснены от стен Уотердипа. Человеческие царства и владения Севера объединяются под лидерством Аэрта, Военного Капитана и чемпиона Сильверимуна [933, 972], Агейрона [1007] из Уотердипа и Самулара Карадуна Тира и очищают Эвермурз от троллей. Волшебник Ренвик Карадун, брат Самулара, умирает в последних битвах и превращен архилича.

- В Теске основано поселение Фсант [1360].

953 DR - Год Руководящей Вороны (Year of the Guiding Crow)

Чаззар из Чессента нападает на города Предела Волшебников, заставляя пасть Лигу Саматара. Различные города завоеваны Чаззаром [929, 1018] или заключают с военачальником сепаратный мир, становясь подчиненными государствами.

955 DR - Год Предательской Свечи (Year of the Telltale Candle)

Дело Врат Орков: Маги Соглашения [797, 976] собирают огромное вооруженное войско по человеческим поселениям Севера, чтобы противостоять орде орков, сосредотачивающейся на Хребте Мира. В действии, известном как Дело Врат Орков, Красные Волшебники [934, 976] Тэя магически транспортируют орду далеко на юг посредством великих *порталов*. Север спасен от немалых опустошений, но появление орков наносит существенный удар по влиянию и престижу Соглашения.

957 DR - Год Погребенного Поэта (Year of the Entombed Poet)

Иллуск [842, 1023] отражает атаки варваров Утгарда [797, 1368].

962 DR - Год Шендоновой Вуали (Year of the Shandon Veil)

Култ Дракона [950, 971] продвигается на юг как никогда прежде, создав ячейки в и вокруг города Хлондет на Вилонском Пределе.

963 DR - Год Смертельного Дуэта (Year of the Deadly Duo)

Начато строительство Замка Уотердип.

971 DR - Год Детей (Year of the Children)

Дальнейшее расширение Культа Дракона [962, 972] на юге приостановлено церковью Тиамат, когда одна из ячеек Культа "нарушает границу" подобной группы, поклоняющейся Драконьей Королеве в городе Сарк.

с 972 DR по 995 DR

Култ перестраивает свои усилия для расширения на Севере, создавая за этот период времени по крайней мере десять новых ячеек. Единственный известный провал Культа по проникновению в область в это время происходит в Сильверимуне [952, 982].

972 DR - Год Короны Кайрнорма (Year of the Cairngorm Crown)

После недавнего поражения в Сарке диссиденты внутри Культа Дракона [971, 1001] начинают открыто обсуждать лидерство Алгашона и сильное в последние годы влияние на деятельность Культа церкви Бэйна, при этом маг Туэлхалва Крылья Селезня становится особенно откровенным противником бога тирании в Культе.

- Рассеянные племена дерро Нортдарка начинают Объединяющую Войну против дуэргаров Граклстага, и им удается убить Короля Барторна V. Свежескоронованный Король Тарнгардт VII начинает крестовый поход для истребления рассеянных кланов дерро Нортдарка, и несколько сотен дерро приведено в Граклстаг в качестве рабов [1063].

973 DR - Год Освобожденного Логовища (Year of the Emptied Lair)

Орда теневых мародеров-полудроу проскакивает из Дамбрата через Нат, налетая на халруанские городки и разжигая ряд стычек между двумя странами, продолжающихся четыре года.

974 DR - Год Заполняющих Гарпий (Year of the Haunting Harpy)

Поселение на Лунном Море, построенное вокруг цитадели отставного авантюриста-полуэльфа Суласса Губителя Дроу, становится городом Сулассприн.

- Завершен Замок Уотердип. В нем поселяется Лараун [1026], первая женщина-Военный Лорд Уотердипа.

975 DR - Год Согнутой Монеты (Year of the Bent Coin)

Телфлэм становится королевским городом-государством, затем присоединя к себе Нит и Кулмастер.

976 DR - Год Убийственных Заклинаний (Year of the Slaying Spells)

Мулхорандское вторжение в Тэй отражено на Реке Тазарим.

- Обнаружив, что Красные Волшебники [955, 1081] Тэя ответственны за Дело Врат Орков, Соглашение [955, 1063] начинает исподволь работать против магов с востока.

982 DR - Год Косы (Year of the Scythe)

Военачальник Рейут из Сильверимуна [972, 990] умирает от старости, и на его место встает его садистский и гордый сын Тулвен.

987 DR - Год Пламенного Дварфа (Year of the Flaming Dwarf)

Скалоогонь: Глубоко в туннелях под Бездорожным Морем [418, 1358] экспедиция дварфов-шахтеров устраивает засаду дроу. В течение последующего конфликта глубинная кора прорывается, выплескивая в галерею смертельную реку магмы. Обе стороны несут существенные потери, и лишь горстка из них выживает. Отделенные от материка Фаэрун и считая, что их враги уничтожены, и дроу, и дварфы-изгнанники предпринимают эпическое путешествие через Подземье на запад. Когда они наконец выходят на поверхность, дварфы оказываются среди суровейшей из пустынь, в Песках Ицкалы в Мазтике. Дроу выходят ближе к югу, в предгорьях гряды Аксапоцлан.

988 DR - Год Вмешивающегося Аватара (Year of the Meddling Avatar)

Ваи Фу Хонг возглавляет группу городов в восстании против имперских налогов. Вместо репрессалий трон ведет переговоры, концентрируясь на том, чтобы вести о воссании не распространились. Знать Ту Лунг (как они теперь себя называют, считая, что отделились от коррумпированных северян) считает это слабостью имперского двора.

990 DR - Год Смотры (Year of the Muster)

Из-за своих злоупотреблений властью и положением Военачальник Тулвен из Сильверимуна [982, 1050] лишен своего ранга и положения в городе. Высокий Маг Трескаал объявляет, что впредь должность Военачальника должна предоставляться лишь при военной потребности и не должна наследоваться.

991 DR - Год Ломающегося Льда (Year of the Breaking Ice)

Королевство Соссал [331, 1319] раскачивает рядом землетрясений. Сотрясения создают трещины в части Великого Ледника, выпуская несколько мощных демонов, пойманных там еще со времен падения Нарфелла. Возглавляемым их правителем Лондраэтом воинам Соссала удается победить буйствующих извергов.

992 DR - Год Наблюдающего Рулевого (Year of the Watching Helm)

Видя потребность в точном ведении записей и в геральдическом арбитраже, дабы "закрепить" цивилизацию и поддерживать связи в чистоте, Арфисты [916, 1021] основывают Геральдов Фаэруна [1116]. Арфисты борются с правителями и бандитами, ложно использующими эмблемы для очернения других, выставляют им обвинения, но обслуживание происхождений и учет эмблематики (прежде всего с целью урегулирования наследований) проводится Геральдами, которые становятся все более и широкораспространенными и влиятельными, поскольку их плотно оберегаемая беспристрастность заслуживает доверие по всем Царствам.

- Лорд Сарос начинает формировать Тёрмиш в одну из самых сильных военно-морских сил на Вилонском Пределе.

993 DR - Год Убитой Горы (Year of the Slain Mountain)

Принц Челимбер, потомок Боарскайра и правитель Княжества Рычащего Кабана, схлестнулся с Колдуном Скалы и велел волшебнику Таскору Ужасному из Ирайбора убить этого мага. В последовавшей за этим великой битве заклинаний вызванные водные элементалы взбесились, заливая землю водой, уничтожив Княжество Рычащего Кабана и сформировав Болото Челимбер.

- Многие из племен лизардфолков, давно населявших северные Змеиные Холмы, мигрируют в восточном направлении в свежесформированное Болото Челимбер.

Настоящее время

с 1000 DR и до наших дней

Это - век исследований и открытий, когда были обнаружены новые континенты на западе и восстановлена торговля с востоком. Это - время, когда Великий Ледник отступает, открывая земли Ваасы и Дамары. И это - век Войны Богов, когда сила богов твердо легла в руки их преданных.

ок. 1000 DR

Фолзуббалт [-1200, 1238] лежит покинутым и забытым. Некроманты, основавшие город, враждовали и уничтожили друг друга.

987: Бедствие Скалоогня

Это - перевод текста с двух рунных камней, раскопанных Хранителем Скалы Самизлем Туссином в песках Ицкалы, прямо на юго-запад от Тритосфорда, в Году Штормов Молний (1374 DR).

1-й день Хаммера

Сегодня мы покидаем лагерь наших братьев, защищающих нижние туннели Раскопа Деннина на Муншае. Наш путь ведет на запад, под Бездорожным Морем и в глубинные земли Подземья. Ксот Жаколор говорит о землях далеко за горизонтом, где дварф может просто искупаться в золоте. Может, Вергадэйн даст нам добрую удачу и благополучно приведет нас к этому раю на западе.

21-й день Хаммера

Гордул! Мы нашли древнюю заставу под дунглором, примерно в 20-дневном марше от Раскопа Торгана. Мы нашли в руинах керамику и другие простые орудия дварфского производства, но там нет никаких зацепок о судьбе этого народа. Мы расположились, чтобы отметить это событие.

16-й день Алтуриака

Вероломные дроу! Десять дней назад белдаракин убили двоих наших тыловых разведчиков, и с той поры они преследуют нас. Хоть мы и стремительно движемся сквозь буракрин, эти любители пауков не отстают от нас ни на шаг. С нас хватит. Сегодня мы остановимся, и наши топоры вгрызутся в тела врагов.

День 18 с момента Скалоогня (2-й день Чеса)

Тол уступил своим ранам 5 дней назад, а Оск предыдущим утром, и Челюсти Скал остался возглавлять Дурл. Кровавый топор Кланггедина, мне плохо верится в то, что случилось с нами за последние 18 дней! Как и планировалось, мы напали на дроу со сталью в руках и с песней Морадина на устах. Темные эльфы выпустили свои заклинания и бросили на нас призванных чудовищ, но мы были сильны, и нас это всерьез не задело.

Но когда скала протестующе застонала, жуткое спокойствие опустилось на поле битвы. Земля яростно дрожала, сбивая с ног и дварфов, и дроу. Пол разошелся, и поток скалоогня и золы изрыгнуло из глубокой раны в земле. Затем свод над нашими головами раскололся, и на наши головы хлынул открытый океан. Быстрая молитва Высокого Старого Мартаммору Дьюину защитила меня и еще восьмерых, но сорок моих братьев погибло в мгновение ока. Кователь Душ хранит их; у меня нет других молитв. Я устала и теперь должен поспать.

День 115 с момента Скалоогня (10-й день Киторна)

Зверское солнце пузырит нашу кожу, но мы благодарны, что можем наконец вновь увидеть небо и почувствовать, как наши бороды треплет ветер. Лишь неприветливая пустыня встретила нас, когда мы наконец нашли путь на поверхность, но мы в любом случае рады. Теперь мы видим предгорья на горизонте к востоку, так что идем в этом направлении. Быть может, Морадин благословит нас и принесет нам процветание в нашем новом доме.

- Варуна Челюсти Скал
Кровь Грисигонта, Даул из Павшего Аммариндара
- Бр. Дж.

1001 DR - Год Пробуждения (Year of the Awakening)

Туэлхалва Крылья Селезня сталкивается с изгнанным архидьяволом Горготом [1018], пойманным в яме в Пелеверане. Слова Горгота вдохновляют его начать приготовления к отделению от сембийской ячейки Культа Дракона [972, 1018] и от ее лидеров-бэйнитов [1018].

с 1001 DR по 1006 DR

Фракционализм в пределах Культа Дракона растет, большинство членов присоединяется либо к реформаторскому лагерю Алгашона, находящемуся под влиянием Бэйна, либо к прагматичной фракции во главе с Туэлхалвой Крылья Селезня.

1002 DR - Год Небесной Скалы (Year of the Heavenly Rock)

Дурпар заключает вооруженный мир с Улгартом (The Shining Lands – Сияющие Земли).

1003 DR - Год Лабиринта (Year of the Labyrinth)

Резня Камаар: Пять военных партий мерфолков Клана Камаар из Издраала игнорируют Законы Битвы и в своей позорной засаде уничтожают целый город икситксачитл. За их преступления мерфолкский Король Косул I ссылает клан к месту резни, и со временем мерфолки формируют там город Туридру.

1007 DR - Год Смелого Варвара (Year of the Bold Barbarian)

Городские стены Уотердипа расширяются, поглощая руины Твердыни Халастера. Агейрон [952, 1032] строит свою башню за пределами стен города и размещает магические барьеры вокруг руин башни Халастера, не позволяя множеству опасностей сбежать в город.

1018 DR - Год Драконьей Ярости (Year of the Dracorage)

Ярость Драконов: Ярость Драконов опустошает Сердцеземье, земли вокруг Сияющего Моря и западные и южные побережья Внутреннего Моря.

- Божество Горгот [1001, 1374] освобождено Туэлхалвой Крылья Селезня из Культа Дракона [1001, 1222] и помогает ему завоевать царство Пелеверан к югу от Чессенты. Когда Туэлхалва впоследствии отделяется от Культа Дракона в Сембии, Алгашон собирает драколичей Культа, и при уничтожении ими этого царства и Туэлхалва, и Алгашон убиты.

- Урут Укрипт значительно страдает в битве между зеленым драконом Клогайлиаматаром [1303] и черным драконом Шаммагаром, когда оба вирма разграбляют накопленные богатства орков и уничтожают их источники продовольствия.

- Замаскированный дракон Король Чаззар [953, 1373] из Чессенты исчезает при борьбе с сахуагинами Моря Аламбер. Его народ верит, что он вознесся к божественности, так как его тело так и не было найдено.

- Дракон Сапфирактар Синий прибывает из Пустыни Калим и уничтожает Калимпорт и Келтар, прекращая Седьмой Век Калимшана. Начинается Восьмой Век Калимшана.

- Культ Дракона [1001, 1222] обвинен в нападениях драконов на Жентил Кип, и женты начинают признавать в этой организации своего врага.

- Синий дракон Аласкербанбастос [1322] вступает в союз с ячейкой Культа Дракона [1001, 1222] в Маурктаре [823] и преобразован в драколича.

- Кормир очень страдает от нападений драконов по всему королевству. Арабел, Дедлук, Вечерняя Звезда и десятки других поселений объаты пламенем. На Сюзейл нападают три красных дракона и сам Пурпурный Дракон, Тоглориморгорус [-205]. Высокий Маг Тандерагаст критически ранен в воздушном бою с Тоглором. Сбитый на землю, дракон наконец убит Наследным Принцем Азуном II и учеником Королевского Мага Джорунхастом.

1019 DR - Год Несомненной Свары (Year of the Sure Quarrel)

Войны убийц на Юге; многие сатрапы убиты ворами-арбалетчиками.

1020 DR - Год Тлеющих Заклинаний (Year of Smoldering Spells)

Тэй разрабатывает большинство своей уникальной огненной магии.

- Дом Экстаминос, родословная которого стала целиком и полностью юань-ти, начинает открыто и без особых возражений управлять Хлондетом.

1021 DR - Год Воющего Топора (Year of the Howling Axe)

Тэй наносит удар по Арфистам [992, 1022], и те в ответ уходят в подполье.

- Пиратский капитан Асавир с Нелантера захватывает у двенадцати амнийских торговых домов торговые товары за весь сезон, направленные на юг, в Калимшан, на борту более чем 100 грузовых кораблей.

1022 DR - Год Блуждающего Виверна (Year of the Wandering Wyvern)

Переоснование Арфистов [1021, 1065].

1023 DR - Год Пиратской Коллекции (Year of the Pirate's Trove)

Великому Принцу Галнорну из Иллуска [957, 1064] не удается завоевать Мирабар [812, 1276].

- Король Селкарин из Истганда пытается вторгнуться в Дамбрат и убит. Королевство в упадке, на трон поднимается его брат Хеджита.

1024 DR - Год Света Латандера (Year of Lathander's Light)

Урут Укрипт выпускает орду орков Сломанной Кости, которая появляется с Гор Меча, стремясь уничтожить Уотердип. Атаки дракона Ламмарунтосза, также известного как Когти Побережья, существенно ослабляют орду, позволяя армии Уотердипа одержать верх.

1026 DR - Год Багровых Магий (Year of Crimson Magics)

Лараун [1026], Военный Лорд Уотердипа, погибает при осаде города орками. После того, как осада сброшена, ее преемник Раурлор уничтожает орду орков Черного Когтя в Трясине Бог, разбивая силу Урут Укрипта и отправляя его в последнее падение.

- Джерадим Селтарир, член Высокого Совета Дурпара, по сути покупает трон Истганда у связанного материально Короля Хеджиты и ставит на трон в качестве раджи своего старшего сына Нумамби.

- Маг Улкастер, приметный призывающий, основывает школу призывания на руинах башни Хилатера [168, 1106], которая привлекает потенциальных магов со всего Побережья Меча.

1027 DR - Год Бури (Year of the Tempest)

Раджа Нумамби Селтарир из Истганда основывает Макуар - и в качестве элитного военного органа, и в качестве общественной силы - для получения подвижек в экономике. Он также переименовывает столицу в Чавиондат по имени своей первой дочери.

1030 DR - Год Военачальников (Year of Warlords)

Айэнкар [1038] становится военачальником Бэттлдейла.

- Рорлор начинает увеличивать постоянную армию и флот Уотердипа до размеров, невиданных со времен падения Фалорна. В последующие два года он превращает город в гарнизон и военный лагерь, не терпя от народных масс никакого инакомыслия.

- Зулкиры [1074] становятся правителями Тэя.

1032 DR - Год Ночных Дев (Year of the Nightmaidens)

Рорлор провозглашает Империю Севера, но Агейрон бросает ему вызов, превращая его *Клинок Военачальника* в гадуку, отравляющую своего владельца. Рорлор умирает у ног мага, и Агейрон становится первым "Лордом" Уотердипа. Агейрон [1007, 1071] решает, что впредь городом будет править мудрость, а не вооруженная мощь, и сформированы Лорды Уотердипа.

1033 DR - Год Кузницы Грез (Year of the Dreamforging)

Полуэльфы Юирвуда берутся за оружие для сопротивления людям Велприна. Столкновения на границах становятся все ожесточеннее.

1035 DR - Год Падающих Звезд (Year of Falling Stars)

Филина, дочь королевы, убивает Катир во сне и принимает трон Дамбрата.

- В Уотердипе возникает система округов, первоначально включающая Замковый Округ, Торговый Округ, Храмовый (позже Южный) Округ и Округ Причалов.

1038 DR - Год Распространения Весны (Year of Spreading Spring)

Великий Ледник отступает от земель Дамары, Ваасы и верхнего Нарфелла. Много народа из Импилтура и Теска мигрирует на север к недавно открывшимся землям.

- Айэнкар [1030, 1044] начинает объединять Долины, принимая титул Короля в Мантии.

- Арабел поднимает мятеж и отделяется от королевства Кормир, возглавляемый нелояльным дворянским семейством Золотое Перо [1050]. Наследный принц Азун начинает кампанию по присоединению Арабела и ведет армии Кормира против множества наемных банд, нанятых мятежниками.

1018: Падение Пелеварана

Это - частичная расшифровка серии записей *магического рта*, сработавшего среди руин Пелеварана, в разбитой в щель наблюдательной башне в Лендрайзе. Запись была сделана в Году Драконьей Ярости (1018 DR).

...надеюсь, что у Вас есть перо и пергамент, чтобы записать последние слова Телмута Делегара, Первого Небесного Мага Сумеречной Башни и отца троих детей. Клянусь рукой Азута, что следующее - моя последняя воля и завешание.

Я сейчас лежу здесь, придавленный обломками этого разбитого шпилья. На нем лежит туша великого черного вирма, имя которого я никогда не узнаю. Над моей головой бушуют дьяволы и драконы, и плевки их кислоты, огня и мороза уничтожают то, что осталось от светлого Пелеварана. Так как все мое семейство и друзья мертвы, а мои мирские сокровища превратились в пепел, я могу завещать объятиям Плетения Мистры лишь воспоминания.

Моему мертвому сыну Телмару я оставляю разбитую родину моего семейства, ныне навсегда разрушенную яростью разгневанных драконов. Моей мертвой дочери Белаларе я оставляю вечную красоту ее матери, уничтоженную разрушением, принесенным нашей земле Последователями Чешуйчатого Пути. Моему мертвому сыну Итликану я оставляю надежды и мечты его родителей, все из которых были преданы свистящим голосом из Ямы.

В молодости я нетерпеливо исследовал руины потерянных земель, ища горстки монет и драгоценных камней и утерянные магические знания. Когда-нибудь, в далеком будущем, молодые авантюристы пойдут по нашим костям и вгрызутся в наш пепел в надежде найти некое утерянное сокровище. Сколько невинных должно умереть, чтобы получились руины, которые смогут исследовать юнцы? Могу ли я...

- Э.Л.Б.

1040 DR - Год Львиного Сердца (Year of the Lion's Heart)

Катакэй, дочь Филины, подкупает последнего любовника своей матери, чтобы убить королеву, а затем занимает ее место на троне Дамбрата.

1042 DR - Год Достигающего Маяка (Year of the Reaching Beacon)

На Севере отчаянно независимой Шардрой Харпелл, сбежавшим из рабства магом-калишитом, основано Длинное Седло.

1043 DR - Год Темного Наездника (Year of the Dark Rider)

Вторая Война Монет: Из-за налогообложения прорывается вторая мулхорандско-дурпарская Война Монет. Крысооборотни Ваэлана [245, 1046] во время борьбы нападают на несколько военных караванов обеих сторон.

1044 DR - Год Поющих Осколков (Year of Singing Shards)

Айэнкар, Король в Мантии [1038] умирает. Долины дробятся на независимые, хотя и союзнические общины.

- Две из наложниц тринадцатого Императора Чин Династии Ла рожают в пределах часа друг после друга. Поскольку иных детей и наследников нет, по поводу наследования начинают собираться фракции. Южные придворные объединяются с младенцем Шин Гизен, в то время как бюрократия и армия поддерживают "близнеца" Шин Лу.

1046 DR - Год Сумеречной Кампании (Year of the Twilight Campaign)

Иллусканский гарнизон послан на Ледяные Озера, чтобы избавить область от кобольдов, но вынужден отступить.

- Мулхоранд атакует Ваэлан, чтобы уничтожить крысооборотней. Город разбит в щепень, но оборотни остаются, главным образом в подземелье.

1048 DR - Год Кавалера (Year of the Chevalier)

Саэд, бывший член Совета Турилви в Дурпаре, превращен в вампира и сбегает в разрушенный город Ваэлан [1046, 1049], где начинает брать бразды правления.

1049 DR - Год Отсутствия Аурил (Year of Auril's Absence)

Твари-вожди Велдорна объединены под командованием Саэда, лорда-вампира из Ваэлана [1048, 1369].

1050 DR - Год Острой Бури (Year of the Keening Gale)

Король Азун II из Кормира отбирает город Арабел. Золотые Перья [1038, 1216] лишены короной своего ранга и земель, и немногие из выживших членов семейства изгнаны.

- Высокий Маг Трескаал уходит после долгого господства в качестве правителя Сильверимуна [990, 1104]. После него этот пост занимает Оржалун, Хранитель Хранилища Мудрецов.

1051 DR - Год Упорного Поиска (Year of the Dogged Search)

Шаман Текко в течение года блуждает по Пески Ицкалы в Мазтике, прежде чем наталкивается на пещеру в высотах Гряды Аксапоцлан. Там его посещает бог Залтек, велящий вести народ Нахуат на юг, дабы забрать себе земли [1099].

1056 DR - Год Смеющегося Мертвеца (Year of the Laughing Dead)

Лич Антилар [285] из разрушенного Унтицера появляется в Ташулте и разоблачает в ведущем олигархе скрытое отвращение юань-ти. Под шумок лич выведен из строя и заточен в массивном бронированном "гробе лича". Тело Антилара впоследствии отправлено на север для изучения старшими священниками Шпиля Черепа в Тулмоне.

1058 DR - Год Паучьей Дочери (Year of the Spider's Daughter)

Индрила Демаз становится Королевой Велприна. Под влиянием своего высокого совета она возглавляет армию для вторжения в Юирвуд.

1059 DR - Год Сломанного Столпа (Year of the Broken Pillar)

Армия Индрилы уничтожает торопливо собранную милицию полуэльфов и вытесняет Юир глубоко в лес. Бриндор Олоссин [1065], военный лидер Юир, отступает и начинает создавать свои собственные силы.

1060 DR - Год Фантастического Зрелища (Year of Fantastic Spectacle)

Последний Император Династии Ла в Шу Лунг заболевает, но отказывается называть наследника трона, опасаясь, что это может привести к его преждевременной кончине. Южные лорды Ту Лунг начинают мобилизовать свои армии, а южные гарнизоны, оставшиеся лояльными Шу, свергнуты.

1062 DR - Год Разбитого Копья (Year of the Shattered Lance)

Седьмой и последний Император Чин Династии Ла умирает, не признав никого из сыновей наследником. Провинциальная армия и бюрократия благоволят к Шин Лу, в то время как южная знать и придворные поддерживают более покорного Шин Гизен. Вспыхивает война, и замок Ла и новую имперскую столицу сжигают.

1063 DR - Год Запутанного Тирана (Year of the Deluded Tyrant)

Король Тарнгардт VII из Граклстага приказывает освободить городских рабов-дерро и предоставить им все права и привилегии жителей-дуэргаров города. Дерро формируют Совет Ученых [972].

- Иликур [673], один из Четырех Основателей Соглашения [976, 1081], убит во время великой битвы заклинаний с архилитом Руэлвом, обезумевшим старшим членом Соглашения. Битва происходит на группе островов, известных как Глаза Тулнаты, к юго-западу от Руатима.

1064 DR - Год Незнакомца (Year of the Stranger)

Волшебник Мелает Посох Золы из Невервинтера убивает допеллгангера, изображающего из себя Великого Принца Галнорна, пожилого правителя Иллуска [1023, 1244]. Кориган Авелдон из павшего царства Сторнантер становится Лордом Иллуска.

1065 DR - Год Наблюдающего Леса (Year of the Watching Wood)

Арфисты на Севере находят логовище драколича Алглодикс и умудряются уничтожить существо-нежить, захватывая ее богатые запасы для казны Арфиста. Имея это новоприобретенное богатство, Арфисты [1022, 1116] вкладывают капитал в ценные дела и бизнес в городах вверх и вниз по Побережью Меча.

- **Битва у Руки Ингдала:** Юир наносит поражение армии Индрилы - до последнего солдата. Полуэльфы диктуют мир выжившим поселениям Велприна, формируя новую страну Агларонд. Полуэльф Бриндор Олоссин [1059, 1128] избран первым королем Агларонда.

- **Битва Багровой Пшеницы:** Силы Шин Гизен уничтожены, но победившие силы Шин Лу слишком слабы, чтобы преследовать их. Шин Лу возвращается в старую столицу с Эмблемами Имперской Власти и становится первым Императором Чин Династии (Нации) Куо. Его первая директива - предложение сторонникам Чин Гизен Выбора Клинков: умереть или бежать на юг в цитадели, удерживаемые дворянством Шин Гизен.

1066 DR - Год Дилеммы Лорда (Year of the Lord's Dilemma)

Шин Гизен становится первым императором Династии Луи, официально формируя нацию Т'у Лунг. Силы Шу Лунг вторгаются в Т'у Лунг, но отбиты. Шу Лунг называет эти вторжения в последующие две сотни лет Неисчислимыми Войнами, но Т'у Лунг именуют их в своих текстах Крупными Вторжениями Северных Варваров. Записи провинций Т'у Лунг с этого момента относятся к Шу Лунг как к коррумпированной империи, находящейся на грани внутреннего краха. Мощные семейства Т'у Лунг, поддерживающие нового императора - Тан, Хо, Ваи и Янг. В последующие сорок лет их сила растет и ширится.

1067 DR - Год Минотавра-Паладина (Year of the Minotaur Paladin)

Для отражения захватчиков Шу Император Луи из Т'у Лунг обращается к секретным обществам, объявляя амнистию тем организациям, которые ранее были запрещены Шу, если они пошлют отряды на помощь в Первом Вторжении. Объединенные силы, названные Мощью Юга, пересекаются с северянами в Битве у Перекрестка Фенг Ваи и Стойки Нинто. Хорошо представлен Культ Черного Леопарда [803, 1357], в это время не являющийся ни самой большой, ни самой популярной из сил на поле.

1071 DR - Год Львиного Рева (Year of Lion's Roars)

Приметная авантюристка Ранресса Шиард возвращается на склоны Горы Уотердип на спине дракона, верхом на медном вирме по имени Галадаэрос, побуждая Агейрона [1032, 1246] создать обереги, сдерживающие драконов от набегов на город.

1074 DR - Год Стиснутого Кулака (Year of the Tightening Fist)

Зулкиры [1030] сокрушают последнюю оппозицию своему правлению в Тэе.

1076 DR - Год Дерзкого Приветствия (Year of the Defiant Salute)

Уотердип атакован тетирским племенем Черного Кабана с Дессарин во главе с Налетрой из Крылатого Копья. Отброшенные от стен города, принцесса и ее телохранитель убивают втрое больше уотердипских бойцов, прежде чем погибают.

1081 DR - Год Губительной Безделушки (Year of the Disastrous Bauble)

Еще один из Четырех Основателей Соглашения [1063, 1101] погибает, когда Красные Волшебники [976, 1101] Тэя убивают Аганаззара [673] при своем нападении на Школу Волшебства в Невервинтере. К концу года эти две группы заняты титанической войной волшебников.

1082 DR - Год Гарцующего Корреда (Year of the Prancing Korred)

В Тэе в устье Реки Умбра, на границе с Агларондом, построена крепость Эммеч [1365].

1085 DR - Год Свободной Равнины (Year of the Vacant Plain)

Галоб дар Танната и Андергота строят в Агларонде Наблюдательную Стену [1369].

1086 DR - Год Огней Провидца (Year of the Seer's Fires)

Тэй захватывает Нетджет и Нетентир в Теске, расширяя тарч (провинцию) Лапендрар.

1090 DR - Год Резни (Year of Slaughter)

Последователи Малара вводят Великую Охоту.

- **Битва Костей:** Орда из 200,000 гоблинов и орков приходит с Высоких Пустошей из-за чрезвычайной засухи и делает попытку вторгнуться на Север. Битва Костей отмечает место великой битвы, на котором была уничтожена орда.

1094 DR - Год Хохлатого Дрозда (Year of the Crested Thrush)

Катакэй нападает на золотого вирма в битве над Холмами Мертвых Королей, и они убивают друг друга. Племянница королевы Мелинит принимает корону Дамбрата.

1095 DR - Год Рассветного Танца (Year of the Dawndance)

Военный капитан Имфрас Хелтарн из Лирабара объединяет города-государства Восточного Предела и ведет их к победе над ордой хобгоблинов с Гор Шпиль Гиганта.

1097 DR - Год Сверкающей Короны (Year of the Gleaming Crown)

Имфрас Великий коронован как король вновь основанного Импилтура, устанавливая Династию Хелтарнов.

1098 DR - Год Розы (Year of the Rose)

Тэйское вторжение в Мулхоранд терпит неудачу в Султиме.

1099 DR - Год Беспokoйных (Year of the Restless)

Торговцами Сияющего Юга введены новые торговые маршруты. Первый современный контакт с Закхарой.

- **Война Разорванных Цепей:** Рабы-гримлоки Суруптика жестко уничтожают своих владык - пожирателей разума. Внушительно продемонстрировав варварство опаленной земли, они съедают всех иллитидов и сжигают все, что может гореть. Выжившие строят на этом месте сообщество Ришов.

- Катгл, Внук Текко, ныне возглавляющий племя Нахуат, ведет свой народ в Долину Нексал, где они присоединяются к соседнему городу Тезат [1051, 1121].

1100 DR - Год Кровавой Розы (Year of the Bloodrose)

Лунные эльфы Лаудвотера и окрестностей отходят к Эвереске, чтобы избежать увеличивающегося присутствия людей.

1101 DR - Год Водоворота (Year of the Maelstrom)

Город Трешла к северу от Саэлмура и Озера Пара, разрушен группой бехолдеров из близлежащего Леса Шипов.

- Преспер [673] и Гримвалд [673], выжившие члены Четырех Основателей Соглашения [1081], покидают Фаэрун через ряд порталов, утаскивая за собой в череду магических ловушек и засад столько Красных Волшебников [1081, 1110], сколько возможно. Оставшиеся члены Соглашения уходят в подполье, и высокомерные Красные Волшебники полагают, что они уничтожили заговор магов.

1102 DR - Год Целомудренных (Year of the Chaste)

Объединенные силы Дурпара, Вара и Истганда вытесняют бехолдеров из Ваэлантара и Ассура и изгоняют их на запад, в Горы Присевшей Жабы.

1103 DR - Год Поглощающей Славы (Year of the Consuming Glory)

Армии Дурпара, Вара и Истганда наносят поражение демонам Ормпе и рассеивают их по пустоши на северо-западе. Люди начинают переселяться в освобожденные города.

1104 DR - Год Темного Рассвета (Year of the Dark Dawn)

Цитадель Фелбарр [273, 1367] атакована ордой орков во главе с вождем Оболдом, нанесшим поражение воинам Сильверимуна [1050, 1230] в Битве Множества Стрел. Крепость попадает в руки орков и становится известна как Цитадель Множества Стрел.

- Родается Сзасс Тэм [1157], будущий Зулкир Тэя.

1090: Битва Костей

Следующее письмо было написано Лордом Аварилом Сереброохотником своему семейству в Сюзейле.

Дорогие Мать и Отец,

Я боюсь, что это послание может на некоторое время стать от меня последним. Утром мы пойдем от Края Холма навстречу собирающейся орде. Я стремлюсь сделать так, чтобы Вы могли мной гордиться, но мы стоим перед обширной ордой гоблинского отродья, которая положит много хороших людей в могилы, прежде отправится на встречу с Миркулом. Наша маленькая компания бьется рядом со многими из самых прекрасных отрядов Кормира, включая легион Рыцарей Пурпурного Дракона, посланных Королем Простером. И все же вклад Лесного Королевства затмевается армиями из Караванных Городов вдоль Реки Чионтар. Но у меня есть одно тревожное сообщение.

Подобно любой сборной армии, наше войско привлекло тех, кто идет за лагерями, включая привлекательных леди, готовых за несколько монет провести ночь в компании солдат. Не так мало моих людей уступили соблазнам этих сирен. Некоторые не вернулись вообще; другие появились на следующее утро с облегченными кошельками и с сожалением в груди. Самые неприятные из сообщений предполагают, что эти женщины во время танца испускают почти гипнотическое зачарование, и не один солдат уже говорил об их чешуйчатых предплечьях, разветвленных языках или необычайной гибкости. Эти сообщения заставляют вас вспомнить ваше предупреждение о змеиных убийцах, зачумляющих знать наших западных соседей в долинах рек Чионтар и Вьющаяся Вода. Я боюсь, что теперь змеенарод Наджары нацелился на молодых дворян, стремящихся показать себя в грядущие дни. Если мои подозрения верны, они могут подкосить целое поколение знати под шумок огромного конфликта, который вскоре развернется.

Я предлагаю Кормиру агрессивно двинуться против этой расцветающей угрозы. Если мы будем не в состоянии действовать, я боюсь, что малые королевства к северу и к западу от Штормовых Рогов могут пасть всего за одно поколение. Такие потери уменьшат торговлю по всему региону и оголят наш западный фланг перед темной угрозой, незримо кипящей на ничейных разбитых землях.

Покорнейше Ваш, Аварил

- Э.Л.Б.

- Приметный исследователь Лорд Ванрак Лунная Звезда возвращается в Уотердип из бедственной экспедиции в Черные Джунгли Чалта.

- Тетиамар [-145, 1364] падает перед легионом орков, кровожадных баргестов и демонов, вызванных магией круга орков-адептов и архимага, утверждающего, что он является Великим Хлундадимом [268]. Выжившие дварфы Железного Дома бегут в изгнание в Штормовые Рога и в Далекie Холмы.

1105 DR - Год Стража (Year of the Guardian)

В Люирене великий шторм с моря почти уничтожает Белуир и причиняет немалый урон Четелу и Кренадиру.

1106 DR - Год Торжествующего Халфлинга (Year of the Solemn Halfling)

Школа Улкастера разрушена в битве заклинаний с магами-калишитами, испуганными ростом силы школы. Улкастер [1026] во время драки исчезает.

- Чтобы усилить связи между императором и баронами, Император Шин Гизен выдает свою старшую дочь Шин До замуж за отпрыска Клана Ваи, Ваи Лонг Хва. Празднества были намечены на высокое лето, но были отодвинуты Пятнадцатым Вторжением, так что свадьба произошла зимой - неудачное время, если верить придворным провидцам.

1108 DR - Год Открытого Сундука (Year of the Open Chest)

Шин Гизен погибает при несчастном случае на охоте. Его сын, Шин Рокан, становится вторым императором Династии Луи в Ту Лунг. Шин Рокан оказывается менее способным командиром, чем его отец, поскольку из-за своей прямолинейности при нападении Шу в Шестнадцатом Вторжении в Битве Кровавых Равнин он теряет существенную часть северных территорий. Различные баронские кланы трясет в инакомыслии.

1110 DR - Год Кровавых Полей (Year of the Bloody Fields)

Тэй идет на Фсент, но объединенные силы Импилтура и тесских городов наносят армии Красных Волшебников [1101, 1157] поражение.

- Халбург [940, 1306], город Лунного Моря, разорен при неожиданном нападении гигантов.

1116 DR - Год Пустых Ножен (Year of the Empty Scabbard)

Геральды Фазруна [992] откальваются от Арфистов [1065, 1182].

- Дамбратские военно-морские силы загоняют в угол и наносят поражение большому флоту пиратов у побережья Тимарла. Тринадцать кораблей, полных награбленного, тонут на глубине более двухсот футов.

- Шин Рокан предлагает отнять армейские силы у баронов, повысить налоги для оплаты новых сил и потребовать у всех присяги лояльности Династии Луи. Его убивает Ваи Логн Хва, объявляющий себя императором. Семейства Хо и Тан формируют союз и отходят, как и Клан Янг. Это - начало периода истории Ту Лунг, называемого "Три Королевства". В этот период происходит гораздо меньше вторжений Шу Лунг, поскольку коррумпированные северяне посылают дипломатические миссии сначала в одно, потом в другое, затем в третье королевство, надеясь ослабить всех и в конечном счете вновь поглотить их в Империю Шу.

1117 DR - Год Правления Двенадцати (Year of the Twelverule)

Чессента начинает разбиваться на ссорящиеся города-государства. Города Предела Волшебников восстанавливают свою независимость.

1121 DR - Год Позорного Заявления (Year of the Shameful Plea)

Ипана убивает своего отца Каттла перед тем, как вторгнуться в союзнический город Тезат, где он предает храм Тезка огню. Воины Ипаны возвращаются в свой островной город со множеством рабов, чтобы пожертвовать их кровожадному богу Залтеку. Племя берет себе имя Нексала и называет свой город Нексалом. Ипана принимает лидерство в племени, становясь первым Почтенным Советником Нексалы [1099].

1122 DR - Год Розового Жемчуга (Year of the Rose Pearls)

Принцесса Илмара из Импилтура основывает город-крепость Илмуотч, чтобы принять меры против возвращения хобгоблинов.

1104: Падение Железного Дома

Черный Молот Адлона демонстрируется в Сумеречном Зале в Бердуске. Его руна с сообщением все еще цела, позволяя нам услышать слова о последнем короле дварфов, удерживавшем павший Тетиамар.

Я - Архкорона Геларн из Железного Дома Тетиамара, и я шлю привет Харакслорлу Исингару "Огнебородому" Даркфеллу из Иритаскера в Далеких Холмах. Как Вам известно, мой лорд, этот молот - символ присяги, которой ваши предки поклялись защищать род Маэзара, а также семьи и владения его потомков. Более дюжины зим мы сопротивлялись грязным *саргх*, осадившим наши залы, и мы отбрасывали их чаще, чем мне приходилось сносить голову орка в битве.

Но хотя раньше мы всегда одерживали верх над этими противниками, теперь они режут нас, словно безбородых подростков. *Саргх* объединились с колдуном темной силы, и их шаманы собрались в *уларим* устрашающей мощи. Из мглы внизу они вызвали извергов, способных обратить ход битвы. Всего лишь за последние три луны мы потеряли Иронлора Хелмаэра и шесть Топоров Западного Щита, а мой племянник Белгин пал в битве за Врата Черной Скалы вместе со всеми Молотами Южного Щита.

Старый друг, теперь я обращаюсь к Вам, дабы пробудить топоры Далеких Холмов, собрать кланы и идти к рунным вратам в Игле Дорна. Мой младший сын Геллин и Северный Щит присоединятся к Вам в Арке Хелгринна. Приходите поскорее - ибо наши *кулдары* утомлены, и мы ужасно нуждаемся в вас.

- Г.К.

- Королева Самбрал умирает и, оплакав ее, Имфрас I уходит вслед за ней. Их сын и старший ребенок Имбрар принимает *Корону Нарфелла* в качестве правителя Импилтура.

1127 DR - Год Парада Планет (Year of the Luminar Procession)

Король Имбрар идет в горы в сопровождении своей Королевской Стражи - и ни Имбрара, ни его людей больше никто не видел. Младшая сестра Короля Имбрара Илмара принимает *Корону Нарфелла* и начинает свое господство в качестве королевы Импилтура.

1128 DR - Год Перитона (Year of the Peryton)

Бриндор Олоссин [1065] уходит. Его сын Алтон становится королем Агларонда и правит долго и хорошо.

1134 DR - Год Лесных Оберегов (Year of the Sylvan Wards)

Шин Лу умирает после семидесяти лет на троне Шу Лунг и получает божественное имя Ининг (Орел). Сын Шина становится вторым Императором Чин.

1136 DR - Год Возвращения Теневого Рода (Year of the Shadowkin Return)

Дом Джаэзред [792, 1241] возвращается в Чолссин и основывает Дом Скрытых Владык. Джаэзред Чолссин, как он себя называет, основывает секретные школы в семи городах дреу, управляемых последователями Паучьей Королевы.

1140 DR - Год Рыцаря (Year of the Knight)

Второй Император Чин из Шу Лунг умирает от старости и получает божественное имя Тз'у Вей (Еж). Его внук принимает трон в качестве третьего Императора Чин.

1142 DR - Год Присяги Меча (Year of the Sword's Oath)

Несколько пиратов, включая печально известного Красного Паруса, бича Моря Упавших Звезд, удаляются в Агларонд, принося с собой немалые богатства. Они пьянствуют и насильственно "расширяют" местное общество, но также широко, хотя и исподтишка, вкладывают капиталы в местные товароперевозки, бизнес и собственность, уводя коммерческий центр торговли на Внутреннем Море от южных прибрежных земель.

- **Ярость Волшебников:** После столетий сонливости чистокровные юань-ти тайные заклинатели Вьющегося Заговора пытаются взять Саммареш в качестве первой стадии плана по повторному завоеванию Городов Морского Бриза. Две дюжины ташултских и лапалийских архимагов устраивают с юань-ти битву заклинаний на Побережье Таштана, длящуюся целый сезон. Эта так называемая Ярость Волшебников причинила значительные разрушения городам Лапалии [671, 1147] и Ташалара.

- Отвращение к событиям Ярости Волшебников поднимает уважение, с которым лапалийцы обращаются к духовенству, что приводит к возвышению гражданских вер.

1142: Отставка Красного Паруса

Следующий текст взят из записи соответствующего времени в "Скандале Скорлорна", рукописной листовке, ежедневно рассылаемой в более чем дюжину таверн в Велпринталаре анонимным местным "ядовитым пером" Скорлорном Замаскированным.

Похоже, что Король Алтон не совсем доволен своим новейшим предметом. Печально известный Красный Парус - возможно, величайший пират (или самый темный, в зависимости от точки зрения) из когда-либо бороздивших моря у наших врат. Но теперь он утверждает, что "отошел от всего чтобы посидеть в безопасности на суше" здесь, в светлом Велпринталаре. Если это правда, то Красный Парус больше не будет подвергать опасности товарооборот с наших причалов, может свободно тратить и вкладывать обширные суммы, которые он накопил, и будет находиться в пределах легкой досягаемости королевского правосудия. Некоторые говорят, что пусть лучше противник будет с улыбкой прижат к груди, чем будет врагом, незримо таящимся во тьме - но действительно ли это так? Насколько реально отошел от дел Красный Парус и намеревается ли таковым оставаться - бьющееся сердце этого вопроса. Пираты берут то, что они хотят, силой и хитростью. Можно ли просто отказаться от кораблей и сменить привычки на незаконное воровство? А может, просто жизнь на сухой земле делает человека хорошим соседом?

Следует предположить, что Красный Парус вооружен множеством магии, которую он захватил за годы своего пиратства, и убийственные хулиганы, столь долго составлявшие его экипаж, находятся где-то неподалеку. Что произойдет, если Красный Парус невзлюбит того, кто живет рядом с ним, или станет слишком настойчивым с велпринской женщиной, не желающей уступать его чарм? Мы готовы остановить его? Мы *сможем* остановить его?

Эти вопросы - не пустая прихоть; кое-кто свидетельствует, что Красный Парус сорвал корсаж прямо с проходящей леди, "чтобы лучше было видно". Хотя он затем дал ей монет на новый предмет одежды и принес свои извинения, он не колебался ни мгновения, прежде чем совершить это мерзкое дело - и никто из граждан не встал на защиту его жертвы или хотя бы не призвал к его аресту. Кроме того, похоже, что Красный Парус любит наблюдать за ссорами, неторопливо потягивая вино. Недавно он пил вино в заведениях, где имел возможность заплатить девчонкам-обслуге, чтобы те дрались друг с другом на столах вместо того, чтобы танцевать на них.

Его аппетиты и привычки на борту его собственных кораблей были его собственным делом, но теперь он потакает своим удовольствиям в наших каютах и на наших палубах. Кроме того, он не воспринимает никаких возражений и, похоже, и не ожидает их. Фактически, его видели обедающим с придворными, и люди думали, что это члены его команды теперь носят при дворе яркие новые безрукавки, отмечающие их как работников той или иной должности. Интересно, раздувают ли щеки законченные пираты за корону? Подумайте хорошенько об этой возможности, граждане, и решите - стоит ли и дальше хранить молчание.

- Э.Г.

1144 DR - Год Кувалды Гиганта (Year of the Giant's Maul)

Халруанский архимаг Оотером Дейрин убивает древнего синего дракона Токластиса в воздушной битве над Сияющим Морем к востоку от Орлила.

1146 DR - Год Запоздалых Гостей (Year of the Tardy Guests)

Некромант Ахлаур [1372] открывает *портал* на Элементный План Воды, выпуская поглощающих магию существ, известных как ларакены, в болото, где стоит его башня.

1147 DR - Год Приятных Новостей (Year of the Glad Tidings)

Союз правящих домов Шейрталара [656] и Лашпула приводит к становлению Халиима, первого Сверхкороля Лапалии [1142, 1260].

1148 DR - Год Сердитого Моря (Year of the Angry Sea)

Воссоединены Три Королевства Шу Лунг. Ваи Лонг Хва официально признан третьим императором Династии Луи. Семейства Хо и Тан побеждены в войне, но все еще мощны. Семейству Янг дают автономный контроль над его землями в дипломатическом урегулировании. Клан Маки, группа баронов-выскочек, получает в это время власть, поддерживая Ваи.

- Некромант Шрадин Мулофор [1184] обустроивается в руинах Анклава Саргот [-339], основывая маленькое торговое поселение, которое вскоре станет известно как Скуллпорт [1166], Порт Теней. Лорд Костей, как становится известен Шрадин, поощряет торговлю с другими силами Подземья, связывая Реку Саргот с подземными водными путями и создавая *порталы*, ведущие к отдаленным морям.

ок. 1150 DR

Чондат восстанавливает свои силы, предоставляя значительные количества своих наемников иностранным конфликтам, заметнее всего - для внутренней борьбы в Чессенте.

1150 DR - Год Бича (Year of the Scourge)

Мохрг Борран Клоск [1370], служитель Сталкера, идет со своими армиями нежити на города Вилонского Предела. Друиды Изумрудного Анклава [717, 1370] и дварфы Алаореума [227, 1220] помогают Прделу. В Битве в Лошине Шестопера друиды поднимают уровень Реки Алаореум, затопливая вторгающиеся армии. Хотя и неспособные уничтожить Клоска, священники Эльдат затачивают мохрга под Алагоном.

Novel: The Jewel of Turmish (Роман: Сокровище Тёрмиша)

- Ибун Ренша из Калимшана и группа членов его семейства ведут наемных воинов и берут под свой контроль Лаудвотер, забирая себе немалую часть Долины Делимбайр.

- Великая чума охватывает Побережье Меча вместе с усилившимися атаками племен орков и троллей. Взлет поклонения Талоне и Ловиатар.

- Келбен "Черный Посох" Арунсун Старший [875, 1179] прибывает в Уотердип и строит Башню Арунсун (позже - Черного Посоха).

1152 DR - Год Предвещающих Вод (Year of the Portentous Waters)

Дурпар делает свою первую попытку вновь открыть торговый маршрут с Мулхорандом, посылая экспедиционные силы для очистки Велдорна от монстров. Атака проваливается, поскольку монстры постоянно получают подмогу.

1153 DR - Год Запоминающих Камней (Year of the Remembering Stones)

Двадцать Девятое Вторжение Шу Лунг в Т'у Лунг. В течение этого конфликта атакован город Баланзия, и его стены пробиты в шестой раз. Поскольку спровоцировано древнее проклятие, жители города сходят с ума и покидают это место.

1154 DR - Год Солнца Под Землей (Year of the Sun Underground)

Культом иллиитидов основан Ч'Читл [1250], который они планируют в качестве дополнения к Скуллпорту.

- Осада Симбара лордами Аканакса и Суренара. Король Чессенты неспособен получить помощь от своих союзников и вынужден подписать договор, налагающий резкие лимиты на его власть. Аканакс отказывается подписываться, признавая своего лорда истинным королем.

1157 DR - Год Морщинистого Мага (Year of the Wizened Mage)

Зулкир Некромантии Ниресса Фласс, известная как "Зулкир-Вампир", убита заговором Красных Волшебников-противников [1110, 1194] во главе со Сзассом Тэмом [1104, 1159], который и назван ее преемником.

1158 DR - Год Разгона Кровавого Бивня (Year of the Blood Tusk Charge)

Ваи Лонг умирает во сне, и его место занимает его сын, Ваи Лонг Сун, четвертый император в Династии Луи Т'у Лунг.

1159 DR - Год Расколотых Камней (Year of the Cloven Stones)

Сзасс Тэм [1157, 1159], Зулкир Некромантии в Тэе, становится личем после неудавшегося вторжения в Рашемен.

1161 DR - Год Тихой Земли (Year of the Quiet Earth)

В Чессенте Клан Каранок при подозрительных обстоятельствах занимает положение Лордов Лутчека. Хотя все записи о событиях были уничтожены, вероятно, не обошлось без убийств, поскольку никаких потомков старого благородного семейства до наших дней не выжило.

- В лесу Кормантора рождается Мерит Стронгбоу, старший из Рыцарей Миф Драннора [1348].

1162 DR - Год Гарцующего Кентавра (Year of the Prancing Centaur)

Королева Энчара из Эспарина выходит замуж за наследного принца Кормира Палагарда. Королевство Эспарин присоединено к Кормиру.

- Члены Скелетного Пальца вторгаются в логовище Ириклатагры [367, 1271] в надежде украсть часть ее легендарных сокровищ, но им удается лишь пробудить синего вирма от долгого сна.

1164 DR - Год Длинных Теней (Year of Long Shadows)

Пират Иммурк Неукротимый [1180] налетает на торговый корабль Прокампура, захватывая сказочно невероятную корону, предназначенную для коронации нового короля Кормира, Палагарда I. Это событие отмечает собой восход пиратства на Внутреннем Море. Страны Внутреннего Моря начинают строить военные корабли, дабы защитить свои торговые флоты и охотиться на пиратов в их собственных логовищах.

- Продолжается расчистка людьми бывших лесных владений эльфов к югу от Лунного Моря, отмеченная основанием сельскохозяйственного сообщества Вунлар.

1166 DR - Год Бесчисленных Писцов (Year of Countless Scribes)

Хранители (группа волшебников во главе с халруанским архимагом Гидеоной) прибывают в Скуллпорт [1148, 1174] и берут под свой контроль обеспечение доступа к порту и из него.

1167 DR - Год Еретического Пергамента (Year of the Parchment Heretical)

Королева Импилтура Илмара берет в мужья человека вполнину моложе себя, Рилауна из Саршела.

1169 DR - Год Колебания Земли (Year of the Earth Shaking)

Имфрас II при рождении объявлен королем Импилтура, и его отец Рилаун берется за оружие, чтобы захватить трон. Он побежден, и Илмара правит в качестве Королевы-Регента.

- Джо Хи Тинг, гончар из Чедору, создает комплект магических чаш для имперского двора Ту Лунг. Эти восемь чаш даруют пронизательность тем, кто ест из них, но лишь в течение часа после использования.

1173 DR - Год Птенчиков (Year of the Fledglings)

Чаши, созданные Джо Хи Тингом, не обеспечивают защиты от яда, и Император Ваи Лонг Сун умирает, съев отравленный рис из одной из них, ища решение, что делать с честолюбивыми родственниками. Кузен Ваи Лонг Суна, Ваи Чу Доанг, становится пятым императором Династии Луи в Ту Лунг. Он использует присягу лояльности для сбора больших и мощных армий - и для содержания баронских кланов, и для борьбы с Шу Лунг. Его властные военные решения внутренних проблем зарабатывают его господству название "Закон Кулаков".

1174 DR - Год Агатowego Молота (Year of the Agate Hammer)

Дамбрат проводит ряд набегов вдоль побережья Великого Моря, атакуя и разграбляя прибрежные города Истганда, Дурпара и Велдорна.

- Лорды Уотердипа строят подъемник, массивную и сложную систему блоков и прочего оборудования для подъема и манипулирования морскими судами в шлюзах, ведущих к Скуллпорту [1166, 1369].

1177 DR - Год Величества (Year of the Majesty)

Принцесса Делайл Балиндри отрекается от своей лояльности трону Импилтура и объявляет Телфлэмм независимым городом-государством.

1179 DR - Год Выслеживающего Сатира (Year of the Stalking Satyr)

Малагримы [1182] атакуют Башню Арунсун, но отброшены Келбеном [1150, 1256], Эльминстером [851, 1222] и рядом магов Уотердипа.

1183: Уход с Реки Мечей

Это - рассказ у походного костра о фантоме, который, судя по истории, таинственно появляется раз в десятилетие среди руин Секраса.

"Ну, жена, нам придется покинуть это место", - устало сказал лысый мужчина. - "Это больше не наш дом". - Он выглядел измученным, несмотря на блестящие мускулы, выпирающие под кожей его голой груди. Он был мокр от болотной воды, водоросли облепили его обветренную кожу. "Но это *и есть* наш дом", - прорычала его жена, зверский тон добавлял ее словам глубины.

"Хватит, жена", - прошипел он, счиснув зубы. - "Зови детей. Делай то, что должна. Мы уйдем еще до того, как солнце полностью осветит наши воды. Мы обойдем по побережью вокруг Унтера и Горы Тулбэйн и остановимся в Заливе Чессенты. Себестопис Кровавые Зубы говорит, что наше место будет там".

"Паладины ненавистного Осириса идут по пятам", - продолжил он, испустив глубокое урчание. - "Они осадили наши стены. Я лично отправил троих из них на суд к их богу. Они убивают и молодых, и старых, не давая выбора. Так что мы сбежим на Реку Мечей, где будем в безопасности. Паладины не посмеют напасть на нас там. Секрас потерян".

Женщина встала перед соломенной хижинкой и испустила несколько коротких, высоких звуков, на которые моментально ответили подобными. Вскоре появились три красноглазых крокодилийих существа и изменились в человеческих детей. Упаковав свое имущество в водонепроницаемые пузыри, они и их родители превратились в крокодилов и скользнули в воду - бежать.

- Т.К.

1180 DR - Год Тонущих Парусников (Year of Sinking Sails)

Сембия теряет свой флот на Пиратских Островах от нападков пирата Иммурка Неукротимого [1164, 1201].

- Третий Император Чин из Шу Лунг умирает и получает божественное имя Пао (Пантера). Трон принимает его жена, управляя в качестве четвертого Императора Чин, пока ее сын не достигает совершеннолетия два года спустя.

1182 DR - Год Гробницы (Year of the Tomb)

Начало Войн Арфозвезд [1222] между малаграммами [1179, 1358] и Арфистами [1116, 1222].

- Четвертый Император Чин из Шу Лунг покидает трон и уходит в монастырь. После ее смерти тридцать лет спустя ей дают божественное имя Иех Инг (Соловей). Ее сын становится пятым Императором Чин.

1183 DR - Год Жутких Привидений (Year of the Grisly Ghosts)

Паладины Осириса второй раз сравнивают с землей город Секрас [-425] и очищают Реку Мечей от последователей Себека. Крокодилы-оборотни уходят в дельту Гадючьей Реки.

1184 DR - Год Воющих Песочных Часов (Year of the Howling Hourglass)

Синий дракон Анвир Дупретискава убивает Высшего Властелина Вара. Замаскировавшись под человека, дракон утверждает, что является отдаленным кузеном старого правителя, и получает трон.

- После экспедиции в Нижние Залы Шрадин Мулофор [1148, 1369] возвращается изменившимся, непостоянным и непредсказуемым. Хотя он и сохраняет мантию Лорда Костей, он больше не внушает такого же страха и уважения, как раньше.

1185 DR - Год Безнравственного Импа (Year of the Immoral Imp)

Имфрас II, достигнув шестнадцати лет, коронован в соответствии с импилтурским законом.

1188 DR - Год Мягких Туманов (Year of the Soft Fogs)

Кормир и Сембия формально объявляют Громовой Промежуток границей между этими двумя странами.

1189 DR - Год Рыси (Year of the Lynx)

Умирает Алтон Старый; его сын Элтонд становится королем Агларонда.

1194 DR - Год Кровавой Волны (Year of the Bloody Wave)

Битва Поющих Песков: Агларонд отражает первое вторжение Красных Волшебников [1157, 1248] Тэя, но Элтонд погибает в борьбе. Его младший брат Филаспур становится королем Агларонда.

1197 DR - Год Расколотого Щита (Year of the Sundered Shield)

Битва Разбитых Голов: Король Филаспур из Агларонда погибает, отражая очередное тэйское нападение. Его дочери Тара [1239] и Улэй [1245] разделяют трон и становятся известны как Серые Сестры.

1201 DR - Год Тлеющих Угольков (Year of Embers)

Отбито вторжение в Агларонд тэйского союза волшебников. Провал этого вторжения видят в том, что Сзасс Тэм [1159, 1222] убивает Зулкира Иллюзии, Нимора Трала.

- Пиратский лорд Иммурк Неукротимый [1180] погибает в битве с сембийскими военными кораблями за штурвалом своего корабля, "Морского Скорпиона".

1202 DR - Год Драконьего Алтаря (Year of the Dragon Altar)

Физическая форма драколича Чардансеаравитриола рассыпается в пыль от мрачного вмешательства бога Миркула. Последователи Миркула путешествуют в Трясину Мертвеца, чтобы увидеть это предполагаемое чудо своего бога, и потихоньку формируются Секта Эбеновой Смерти [1358].

1204 DR - Год Уединенных Слез (Year of Private Tears)

Лашиила, жена Короля Имфраса II из Импилтура, умирает от точашей ее болезни. Через месяц после смерти своей первой жены Имфрас II женится на своей давней владычице Ребаэре Остерхаун. Вскоре он начинает проявлять первые признаки безумия.

- Урдоген Рыжий [1209] захватывает Остров Дракона и управляет пиратами Внутреннего Моря. Начинаются набеги на порты и прибрежные городки.

1206 DR - Год Сарун (Year of the Sarune)

Пятый Император Чин из Шу Лунг отличает себя в битве с пиратами Небесного Моря, разоряя несколько пиратских убежищ, включая расположенный на Острове Акари. Ва, также поврежденный пиратскими набегами, признает требование Шу Лунг на маленькие острова в Небесном Море.

1208 DR - Год Сорванца (Year of the Gamine)

Наследный принц Талрин из Импилтура пытается объявить своего отца непригодным к правлению, но его брат, Принц Лашилмбар, предаёт наследного принца, вынуждая Талрина уйти в изгнание.

1209 DR - Год Сверкающих Знамен (Year of the Blazing Banners)

Ребаэра Остерхаун, вторая жена Короля Имфраса II, умирает при рождении их четвертого сына Филрауна.

1197: Битва Разбитых Голов

Следующая выдержка взята из труда "Неустанная Резня: Военные Кампании Тэя", написанного "воинским мудрецом" Амброузасом из Алагона и изданного в 1202 DR.

Годами страна Тэй стремилась завоевать Агларонд и Предел Волшебников, дабы заполучить этот полуостров. Если судить в цифрах, превосходящие тэйские силы делали попытки вторжения четырьмя различными сухопутными маршрутами: через Реку Умбра, через Проход Шивар, по Умбровым Трясинам и по южному краю Гор Таннат и через Реку Лапендрар, чтобы проникнуть сквозь Юирвуд. По карте последний маршрут кажется самым легким для использования и самым трудным для защитников, но Юирвуд показал себя настолько смертельным, что теперь лишь глушцы смеют заходить в него.

Другие маршруты настолько ограничены ландшафтом и боевой магией Агларонда, что превосходящие количества вряд ли смогут одержать верх над защитниками. Самый уязвимый из флангов Агларонда всегда охранялся плотнее всего, единственный проход был огорожен Наблюдательной Стеной, протянувшейся от практически непроходимых гор на юге до города-крепости Гларондар, укрепленного Юирвудом. Опытные тэйские командиры знают, что, невзирая на вероятную стоимость в тэйских жизнях, пробить эти укрепления - лучший шанс обрести военный успех, если, конечно, Тэй не достигнет решающего магического превосходства или не устроит неожиданное морское вторжение вокруг Алтумбела с юга.

Объединенный, собранный Тэй, все *зулжир*ы которого бьются объединенно и дисциплинированно, легко может одержать верх над Серыми Сестрами, обретя уверенную победу. Но все же тэйские архиволшебники, похоже, не желают рисковать собой в битве, а истинное сотрудничество между ними кажется до смешного невозможным.

Не имея магического превосходства и лучшего маршрута для вторжения, многие тэйские силы пробираются по Умбровым Тряминам, бросаясь на Гларондар и Наблюдательную Стену. Некоторые из тэйских командиров даже предпочитают такие лобовые атаки, выражая свое отвращение к необходимости разыскивать противников, вместо этого предпочитая "поразить и разметать всех, кто смеет сопротивляться", как говорил ныне покойный Омменас, Тарчион Тиратуроса.

Умбровые Трясины не без опасностей, и укрепления здесь действительно устрашающи, так что любое подобное нападение стоит многих жизней. Четырехдневный конфликт, ныне известный как Битва Разбитых Голов, не был исключением к этому правилу. В Тэе стало модно провозглашать этот факт великой победой, поскольку отважные и превосходящие численностью тэйские силы захватили и "очистили" много бывшей агларондской территории (попутно убив агларондского Короля Филаспура) благодаря блеску своих лидеров и военной мощи.

Болтовня все это! Будучи одним из тех, кто бился у Разбитых Голов, я знаю лучше, хоть уже и прошли годы. Прочтите же правду об этом.

Погода была светлой, несколько месяцев было сухо, так что болота не были столь великим препятствием, как обычно. Засасывающих трясин, ужасных насекомых и чавкающей грязи было предостаточно, но все же можно было сравнительно легко обойти подобные опасности. К нашему счастью, уходящая вода вытеснила в определенные области наихудших болотных монстров.

У рабов-солдат тэйских армий были щиты, копья и кинжалы, но не было ни доспехов, ни сколь-либо серьезной выучки. Недисциплинированные и в большинстве своем не проверенные в битве, они были обучены лишь повиноваться сигналам военных рогов для разбега, остановки, поворотов влево-вправо и для отступления.

Армии рабов достигли Наблюдательной Стены с низким боевым духом, но относительно невредимыми, хотя большинство их боялись противника меньше, чем возвращения в болота. Они не были готовы пробивать укрепления или взбираться по ним, у их лидеров не было никакого тактического плана, помимо жестокого и очевидного штурма, которое отряды исполняли по соответствующему сигналу от военных рогов. Солдаты не знали об Агларонде ничего, кроме диких сказочек о живущих в лесах плотоядных гарпиях и о "диких женщинах", которыми они управляли и которые, по слухам, подерживали обширные запасы продовольствия. Их командиры пользовались такими рассказами, намекая, что победившая армия может дни напролет пировать на таких припасах.

Наконец зазвучали рога (предупреждая агларондцев), и тэйцы огромной толпой потащились вперед. Когда Наблюдательная Стена оказалась стойкой, нетерпеливые тэйские командиры велели отрядам повернуть вдоль стены на юг, заставив северных солдат пытаться идти через своих товарищей. Последовало немало толкотни и замешательства, и тэйцы начали биться друг с другом, в то время как агларондцы осыпали захватчиков камнями из катапульта и стрелами - залп за залпом. Тем временем, вместо того чтобы бросать заклинания в агларондцев, меньшие тэйские волшебники использовали свою магию, чтобы вынудить убегающих тэйских солдат вернуться в драку.

Резня продолжалась, пока тэйцы медленно перемещались вдоль стены на юг. Выжившие безуспешно бросались на город-крепость Гларондар до сумерек, пока рога не отозвали их от стен в лагерь. Залпы агларондских катапульта дважды вынуждали расположившихся лагерем тэйцев отступать дальше на восток, пока они не вышли за пределы их досягаемости. Так закончился первый день.

На следующее утро тэйские волшебники в первый (и в последний) раз использовали магию проникающе. Они оживили своих павших и использовали их для формирования скатов напротив стен Гларондара, подняв их столько, что защитники не могли уничтожить всех сразу. Тэйцы завладели стенами, а затем рванулись в Гларондар, грабя и уничтожая. Но, попав внутрь города, они рассеивались и гибли в жестоких маленьких схватках - да, Король Агларонда пал как раз в одной из этих битв.

Тэйские волшебники вынуждали своих солдат на эту бойню до тех пор, пока их не осталось совсем мало, а затем беспорядочно бежали, когда на них пошли агларондцы. Отряды города изводили убегающих волшебников в течение последующих двух дней, убив столько, сколько смогли. В конце концов горстка волшебников вернулась в Тэй, чтобы похвастаться великолепной победой.

- Импилтур и Агларонд собирают свои военные корабли в союзнический флот, наносящий поражение великой пиратской флотилии во главе с Урдогеном Рыжим [1204] около Острова Дракона.

1211 DR - Год Багровой Скалы (Year of the Crimson Crag)

Дхалмасс [1216] принимает трон Кормира.

1212 DR - Год Гнева Океана (The Year of Ocean's Wrath)

Наследный принц Талрин возвращается в Импилтур, узнав новость о смерти своего отца, Имфраса II. Однако, смерть короля - уловка, подстроенная Принцем Лашилмбаром, становящимся наследным принцем, после того как его брат Талрин казнен за измену и его имя вычеркнуто из королевских записей.

1213 DR - Год Мира в Ночи (Year of the Night's Peace)

После ряда неудач при многочисленных поражениях на море Королева Мелинит из Дамбрата отзывает свой флот и вводит для страны политику изоляционизма, продолжающуюся и по сей день.

1215 DR - Год Звездного Света (Year of Starlight)

Королева Мелинит из Дамбрата умирает от старости, и ее дочь Ауситил принимает трон. Это событие отмечает собой первое мирное наследование в истории страны.

- В Уотердипе основан Дом Чудесного, храм, посвященный Мистре.

1216 DR - Год Зеленых Крыльев (Year of Green Wings)

Последний дворянин Золотого Пера [1050] казнен за измену Королем Дхалмассом [1211, 1227] из Кормира.

1219 DR - Год Гордых Рассказов (Year of Prideful Tales)

В холмах к северо-западу от Хиллфорт Ишлы магами Мидроном и Саласкером построена Школа Чудесного [1266], академия магов.

- При Сорок Первом Вторжении, зарегистрированном историками Ту Лунг, Ваи Чу Доанг ведет свои отряды в Битву Тан. Они разбиты, и убийцы Шу преследуют императора на Соляные Поля Т'хай и там убивают его. Ваи Чу Кор, единственный сын императора, отбивает вторжение, но умирает от ран, перенесенных в Битве Взмыленных Лошадей, прежде чем может подняться на трон. Шестым императором Ту Лунг становится внук Ваи Чу Доанга - Ваи Жуку А'ти.

1220 DR

Тёрмиш начинает вести войну с дварфами Алаореума [1150, 1241].

1221 DR - Год Замерзшего Цветка (Year of the Frozen Flower)

Демоны Хеллгейт Кипа [912, 1356] связывают катакомбы под Аскалхорном [883] с глубинными туннелями Аммариндара.

1222 DR - Год Рога (Year of the Horn)

Войны Арфозвезд [1182] заканчиваются, и выжившие ветераны-Арфисты, вернувшиеся на Фаэрун, основывают организацию под влиянием самозваного Короля-Арфиста, лича Таввердасза, а также входят в конфликт с Культом Дракона [1018, 1225]. В финальных битвах Король-Арфист погибает от рук Сзасса Тэма [1201, 1359], Зулкира Тэя, который в свою очередь побежден Эльминстером [1179, 1350] из Шэдоудейла, что приводит Арфистов [1182, 1236] к первому конфликту с Тэем.

1225 DR - Год Крылатого Червя (Year of the Winged Worm)

Ячейка Кюльта Дракона [1222, 1254] формируется в городе Эверсалт и в близлежащем портовом городке Прос. Эта ячейка работает с Хеткипрессарвиллом, более известным как Кипарис Черный, редким черным драконом с псионическими способностями. Хотя он в конечном счете и становится драколичем, номинально находящимся под контролем лидеров ячейки, Хеткипрессарвилл обходит средства "управления" Священным и начинает доминировать над ячейкой в качестве ее лидера.

- Король Имфрас II из Импилтура умирает, и *Корона Нарфелла* переходит к Наследному Принцу Лашилмбару.

1227 DR - Год Стены (Year of the Wall)

Дхалмасс [1216], Король-Воин Кормира, захватывает портовый город Марсембер. Он и его королева Джаласс умирают при таинственных обстоятельствах по возвращении в Сюзейл; подозревают Огненных Ножей.

1229 DR - Год Вороны-Падалыщицы (Year of the Carrion Crow)

В Жентил Кипе рождается Мэншун, будущий Лорд Жентарима.

1230 DR - Год Долгой Стражи (Year of the Long Watch)

Высокий Маг Оржалун удаляется с поста правителя Сильверимуна [1104, 1232] и назначает преемником своего ученика Сепура. Подтвердив Сепура в качестве Высокого Мага, Оржалун таинственно исчезает, переходя Мост Сильверимун.

1232 DR - Год Плачущих Жен (Year of the Weeping Wives)

Правители Архендейла обвиняют "Сумеречного Лорда" Сессрендейла в злом колдовстве. Две Долины бьются с тяжелыми последствиями для обеих сторон - в частности, из-за мощной магии, используемой Сумеречным Лордом. Архендейл победил, засолив землю своих врагов и спалив их дома. Вдовы и дети Сессрендейла рассеиваются в Кормире, и Сессрендейл прекращает свое существование.

- Высокий Маг Сепур из Сильверимуна [1230, 1235] покидает город, и его после его ухода более двух дюжин волшебников оказываются убиты из-за борьбы за его пост. Народные массы города выбирают Серебряного Мэра, чтобы тот до конца года и управлял городом, и служил Военачальником для его вооруженных сил.

1233 DR - Год Множества Монстров (Year of Many Monsters)

В надежде создать идеальную расу рабов друу Дома Милил уходят из Чед Насада [689, 1372] на земли под Далеким Лесом и начинают магическую программу размножения. Через какое-то время их усилия достигают кульминации в создании чистых [1305].

1235 DR - Год Черной Орды (Year of the Black Horde)

Самая большая орда орков в истории массово появляется на Севере и осаждают бесчисленные поселения в своем марше на юг через Амн, Тетир и Калимшан.

- Военачальник Халлос Щитокол захватывает контроль над Сильверимуном, в то время как он осажден орками Черной Орды, его правление в свою очередь узурпирует маг Шаллос Этенфрост. Армия Арфистов во главе с Алустриэль [875, 1357] и Шторм Сильверхэнд [762] уничтожает осаждающих орков в Битве Кувыркающихся Черепов с непредвиденной помощью архимага Турлуна из Тента. Алустриэль в битве заклинаний убивает самозваного Высокого Мага Шаллоса Этенфроста. Народ Сильверимуна [1232, 1361] единодушно выбирает Алустриэль для правления в качестве Высокой Леди-Мага.

1236 DR - Год Пораженного Гонга (Year of the Struck Gong)

Около Эверлунда Шторм Сильверхэнд [1235, 1355] и другими строителями и ремесленниками, включая dwarфского мастера-каменщика Гуиллета Трока, построена цитадель Арфистов [1222, 1321], известная как Башня Лунного Проблеска.

1237 DR - Год Грота (Year of the Grotto)

Теск и Агларонд формируют союз вокруг брака Элтар Миндосела из Милваруна, старшего сына Джолнарира, и Королевы Тары [1197] из Агларонда.

1238 DR - Год Одинокой Свечи (Year of the Lone Candle)

Лич по имени Улфараз вновь открывает город Подземья Фолзуббалт [1000].

1241 DR - Год Потерянной Леди (Year of the Lost Lady)

Используя информацию, полученную в течение Войн Арфозвезд [1222], Клан Малог атакует Чолссин [1136, 1358] и похищает беременную любовницу Дедушки-Покровителя.

- Весьма уважаемая тетирская дворянка захвачена и убита орками. В память ее по всему Югу устроен геноцид орков.. Орки называют это Годом Выгалькивания Слишком Далеко.

- Дварфы Алаореума [1220] ставят гору на свой город, Железный Клык [1297], выходя из конфликта с Тёрмишем.

1242 DR - Год Желтой Розы (Year of the Yellow Rose)

В Дамаре основан Монастырь Желтой Розы [1373].

- Анаглатос, почтенный синий дракон, прибывает в Тёрмиш и берет над ним контроль.

1244 DR - Год Неповинующей Твердыни (Year of the Defiant Keep)

Принц Элфрас из Импилтура возводит замок около Великого Кургана; замок танственно оказывается покинут вскоре после этого, и о нем более ничего не слышно.

- После девятилетней осады Иллуск [1064, 1301] наконец падает перед орками племени Кровавые Бивни. Орки живут в разрушенном Иллуске, используя его в качестве безопасной базы для набегов на близлежащие человеческие поселения.

1245 DR - Год Боли (Year of Pain)

Поклонение Ловиатар получает огромную популярность. На Севере основано большинство современных храмов Ловиатар.

- Семейство Когтемгла из Вестбриджа входит в первый конфликт с Харпеллами из Длинного Седла на Севере, когда высокомерный Ордран Когтемгла оказывается убит в поединке заклинаний с Дарнталом Харпеллом.

- Принц Заклинаний Элтар, наследник трона Милварна и муж Королевы Улэй [1197, 1257] из Агларонда, убит неизвестными убийцами.

1246 DR - Год Сжигающей Стали (Year of Burning Steel)

Первое зарегистрированное использование бомбард Лантаном.

- Керриган, волшебник и скрытый Лорд Уотердипа, пытается захватить силу и власть. Он обустроивает падение трех своих товарищей-Лордов и множества невинных, прежде чем убит Агейроном [1071, 1256].

1247 DR - Год Пурпурного Василиска (Year of the Purple Basilisk)

Паладин Корвин Фрийс, возглавляющий банду авантюристов, наносит поражение дракону Анаглатосу. Корвин Фрийс [1248] объявлен новым Лордом Тёрмиша.

1248 DR - Год Кокатрайса (Year of the Cockatrice)

Верован, последний король Вестгейта [734, 1312], погибает в кораблекрушении около Шеи, вызванный на лодочные гонки Красными Волшебниками [1194, 1260] Тэя. Утомленные излишествами монархии, благородные торговые семейства Вестгейта вводят "новое" положение Кромарка, избранного главы государства, срок действия должности которого продолжается четыре года. Вскоре после этого Дом Вхаммос занимает бывший королевский дворец и переименовывает его в Замок Вхаммос.

- Лорд Фрийс [1247, 1254] распускает свою монархию в Тёрмише и основывает Собрание Звезд, правящий совет свободных граждан.

1246: Первый гром бомбард

Арфист-"провидица" Аумарра Кеттан годами была секретом Сумеречного Зала. В глубинах его внутренних комнат она складывает шкурные и кожаные ремни, похожие на паутину, получая сообщения-заклинания от отдаленных Арфистов и громко их описывая. Те немногие, кто знали ее, говорят, что она шептала в своих трансах настолько красноречиво, словно фактически бывала в тех местах, которые описывала. Аумарра жила почти столетие, и в конце концов она просто исчезла, оставив свою сеть. Однако, в свои более молодые годы она путешествовала по Фаэруну, подобно многим молодым Арфистам, с тревогой в глазах и разуме и с мечом у бедра. В начале 1246 DR Аумарра посетила частную встречу, на которой Эльминстер впервые показал Шторм Сильверхэнд, что народ Лантана использовал "бомбарды" (огромные орудия для поля битвы, не колесные и не вагонные). Следующий текст - часть ее отчета об этой встрече.

"Это был вовсе не магический взрыв", - грубо сказал Эльминстер.

Он вновь взмахнул рукой, и искры опять закрутились, формируя яркую сцену, повисшую в воздухе перед нами. Мы наблюдали за разворачивающимися событиями, словно были богами в высоте над маленькими и ничтожными смертными. Как и прежде, мы видели зеленый луг, где крошечный народ собрался вокруг объекта размером с небольшую телегу. Он подходил на бочку, открытую с обеих концов, сформированную из черного маслянистого металла, а не из деревянных палок, с плоскими кольцами, толстыми и могучими, как брусы замковых ворот. Под ним были сложены поленья, дабы приподнять жерло.

Наблюдая за движениями крошечного народа во второй раз, я заметила определенные детали, не замеченные в первый раз. События разворачивались стремительно - запалив фитиль или запал с нижнего конца огромной металлической конструкции, лантанцы торопливо разбежались, а затем орудие качнулось и испустило вспышку, разметав сложенные под ним дрова. Наконец, вокруг бомбарды поднялось облако, и дым взметнулся вслед за тем, что вырвалось и унеслось из ее утробы.

"Да, я вижу", - спокойно сказала Шторм. - "Замки, городские стены, массивные армии - если эти устройства будут стрелять достаточно часто, от них ничего не останется. Всего один поворот колеса - и все изменится. Так что, они называют это бомбардой?"

Эльминстер кивнул. - "Эта сцена - всего лишь испытание, проведенное в Лантане против мишени, а не по противнику. Но не пройдет и года, как этим устройствам найдут применение и на самом Фаэруне". - "И каждый из правителей пошлет магов, чтобы те уничтожили лантанских изготовителей бомбард и их команды - или чтобы захватили их", - согласилась Шторм. - "Мне убить их первой?"

Эльминстер покачал головой. - "Мистра запрещает это. Я спрашивал".

Шторм улыбнулась. - "Конечно", сказала она, разводя руками, - "Так что, мне идти туда, осмотреть и изучить все, и...?"

"Защитить лантанцев против этих убийственных магов-завоевателей", - сказал Эльминстер, улыбнувшись в ответ.

"И сколь долго мне следует... вмешиваться?"

Он пожал плечами. - "Вмешательство обычно приносит больше вреда, чем пользы, но вы столь же остроумны, как и я, дорогуша. Берите с собой Аумарру".

Теперь, когда назвали мое имя, я посмела заговорить. - "Мы не лантанцы. Разве нас не заметят?"

Улыбка Эльминстера стала еще шире, и он махнул Шторм. Я вовремя обернулась, чтобы увидеть, как она сделала последние мерцающие жесты сложного и незнакомого заклинания. В воздухе закружили серебряные искры, на несколько секунд скрывшие Шторм от меня. Когда они исчезли, передо мной стояла подтянутая, но совершенно другая женщина, одетая в зеленое, с мечом в ножнах на бедре.

"Тонко", - ухмыльнулся Эльминстер. - "Очень тонко".

Шторм пожала плечами. - "Похоже на Орпарру Лиравен".

"Орпарра Лиравен?" - спросила я.

"Она - телбронт", - пояснила Шторм. Но она, должно быть, поняла по выражению моего лица, что такого объяснения недостаточно.

"Телбронты - специалисты по развлечениям", - продолжила она. - "Большинство их - лантанцы, но некоторые - адаптировавшиеся чужеземцы. Они живут в Лантане и проводят свое время в танцах, пении, проведении красочных представлений и ведя обсуждения - или романы - с важными лантанцами".

"И лантанцы позволяют красивой, скудно одетой развлекальщице вертеться около своего нового оружия - секрета, который может обогатить их?" - недоверчиво спросила я.

Шторм вздохнула. - "Лантанцы уважают своих телбронтов", - сказала она. - "Они жаждут их, делают ставки на их дела и страстно следуют их словам и малейшим делам. По сути, лантанцы считают телбронтов ежедневным - и еженощным - развлечением".

"А разве реальная Орпарра Лиравен не взбесится, когда узнает, что Вы притворялись ей?" - упорствовала я.

"Нет", - сладко улыбнулась Шторм. - "Лантанцы не знают, что определенные Арфисты заключили Орпарру в тюрьму из-за кое-каких недавних событий поблизости", - Шторм встала в позу, позволив зеленой мантии откинуться, открыв слишком гладко раздувшуюся кожу под ней. - "Я уж не буду говорить Вам, что она пыталась сделать, но Вы можете сами предположить, как она пыталась сделать это".

Эльминстер закатил глаза. - "Я начинаю видеть в лантанцах то, что раньше не замечал. Каждый раз, стоит мне утвердиться во мнении, что они просто сдвинутые на голову изобретатели, задавшиеся целью обернуть жизнь на Фаэруне во имя все большей славы Гонда, я обнаруживаю новый интересный факт".

"Ух", - только и смогла вымолвить я. - "Как иду я?" - Улыбка Шторм стала еще шире, и я подумала, что лучше бы мне оказаться перед жерлом бомбарды.

- В Уотердипе сформированы гильдии. Лорды Уотердипа признают торговое дворянство, отмечая формальное начало уотердипской знати.

1249 DR - Год Смелого Рыцаря (Year of the Bold Knight)

Смерть Джолнарир приводит к полному концу царства Милварн, которое после основания Теска существовало лишь на словах. Пустой титул Короля Милварна переходит ко второму сыну Джолнарира - Халриру, который по сути управляет в качестве одного из Олигархов Теска.

1250 DR - Год Расколотого Черепа (Year of the Riven Skull)

Заговор по порабощению близлежащего Уотердипа проваливается, когда неожиданное нападение гитианки приводит к нанесению смертельного урона старшему мозгу Ч'Читла [1154].

- Пятый Император Чин из Шу Лунг погибает при несчастном случае на охоте. Его внук становится шестым Императором Чин. Умершему императору дают божественное имя Иех Ту (Заяц), вызывая предположения, что он был убит ревнивым родственником.

1253 DR - Год Манящей Смерти (Year of Beckoning Death)

Чума опустошает северное побережье Внутреннего моря, от Кормира до Великой Долины.

- Драколич Дорготот, также называемый Ползучей Погибелью, забирает себе в качестве логовища покинутый подземный город Долблунд [698].

1254 DR - Год Безмолвной Стали (Year of Silent Steel)

Убит Корвин Фрийс [1247], бывший Лорд Тёрмиша. Подозреваются оперативники Культа Дракона [1225, 1279].

1255 DR - Год Бушующего Пламени (Year of the Raging Flame)

Марун-в-Маске помогает основать Теневых Воров, гильдию, базирующуюся в сердце Горы Уотердип.

- Знаменитый авантюрист Даэрос Драконье Копье захватывает богатство - самоцветы - у бехолдера, устроившего логовище в затерянном подземном городе Канаглим, в глубинах, некогда бывших фалорским Герцогством Хуннабар, и решает удалиться на покой. Бородатый полудварф выбирает в качестве своего замка логовище медного дракона Халататлаэра. Дварфы в Замке Драконье Копья [557, 1290] приветствуются, и вскоре внешний округ заполняется маленькими каменными домами и раскопами под ними.

1256 DR - Год Пыльного Трона (Year of the Dusty Throne)

Агейрон [1246] умирает, и Мастера Гильдий начинают захватывать власть в Уотердипе. Келбен Старший [1179, 1311] исчезает из города, хотя его башня остается занятой его учениками. Совет Мастеров Гильдий дорастает до управления городом.

1257 DR - Год Убийственной Волны (Year of the Killing Wave)

Серые Сестры [1197] умирают друг за другом в пределах нескольких дней. Халакар, сын Улэй [1245], принимает трон Агларонда.

1260 DR - Год Сломанного Клинка (Year of the Broken Blade)

Битва при Лапендраре: Халакар из Агларонда начинает вторжение в Тэй, продвигаясь по Лапендрару. Красные Волшебники [1248, 1323] уничтожают его армию.

- Лапалия [1147, 1371] пыгается вторгнуться в Халруаа через Проход Талат, но отброшена.

1261 DR - Год Светлых Грез (Year of Bright Dreams)

Мэншун требует себе место в совете жентов. Затем он основывает секретную организацию Жентарим.

- Халакар из Агларонда умирает от отравления. Его сестра Илион, квалифицированный колдун, становится королевой.

- Ваи Жуку А'ти умирает, когда злой дух крадет его душу. Подозревают вуйен Шу Лунг и преследуют коренных Шу, хотя более поздние свидетельства указывают, что ответственно за это конкурирующее семейство или культ в Т'у Лунг. Старший сын, Ваи Чи Кон, вскоре после этого погибает при несчастном случае на море, и седьмым императором Т'у Лунга становится второй сын, более слабый Ваи Ло Ян. Ваи Ло Ян молод и болезнен, одержим лихорадкой и подходит большинству своих подчиненных. В течение этого периода придворные политические деятели и баронские кланы процветают интригами.

1262 DR - Год Черного Ветра (Year of the Black Wind)

Залаторм [1263], текущий король-волшебник, поднимается на трон Халруаа.

- **Вторая Война Гильдий:** Шесть лет корыстных ссор среди Мастеров Гильдий Уотердипа выливаются в кровопролитие. Все Мастера Гильдий города, кроме двух, умирают в последующие несколько месяцев. Два выживших Мастера Гильдий соглашаются управлять вместе в качестве Лордов Магистров, хотя их длительное препирательство препятствует сколь-либо эффективному управлению городом.

- Теневые Воры, ранее незначительная воровская банда, открыто признаются как гильдия, повышая свою силу и влияние по всему Уотердипу.

1263 DR - Год Трессима (Year of the Tressym)

Негиарх Залаторм [1262, 1355] из соображений защиты перемещает столицу Халруаа из Халагарда в Халарахх.

- Фзоул Чембрил [1368] продвигается вперед в Жентил Кипе для принятия узды власти в Темной Святыни Бэйна.

1264 DR - Год Разбитого Алтаря (Year of the Shattered Altar)

Друид Вуулад Эспирал с помощью темных деревьев и других монстров разоряет Трулдар, истганское сообщество на краю Люирвуда. Хранители кордонов и местные призрачные халфлинги убивают Вуулада и магией удерживают его дух в руинах.
- В Тетире осквернены гробницы Короля Строрма IV и Короля Самита Мученика. Неизвестными ворами украдены *Щит Силвама*, *Королевские Маскарадные Клинки* и многие другие изделия.

1266 DR - Год Прыгающей Лягушки (Year of the Leaping Frog)

Школа Чудесного [1219] разрушена танар'ри и одержимыми жаждой власти студентами после того, как четыре давно забытых *Демонических Щита* [132] извлечены из древнего кургана в Полях Мертвых и возвращены в Школу Чудесного для изучения.

1267 DR - Год Стонущей Телеги (Year of the Groaning Cart)

Год обильных урожаев по всему Фаэруну.

1269 DR - Год Рва (Year of the Moat)

Лорд бандитов - полуорк Таурога строит Твердыню Таурога [1294] на месте нынешнего Несме.
- Засада охотничьей партии сахуагинов опустошает Иэдраал, когда любимый мерфолкский Принц Алдем и Принц-Консорт Кран погибают, защищая Косула, наследника короля.

1271 DR - Год Разбитой Стены (Year of the Shattered Wall)

Протекторат Ахлорс разорен атакой с неожиданного направления. Ириклатагра [1162, 1362], исследуя окружающие солончаки, полностью отличающиеся от того, в котором она была рождена посредством переливающегося *камня юун*, разграбляет торговый город Отанин. Помимо захвата жемчуга, она убегает, держа в когтях *Кайас Бич Кракенов* и труп последнего его владельца-тритона. *Бич Кракенов* [-106] с тех пор лежит мертвым грузом в ее сокровищнице.

1273 DR - Год Фургона (Year of the Wagon)

Джоадат [1297] берет бразды правления в качестве Лорда Шэдоудейла.
- Правление Лордов восстановлено Баэроном и Шиларн Силмаэрил, двумя давно скрытыми Лордами Уотердипа, убившими Лорда Магистра. Баэрон становится Открытым Лордом Уотердипа. Дома Зоар и Гилдегх - изгои, Теневые Воры объявлены вне закона.

1275 DR - Год Клинка (Year of the Blade)

Принц Салембер объявлен регентом своего молодого племянника после смерти его брата Азуна III, короля Кормира.
- Королева Дамбрата Ауситил умирает во сне. Страна не имеет королевы течение тринадцати дней, пока Йенандра, признанная наследница трона, магически недостижима в море. После своего возвращения Йенандра [1356] убивает двух кузенов, также являющихся активными соперниками за трон, и немедленно коронуется.
- Жентил Кип предоставляет независимость Юлашу. Будучи официально свободным городом, он все еще находится под хваткой жентов.
- Элдрет Велуутра [757, 1277] устанавливает свое присутствие среди эльфов Леса Тетир.

1262: Война среди Гильдий Уотердипа

Следующие записи взяты из дневника Сорлин Беллеко, ученика крышника в Гильдии Плотников, Крышников и Штукатуров и служителя в доме Мастера Гильдии Марлево Ветреная Зима. Ныне хранящийся в закрытой части библиотеки во Дворце Пьергейрона, дневник был найден после смерти Беллеко последним летом. Ученик был убит в своей комнате в особняке Ветреной Зимы, почти наверняка "Красным Плащом", которого он упоминает.

Еще одна атака произошла прямо вчера вечером. Особняк Харрендин сожжен до основания, и все, кто были в нем, либо погибли в пламени, либо были поражены стрелами окруживших дом наемников при попытке сбежать.

Этот конфликт сейчас известен в городе как Войны Гильдий - и это неудивительно. Гильдия за гильдией открыто начинают вышибал, а богатейшие семейства стараются превзойти друг друга в безумных попытках собрать армию больше, чем у конкурентов. Смерти в переулках происходят каждый день, а теперь уже и в клубах - Татрин Деллошар был убит две ночи назад, Хелвер Ландрако - за ночь до него. Для чего все это насилие? Чтобы победитель смог управлять городом трупов? Когда это закончится?

За последние несколько дней Мастер начал пугать меня еще сильнее, чем когда-то "Черные Челюсти" Баррак Подвальный или Мускул Бойерс. Мастер приказал Тантеру, Улдуску и мне построить новый каменный дымоход на задней части крыши Дома Ветреной Зимы, между поленицей главного очага и главным дымоходом нового крыла. Хотя это просто обманка, предназначенная в качестве тайника для монет и драгоценных камней гильдии, мы хорошо сделали его, и выглядит он весьма реальным. Тантер уже мертв - Мастер сказал, что он был убит в борьбе с подмастерьями конкурирующей гильдии, но ни одна из девиц не видела подобной драки. Теперь я задаюсь вопросом, насколько долго моя собственная шея будет чувствовать светлое солнце Фаэруна.

Ведь есть Красный Плащ - человек с глазами, подобными двум холодным моллюскам и ртом, как у акулы. Мастер нанял его для убийства своего главного противника, Куорла Навозосборщика. Сделав дело, Красный Плащ пропал из виду, и начались реальные убийства. Старый Релтэйр в конюшнях говорит, что Красный Плащ пахнет словно сангер - то есть допельсангер, способный менять свою форму. Если он прав, то ясно, что произошло - Красный Плащ сорвался с привязи Мастера и теперь играет свою собственную игру, убивая и исполняя роли богатых торговцев, как ему вздумается. Насладившись монетами, теплом постелей и другими тонкостями, он просто уходит, оставляя после себя гниющий труп.

Я пойман здесь в моем зачарованном ошейнике. Он позволяет мне отойти на определенное расстояние от Мастера, но не дальше. Я не бываю около городских ворот и не могу представить себе, как можно утопиться в гавани. Интересно, кто доберется до меня первым - Красный Плащ или Мастер?

- Э.Г.

1276 DR - Год Рушащейся Твердыни (Year of the Crumbling Keep)

В Импилтуре рождается Имфрас III, старший сын сына Короля Лашилмбрара и Телмары Рорнтарн.

- Силы Жентил Кипа встречаются с представителями других городов Лунного Моря и предлагают объединить силы ради Цитадели Ворона [-18000, 1355]. Города Хиллсфар, Флан, Мулмастер, Вунлар, Мелвонт, Тентия, Сулассприн, Юлаш и Жентил Кип посылают силы для восстановления и занятия цитадели. Некоторые из этих городов используют для укомплектования своих сил преступников, заключенных и неблагонадежных.

- Дуэргары из Граклстага основывают заставу под Иллуском для исследования подземных защит Мирабара [1023].

- Уотердип расширяет границы города, включая Северный Округ и Морской Округ.

1277 DR - Год Бехолдера (Year of the Beholder)

Король Еррилам из Тетира убит на охоте - работа убийц Элдрет Велуутра [1275] - и ходит шепот, что за его смерть ответственны эльфы. Поскольку у умершего короля не было потомков, на трон вступает его первый племянник, Король Александер III, начинающий преследовать эльфов Тетира.

1279 DR - Год Рычащего Дракона (Year of the Snarling Dragon)

Ячейка Культа Дракона [1254, 1340] около Лускана самоуничтожается, когда драконы и драколич, связанные с ячейкой, бьются за сокровища.

- В ответ на разрушения в Бэттлдейле, Тасселдейле и Фезердейле, зеленый дракон Дретчройастер из Кормантора атакован и серьезно ранен приключенческой бандой, известной как Скрещенные Мечи. Не найдя его скрытого логовища, они просто убивают его.

1280 DR - Год Мантикоры (Year of the Manticore)

В Импилтуре рождается Рилимбрар, младший сын Короля Лашилмбрара и Телмары Рорнтарн.

- Зулкиры Тэя начинают вторжение в Мулхоранд, разоряя Мархом и северные районы этой страны. Они почти наводняют город Султим.

1281 DR - Год Холодной Души (Year of the Cold Soul)

Дурпар и Истганд делают вторую попытку очистить Велдорн от монстров. Вторжение на территорию Велдорна продолжается всего три дня, затем дурпары вынуждены повернуть обратно.

1282 DR - Год Множества Мглы (Year of Many Mists)

В Горах Глотки Пустыни [1368] появляется лич, называющий себя Саммастером [916, 1285], и начинает собирать армию из гуманоидов, нежити и драконов.

1285 DR - Год Черной Змеи (Year of the Blacksnake)

Приключенческая группа паладинов, Компания Двенадцати, атакует цитадель Саммастера. Девять убиты, но физическая форма лича уничтожена. Выжившие подтверждают, что это существо - действительно Саммастер, Первый Говорящий [817, 1282, 1373].

1286 DR - Год Скалы (Year of the Rock)

Салембер, Король Красный Дракон, отказывается отречься от трона Кормира в пользу Наследного Принца Ригаэрда II. Молодой принц собирает под свои знамена армию, Пурпурных Драконов, для битвы с Красной армией. Во время пари Салембер атакует наследного принца, но убитый Иорунхастом. Благодарный за свою жизнь, Король Ригаэрд II тем не менее отправляет своего Высокого Мага в изгнание за царевубийство.

1276: Восстановление Цитадели

Это - выдержка от "Истории Севера от Одного Барда", книги, написанной Лонселарой "Длинноволосой" Онгле и изданной в 1299 DR.

Давно брошенная на волю зимней погоды, точащей камень, скрывающимся монстрам и убийственным бандам разбоников-полуорков, древняя Цитадель Ворона была восстановлена в 1276 DR.

Переоснование ее было долгим. "Люди-твари" (огры) и их наемники-орки отобрали Тар из неудачливых рук людей и совершали набеги на человеческие опорные пункты и путешественников по всей территории к северу от Лунного Моря, когда пожелают. Даже хорошо охраняемые горняцкие караваны не были безопасны, потому что, что варвары Райда ослабли, скоты Тара - усилились, и то, что яростно отбивали варвары, могли отобрать силы Тара.

Восстановление было предпринято совместно Хиллсфаром, Мелвонтом, Мулмастером, Фланом, Сулассприном, Тентией, Вунларом, Юлашем и Жентил Кипом. Все эти царства послали вооруженные силы, чтобы зачистить цитадель от ее нежелательных обитателей, а затем восстановить ее, основать гарнизон и проводить из нее рейды для поддержания порядка на Севере Лунного Моря.

Процесс зачистки и восстановления был нелегко - в обширной веренице связанных крепостей жили ни много ни мало молодые драконы. Еще сильнее ухудшая ситуацию, некоторые из сторон, подписавших Договор Лунного Моря, послали в качестве перестроителей свое отребье - недовольных, заключенных и уличных преступников.

Жентил Кип дал Юлашу независимость всего за месяц до заключения договора, а Вунлар был под тайным контролем жентов. Так что, хотя Капитан Цитадели был из Хиллсфара, Жентил Кип с годами все более открыто распоряжался крепостным комплексом. Будьте бдительны, когда будете там путешествовать!

- Э.Г.

1287 DR - Год Дымной Луны (Year of the Smoky Moon)

Построен беломраморный Дворец Уотердипа, ныне обычно известный как Дворец Пьергейрона.

1288 DR - Год Ревущего Рога (Year of the Roaring Horn)

Серые дварфы Подшпиля ведут пятидесятилетнюю войну со своей поверхностной семьей.

- Основано человеческое королевство Тар.

1290 DR - Год Поглощения (Year of the Whelm)

Замок Драконьего Копья [1255, 1305] уступает налету мага-калишита по имени Иттаэрус Касалия. Волшебник связывает магической дремотой Халататлаэра, компаньона-дракона Даэроса, а затем обманывает самого Даэроса, принеся в жертву его жизнь и сформировав *портал*, ведущий в Авернус, первый из Девяти Адов Баатора. Пока последователи Даэроса борются со вторжением дьяволов, Иттаэрус разграбляет запасы дракона, а затем заманивает в замок трех молодых и честлюбивых драконов, полагающих, что Халататлаэр и его запасы уязвимы. Драконы уничтожают Халататлаэра и большую часть Замка Драконьего Копья перед тем, как растерзать друг друга. Единственный выживший, черный дракон по имени Шарндрел, разгневанный обманом, совершенным против него, разыскивает и убивает Иттаэруса. Затем он улетает, оставив от замка разбитые руины. На них сразу же налетают гоблиноиды и тролли с Высокой Пустоши, а также другие злые заклинатели и бандиты, пока все последователи дварфа Даэроса не оказываются мертвы или не уходит.

- Знаменитый воин Элфрин строит и укрепляет маленькую твердыню на Высокой Дороге к западу от современного Кхеллелла. Затем он объявляет себя правителем и "королем" всех земель в пределах дня езды от своего владения.

1281: Утонув в монстрах

Это - выдержка из "Марша в Монстров", написанной писцом Реллдевейром Мразтаром и изданной в 1281 DR.

Дурпары долго отказывались "проливать кровь ради того, чтобы заполучить чью-то землю, которую мы не можем и надеяться удержать, когда наши цели и стремления - совсем в другом месте", как выразился богатый торговец Арндим Карнлар. Но набеги монстров стали настолько ужасными, что дурпаров наконец убедили "вновь подняться на красную войну".

Советники Истганда убедили провести в течение нескольких сезонов "марши-зачистки" в Велдорне и убедили своего раджу написать и затем лично переговорить с Высоким Советом Дурпара. Раджа красноречиво говорил о поражении и последующем изгнании тиранов глаза из Ассура и Ваэлантара в Году Целомудренной Девы и о зачистке Ормпе сезон спустя, напоминая *навабам* об этих и о других великих успехах, выигранных "при совместной войне". Далеко не один *наваб* открыто отказывался тратить время и монеты на то, чтобы "лезть в бесконечную толпу монстров" Велдорна, считая это безнадежной задачей. "Как можно истребить то, что изобилует, быстро размножается так, что и не сосчитать, и находится за пределами силы мечей наших земель?" - вопрошала *наваб* Жаэдра Эспарма, драматично жестикулируя, в то время как ее волосы длиной почти до лодыжек, взбитые заклинанием, кружили вокруг нее. Затем она напомнила коллегам о неудаче Дурпара в переоткрытии сухопутного торгового маршрута в Году Предвещающих Вод, когда "твари Велдорна сокрушили нас более чем до одного из двадцати и продолжали прибывать, когда наши мечи уже были сломаны, а наши руки слишком устали, чтобы размахивать мечами".

Раджа вежливо напомнил Эспарме, что поражение, о котором она говорила, было экспедицией, в которой Дурпар взял на себя обязательство в одиночку очистить Велдорн. "Поэтому", отметил он, "это не может быть справедливым по сравнению с объединенными успехами двух наших дружественных стран, которые вместе гораздо сильнее, чем поодиночке".

Затем он начал описывать все, что можно заполучить при успехе подобного объединенного мероприятия - города, которые могут вновь стать высокими и гордыми, когда из них уйдут наводняющие их падшие твари, неисчислимые фермы меж ними и "наши собственные земли, которые нам столь дороги". Он говорил о безопасности, которой будут наслаждаться оба народа, когда прекратятся смертоносные набеги монстров, о богатстве, которое можно получить, и о том, что приручение монстров может дать мясо, тягловую силу и сырье для красильщиков и алхимиков.

Весьма возбужденный его красноречием, Высокий Совет Дурпара проголосовал за "военный рейд" в Велдорн. Объединенные силы Истганда и Дурпара должны были взять один город, убить столько тварей, сколько необходимо для этого, а затем встретиться для обсуждения последующих действий.

Раджа отбыл весьма довольный, и армия Истганда пересекла Львиный Язык три десятидневки спустя. К западу от Старого Ваэлена к ней примсоединились воины Дурпара. Объединенные силы прошли мимо Леса Темных Деревьев в Велдорн, клянясь идти далеко и быстро, убивая каждого монстра, посмеявшегося встать перед ними.

Много тварей сбежало от них или кружило сверху, бросая свирепые взгляды, пока их не отгоняли стрелами. Воины проделали неплохой путь, оставив за собой множество трупов монстров. Утомленные, но вполне удовлетворенные, они разбились перед закатом лагерь, разложив большие костры, чтобы отогнать ночных тварей. Казалось, ночь изобиловала призывами и глазами во тьме, но на лагерь так никто и не напал. Прямо после рассвета воины возобновили свой марш, уверенные, что устрашающие рассказы о драконах и чем-то еще хуже, живущем в Велдорне, сильно преувеличены, и что немногие из монстров посмеют противостоять им. Многие громко вопрошали, почему они не предприняли эту "несложную скотобойню" намного раньше, забирая зеленые поля для своих стад и маленькие лошадки, где бьют родники, для своих ферм.

К полудню у воинов пропал повод для таких размышлений. Монстры Велдорна встали против них десятками, сотнями, тысячами - волна за волной клыков, когтей, шипастой чешуи, яда и кислотных плевков. Твари, сбежавшие в первый день, распространили новость о вторжении армии, и монстры, более всех наслаждающиеся битвой, пришли, чтобы бросить вызов вторгшимся. Войска в тот день не встретили драконов и не столкнулись с иллитидами, тиранами глаза, вивернами или существами, швыряющими заклинания. Но все же задолго до сумерек армия приостановилась, устроив защищенный лагерь на холме, где из земли бил чистый родник. Было ясно, что монстрам Велдорна нет конца, а силы воинов Дурпара и Истганда иссякнут слишком быстро. Военные капитаны армии, все еще горя мечтой очистить и заграбастать Велдорн, не желали бросать это дело даже перед лицом такого перевеса. На рассвете они приказали своим воинам подниматься, указывая на отдаленные холмы и вспоминая города на них, которые, конечно же, удастся захватить - и с готовностью защитить - до сумерек.

Так что армия шла вперед и на третий день, борясь за каждый дюйм земли. К сумеркам солдаты даже не потеряли из виду свой предыдущий лагерь. Они всю ночь бились за свою жизнь, а с рассветом повернули и побежали домой, вконец изведенные и одичавшие. Дурпары поклялись более никогда не идти против тварей Велдорна, независимо от того, насколько сладки будут слова раджи.

1293 DR - Год Говорящего Черепа (Year of the Talking Skull)

Шестой Император Чин из Шу Лунг умирает от старости, ему дают божественное имя Ч'уан (Собака) для его преданную службу. Его сын становится седьмым Императором Чин.

1294 DR - Год Глубокой Луны (Year of the Deep Moon)

В Импилтуре убиты Короле Лашилмбар, Королева Телмара и Наследный Принц Имфрас III. Принц Кускур, старший сын Имфраса II, назван регентом, пока Король Рилимбар не достигнет совершеннолетия. За убийствами стоит Принц Таум, единственный ребенок Регента Кускура и Элгинды Балиндри из Телфлэмма.

- Трог, сын Таурога, убит людьми-авантюристами за пределами Уотердипа. Они в свою очередь атакованы вивернами, которые после этого забирают Твердыню Таурога [1269, 1307] себе в качестве логовища.

1295 DR - Год Ормзмеи (Year of the Ormserpent)

Принц Таум собирает наемную армию и разоряет город Саршел. Затем он идет на Башню Филур и захватывает трон Импилтура. Регент Кускур и Король Рилимбар бегут в изгнание. Кускур просит помощи у Королевы Агларонда Иллион, и та посылает разобраться с Таумом свою таинственную ученицу, известную просто как Симбул [762, 1320]. После смерти Таума его сын Имфрас (позже Имфрас IV) пытается взять трон.

- Темная нага Эбарнажи поднимается на трон Наджары.

1296 DR - Год Черной Гончей (Year of the Black Hound)

На троне Импилтура восстановлен Король Рилимбар. Кускур никогда не возвращается в Импилтур, предпочтя вместо этого прожить остаток лет в самоналоженном изгнании в Велпринталаре. Его внук Имфрас помещен под домашний арест в королевскую башню Филур.

1297 DR - Год Поющего Черепа (Year of the Singing Skull)

Резня Тиристов на Бугре Наблюдателя Джоадатом [1273, 1300].

- Король Рилимбар из Импилтура женится на Илбрите Эйрлтон.

- Благородные семейства Юлаша начинают ожесточенную междоусобицу за лордство в городе.

- В Мензоберранзане [-3864, 1328] рождается сын Мэлис и Закнафейна До'Урден, Дриззт из Дома Даэрмон На'Шезбаэрон. С использованием силы рождения Дриззта [1328] его матери Мэлис удалось создать заклинание, способное нанести поражение Дому Девира, и в результате Дом До'Урден стал Девятым Домом Мензоберранзана.

Novel: Homeland (Роман: Отступник)

- Дварфский город Железный Клык [1241] появляется из своего самоналоженного изгнания.

1298 DR - Год Заостренной Кости (Year of the Pointed Bone)

Лестин, "Леги под Маской", просачивается в среду Теневых Воров в Уотердипе и выставляет на свет их деятельность. Это ускоряет кровавую десятидневку борьбы между гильдией и Городской Стражей, достигающую кульминации в смерти или вылете членов гильдии.

1297: Погибель Юлаша

Перед холодным рассветом дня в конце месяца Уктар 1297 DR более шестидесяти копий этой записки появились словно магически, припиленные кинжалами к дверям по всему Юлашу.

Жентарим стоит за всем этим предательством - они и черные сердца Хиллсфара. Будьте бдительны, мои сограждане! Будьте бдительны, каковыми не были ваши гордые дворяне. Их безумие, которое и я разделяю, может быть и вашей погибелью. Ради любви к нашему светлому городу, будьте бдительны!

Женты и хиллсфарцы стравили нас друг с другом. Но все же жадность и гордыня моей семьи и всех самых гордых семейств нашего города - Баранасков, Илоунов, Кромроров, Маркурестов и Ваолоров - принесли убийства на наши улицы в открытом раздоре за Лордство Юлаша. И чего стоит это высокое положение? Какую радость приносит управление городом, разделившись против самого себя - котлом вражды и ненависти, непрерывной вооруженной бдительности и коварства - городом, где трупы гниют на улицах, кормя крыс и ночных птиц, потому что никто не смеет хоронить их? Познайте, мои товарищи-сограждане, эти истины:

1. Высокомерный глупец, называющий себя Лордом Маркурестом, заставил открыться склеп своих предков, и мертвецы оттуда стали нежитью и были посланы против моего семейства. Эти грязные существа убили моего отца, мать и всех моих братьев. Лишь я остался в живых, потому что сбежал из Юлаша в дикий лес, где я выжил, грызя и царапая дерево.

2. Так называемый Лорд Кромрор не погиб при случайном падении своего балкона. Он был разорван на части металлическими клинками и когтями своих собственных конструкций - скрывающихся существ, купленных им у архиволишебников-чужеземцев, которых он так и не научился контролировать. Кромроры теперь держат этих шагающих убийц запертыми в своих подвалах и посылают их против противников-дворян, смерти которых желают.

3. "Лорд" Илоун балуется всем спектром грязного колдовства. Он наложил более чем на дюжину дворян - включая меня - магическое проклятие разжижения, заставляющее нас со временем расплзаться в водянистой беспомощности. После такого воздействия мы можем вернуть твердость лишь после борьбы-агонии в течение целого дня.

4. "Лорд" Баранаск держит на цепях и в клетках целый зверинец монстров, способный поспорить с таковым "Лорда" Ваолора. Баранаск по ночам выпускает этих существ против противников на свой выбор - или против случайных граждан.

5. Все эти "лорды" и отпрыски множества меньших семейств также копят магию - и нанятых заклинателей, и изделия - готовясь к долгим раздорам.

Граждане, Вы должны охранять и защищать наш город, или Юлаш будет потерян! Для меня такое избавление придет слишком поздно. Последний из Эварлоров, я живу теперь лишь ради мести.

Амориторла Эварлор

1299 DR - Год Когтя (Year of the Claw)

Рождается Принцесса Самбрил [1336], старшая дочь Короля Рилимбрара из Импилтура.

1300 DR - Год Звездопада (Year of the Starfall)

Умирает Джоадат [1297] из Шэдоудейла. Омри и Сайлуни [841, 1356] становятся Лордом и Леди Шэдоудейла.

1301 DR - Год Трубы (Year of the Trumpet)

Наемная армия, поддерживаемая торговцами, заинтересованными в Уотердипе и Невервинтере, идет против разодранного орками Иллуска [1244, 1302].

- В Унтере активизируется Культ Тиамат.

1302 DR - Год Сломанного Шлема (Year of the Broken Helm)

Иллуск взят обратно и восстановлен с помощью со стороны Невервинтера, затем переименован в Лускан. Дуэргары под Иллуском [1301] отступают в Подземье.

- У Лестин и Зелфара Арунсун [1311] в Уотердипе рождается Келбен "Вороний Плащ" Арунсун Младший [1321].

- В Уотердипе начинает практиковаться ссылка преступников в глубины Подгорья.

- Два приметных авантюриста из Уотердипа, Дурнан и Мирт Беспощадный, появляются из Подгорья с великим богатством.

1303 DR - Год Вечернего Солнца (Year of the Evening Sun)

Жентилары собирают армию огров с Тара на востоке до Цитадели Ворона. Огры вскоре наводняют неподготовленный город Флан [400, 1340], что приводит к падению человеческого королевства Тар.

- Зеленый дракон Клогайлиаматар [1018, 1305] основывает логовище в Глубинной Пещере в глубинах Леса Криптгарден.

1305 DR - Год Ползучего Клыка (Year of the Creeping Fang)

Союзнические племена хобгоблинов захватывают Замок Драконьего Копья [1290, 1315] и используют его в качестве базы для набегов на Торговый Путь и окрестные земли.

- Рабы-читайны Йатчола получают независимость от своих владык-дроу [1233].

- Клогайлиаматар [1303] уничтожает маленькое царство Элфрин после того, как его король и тезка умирает от лихорадки.

- Ваи Ло Ян оказывается одним из самых долговечных и компетентных императоров Династии Луи в Ту Лунг, продержавшись сорок четыре года до смерти от особенно порочной лихорадки. Его единственный прямой потомок - дочь. Под традиции, восходящей к Шу Лунг, дочь может стать императором, но знать Ту Лунг не допускает и мысли об этом. Вместо этого дочь становится регентом до совершеннолетия Ваи Гада Синзу, племянника Ваи Ло Яна (через младшую сестру). Дочь получила имя Ваи Йех Иинг, но официально в текстах упоминается лишь как Дочь Ваи Ло Яна. Ее господство названо Регентством.

1306 DR - Год Грома (Year of Thunder)

Война Лунного Моря: Халбург [1110, 1347] и Сулассприн побеждены Мулмастером [934, 1317]. Позже Мулмастер побежден союзом Сембии, Флана, Хиллсфара, Мелвонта и Жентил Кипа.

- **Благословение Грома:** Великий бог дварфов Моррадин дарит своему народу новое благословение. Чудесным образом уровень рождаемости расы дварфов начинает повышаться. Новое поколение дварфов обычно называют детьми грома. Почти пятая часть дварфов, родившихся после Благословения Грома - братские или идентичные близнецы.

- Вандердагаст [1324] из Кормира основывает Военных Волшебников.

- Чансрина (Принцесса) Мэрилдаррайн из Лапалии при содействии дочери Высокого Суика (Короля) Аскулдера убивает своего отца, который был известен как Рука Тиамат. Объявив себя королевой, она приказывает своим рыцарям предать огню королевский храм Драконьей Королевы.

- **Драконий Бег:** Драконы и их армии вторгаются с Тара и осаждают Флан. Города-союзники Лунного Моря, еще не оправившиеся от Войны Лунного Моря, не способны прийти на помощь. Граждане Флана быстро вырезаны, а город превращен в руины.

1307 DR - Год Булавы (Year of the Mace)

Рождается Азун IV [1324] из Кормира.

- Город Лунного Моря Сулассприн внезапно и необъяснимо разрушается, проваливаясь в большую промоину. Весь город и население в 7,500 раздавлены менее чем за десять минут. Сулассприн быстро покинут навсегда.

- Алграэта Чародейка вырезает местных вивернов Твердыни Таурога [1294] и восстанавливает поселение, которое становится известным как Несме.

1308 DR - Год Катакомб (Year of the Catacombs)

Ваи Гада Синзу, племянник, принимает трон в качестве восьмого императора Династии Луи в Ту Лунг. Ваи Йех Иин исчезает вскоре после этого. Проведены дипломатические увертюры с Шу Лунг, стабилизируя границу и заканчивая крупные налеты (хотя вооруженные силы Шу продолжают вторжения, обычно в поисках государственных преступников, бегущих на юг). Шу полагают, что эти войны будут неисчислимыми, но официальная история Ту Лунг идентифицирует не менее семидесяти четырех отдельных вторжений (ученые Шу Лунг ведут диспуты по поводу этих цифр).

- Лорд Баэрон умирает от лихорадки, и его жена Шиларн жертвует собой на его погребельном костре. Их дочь Лестин, Скрытый Лорд, становится Открытым Лордом Уотердипа. Начинается строительство Дворца Уотердипа.

1310 DR - Год Штормов (Year of Storms)

Обширный пиратский флот с Островов Нелантер атакует и завоевывает Лускан. Лидеры пиратского флота (Таэрл, Барам, Курт, Сулжак и Ретнор) объявляют себя новыми правителями города, беря титулы Высоких Капитанов.

1311 DR - Год Кулака (Year of the Fist)

Резим становится визирью Мулхоранда. Он начинает гонения на церковь Анура. Чессентские наемники заменяют прихожан Анура в качестве городской стражи.

- Маг Арклем Грит прибывает в Лускан и обходит древнюю магию, которую Лейрел Сильверхэнд [875, 1337] наложила в качестве оберега на Ведущую Башню [806]. Он формирует Тайное Братство при помощи Старых - мощных личей, бывших некогда членами легендарного Великого Заговора Иллуска. Арклем называет себя Тайным Архимагом Братства.

- Зелфар Арунсун [1302] раздавлен насмерть колдовской рукой силы. Преступник неизвестен Лордам и по сей день (по правде говоря, он был убит личем Искривленной Руны [907, 1333] в качестве покровительства Теневым Воротам). Келбен Старший [1256, 1345] тайно возвращается после смерти своего сына в Башню Арунсун. В последующие десять лет он обучает своего внука и тезку.

- Седьмой Император Чин из Шу Лунг таинственно умирает во сне. Ему дают божественное имя Хсиао (Сова). Его сын становится восьмым Императором Чин Восьмой Династии.

1312 DR - Год Гриффона (Year of the Griffon)

Даркхолд захвачен Черной Сетью после того, как Мэншун убивает его королеву-лича.

- Город Тезиир переоснован на Дрэгонмире Млаэрэи, торговцами из Вестгейта, не одобряющими зла этого города и не видящими способов сломить силу Ночных Масок и коррумпированных заговоров, управляющих Вестгейтом [1248, 1335]. Млаэрэи хотят получить под свой контроль порт на Дрэгонмире, и для этого у них есть Залив Тазаиир (лучшая естественная гавань в западном конце Моря Упавших Звезд), поскольку более ранние пиратские порты на этом месте неоднократно разорялись и сжигались флотами различных городов Внутреннего Моря. Названием этих ранних городов было "Тазаиир", "Тезиир" - его более современное искажение. Полагают, что Тазаиир когда-то была женщиной, человеком - лидером пиратов.

- Тонгамейр "Штормовые Заклинания" Халагот из Халруаа приобретает в качестве скакуна молодого бронзового дракона, и после этого частенько можно увидеть, как они летят к его твердыне на изолированном горном склоне, известной как Нарттауэрс, или из нее.

- Дурнан, скрытый Лорд Уотердипа, основывает Красные Кушаки, чтобы те служили его персональными агентами.

1313 DR - Год Разбитого Дуба (Year of the Shattered Oak)

Валраксакат, черный дракон, живущий в Великом Болоте, поднимается и терроризирует сельскую местность в течение четырех дней и ночей, а затем вновь исчезает.

1314 DR - Год Теневой Верхушки (Year of the Shadowtop)

Лестин уходит, и Открытым Лордом Уотердипа становится Пьергейрон Паладинсон [1355].

1315 DR - Год Пролитой Крови (Year of Spilled Blood)

Война Вернувшегося Регента: Нанатлор Серый Меч, уроженец Нимбрала, становится Зеленым Регентом. Он пытается свергнуть правление Пасуука Ренши и освободить Лаудвотер, таким образом начиная Войну Вернувшегося Регента.

- Армии Уотердипа и Врат Балдура зачищают Замок Драконьего Копья [1305, 1354] и основывают вооруженный храм Темпуса - Твердыню Боевых Львов.

1316 DR - Год Гулагора (Year of the Gulagoar)

Тешендейл становится частью земель жентов.

с 1317 DR по 1323 DR

Чума Драконов: Чума несетя по Вилонскому Пределу. Она становится известной в этой области как Чума Драконов из-за своего видимого шелушащего эффекта воздействия на кожу и безумия, в которое впадают ее жертвы. Чума также собирает огромный урожай в Чессенте и Унтере (не заканчиваясь там до 1324 DR). Мулхоранд в большинстве своем не затронут. Тэйцы отходят из Предела Волшебников, чтобы избежать болезни.

1317 DR - Год Блуждающего Вирма (Year of the Wandering Wyrm)

Первый Высокий Клинок, Амдрот Телснаэр, приходит к власти в Мулмастере [1306, 1348], начиная безжалостное и эффективное правление, закончившееся его смертью в 1324 DR, когда он был отравлен несколькими конкурентами. После этого

1317: Великая Чума Внутреннего Моря

Это - записи высокого стража Блуждающего Вирма. Этот текст хранится в духовном архиве Башни Глаза в Прокампуре.

Многие десятидневки мы наблюдали за вирмом, блуждающим на запад вдоль побережья, к нашему светлому городу во мглистых водах Глаза. Города Импилтура окружает чума, и в соседнем Цурлаголе был объявлен карантин. Боюсь, что мы следующие, и *тултирл* мудро направил храмовый корпус на помощь в защите города.

Я слышал, что Король Рилимбрар послал легион рыцарей верхом на пегасах, чтобы убить вирма, но прежде чем им удалось хотя бы сблизиться с тварью, кожи нападавших вздулись нарывами. Более половины рыцарей вернулись в Лирабар в виде разведенной личинками ужасной нежити, преследуя население, которое они намеревались защищать. В сообщениях из Агларонда говорится, что там распространилась совершенно другая чума, когда блуждающий вирм посетил их берега, и третий бич хлестнул по северному побережью Чессенты.

Некоторые винят в этих бедствиях Красных Волшебников Тэя, но я - с теми, кто полагает, что это дело Матери Всех Чум. По всей области Внутреннего Моря новые сторонники стекаются в Церковь Талоны в отчаянной надежде на спасение. Но Хозяйка Болезни печально известна своей сварливостью и непостоянством, и вряд ли она защитит тех, кто в отчаянии присоединяется к ее вере.

Так что сегодня мы наблюдаем и отчаянно надеемся и ждем, что вирм обойдет светлый Прокампур и сокрушит не нас, а наших соседей. Завтра мы пойдем в битву, отдавая наши жизни в защиту пожилых, слабых и молодых - тех, кого скорее всего поразит болезнетворное касание Талоны.

- Э.Л.Б.

шесть Высоких Клинков правят двадцать лет, умирая страшной смертью. Последний, Руалф Черный Баклер, был ложно осужден, убит и заменен Селфарилом Уоумдолфином в 1348 DR.

- Нанатлор Серый Меч становится правителем Лаудвотера, нанеся поражение Пасууку Ренше и его последователям в битве у Переплетенной Развилке.

1319 DR - Год Павшего Трона (Year of the Fallen Throne)

Правление королей в отдаленном Соссале [991] заканчивается кровопролитием со смертью последнего монарха, Теллессара, от рук его сыновей-близнецов Норлита и Балдраэта. Их изгоняет из Соссала духовный лидер страны, Великий Друид Улторкх, и правление царством переходит ко Кругу Застывшего Солнца, тайному совету друидов во главе с ним самим.

1320 DR - Год Наблюдающего Холода (Year of the Watching Cold)

В результате Благословения Грома растущее население золотых дварфов вынуждает их разыскивать себе новые пещеры и селиться по всему Югу, опрокидывая давно удерживаемое статус-кво южного Подземья.

- Илион, последний член королевской линии Агларонда, умирает от чумы. После нее не остается детей, но она провозглашает наследницей свою ученицу Симбул [1295, 1367].

- Аконхорус II становится Фараоном Мулхоранда.

- В Мулхоранде проявляется всплеск Культа Сета, как Сети [1350], воплощения божества.

- Неосторожность Принца мерфолков Ваэмаса приводит к незаконному рождению Ваэмаса Бастарда, как его называли его мать и ее клан, Камаар Туридру.

1321 DR - Год Цепей (Year of Chains)

Король Заор [652] с Эвермита [857, 1344] убит агентами Кимила Нимесина [1361], золотого эльфа - предателя Эвермита.

Novel: Evermeet: Island of Elves (Роман: Эвермит, Остров Эльфов)

- Арфисты [1236, 1349] реорганизованы. В Бердуске основан Сумеречный Зал. С этого момента так называемые Арфисты Сумеречного Зала более сформированы и иерархичны в поведении и организации. Ранее действия Арфистов были более независимыми и децентрализованными.

- Келбен Младший [1302] отбывает из Уотердипа в другой мир, в его облике остается его дедушка.

- Рождается Дарссон Изготовитель Заклинаний, позже известный созданием многочисленных заклинаний.

1322 DR - Год Таящейся Смерти (Year of Lurking Death)

Аласклербанбастос [1018, 1365], Великий Костяной Вирм, появляется из Наездников Неба и начинает в Чессенте господство ужаса, продлившееся все лето.

1323 DR - Год Сетей Грез (Year of Dreamwebs)

В Тэе Зулкир Зачарования проводит попытку управления умами влиятельных персон через их сны. Усилиям Красных Волшебников [1260, 1351] в конечном счете препятствуют.

1324 DR - Год Гримуара (Year of the Grimoire)

Лутчек вторгается в Мордулкин, затем проигрывает войну. В проигрыше обвиняют шпионов-волшебников на службе Мордулкина. Затем Лутчек начинает преследование волшебников.

1325: Год Великого Изобилия

Следующее закодированное письмо было написано Шамресс Тарлунт, помощницей повара Лорда Серебряный Лук из Твердыни Серебряного Лука ее брату Телдаму из богатого семейства гномов Дарромара Тарлунт.

Телдам, приезжай немедленно. Здешний народ столь долго был в унынии от отвратительной погоды, несомненно посланной волей богов, и кинул столько монет на алтаре Талоса, что никто и подумать не мог, каковы будут урожаи. И они оказались настолько обильными, что все, кто не в поле, заняты в амбарах и подвалах с зерном или хлопочут на кухнях.

Я никогда раньше не видела, чтобы Владыка Эльфов смотрел на обработанные поля с такой благосклонностью! Винограда, хмеля и ячменя намного больше, чем мне когда-либо приходилось видеть. Виноделы и пивовары поражены - нужны еще бочонки!

Тем временем цены здесь падают практически до нуля. За одну лишь медную монету можно получить пару кружек лучшего пива Лорда, длинный кус темного хлеба, глубоко разрезанный и промазанный чесночным маслом, и немалый горшок моего супа из домашней птицы.

Попробуй приготовить это дома, попытавшись хотя бы близко уложиться в эту цену. Не получится, клянусь. Так что быстрее давай сам со всей молодежью сюда - наполнить животы и заработать монет на изготовлении бочонков!

Берешь одного цыпленка, сворачиваешь ему шею, оштыливаешь, потрошишь, отделяешь мясо от костей и вымачиваешь его в уксусе. Варишь его в горшке с водой, затем снимаешь пену, а горшок оставляешь кипеть. Мелко нарезаешь туда лук и добавляешь щепотку соли. Потом кроишь большой пучок сильной травы [укропа] и два горячих листка [лавровый лист] и кидаешь их в горшок. Закрываешь наполовину и оставляешь кипеть на два звонка [три часа]. Процеживаешь бульон, чтобы избавиться от попавших случайно костей или перьев, кладешь соль и перец по вкусу и снова ставишь кипеть. Затем в чашке взбиваешь пенником [венчиком] четыре куриных яйца и палец острого старого [примерно четверть чашки пармезана или другого острого желтого сыра], щепотку мускатного ореха и пригоршню петрушки. Выливаешь эту смесь в кипящий горшок и даешь ему настояться, отсчитывая очко-и-четыре [считать до 24; примерно 30 секунд]. Пока вы считаете, яйца должны свариться. Затем разомните их вилкой, и можно подавать к столу.

Они говорят, что такое изобилие разворачивается на всем Сердцеземье, но я могу лично поклясться, что здесь это именно так. Приезжай по-быстрому!

С любовью,

Шамресс

- Э.Г.

- Путешествуя по Кормиру под видом всадника Балина, молодой Наследный принц Азун IV [1307, 1336] выгоняет тигра-оборотня из Поместья Золотое Перо при поддержке Вандердагаста [1306, 1355].

1325 DR - Год Великих Урожаев (Year of the Great Harvests)

В Утердипе основан Союз Лордов, члены которого происходят из большинства городов и поселений Севера Побережья Меча. Он основано для противостояния коммерческой агрессии Амна и извлечения выгоды от увеличения торговли, текущей с Севера в Сердцеземье.

1328 DR - Год Гадюки (Year of the Adder)

Дризт До'Урден [1297, 1338] бежит со своей родины - Мензоберранзана [1297, 1357]. Следующие десять лет Дризт живет в самоналоженном изгнании в Подземье, вняв более дикой стороне своей души, которую он называет "Охотником".

Novel: Exile (Роман: Изгнанник)

1329 DR - Год Потерянного Шлема (Year of the Lost Helm)

Моркоты по воле Великого Тайного Аодка похищают Королеву мерфолков Виллу, Принцессу Диеру и Принцессу Аэду и магически изменяют их в чудовищ, не думая атакующих Воалидру. Их смерть позже в этом году отмщена нападением на Оллет и смертью Аодка и его Арконтов.

1330 DR - Год Марширующей Луны (Year of the Marching Moon)

Лизардфолки и троглодиты, освободившись от контроля пожирателей разума, присоединяются к grimlockскому населению Ришова.

1331 DR - Год Прыгающего Дельфина (Year of the Leaping Dolphin)

Многочисленные высокопоставленные волшебники всех Тайных Гильдий из Калимпорта, Алмрэйвена, Волотампа, Мемнона и Келтара загадочно покидают свои дома и посты, уходя на некую таинственную миссию в пределах Шагающих Гор. Всего их более тридцати, они ради этого неизвестного призыва отказываются от своих владений и обязанностей.

1332 DR - Год Меча и Звезд (Year of the Sword and Stars)

Приходят сообщения о многочисленных племенах гоблинов и хобгоблинов, идущих через западные Шагающие Горы. В некоторых сообщениях говорится, что во главе этих орд стоят многочисленные волшебники - те же самые волшебники, что пропали в конце прошлого года при некоем таинственном призыве.

- Хансандра Илмет, архимаг Халруаа, создает Могучую Руну Мастера, магический "том заклинаний" Денеира.

1333 DR - Год Поражающего Сокола (Year of the Striking Falcon)

Амнийская Торговая Война. Основание Совета Шести [1362], объединение Амна.

1333: Разрушения в Амне

Это запятнанное кровью письмо было найдено среди бумаг убитого Таржтана Эремантула, член богатого аскатланского торгового семейства, носящего это же имя. Три молодых дочери были единственными Эремантулами, выжившими в конфликте, который мудрецы теперь называют Великой Амнийской Торговой Войной. Одна из девочек сбежала в Скорнубел, другая в Зазесспур, третья - в Вестгейт. Чаресса была убита в Тетире сыновьями конкурирующего семейства, но полагают, что Роанил и Амбриийя все еще живут под другими именами.

Таржтан, мой любимый сын и наследник, в этой трети месяца Алтуриак,

Я пишу тебе, ибо ты, по воле Наблюдающих Богов, со временем станешь владыкой нашей крови. Пусть Эремантулы гордятся тобой - и в дни твоей жизни на Фаэруне, и когда от тебя останется лишь память. Быть может, наша линия будет процветающей и выносливой и, что еще важнее - быть может, выносливой будет и наша светлая страна. Будь внимателен, Таржтан! Этот конфликт - не просто разграбленные товары, перевернутые фургоны, сброшенные ездоки или сбежавшие лошади. Не делай ошибок, сын мой - это война.

У некоторых семейств есть больше, чем у остальных, потому что за монеты они покупают гордыню и лакеев-темных клинков, подкармливая свое высокомерие. Увидев шанс короноваться, отпрыски этих домов теперь бросаются друг на друга, чтобы захватить трон. Более знающие из них скрываются позади претендентов королевской крови, но ни одного из них не заботит, что они в своих стремлениях делают с нашей светлой страной.

Помни мои слова хорошенько, Таржтан: все, кто сейчас представлены Амну как "королевичи" - фальшивки. Я положил немало монет на самые разные алтари, чтобы подтвердить это подозрение, когда мне удавалось находить священников, более склонных слушать божественные указания, чем звон развязанных кошельков. Так что тебе не придется выбирать между надлежащим и ненадлежащим, когда будешь решать, кого из претендентов поддерживать. Выбирай лучшую из тварей, которая понесет Амн на своих плечах. Ради всех нас - выбирай внимательно.

И будь осторожен, сын мой. Вылетевшее слово не поймает. Заключенные договоры не следует нарушать, чтобы имя Эремантулов в торговле не было запятнано, когда эти неприятности уйдут в прошлое. Тщательно обдумывай - с кем оставаться и от кого уходить, иначе не будет доброй славы у имени Эремантулов, когда вернется мир.

Я пишу эти слова, столь же неосторожные и тупые, как и любые, какие я когда-либо писал, на случай, если не вернусь со встречи, которой я обязан связями с некоторыми из этих честолюбивых и мощных лордиков. Я беру с собой свое лучшее магическое и отравленное оружие, но все же не ожидаю увидеть утро после встречи. Поделись этим письмом со своей матерью, если решишь, что оно принесет ей больше добра, чем вреда. И заботься о ней, иначе я восстану из мертвых и приду по твою жизнь.

Быть может, благодать прольется и оградит тебя.

Балак, Лорд Эремантул

- Незадолго до конца этого года на северном берегу Реки Мемнон в Герцогстве Тешиллал наемниками-калишитами и монстрами при тайном подстрекательстве Искривленной Руны [1311, 1369] основан Мулспарх.

1334 DR - Год Сверкающего Клейма (Year of the Blazing Brand)

Армия Мулспарха уничтожает Наследного Принца Тетира Ритана, брата Короля Алемандера IV, и его армию в Битве Ночного Пламени. Вскоре после этого армии Калимшана уничтожают сам Мулспарх. *Меч Звездного Света*, тетирский государственный меч и мощное магическое изделие, припрятан Юзас Нур ин Юзуф эль Тиагаром, военным чиновником, имеющим больше амбиций, чем способностей.

- Хиармон Хуссилтар становится Хухронгом Рашемена.

1335 DR - Год Снежных Ветров (Year of the Snow Winds)

Чартер Эверески требует отдать Холмы Серого Плаща эльфам.

- Рождается Алусэйр Накасия, будущий Стальной Регент Кормира.

- Три Дальних Наблюдателя убиты в битве с мародерствующим красным драконом. Человек-рейнджер Монтолио Деброуши, ослепленный при атаке, уходит в свою рошу и впадает в отчаяние.

- Йамун Каан [1358] становится вождем своего племени в Землях Орды.

- В Вестгейте [1312, 1348] рождается Эревис Кейл [1348], будущий Избранный Маска.

- В последние дни года умирает Ригаэрд II из Кормира.

1336 DR - Год Высокой Мантии (Year of the Highmantle)

Азун IV [1324, 1360] принимает трон Кормира.

- Жентарим завоевывает Даггердейл.

- Король Рилимбрар устраивает помолвку своей дочери, Принцессы Самбрил [1299, 1338], с ее вторым кузеном Имфрасом, хотя брак так и не заключен. Имфрас IV, хотя все еще считается предателем и содержится в королевской башне в Филуре, становится Наследным Принцем.

- Матасуури Шкура Наги становится новым сёгуном Ва. Иноземным торговцам приказывают покинуть страну. Неправомочное взаимодействие с иностранцами объявлено незаконным.

1337 DR - Год Блуждающей Девы (Year of the Wandering Maiden)

Юлашская знать соглашается отменить лордство и ввести вместо него правление совета.

- В руки приключенческой банды, известной как Девять, возглавляемой Лейрел Сильверхэнд, попадает *Корона Рогов* [1357]. Лейрел [1311, 1357] надевает головной убор и впадает в безумие. Банда распадается на три враждующих фракции, и их логовище, известное как Цитадель Девяти и расположенное на берегах Бега Единорога, становится полем битвы.

- Чарльз Оливер О'Кэйн становится мэром Вороньего Утеса.

- Правительственные силы вырезают тысячи в Замке Джужимур, который был захвачен коалицией смещенного ронина и радикальных прихожан Чонти. После снятия осады Сёгунат Ва осуждает Чонти как незаконное божество. Поклонение Чонти объявлено нарушением, наказуемым казнью.

1338 DR - Год Странника (Year of the Wanderer)

Близ старых каменных маркеров в Безентиле построен Продуваемый Ветром Козел. Подтягивается другой народ следует, возводя на этом месте маленький городок. В Импилтуре Король Рилимбрар, Королева Илбрита, Принц Веримлаун и Наследный Принц Имфрас IV погибают в таинственном пожаре в Филуре. Коронован принц-младенец Соаримбрар Младший, потомок Велимбрара, но трон в качестве Регента-Королевы берет жена Имфраса Самбрил [1336, 1351], перемещая королевский двор в Лирабар.

- Дризт До'Урден [1328, 1340] прибывает в Блингденстоун [-690], где оказывает дружескую поддержку свирфнеблину Белвару Диссенгалпу. Позже Дризт и Белвар объединяются с Клэкером, превращенным злым волшебником в крюкастый ужас.

Novel: Exile (Роман: Изгнанник)

- В Севенэхо построен Блуждающий Виверн.

1339 DR - Год Плачущей Луны (Year of the Weeping Moon)

Омри убит; Джиордан [1345] становится лордом Шэдоудейла.

- Восьмой Император Чин из Шу Лунг объявляет целью своего господства Сбор Жемчуга. Приведены в движение планы по возврату утерянных артефактов и книг. Раскопки начинаются в городах, которые были отмечены как столицы. Старые территории на севере и западе возвращены под имперский контроль. Расширены контакты с Ва и Козакурой. В портовом городе Аккайдо на Ва растет внешняя торговля, поскольку ограничения, ограничивающие взаимодействие с иностранцами, несколько смягчены. Знать Г'у Лунг боится того, что эти усилия - попытка изолировать их нацию в мире. В ответ Г'у Лунг открывает свои двери торговцам и основывает свои дипломатические миссии на Табате, Ва и Козакуре.

- Самас Кул становится Мастером Гильдии Внешней торговли в Тэе - в то время это незначительный пост.

1340 DR - Год Льва (Year of the Lion)

Тирантраксус, Обладающий Дух, провозглашает *Пруд Сияния*. Из развращенного тела бронзового дракона Тирантраксус берет контроль над Руинами Флана [1303, 1375] и управляет из-под Замка Вальево, пока не побежден авантюристами.

Novel: Pool of Radiance (Роман: Пруд сияния)

Software: Pool of Radiance (Компьютерная игра: Пруд сияния)

- Дризт До'Урден [1338, 1341] начинает свою жизнь на поверхности.

Novel: Soujourn (Роман: Воин)

- В битве на Реке Рисинг в Фезердейле сембийские вооруженные силы сталкиваются с сембийской ячейкой Культа Дракона [1279, 1357].

1341 DR - Год Врат (Year of the Gate)

Золотые Глаза Гриффона, полностью женская приключенческая банда из Селгонта, отмечены рукой Азуна.

- Монтолио Деброуши, Мууши для своих друзей, приглашает Дриззта До'Урдена [1340, 1347] в свою рощу. Там он учит друу Общему языку и пути рейнджера на службе богине Милики. Мууши мирно умирает во сне, когда на рощу спускаются первые зимние снега.

- В Серосе Силкиир празднует, поскольку Высокие Маги Таранат Рифшламор и Ирлимн Тидарк объявляют о первом приеме студентов для изучения Высокой Магии за более чем две сотни лет. Их текущий студент Фаром Илдасер из Нарамира становится наставником и Высоким Магом.

1344 DR - Год Падения Луны (Year of Moonfall)

Исход: После годов размышления и медитаций, лидеры наций эльфов соглашаются на уход со все более и более осваиваемых людьми земель материка Фаэрун. Большинство общин эльфов (хоть и не все) начинают Исход [342, 1355] на Зеленый Остров Эвермит [1321, 1368].

- По сообщениям, Минтипер Лунное Серебро рассеивает три *Нетерских Свитка* [580] из Зала Мглы к другим местам.

- Самас Кул устраивает концессию на маленький Тэйский Квартал в городе Прокамपुर, создавая первый из тэйских анклавов.

1345 DR - Год Седла (Year of the Saddle)

Чума Побережья сокрушает Муранн, Аскатлу, Пурскул и Криммор в Амне, убивая тысячи. Чуму распространяет караван, инфицирующий народ в Берегосте и Зазесспуре.

- Джордан [1339] убит Келбеном Арунсуном [1311, 1348] из Уотердипа, и в Шэдоудейле начинается Время Без Лорда (до 1348 DR).

- Бог Убийства Баал искажает один из Лунных Источников Матери-Земли Островов Муншае. Из этого Темного Источника Тварь Казгарот пытается уничтожить Мать-Землю и обратить Муншае в руины.

Novel: Darkwalker on Moonshae (Роман: Темные силы над Муншае)

- В Уотердипе вспыхивает религиозный раздор между церковью Шар и церквями Латандера, Селунэ и Темпуса.

1346 DR - Год Кровавой Птицы (Year of the Bloodbird)

Слухи о 80,000 темных эльфах, живущих в Лесу Мир, приводят к панике в Калимпорте, после чего некоторые идут в Музад под городом с мыслью истребить всех, кого они там найдут. Другие, более прагматичные, устраивают соглашения о работе с известными агентами друу, набивая себе карманы монетами Подземья. Большинство же смеется над необоснованными слухами и паникой, охватившими Тетир и многие из владений калишитов.

- Авантюристами обнаружено убежище Геральда Меча в Кормире, Рассветная Охота. В нем находят сундук, содержащий более тысячи крупных, роскошных изумрудов, а также четырех больших, обширных книги заклинаний и нескольких изделий малой магии.

- Из семи студентов, отобранных Высокими Магами Селу'Мараара, трем отмечена великая судьба. Юнцы Керит Адофаэр, Талор Вурталис и Джанра Мерлистар превосходят других в основах Высокой Магии. Они конфиденциально узнают больше о Высокой Магии нестандартным способом - Таранат вынимает три *селу'кииры* и помещает их им на лбы, вгоняя студентов в кому, в то время как силы драгоценных камней подают тысячелетние знания прямо в их разум. Все Высокие Маги и студенты остаются за закрытыми дверями в своем поместье в предместьях Силкиира.

- Аватар Баала, Опустошитель, изгнан с Островов Муншае. Тристан Кендрик становится высоким королем Муншае.

Novel: Black Wizards (Роман: Черные волшебники)

Novel: Darkwell (Роман: Темный источник)

- После столетий безмолвия Драконьей Королевы немногие оставшиеся последователи Немезиды Богов успешно вызывают в Унтер аспект Тиамат, известный как Темная Леди - событие, о котором за столетия предупреждал Очир Наал, пророк Тиамат.

1347 DR - Год Светлого Клинка (Year of the Bright Blade)

Халбург [1306] стерт при атаке женских сил, объединенных с ордой орков. В области остается не так много народа, главным образом - на отдаленных землях.

- Дризт До'Урден [1341, 1356] впервые приходит в Долину Ледяного Ветера [-2100, 1351].

Novel: Soujourn (Роман: Воин)

- **Десять Черных Дней в Элейнте:** Король Алемандер IV и остальная часть тетирской королевской семьи погибает при пожаре, уничтожившем Замок Тетир. Наследный принц Алемандер - младший брат последнего Принца Ритана и второй сын Короля Алемандера IV - и Генерал Шарбонет погибают от пожара, ими же и устроенного. С 13-го по 22-й день Элейнта Тетир охватывает истерия, выливающаяся в уничтожение знати Тетира и многих замков и храмов. Также убиты сотни невинных, имеющих любые связи с королевской семьей.

- В Дамаре поднимается власть Женгаи, Короля-Ведьмы [1357].

1348 DR - Год Шпоры (Year of the Spur)

В Кормире Азун фрахтует Мечей Вечерней Звезды. К концу года они возведены в рыцарство Королевой Филфаэрил, и им дано имя Рыцари Миф Драннора [1161, 1374].

- Келбен [1345, 1357] дает Рыцарям Миф Драннора *Кулон Ашабы*. Доуст Салвуд [1353] выбран в качестве следующего Лорда Шэдоудейла.

- Эревис Кейл [1335, 1373] завербован Ночными Масками в Вестгейте [1335, 1353].

- Селфарил [1356] убивает своего предшественника и становится Высоким Клинком Мулмастера [1317, 1354].

1349 DR - Год Уздечки (Year of the Bridle)

Могущественный Департамент Радостного Переоткрытия в Шу Лунг поручает семейству Ко превратить Остров Акари в морскую колонию и далее базировать на нем Великолепный и Справедливый Флот Величества. Арфистам [1321, 1360] уда-

ется сломить торговую монополию Рундиина в Чалте и прервать их деятельность в Калимшане после убийства трех лидеров Рундиина и почти пятидесяти меньших агентов.

1350 DR - Год Шестопера (Year of the Morningstar)

Эльминстер [1222, 1357] удаляется в Шэдоудейл.

- Злой бог Бэйн в попытке увеличить свою силу, старается вытасщить группу городов Лунного Моря в нетерские регионы. Герои Флана, победившие Тирантракса десятилетием ранее, раскрывают заговор, и города возвращены. Бэйн крадет *Вонный Молот Тира* [1372].

Novel: Pools of Darkness (Роман: Пруд Тьмы)

- Культ Сета получает контроль над Сампранасзом в Мулхоранде, хотя этот факт остается скрытым. Сети [1320] формируют Клыки Сета.

1351 DR - Год Короны (Year of the Crown)

На Побережье Меча исследователями обнаружен Склеп Колдуна [-339], дом ужасного Ларлоха, и немногие выжившие приносят чуму в город Врата Балдура.

- Король Соаримбрар Младший из Импилтура и вся его свита гибнут от рук неизвестных убийц при поездке по сельхозугодьям за пределами Лирабара. Трон унаследует его племянник-младенец, Имфрас V, и Самбрил [1338, 1363] остается Королевой-Регентом.

- Волшебник-ученика Акар Кессел обнаруживает *Кренишибон Кристальный Осколок*, скрытый в течение столетий под снегами в Долине Ледяного Ветера [1347, 1372].

Novel: The Crystal Shard (Роман: Хрустальный осколок)

- Красные Волшебники [1323, 1360] получают концессию в Телфлэмме. Это место превращается в самый большой из тэйских анклавов, так как является центром распределения тэйских товаров по большей части северного Фаэруна.

- Сёгунат Ва приказывает даймио поднять моральные стандарты в своих провинциях. Известные и подозреваемые в неверности супруги казнены, запрещены официантки в чайных домиках, а низшему классу запрещены предметы роскоши.

1352 DR - Год Дракона (Year of the Dragon)

Паша Балик начинает свое правление в Заэспуре при скрытой поддержке Рыцарей Щита.

- Гондегал поднимает армию наемников и проводит много набегов в пределах Кормира. Гондегал коронован как "король" течение восьми дней, пока Пурпурные Драконы и объединенные силы соседних королевств не рассеивают его войска. Гондегал бежит из страны.

- Варвары Райда уничтожают большой караван Жентарима на пути в Глистер.

- После рождения двух дочерей (способных принять трон лишь в качестве регентов) жена Ваи Гада Синзу рождает сыновей-близнецов, названных Ваи Анку и Ваи Сорети. Различные фракции, семейства и культы Т'у Лунг начинают занимать их стороны, посылая дары тому или иному сыну.

Module: OA6 Ronin Challenge (Модуль: OA6 Вызов ронину)

1353 DR - Год Арки (Year of the Arch)

Доуст Салвуд [1348] удаляется в Арабел. Морнгрим Амкатра [1355] становится Лордом Шэдоудейла.

- Рэндал Морн [1369], из семейства Морнов в Даггердейле, убивает Малика, младшего мага Жентарима, поставленного Жентил Кипом в качестве правителя Даггердейла, в попытке освободить долину от захвата жентами. Народ Даггердейла присоединяется к Рэндалу Морну в бродячей банде воинов, борясь с наемниками-жентами за контроль над долиной.

- Ночные Маски становятся секретными правителями Вестгейта [1348, 1368].

1354 DR - Год Лука (Year of the Bow)

В Шэдоудейле основан Дом Леди (храм Тиморы).

- Маалтиир [1357] становится правителем Хиллсфара [673, 1355].

- Флот Мулмастера [1348, 1356] уничтожен в большой военно-морской битве с кораблями Жентил Кипа.

- Дьяволы занимают Замок Драконьего Копья [1315, 1356].

- Высокие Капитаны Лускана полностью подпадают под влияние Тайного Братства, скрепляя его секретное правление городом.

1355 DR - Год Арфы (Year of the Harp)

Жентил Кип нападает на своих союзников на Лунном Море и захватывает себе Цитадель Ворона [1276, 1357].

- В Юлаше вспыхивает гражданская война. Жентил Кип и Хиллсфар [1354, 1357] перемещают войска в Юлаш.

- Исход [1342] из эльфов из Кормантора достигает своего пика.

- Шаэрл Рябиновая Мантия [1358] послана Вандердагастом [1324, 1372] в Шэдоудейлу. Шаэрл и Морнгрим [1353, 1358] женятся.

- Дуалимар Омен, агент Залаторма [1263, 1357], отбывает из Халруа на "Владыке Стран", специальном небесном корабле, оборудованном *Астролябией Нимбрала*, для сбора опасных артефактов по всему Фаэруну.

- Хелм Друг Дварфов становится шестым Правящим Владыкой Сундабара.

- Амрил Зоар, отпрыск сосланного уотердипского семейства с тем же именем, убивает двух секретных Лордов Уотердипа и серьезно ранит Открытого Лорда Пьергейрона [1314, 1369]. Будучи пойман, он избегает казни лишь благодаря заступничеству Шторм Сильверхэнд [1236, 1372] из Арфистов.

1356 DR - Год Червя (Year of the Worm)

Дризт До'Урден [1347, 1357] и Вулфгар [1364] убивают белого дракона Леденящая Смерть.

Novel: The Crystal Shard (Роман: Хрустальный осколок)

- Бруэнор Боевой Молот убивает теневого дракона Шиммерглума [-634], бывшего Чолссина, и вытесняет дуэргаров-служителей великого вирма. Бруэнор объявляет себя Восьмым Королем Мифрилового Зала [1357].

Novel: Streams of Silver (Роман: Поток серебра)

- Артемис Энтрери [1357] похищает Региса и бежит в Калимпорт. Дризт и Компаньоны Зала путешествуют в Калимпорт, спасают Региса и уничтожают гильдию Паши Пуука. Компаньоны возвращаются в Мифриловый Зал, в то время как Регис остается в Калимпорте, управляя бывшими делами паши.

Novel: The Halfling's Gem (Роман: Сокровище халфлинга)

- Долины, Кормир и города Лунного Моря опустошены Полетом Драконов. Сайлуни [1300] из Семи Сестер убита при защите Шэдоудейла от великого красного вирма.

- Кормир захватывает Тилвертон [1372], ставя для его управления Леди Регента. Лесное Королевство делает это в связи с ослаблением Долин (особенно Шэдоудейла) для того, чтобы расширить свое влияние в Долинах и не позволить Жентил Кипу взять под контроль Долины и торговый маршрут через Промежуток Тилвера.

- Принцесса Алусэйр Накасия из Кормира убегает, исчезая из королевского дворца в Сюзейле.

- Лэшан из Скардейла пытается занять Долины, и терпит неудачу. Он исчезает в руинах Миф Драннора.

- Лиран Претендент атакует Шэдоудейл.

- Королева Йенандра [1275] из Дамбрата, чувствуя разрушительные действия старости и болезней, по своей воле преобразована в спектрального стража своей дочерью-волшебницей Хасифир и несколькими колдунами-дроу. Хасифир принимает трон.

- Селфарил [1348, 1366] из Мулмастера [1354, 1366] и тарчионесса из Тэя, также известная как Первая Принцесса Тэя, обмениваются дарами.

- Демоны прокладывают туннель из Хеллгейт Кипа [1221, 1365] в Безымянное Подземелье [-4300, 1374].

- Руатим [-69, 1357] нападает и топит лусканскую каравеллу, после того как неизвестные (в то время) персоны крадут *Том Единорога* из Зеленой Библиотеки. Лускан наносит ответный удар, уничтожая большую часть флота Руатима и вторгаясь на сам остров. После месяцев борьбы защитники Руатима вытесняют Высоких Капитанов Лускана обратно на их корабли.

- **Война Драконьего Копья:** Армии от Уотердипа и Врат Балдура осаждают и предают огню Замок Драконьего Копья [1354, 1363], нанося поражение дьяволам внутри него.

1357 DR - Год Принца (Year of the Prince)

В этом году на альтернативном мире Материального Плана, известном как "Земля", Эд из Зеленого Леса (Эд Гринвуд) собирает различные книги о путешествиях, карты и другие работы Эльминстера из Шэдоудейла для первой публикации "Установки Кампании Забытых Царств".

Sourcebook: Kara-Tur, The Eastern Realms (Книга правил: Кара-Тур, Восточное Царство)

- Артемис Энтрери [1356], замаскированный под Региса, достигает Мифрилового Зала [1356, 1358]. Артемис и Дризт [1356, 1364] бьются. Артемис побежден и брошен умирать.

Novel: The Legacy (Роман: Наследие)

- Позже в этом году Артемис спасен бандой наемников-дроу Джарлаксла Брегана Д'аэрти и взят в Мензоберранзан [1328, 1362]. Дризт и Кэйти-бри входят в Мензоберранзан. Артемис присоединяется к ним ради возможности сбежать из города дроу.

Novel: Starless Night (Роман: Беззвездная ночь)

1352: Провозглашение против Ложного Гондегала

Следующее официальное письмо было послано Алафондаром Мудрецом "опечатанному списку" старших служителей Короны по всему Кормиру.

Всем, Кто Служит Дракону: Прочтите и Имейте в Виду Это Сообщение, Но не Позволяйте Смотреть Его Глазам Неприязнующих.

Восславим имя Азуна, Четвертого Величества, во имя Большой Славы Царства.

Возможно, до ваших ушей уже дошли разговоры о Гондегале, ставящем себя как "Потерянного Короля" и старающемся вновь основать то, что он называет своим законным королевством, с центром в лояльном кормирском городе Арабел. Хотя некоторые еще помнят павшие царства и могут желать вновь поднять исчезнувшие троны, такие чувства - не повод для законности заявлений Гондегала.

Придворные и храмовые записи были старательно исследованы на признаки любого клочка доказательств для заявлений о его происхождении, но такие документы ничем его не поддержали. Определенные эльфы, дварфы и драконы, продолжительности жизни и дружественные отношения с рассматриваемыми землями которых делают их компетентными в прошлых делах людей, были допрошены в присутствии Высоких Геральдов, на показания которых нет влияния или упреков. Ни одно из этих существ ничего не знает о заявлениях Гондегала.

Насколько мы можем установить из написанного, сам Гондегал не происходит от кого-либо из прежних правителей или дворян и не имеет никакой Королевской Крови - ни Дома Обарскир, или какой-либо иной. Даже если это предположение позже окажется ложным, Корона не допускает никакого бесстыдного и незаконного кровопролития или экстравагантного принесения войны в наше справедливое королевство.

Поэтому мы объявляем Гондегала вне закона, и он должен быть лишен жизни сразу же, как будет замечен, за убийства, которые он принес справедливому народу Кормира. Также объявляются вне закона те, кто сотрудничает с Гондегалом или поддерживает его цели.

Арт Темброар из Прекрасных Седел Темброара, Даларн Лэйн, Арабел.

Азунт Хаэжлок, Гербулист по Найму, потеря Матери Джессы, Переулук Бутыли, Арабел.

Базрндрос "Клинок", наемный меч из Сембии, разыскиваемый за разнообразные грабежи и убийства.

Кулдат, осужденный вор, бывший Бреск Траттул, портной из Пяти Прекрасных Плащей, Улица Телвурр, Арабел.

Корона желает, чтобы ей были доставлены все эти люди - живыми или мертвыми.

Королевское провозглашение о Гондегале уже ожидается. Собираются Пурпурные Драконы.

Не смущайтесь сообщать о любых подозрительных действиях любому из Военных Волшебников. Такие люди могут также задавать вам какие-либо вопросы, на которые вы или те, с кем вам приходится общаться, можете дать ответы.

Записано одиннадцатого дня месяца Чес рукой Алафондара Королевского Мудреца Двора Дракона

- Э.Г.

- **Война Саламандры:** Тэйская армия, усиленная огненными элементами, берет Эскалант и Лаоткунд. Большинство Прдела Волшебников находится под тэйским контролем.
- Лусканские силы атакуют Руатим [1356, 1358], успешно разграбляя большую часть острова и затопивая корабли царства. Они устанавливают там свое присутствие и подчиняют себе местное население и товароперевозки. Омарк Литил, Рыцарь Миф Драннора, возглавляет борьбу с захватчиками.
- Король Дамары Вирдин убит в битве с Женгаи, Королем-Ведьмой [1347, 1359].
- Моандер, бог коррупции, случайно пробуждается от магической дремоты глубоко под руинами Юлаша. Он причиняет немалые опустошения, прежде чем его удастся изгнать.

Novel: Azure Bonds (Роман: Лазурные оковы)

- Из Зеленых Комнат Руатима Шонд Таровин [1358], волшебник-калишит, крадет *Том Единорога*. В отличие от своих предшественников, Шонд сумел и вызвать из Тома череп Шууна, и связаться с духом бывшего куисара Шууна VII [450, 1358].
- Негиарх Залаторм [1355, 1372] ненадолго впадает в безумие, предвидя Время Неприятностей, и его сроком на две недели заменяет на троне Халруаа Габрела.
- Чансрина (Принцесса) Алабхангри Аланаскер исчезает из Ормпура вместе с большим количеством шафрана и множеством магических клинков во время путешествия со своим возлюбленным, пиратом Кайраком Рыжебородым, на Муншае.
- Шалиим, Королевский Принц Лапалии, и его приключенческая банда уотердипских диких клинков, избегает захвата бандой черных драконов.
- Маалтиир [1354, 1374] свергает совет Хиллсфара [1355, 1370] и берет в свои руки управление городом.
- Фараон Мулхоранда убит Культом Сета. Хорустеп III принимает трон Мулхоранда в возрасте одиннадцати лет.
- Гонтлгрим [153] вновь обнаружен группой авантюристов, известной как Компания Грифона.
- Келбен [1348, 1361] крадет из хранилища Арфистов, известного как Катакомбы Ордулина, *Скинтер Королей-Колдунов* и заменяет его иллюзорным дубликатом.
- Лейрел [1337, 1361] освобождена от влияния *Короны Рогов* [1337] Келбеном и Алустриэль [875, 1358], и в течение последующих трех лет к ней медленно возвращается здравомыслие в Башне Черного Посоха [1374].
- Шандрил Шессайр, молодую деву из Диппингдейла, преследуют через все Долины до самого Кормира и Жентарим, и Культ Дракона [1340, 1361]. При помощи Рыцарей Миф Драннора и под защитой Эльминстера [1350, 1358], Семи Сестер [762, 1369] и Мирта из Уотердипа ей удается сбежать от преследователей в Сердцеземье и убить драколичей Рауглотора, Агазстамна и Шарграйлара. Будучи выслежена вскоре после этого большим количеством агентов Жентарима и Кюльта Дракона, она жертвует собой в пожарище *огня заклинаний*.

Novel: Spellfire (Роман: Огонь заклинаний)

Novel: Crown of Fire (Роман: Корона огня)

Novel: Hand of Fire (Роман: Рука огня)

- Уотердип заключает перемирие между Руатимом и Лусканом, но у него появляются неприятные последствия, когда Лускан, Руатим, Туэрн и Китовые Кости заключают союз для набегов на поселения Побережья Меча.
- На острове Акари обнаружена и уничтожена застава Кюльта Черного Леопарда [1067]. Полагают, что она является ответвлением секты, основанной высоким священником, сбежавшим вниз по реке Фенгсинтзу. Когда новости доходят до Пендир Чао и Х'син-то, последователи Черного Леопарда организывают массовые парады и демонстрации.

Module: OA3 Ochimo The Spirit Warrior (Модуль: OA3 Ошимо, Воин-Дух)

Module: OA4 Blood of the Yakuza (Модуль: OA4 Кровь якудза)

1358 DR - Год Теней (Year of Shadows)

У Лорда Морнгрима [1355, 1374] и Леди Шаэрл Амкатры [1355] из Шэдоудейла появляется сын, Скотгар ("Скотти").

- Джиоджи Виверншпор и Флэттери Виверншпор бьются в Кормире за контроль над легендарной семейной реликвией, известной как *Шпора Виверна*.

Novel: The Wyvern's Spur (Роман: Шпора виверна)

- Джаэзред Чолссин [1241, 1372] узнает о существовании Нурвурим, единственной женщины "дроу-дракона" и дочери похищенной супруги Патрона-Дедушки.

- **Время Неприятностей:** Выброшенные из своих доменов в ином мире сверхсилой - Лордом Ао, боги Торилы блуждают по Царствам в качестве смертных. Они ищут украденные Скрижали Судьбы, являющиеся ключом к их возвращению. В течение этого темного периода, известного как Время Неприятностей, магия становится непредсказуемой, а молитвы преданных остаются без ответа. В итоге пантеон богов Фаэруна является свидетелем восхождения Цирика, Миднайт (Мистры) и Красного Рыцаря, смерти Бэйна, Баала, Ибрандала и Миркула и смерти и возрождения Торма.

Novel: Shadowdale (Роман: Шедоудейл)

Novel: Tantras (Роман: Тантрас)

Novel: Waterdeep (Роман: Уотердип)

- Сопровождаемый огнем с неба, дух Бэйна падает с небес прямо на вершину Черного Алтаря, его темного храма в Жентил Кипе. Это событие женты называют Прибытием.

Novel: Shadowdale (Роман: Шедоудейл)

- Вокин доверяет свою божественность такой же богине, Ллиире, и сбегает из Царств на Астральный План при помощи бога из другого мира. Вскоре после этого Друг Торговцев оказывается предана Принцем Демонов Граз'зтом заточена в Абиссе.

- Большие силы малагримов [1182] входят на Фаэрун, надеясь воспользоваться Временем Неприятностей и убить Эльминстера [1357, 1374]. Они также стремятся просочиться в фаэрунское общество для подготовки к убийству и замещению многих важных персонажей. Большинство малагримов побеждено и убито, но некоторые спасаются в неизвестных местах.

Novel: Shadows of Doom (Роман: Тени рока)

Novel: Cloak of Shadows (Роман: Плащ теней)

Novel: All Shadows Fled (Роман: Бегство теней)

- Бог Моандер возвращается в Забытую Долину и берет под свой контроль это поселение сауриалов, но отброшен обратно на планы Элией [1367] и ее друзьями. Искатель Виверншпор, Безыманный Бард, уничтожает Моандера и становится полусилой.

Novel: Song of the Saurials (Роман: Песнь сауриалов)

- Потенциальное божество, известное как Красный Рыцарь, защищает разорванный раздором Тетир от армии монстров, идущей из Леса Тетир.

- Аватар Сета ненадолго появляется над водами Моря Лапал перед битвой с динозавром - аватаром Убтао на восточном краю Джунглей Чалта. Саррукхи Окотха связываются с божественными миньонами божества Сета и соглашаются сковать своего бога Сета вечной дремотой, если им будут предоставлены заклинания и помощь в их древней битве против кхааст.

- Союз Лордов Уотердипа удаляет силы Лускана из Руатима [1357, 1361], применяя и дипломатическое, и военное давление. Лускан и союзнические островные царства Бездорожного Моря объединяются, формируя Капитанскую Конфедерацию. Руатим становится полем битвы божеств Клангеддина Серебробородого и Лабеласа Энорета, когда их аватары сталкиваются друг с другом.

- Визиты Секолаха, Анура и других меньших водных сил причиняют немалые разрушения в Серосе. Амберли ураганами и штормами разоряет Пиратские Острова Внутреннего Моря, уничтожая более двух третей флотов пиратов. Появившись также и в Бездорожном Море, Сучья Королева принимает кракена Сларкретела в качестве своего серафима.

Module: OA5 Mad Monkey vs The Dragon Claw (Модуль: OA5 Безумная Обезьяна против Драконьего Когтя)

- Тиамат убивает божество Джилгим, и во время их битвы серьезно поврежден Унталасс [731]. Ассуран (Хоар) также убивает божество Рамман, завершая унтерский пантеон. Бунты прорываются по всему Унтеру, и империя впадает и в хаос.

Novel: The Alabaster Staff (Роман: Алебастровый посох)

- Малар пытается войти в границы Леса Галтмир [200], чтобы уничтожить живущих там друидов, но встречен Нобэньоном и отброшен на северо-запад, к Побережью Меча, во время того, что мудрецы позже назовут Ревом Теней.

- Силванус замечен бродящим по Зимнему Лесу и в сердце Чондалвуда. Говорят, что он также особенно благоволит к острову Илигон [724], на котором находится Изумрудный Анклав и его Избранный.

- В Уотердипе в великой битве уничтожается Миркул, бьются Шар и Селунэ, а Цирик и Миднайт (Мистра) поднимаются к божественности по итогам саммита на Горе Уотердип.

- Ао расторгает имаскарский планарный барьер, позволяя проявлениям мулхорандских божеств покинуть Торил и воссоединиться со своими божественными сущностями.

- Секта Эбеновой Смерти [1202] в Трясине Мертвеца распадается вместе с уничтожением Миркула.

- Теневые Воры Амна со смертью Баала теряют полное членство в Теневом Совете и две трети своих членов-убийц. Взамен среди них проходит широкая реорганизация.

- За месяцы по окончании Кризиса Аватаров богиня Лейра убита Цириком и Маском, хотя последователи Леди Мглы утверждают, что она вполне жива и просто соткала величайшую иллюзию из всех.

- Дом Облодра, псионическая сила которого не затронута разрушениями магии, вызванными Временем Неприятностей, пытается захватить контроль над Мензоберранзаноп. После завершения Войны Богов Дом Облодра уничтожен правящим Домом Бэнр.

Novel: Siege of Darkness (Роман: Осада тьмы)

- **Битва Долины Хранителя:** Дом Бэнр ведет из Мензоберранзана армию дроу, гоблинов и кобольдов для нападения на дворфов Мифрилового Зала [1357, 1370]. Дворфам помогают свирфнеблины, местные варвары, отряды от Несме и Сильверимуна и даже таинственные Харпеллы из Длинного Седла и сама Леди Алустриэль [1357, 1361]. Дроу в конечном счете побеждены и отброшены обратно на свою родину.

Novel: Siege of Darkness (Роман: Осада тьмы)

1358: Красный Рыцарь Тетира

Падение Богов заставило множество аватаров выйти на Фаэрун среди смертных - это стало известно как Время Неприятностей. В это время магия стала дикой, порядок был разрушен, боги умирали, поднимались новые боги, а герои скрепляли Фаэрун своими стремлениями. Один из таких героев получил высшую награду, но не так много похвал. Мудрец Теритус из Аскатлы решил исправить этот недочет в 1364 DR в своей книге "Красная, Ее Доблесть". Далее следуют выдержки из этого текста.

Немногие в Тетире понимают, что обязаны самим существованием своего царства отважной борьбе одной женщины. Хотя Лорд Битв за ее доблесть возвысил ее к божественности, похоже, что даже некоторые из ее священников не осознают славы, завоеванной ей в порванном раздорами Тетире, пока бушевало Время Неприятностей.

Магия дичала или вела себя непредсказуемо, поэтому это было время меча - время, когда бандиты были необузданы, народ лелеял вражду или недовольство, требуя восстановления, а тираны потворствовали своим прихотям. Порядок и мир правили далеко не везде, но в тех маленьких местечках, где господствовали такие идеалы, они воистину защищались народом, в котором мы и должны видеть истинных героев Фаэруна.

Та, кого мы теперь знаем как Красного Рыцаря, была одним из таких героев. Возглавляя свою маленькую Компанию Красного Сокола, ездила по Тетире, защищая свой народ от гоблиноподобных и от намного более опасных тварей.

Эти налетчики выхлестывались из Леса Тетир и двигались на юг, в собственно Тетир, ища возможности рвать на куски и грабить. Сейчас большинство мудрецов сходится во мнении, что Раздор Богов так или иначе пробудил зло в разрушенном Миф Ринне, заставив его прорваться всей дикостью падшей природы и наполнить ближайших существ желанием мародерствовать и грабить. Монстры вырывались банда за бандой, неорганизованные, но все же вынужденные держаться вместе, даже при том, что их несоизмеримые характеры обычно заставили бы их обернуться друг против друга или рассеяться.

Но Красный Рыцарь ожидала их - смертельная и словно неустанная. Она почти не отдыхала - фактически, Болтборм из Тулмина свидетельствует, что время от времени она буквально спала в седле, привязавшись к нему.

Вновь и вновь ее Красные Соколы разбивали тварей и сплывали местных тетирианцев для противостояния более организованным налетчикам. Красный Рыцарь взмахивала своим клинком столь же мощно, как и самый сильный воин, но она всегда оставалась холодно-спокойной и рассудительной, планируя, кто следующим присоединится к ее лояльной и целеустремленной компании. Мародеры, рвущиеся из Вилдата, всегда превосходили численностью ее последователей, но все же всегда проигрывали.

Царство Тетир все еще существует благодаря блестящему лидерству Красного Рыцаря, и этот факт не следует забывать никогда.

- Э.Г.

- Шонд Таровин [1357] выпускает демилеча Шууна VII [1357] на Залланору Аргентресс, молодую лунную эльфийку-волшебницу, и духи немертвого куисара и молодой эльфийки меняются местами.
- Царство Эрлказар атаковано ордами гоблинов Высоких Пиков и Пиков Кулдин, к востоку от современного Тетира, но успешно защищает свои земли.
- Мулхоранд спускает флот кораблей для захвата у Тэя острова Алаор [1369]. Более половины флота тонет от штормов или атак сахуагинов, и миссия проваливается.
- Туйганский Конелорд Йамун Каан [1335, 1359] объединяет варварские племена Земель Орды.

Novel: Horselords (Роман: Конелорды)

1359 DR - Год Змеи (Year of the Serpent)

Не довольствуясь статусом императора степей, Йамун Каан [1358, 1360] ведет свою обширную армию на завоевание Семфара и Кхазари, а затем проламывает Драконью Стену и вторгается Шу Лунг. После месяцев жестокой битвы объявлено о прекращении борьбы, и Йамун обращает свое внимание на запад.

- Туйганская Орда вторгается в Тэй. Хоть маленькие разведывательные силы туйган и были побеждены тэйской магией, Генерал Бату Мин Хо оказывается намного более достойным противником. В устье Прохода Шар побеждены тысячи гноллов и превозносимый Легион Гриффона. Зулкир Сзасс Тэм [1222, 1362] заключает с туйганами мир и строит великий *портал* для транспортировки их на север, к Рашемени.

Novel: Dragonwall (Роман: Драконья стена)

- Вскоре после прибытия в Рашемен туйганы осаждают и уничтожают Цитадель Рашемар, а их главные силы движутся через Высокую Страну для нападения на войска, сплоченные ведьмами на Озере Слез. Связанные тэйской армией к югу от Озера Мулсантир, самые крупные силы берсерков Рашемей неспособны поддержать ведьм, оставшихся один на один с огромной ордой.

Novel: Dragonwall (Роман: Драконья стена)

- Тысячи беженцев плывут через Озера Ашейн, убегая от Туйганской Орды. Некоторые из более целеустремленных движутся к Утмеру и оседают вдоль Великой Дороги. До наших дней народ Великой Долины называет этот народ "новоприбывшими".

- В Дамаре уничтожен Король-Ведьма Женгаи [1357, 1373].

- Гарет Драгонсбэйн [1373], будущий король Дамары, и его компаньоны-приключенцы возвращаются из экспедиции в Абисс, украв *Жезл Оркуса*, разбив его в крови аватара Тиамат (еще разок проверив ее планы) и вернувшись в Дамару с благословением Бахамута. Гарет принес с собой *Самоцвет Древа*, который, будучи высажен, представляет соглашение с Бахамутом по защите Дамары против влияния демонов, пока королевство Дамара едино с силами добра.

- Мирмин Дхал, Леди Арабела, противостоит и раскрывает Ночной Парад [-681] в Калимпорте.

Novel: The Night Parade (Роман: Ночной Парад)

- Большие количества лейранских священников (цирикистов) оседают в Самараче после того, как Лорды Нимбрала запрещают в своем царстве практикование любой государственной религии или организованного духовенства.

- Икситквачитл временно завоевывают некоторые из областей северо-восточного Плато Хмар (под Клыкоскалами), но выгнаны из своего оплота в течение года.

- Высокие священники Джилгима, вытесненные из Унтера народными массами города, бегут вместе с военной элитой Унтера в Цитадель Черной Золы [731, 1372].

- Гора Ургут [257] ненадолго пробуждается несколькими раскатами. Этой незначительной вулканической деятельности оказывается достаточно, чтобы ненадолго открыть *портал* на Элементный План Огня. В парящее сердце вулкана попадает множество магминов.

1360 DR - Год Башенки (Year of the Turret)

Sourcebook: The Horde Campaign Setting (Книга правил: Установка кампании Орды)

Многие наемники отбывают из Тетира, чтобы участвовать в крестовом походе Короля Кормира Азуна IV против Туйганской Орды.

- Жентил Кип посылает орков в Теск для защиты от Туйганской Орды.

- Зимние снега удерживают тэйскую армию на месте, позволяя берсеркам вновь переместиться на север и атаковать ничего не подозревающих туйган в их лагерях. Битва у Озера Слез вынуждает Орду отойти. Красные Волшебники [1351, 1362] раздвигают воды Ашейна, чтобы позволить туйганам отступить. Рашеми их не преследуют.

Novel: Dragonwall (Роман: Драконья стена)

Novel: Windwalker (Роман: Ветроход)

- Победенный в Рашемени предыдущей зимой, Йамун Каан [1359, 1363] обращает внимание на запад, на Золотой Путь [937, 1361]. Народы многих наций спланивается по призыву Совета Теска. Их объединенные силы наносят поражение туйганам во Фсанте [952, 1362]. Король Азун IV [1336, 1369] наносит поражение Йамуну Каану в личном бою.

Novel: Crusade (Роман: Крестовый поход)

- Древний дракон-клык Нартелинг перемещается на пик Умбергот в Агларонде.

- Усилиями героя-Арфиста по имени Ландер и ведьмы Рухи Арфистам [1349, 1361] удается нанести хороший удар по действиям караванов Жентарима в Пустыне Анорач.

Novel: The Parched Sea (Роман: Высохшее море)

- *Трон Черепки Вирма* [-6150] из Шанатара обнаружен пиратами в Заливе Черепов под прикрытием Острова Крюк, после чего он опять утерян для мира.

- По воле Талоны Троица Замка в Эрлказаре начинает свою завоевательную кампанию.

Novels: The Cleric Quintet (Романы: Квинтет Клерика)

- Вулканическое извержение, созданное магией, хоронит под магмой семфарский город Солон [-6422] в Пустыне Рорин.

Module: OA2 Night of the Seven Swords (Модуль: OA2 Ночь Семи Мечей)

- Лич Тан Чин, бывший Император Шу Лунг, собирает армию нежити в павшем имаскарском городе Солон. Владеа мощной магией этой древней империи, Тан Чин (замаскировавшийся как Раджа Амбучар Девейам) движется со своей армией нежити на восток, легко завоевывая Ра-Кхати и поселения на Плато Катакоро.

1361 DR - Год Дев (Year of Maidens)

Четыре архимага Культа Дракона [1357, 1364] приходят к Сильверимуну [1235, 1367] и выпускают заклинания, чтобы вытащить Алустриэль. Она и Таэри "Громовое Заклинание" легко избавляются от двух из них, но Таэри и других членов Стражи Заклинаний вскоре занимает драколич, выпущенный на южные стены. Алустриэль [1358, 1371] наносит поражение еще одному магу Культа, но лишь своевременное прибытие Келбена "Черного Посоха" Арунсуну [1357, 1367] и Лейрел Сильверхэнд [1357, 1371] спасает жизнь Алустриэль в борьбе против оставшегося архимага.

- **Открытие Нового Мира:** Корделл [1364] и Золотой Легион обнаруживают Новый Мир, Мазтику. Город аборигенов Улатос поднят амнийскими силами, и основан Хелмспорт.

Novel: Ironhelm (Роман: Железный шлем)

Novel: Viperhand (Роман: Рука гадюки)

1360: Озеро Слез

Следующая выдержка взята из "Великолепных Битв" - трактата, записанного мудрецом Равилдусом из Телфлэмма и опубликованного в 1366 DR.

То, что люди любят считать "цивилизованным" Фаэруном, за годы встречалось с многими ордами орков. Всякий раз, когда горная пещера становится слишком перенаселенной, чтобы поддерживать мир, появляется харизматичный клыкач, получая поддержку своих голодающих, беспокойных и живущих в тесноте товарищей. Скоро после этого очередная армия разъяренных орков несется на поиски легкого продовольствия, противников, которых можно рвать, тепла и богатства для всех. Много таких орд приходило и уходило, но лишь одна заработала титул "*Орда*" с большой буквы. Великая Армия Туйган, возглавляемая Йауном Кааном, самозванным "Императором Всего Мира", вторглась на многие земли и победила много армий. Ее наконец-то уничтожила в Теске Армия Альянса под командованием Короля Кормира Азуна IV, убившего Йауна Каана в бою один на один. Долгая и кровавая дорога вела к этому. Одной из самых драматичных драк, связанных с Ордой, была Битва у Озера Слез, произошедшая 29-го числа месяца Алтуриак. Туйган разбили лагерь на берегах Озера Ашейн, ожидая весеннего ледохода, чтобы пересечь битый лед на построенных лодках. Но пока их еще сдерживала ледяная хватка зимы, они были атакованы берсерками Рашемена. Хотя и значительно превосходящие в численности, рашеми застали своих противников на открытом месте, неподготовленными и дезорганизованными. После того, как туйганы сплотились, ведьмы разбили лед и послали через озеро "ведьминские лодки" без экипажей. Эти сооружения послужили фокусами для их заклинаний, так что казалось, будто лодки сами швыряли в туйган огонь, лед и вызванных монстров. Затем Красные Волшебники Тэя развели воды озера, чтобы отогнать ведьминские лодки, дабы паникующие туйганы могли дойти до Ашаната посуху. Но ведьмы разбили их заклинания, и много туйган утонуло, когда воды рванулись обратно. К окончанию битвы погибла четверть воинов Орды.

Далее следует свидетельство очевидицы - молодой девушки-рашеми, хотевшей стать ведьмой, но испытывавшей недостаток Искусства. Но она все же посмела сопровождать воинов своего народа в эту битву, надев маску и одевшись как ведьма.

...Затем чужеземцы сплотились под знаменами своего лидера. Впервые этой битве они напали на наших Бесстрашных, утомленных бойней почти без сопротивления. Командиры туйган непрерывно вопили приказы, и чужеземцы сомкнули ряды и двинулись вперед.

Холодные воды защитили их с тыла, а их копья щетинились во всех остальных направлениях, сдерживая наши силы. Снег стал багровым от крови первого павшего *араунжар*, когда наши враги начали медленно теснить нас своей явной численностью. И тогда с темнеющего севера над Ашейн, воды которого столь долго сдерживали Тэй, пришел стонущий звук. Лед начал раздвигаться, показывая оружие Отлор.

Длинные, низкие черные корабли с голыми палубами и без кого-либо на борту словно змеи двигались по черным как ночь водам. Они безмолвно изрыгали в чужеземцев на берегу молнии, длинные тяжелые копья огня и слякотные стрелы льда. Многие туйганы умерли, даже не поняв, что же убilo их. Когда их товарищи обернулись и увидели то, что проредило их силы, они застонали в страхе перед магией, выпучив глаза и взывая к своим невнимательным богам.

Затем среди чужеземцев появились первые твари, посланные Хатран - совиные медведи и великие зимние волки. Туйганы набросились на них с явным облегчением, ибо столкнулись с обычными челюстями и мускулами.

Араунжар с новой силой вонзились в сломанную линию противников, загнав задних из них в ледяные воды и забив многих других. Туйганы в панике плакали и кричали, словно капризные дети. Но они пришли завоевывать и грабить, так что жалости у нас не было.

Затем наши старые противники из Тэя показали, почему им нельзя доверять и почему их жестокие жизни не должны продолжаться на Фаэруне ни на мгновение дольше, чем необходимо до их полного истребления. Своей отвратительной магией они развели ледящий Ашейн, обнажив дно, оттолкнув темные воды на север и на юг, чтобы дать туйганам возможность сбежать от наших *араунжар* в Ашанат.

Наши клинки вновь надавили на чужеземцев, и наши воины попытались окружить их. Туйган было слишком мало, чтобы держать линию из копий со столь многих фронтов, так что они начали отступать, мы - надавливать сильнее. Они могли стоять - и были бы разбиты, или отступать туда, где ранее был холодный, глубокий Ашейн.

Так что они рискнули выйти на сухое дно озера, все время крича в панике, поскольку магия ужасала их.

Мы изводили их до тех пор, пока Хатран не выпустили сигнальное заклинание, советующее нашим *араунжар* отойти на берег. И затем, когда чужеземцы были на полпути, а наши силы отошли в безопасное место, Вичларан сломали заклинания более гордых, но слабых Красных Волшебников и с грохотом вернули Ашейн в его ложе.

Я видела, как туйган пробивало льдом, размалывало плывущими льдинами и волокно под поверхностью. С треском, громким, словно гром, лед Ашейна сошелся вместе, отрываясь от берегов и образуя великую броню над взбаламученными водами. А затем мы увидели оставшихся туйган - намного меньше, чем когда они столь высокомерно-небрежно разбивали лагерь - дрожащих на берегу Ашаната.

- Слова об открытии западных земель Мазтики достигает Тетира и Калимшана.

- **Первая Смерть Бэйна:** В Жентил Кипе начинается святая война, Первая Смерть Бэйна - инквизиция, устроенная Цириком [1358, 1368] через его агента Ксено Зеркальная Грива. Ксено ведет последователей Цирика по темным, кривым улочкам Жентил Кипа в попытке очистить город от бэйнитов. Бэйнитам дают выбор: поклоняться Цирику или объяснить ему лично, почему он недостоин поклонения.

- Когда последователи Цирика берут под свой контроль Жентил Кип, Мэншун спокойно планирует перемещение главной базы действий Черной Сети в Цитадель Ворона [1357, 1366], скрытно и постепенно перемещая на новое место припасы, персонал и другие ресурсы.

- Убийца-Арфист терроризирует Север. Данило Танн и Эрилин Лунный Клинок [1368] обнаруживают, что убийца - на самом деле золотой эльф Кимил Нимесин [1321, 1371]. Данило становится Арфистом [1360, 1362].

Novel: Elfshadow (Роман: Эльфийская тень)

- Уотердип, наряду с остальной частью Союза Лордов, вынужден угрожать войной, когда Лускан опять завоевывает Руатим [1358] на западе.

- Бандиты-туйганы занимают Таммар в Теске. Они в течение месяцев терроризируют торговцев, путешествующих по недавно вновь открытому Золотому Пути [1360, 1362].

Novel: Red Magic (Роман: Красная магия)

- Тан Чин и его армии нежити выдвигаются в восточном направлении в Шу Лунг. Ослабленные вторжением Орды в течение двух предшествующих лет, Шу слабо противостоят в Ших Тух и Иенчинге, но их легко одолевают. Армия поворачивает на северо-запад, следующим падает Ло Ту, к концу года за ним следует царство Кхазари.

1362 DR - Год Шлема (Year of the Helm)

Малигор, Зулкир Изменения Красных Волшебников [1360, 1365] Тэя пытается вырвать контроль над нацией у Совета Зулкиров. Его план мог бы сработать, если бы не вмешательство агентов Арфистов [1361, 1369] и лича Сзасса Тэма [1359, 1367], Зулкира Некромантии.

Novel: Red Magic (Роман: Красная магия)

- Ересь Совета в Амне выливается в смерть Меисарха Амна, Тэйзи Селемчант и Намарха и Помарха Совета Шести [1333, 1366], которые вскоре заменены. Смерть Меисарха, союзника Сил-Паши Ралана из Калимшана, останавливает его планы завоевать Тетир.

- Разрушена Библиотека Наставлений в Эрлказаре. Для ее замены начинается строительство собора Неуправляемого Духа.

Novels: The Cleric Quintet (Романы: Квинтет Клерика)

- Рыцари Черной Перчатки [1370] захватывают власть в городе-государстве Минтар на Озере Пара.

- В Ролинсвуде появляется Гниющий Человек [1371], чудовищный служитель Талоны.

- Хелмспорт объявлен столицей Нового Амна. Духовенство Хелма на Юге объявляет, что год отмечает для преданных начало благословенных работ.

Novel: Feathered Dragon (Роман: Пернатый дракон)

- Тэй пытается вторгнуться в Рашемен, перемещая свои силы через Теск по Золотому Пути [1361, 1366], но эти силы разбиты водными элементами, вызванными ведьмами. Тэйцы отступают, перед этим при помощи магии опалив западный берег до голых скал. Ведьмы проводят месяц, восстанавливая урон.

- Совет Торговцев Фсанта [1360, 1368] принимает меры, посылая в Таммар армию из сотни лучших воинов-орков, оставшихся от Жентарима. Бандиты-туйганы не могут противостоят дикости орков, и остатки Орды выслежены до последнего.

- Король Бруэнор Боевой Молот отрывается от трона в пользу Гандалуга Боевого Молота, Первого Короля Мифрилового Зала, спасенного из хватки Дома Бэнр Мензоберранзана [1357, 1371] четырьмя годами ранее. Теперь Гандаоут - и Первый, и Девятый Король Мифрилового Зала.

- Ириклатагра [1333, 1369], ныне синий дракон великий вирм, занимает дом главы гильдии воров Скелетный Палец в глинах Маленьких Зубов. Она превращает полную ловушек цитадель в почти неприступное логовище.

- Завладев древним *Каменным Скипетром Ших*, авантюристы убивают Тан Чина в катакомбах под Скароу.

1363 DR - Год Виверна (Year of the Wyvern)

Предыдущей холодной, бурной осенью силы Жентарима устраивают исчезновение Брона, Лорда Ирайбора, и в середине Хаммера этого года открыто заменяют Брона своим марионеточным правителем, "Лордом Каттером" (честолюбивой женщиной-волшебницей из Жентарима, использующий мужской облик). Ее правление Ирайбором - резкое, но шаткое, и в середине Марпенота смелые авантюристы сбрасывают ее; после этого вышедший из заточения Брон восстанавливается в качестве лорда города.

Novel: Crypt of the Shadowking (Роман: Склеп Теневого Короля)

- **Битва Даггерфорда:** Дьяволы, идущие на Торил через *порталы* в Замке Драконьего Копья, собирают армию огров, хобгоблинов, орков, багбиров, гоблинов и кобольдов при поддержке черного дракона. Эти "Орды Драконьего Копья" сокрушают и уничтожают Путевую Гостиницу и затем нападают на Даггерфорд, но побеждены торопливо собранными силами дварфов, эльфами из Мглистого Леса, паладинами Илматера, наемниками, местной милицией и отрядами Городской Охраны Уотердипа.

- В Чалте вновь появляется древний город Мезро [863]. Агентом Арфист Артус Симбер обнаруживает в нем *Кольцо Зимы* [163].

Novel: The Ring of Winter (Роман: Кольцо Зимы)

- Король Имфрас V умирает от точащей его болезни, прежде чем успевает должным образом занять трон Импилтура. За ним следует его младший брат Имбрар II (пятилетнего возраста). Как и прежде, Королевой-Регентом королевства остается Самбрил [1351, 1373].

- Необычайно холодная зима в Рашемене позволяет большому количеству холодолюбивых существ двигаться на юг с Гор Ледяного Края - в Северную Страну и за ее пределы.

- **Вторая Война Драконьего Копья:** Путевая Гостиница близ Высокой Пустоши разрушена ордами от Замка Драконьего Копья [1356].

- В этом году на Плато Хмар и Потерянные Земли ложится большое количество кораблекрушений поверхностного мира.

- Пират Вургром "Могучий" бросает вызов и наносит поражение своему главному конкуренту Телдару, отправляя его в изгнание в Теск. Вургром становится лидером пиратов Внутреннего Моря.
- Таммар в Теске перестроен и восстановлен к своему прежнему статусу. Выжившие жители, осмелившиеся вернуться, провозглашают орков героями и приветствуют их в сообществе.
- Отвращение юань-ти Зстулкк Ссармн и священник Ловиатар Куинан Варнаэд основывают в Скуллпорте консорциум работорговцев Железное Кольцо.
- Хубадай, сын Йамуна Каана [1360], объявляет себя кааном и основывает нацию Яиммунахар.

1364 DR - Год Волны (Year of the Wave)

Сембийская ячейка Культа Дракона [1361, 1365] усиливает свои действия против Жентарима, нападая на караваны и делая попытку узурпировать контроль над различными торговыми маршрутами.

- Давно считавшийся мертвым варвар Вулфгар [1356, 1372] освобожден из заточения у демона Эррту и живым возвращен на Фаэрун. Дризтт [1357] и Компаньоны Зала (Бруэнор Боевой Молот, Кэтти-бри, Вулфгар и Регис) вновь изгоняют Эррту обратно в Абисс.

Novel: Passage to Dawn (Роман: Путь к рассвету)

- Дризтт и компаньоны обращаются в Неуправляемый Дух в надежде, что священник Кэддерли сможет уничтожить *Крен-инишон* Кристальный Осколок раз и навсегда.

Novel: The Silent Blade (Роман: Бесшумный клинок)

- Арфист Каледан Калдориэн развращен злом теневого камня и начинает превращаться в Теневого Короля. Он выпускает на Фаэрун трех служителей-шейдевари, которых уничтожают его бывшие компаньоны-приключенцы. Им удается спасти Каледана и предотвратить возвращение Теневого Короля [323].

Novel: Curse of the Shadowmage (Роман: Проклятие Теневого Мага)

- Агент Рыцарей Щита убивает Пашу Балика в его постели.

- Лорд Утлаин унаследует свое положение от своего отца, Лорда Утраина. Старший лорд убит при несчастном случае на охоте, в котором первоначально обвиняют рейнджеров Леса Летир. Группа авантюристов выслеживает реальных убийц - служителей Владык Тени [1366], надеявшихся дестабилизировать Утмер.

- Вглубь от Хелмспорта основана вторая амнийская колония для создания торговой связи между Новым Амном и коренными племенами на западе. Поместье Корделла [1361, 1365] формирует собой ядро нового поселения, гарнизон которого защищает границу Нового Амна. Колония названа Куоралом по имени находившегося здесь старого городка аборигенов.

- Первые не-амнийские корабли прибывают из Фаэруна в Хелмспорт. Наемники теряют две трети своей численности при неудачах в исследованиях и от атак мазтикских диких эльфов. Позже наемная компания Пламенный Кулак [1366] основывает Форт Пламя, маленький боеготовый форт, к северу от Култака и у прибрежных островов прямо на Заливе Балдурана.

- Шилдмит в Уотердипе прерван бардом и бывшим Арфистом Ириадором "Гранатом" Зимняя Мгла и зеленым драконом Гримноштадрано, Таинственным Драконом Высокого Леса.

Novel: Elfson (Роман: Эльфийская песнь)

- Акульи Челюсти, флотилия пиратских судов под командованием лорда-корсара Эвграта Красного [1366], обрушиваются на Телфлэм и делают город своим домашним портом. Эвграт вымогает немалые взятки у совета торговцев в обмен на свободу для торговли Телфлэмма.

- Борлин, кровь Геллина, собирает армию Крепкого Народа, известную как Мифриловый Легион, которой не удастся вернуть Тетиамар [1104, 1369] дварфам Железного Дома.

1365 DR - Год Меча (Year of the Sword)

Тэйская армия идет на Эммеч [1082]. Агларондские наездники на грифонах обнаруживают второе тэйское войско, движущееся к Проходу Шивар. Силы из Гларондара встречают южную тэйскую армию и сдерживают ее, затем проходят через Промежуток Таннат и ударяют по тэйцам в Эммече с тыла.

- Сембийская ячейка Культа Дракона [1364, 1373] убеждает Малигриса, синего дракона Анорача, стать драколичем. Затем этот драколич атакует, убивает и заменяет правителя свободного общества синих драконов Великой Пустыни.

- Аласклербанбастос [1322] и молодые цветные вирмы, следующие за ним, захватывают контроль над Трескелом, Тамором, Мордулкином, Горой Тулбэйн и Мысом Наблюдателя.

- Лорд-Губернатор Нового Амна отказывается допустить двенадцать кораблей из Уотердипа для торговли в Хелмспорте из-за ограничений совета на заокеанскую торговлю. Корабли идут на север, причаливая у Острова Мазтапан, у побережья джунглей к северу от Горы Плутуку. В пределах двух месяцев чуть дальше на запад, у Залива Култака, формируется маленькая колония, названная Новый Уотердип; эти колонисты ведут торговлю и обмен с култаканами, несмотря на неудовольствие Генерала-Губернатора Корделла [1364, 1366] из Нового Амна. Новый Уотердип отмечает собой самую северную границу влияния Нового Амна; ранее она была на милю севернее, на восточной стороне, реки, отмечающей союзническую территорию Култака.

- При помощи нескольких рейнджеров и большего, чем это обычно характерно для амнийцев, количества волшебников уотердипский контингент идет на север и основывает вторую колонию, названную Тритосфорд [1369] по имени паладина - лидера экспедиции. Она находится в устье реки, прямо на запад от прибрежного Острова Зилхатек. Оба новых поселения защищены бревенчатыми палисадами и защитными канавами, укрывающими большинство зданий каждого из поселений. К концу года восемь из двенадцати кораблей уходят в Уотердип, загруженный новыми товарами для северного Побережья Меча; три корабля во время обратного рейса тонут.

- Прорицатели-глинкалли из Мазтики завершают свой ритуал, и при помощи *врат* более тысячи их перемещается в пещеры и туннели под Амном. Эти экспедиционные силы быстро спускаются в глубины Подземья и наводняют покинутое королевство дварфов Ксотаэрин, где основывают Оаксаптулу.

- Гринтарк, лидер демонов Хеллгейт Кипа [1356, 1369], убит эльфами-авантюристами, и трио демонов-марилетов захватывает контроль над этим темным городом.

- Тэй вторгается в Рашемен с востока, в то время как Красные Волшебники [1362, 1368] растапливают ледники в Горах Ледяного Края, устраивая серьезные наводнения в Имилмаре и Мулсантире. Пока хатран отвлечены, тэйские силы пересекают предгорья Высокой Страны, но отброшены рассерженными элементалами.

- Бог Талос старается вытеснить поклонение Матери-Земле на Муншае богами Фаэруна. Легендарный "Поедатель Эльфов" [1371] побежден. Алисия Кендрик становится высокой королевой Муншае.

Novel: Prophet of Moonshae (Роман: Пророк Муншае)

Novel: The Coral Kingdom (Роман: Коралловое Королевство)

Novel: The Druid Queen (Роман: Королева друидов)

Novel: The Spine of the World (Роман: Хребет Мира)

1366 DR - Год Посоха (Year of the Staff)

К началу этого года перемещение ресурсов Жентарима из Жентил Кипа в Цитадель Ворона [1361] завершено. (Когда Жентил Кип снесен при крушении Цирика в 1368, Черная Сеть переносит минимальные потери силы, поскольку лидеры и существенная часть ее инфраструктуры остается неповрежденной в цитадели).

- После двух лет наемная компания Пламенный Кулак [1364] получает подкрепление в приведенном в боевую готовность Форте Пламя. Молодой гарнизон и колония вырастают примерно до трех сотен. Недавно прибывшие эльфы надеются заключить мир с местными дикими эльфами.

- Корделл [1365, 1370] предупреждает Новый Уотердип не торговать оружием с култаканами, поскольку Совет Шести [1362, 1374] хочет замедлить торговлю между этими новоприбывшими и их военными союзниками. Корделл посылает полк своего Золотого Легиона на север, чтобы контролировать Новый Уотердип и исподволь угрожать военными действиями, если Новый Уотердип не будет повиноваться пожеланиям его самого или совета. Духовенство Хелма посылает двенадцать священников-миссионеров внутрь страны вместе с исследователями из Нового Уотердипа; они возвращаются через три месяца с новообращенными мазтиками и с картами внутренних районов.

- Первая Принцесса Тэя, Дмитра Фласс, путешествует в Мулмастер [1356], чтобы составить компанию Высокому Клинку Селфарилу [1356, 1368].

- Теск предлагает улучшить часть дороги по Золотому Пути [1362, 1368] для облегчения движения. Ведьмы Рашемена принимают предложение при определенных условиях строительства, и поздним летом начинаются работы.

- Владыки Тени [1364, 1372] Телфлэмма вытесняют Эвграта [1364] и его пиратский флот кровавой ночью убийств и поджогов.

- Уотердевиане вновь основывают старый бардский колледж города и дают ему название Новый Оламан.

1367 DR - Год Щита (Year of the Shield)

Sourcebook: 2nd-Edition Forgotten Realms Campaign Setting (Книга правил: Установка кампании Забытых Царств 2-й редакции)

В Тетире начинаются Войны Восстановления, поскольку Заранда Стар [1368] начинает собирать поддержку в различных городах этого царства и от его народа.

- Серьезное землетрясение уничтожает большую часть Эльтаббара в Тэе, когда Зулкир Сзасс Тэм [1362, 1369] освобождает лорда демонов Эльтаба [922, 1373] из его столетнего заточения. Сзасс Тэм планирует заставить лорда демонов служить, но ему мешают, и Эльтаб сбегает к демонкисте под Горой Тэй.

- Симбул [1320, 1371] по весне на три месяца исчезает из Агларонда. Советники начинают соперничать, многие из них надеются получить одобрение в качестве нового правителя. Когда Симбул наконец возвращается, она принимает однозначные меры, чтобы совет был уведомлен в случае ее смерти.

- Строители дороги Теска заканчивают участок от Мулсантира до Тиннера.

- Дварфы Клана Корона Войны, поддержанные отрядами из Сильверимуна [1361, 1370], атакуют орков Множества Стрел и захватывают цитадель. Король Эмерус Корона Войны с триумфом возведен на престол цитадели, которой возвращено ее старое дварфское название Фелбарр [1104].

- Смелые фаэрунские пираты спускаются на Плато Хмар в поисках сокровищ. Разграбив среди утесов плато пещеру дракона-черепахи, многие из них расплачиваются своей жизнью, хотя некоторые пираты сбегают с магическими сокровищами.

- Келбен "Черный Посох" Арунсун [1361, 1369] сбрасывает маску и ставит себя Лордом Уотердипа, к удивлению народных масс и своих товарищей-Лордов.

- Волшебник Шоундра ставит себя Сцептраной Мирабара и управляет городом в союзе с Советом Искрящихся Камней и Марчионом Эластулом Роримом.

- Эйрон Морайт становится Штормоходцем Маэрчвуда в Чессенте.

Novel: The Shadow Stone (Роман: Теневой Камень)

- В Халруаа Прайс Ковингтон обнаруживает своего старого друга убитым, затем ошибается в отношении великого мага Дарлингтона Клинка. Прайс вскоре понимает, что оказался и следователем, и подозреваемым в убийстве.

Novel: Murder in Halruaa (Роман: Убийство в Халруаа)

- Основана Коурмира [1369], столица Яиммунахара в Землях Орды.

1365: Скрытая мощь Агларонда

Именно в Проходе Шивар Мистра впервые открыла мне глаза. Симбул была в Эммече, загнанная туда нашими учениками и недавно закрытая их кровавым покрывалом. Я чувствовал силу своего круга, пока лепил Плетение, готовясь обратиться Гларондар в руины. Я выпущу нашу главную армию в Юирвуд, и Агларонд наконец-то будет нашим. Но прежде чем мне удалось завершить свое переплетение, на горизонте появилось темное пятно. Спустя лишь вздох небо над нами было темно от теней. Мои береги раскололись, круг поколебался. Затем на нас ливнем смертельного Искусства обрушился настоящий дождь из заклинаний, и мои товарищи - Красные Волшебники гибли один за другим. Стоя беспомощным, я видел, как из теней наверху идет сияние. Мои люди кричали, обратившись в бегство: "Симбул идет! Мы обречены!" Пока моя армия таяла вокруг меня, я поднял магический щит и подготовился померяться силами с Королевой-Ведьмой и выиграть славу для Тэя. Внезапно сияние рванулось ко мне сверкающей пикой, и я в мгновение ока лишился своего Искусства. Застыв, я ждал убийственного удара - но услышал лишь озорной смех.

"Я - Алваэрил Тасундрим", - дохнуло сияние. - "Мы, присягнувшие Мистре, всегда защищаем эту страну. Попробуйте справиться с нами. Бросьте против нас своих лучших магов. Леди Селемарр жаждет от вас самого лучшего".

И оно, и его тень исчезли.

- Г.К.

1368 DR - Год Знамени (Year of the Banner)

Вторая смерть Бэйна: Церковь Цирика [1361, 1369] начинает инквизицию в Юлаше, Даркхолде, Тешвейве, Жентил Кипе и в Цитадели Ворона, чтобы очистить владения жентов от священников - не-цирикстов.

Novel: *Prince of Lies* (Роман: *Принц Лжи*)

- Иячту Звим [734, 1369], крестник Бэйна, обманом пытается заставить Латандера воссоединить Тимору и Бешабу обратно в Тич. Кендер Эмилио Рокзак *вратами* переброшен в Сигил. Он присоединяется к Джоэлу, Барду-Мятежнику, и его компаньонам для срыва планов Звима.

Novel: *Tymora's Luck* (Роман: *Удача Тиморы*)

- Атриус, обезображенный торговец, и его огр-компаньон Яго путешествуют по Крайнему Востоку и в Горы Йехимал в поисках баснословной земли Лангдармы и излечения.

Novel: *Faces of Deception* (Роман: *Лики обмана*)

- Бейли Арнволд обнаруживает Потерянную Библиотеку Кормантира.

Novel: *The Lost Library of Cormanthyr* (Роман: *Потерянная Библиотека Кормантира*)

- Саревок, отродье Баала, составляет заговор с Железным Троном для начала войны между Амном и Вратами Балдура, "отравляя" железные шахты амнийского городка Нашкель. Во время конфликта убиты и воскрешены Скар из наемников Пламенного Кулака и Великий Герцог Врат Балдура Элтан.

Novel: *Baldur's Gate* (Роман: *Врата Балдура*)

Software: *Baldur's Gate* (Компьютерная игра: *Врата Балдура*)

- Ища мести против своего народа, Ионелет "Изгнанник" организует конфликт между друу Уст Ната и эльфами поселения Сулданесселлар. Ионелет выпускает на Сулданесселлар аватара Баала - Опустошителя, в то же время выявляя силы Дерева Жизни, ища себе бессмертие. Ионелету противостоят Абдель Адриан и его компаньоны, которым он известен как маг Ион Айреникус. Пока бушует битва и город эльфов горит, Королева Эллесим и несколько выживших бегут в Миф Ринн.

Novel: *Shadows of Amn* (Роман: *Тени Амна*)

Software: *Baldur's Gate II: Shadows of Amn* (Компьютерная игра: *Врата Балдура II: Тени Амна*)

- Город Сарадуш ненадолго оккупирован силами калишитов, а затем осажден наемной армией под командованием огненного гиганта Яга Шура. Гиганта-командира побеждает Отродье Баала Абдель Адриан, но Сарадуш после конфликта остается лежать в дымящихся руинах.

Novel: *Throne of Bhaal* (Роман: *Трон Баала*)

Software: *Baldur's Gate II: Throne of Bhaal* (Компьютерная игра: *Врата Балдура II: Трон Баала*)

- Валинда, жрица Бэйна, пытается вернуть мертвого бога к жизни, добыв *Руку Бэйна*, утерянный злой артефакт. В конечном счете ее планам мешает Джоул, Бард-Мятежник, и *Рука Бэйна* уничтожена.

Novel: *Finder's Vane* (Роман: *Несчастье Путеводца*)

- Странная чума проносится по Лесу Летира, уничтожая разум многих трэантов и обращая их в обычные деревья.

- В этом году открыты главные торговые маршруты в Мазтику и из нее. После восемнадцати месяцев холодных переговоров порты Хелмспорт и Новый Уотердип открыты для всех партий - и мазтикских, и фаэрунских. Куорал стал маленьким процветающим сельскохозяйственным городком, питающим амнийскую торговлю с востоком. Новый Уотердип и Хелмспорт обнаружили, что конкуренция в судостроении улучшает торговлю и прибыль.

- Корабли Уотердипа все еще тонут во время рейсов в Мазтику и обратно. Подозревают амнийские диверсии. Союз Лордов спокойно строит свидетельства осуждения Амна за незаконное препятствование законной торговле и нарушение торговых соглашений.

- Плащемастер Телдин Мур путешествует на Торил с небес и предоставляет аудиенцию Королеве Эмларазель [623] с Эвермита [1344, 1371].

- Высокий Клинок Селфарил [1366, 1369] из Мулмастера [1366, 1369] убит своим братом-близнецом Рассендиллом, принявшим его личину. Затем замаскировавшийся Селфарил женится на тарчионессе Дмитре Фласс из Эльтаббара, Красной Волшебнице [1365, 1369]. Тэй с тех пор поддерживает значимое присутствие в городе. (Дмитра не знает, что ее муж заменен на Рассендилла, и такое состояние дел, вряд ли изменится, поскольку она проводит большинство времени в Эльтаббаре).

Novel: *The Mage in the Iron Mask* (Роман: *Маг в железной маске*)

- Красные Волшебники открывают анклав во Фсанте [1362]. Это - мгновенный удар по торговцам вверх и вниз по Золотому Пути [1366, 1369].

- Элия [1358] и Драгонбэйт наносят поражение Виктору Дхостару (Безликий) и Ночным Маскам Вестгейта [1353, 1369].

Novel: *Masquerades* (Роман: *Маскарад*)

- Тэй устраивает хаос в Рашемене, поджигая западную часть Эшенвуда и ведя своих падших существ на восток, в цивилизованные области. Во время замешательства банды головорезов телепортируются в Мулсантир и Иммилмар, чтобы убить важных рашемей, но их останавливают берсерки.

- Тэй размещает анклав в Симбаре, Фсанте, Проскуре и Цурлаголе. Зулкиры увеличивают производство магических изделий на экспорт.

- Поветрия *сфер грез* охватывают Город Блеска, что увеличивает ряды тех, кто мечтает о лучшей жизни, но отчаялся когда-либо достичь ее. Члены дворянства Уотердипа воюют друг с другом в тени. Данило Танн [1361] объединяет силы с Эрилин Лунный Клинок, чтобы раскрыть источник конфликта. От сына и наследника Лорда Теспа, Ота Элторчула, остается лишь шелуха после его баловства с созданием *сфер грез*.

Novel: *The Dream Spheres* (Роман: *Сферы грез*)

- Лич Велшарун поднимается к божественности при покровительстве божества Талоса.

- В песках Гор Глотка Пустыни [1282] раскопаны *Кошачьи Врата* [-489]. *Портал* захвачен агентами Иячту Звима.

- Племя Утгарда Привидение Дерева [957, 1369] вновь обнаруживает в Высоком Лесу местоположение своего древнего кургана предков, известного как Дедушка-Дерево [883].

- В Уотердипе основан Шрифт Знания - храм, посвященный Огме.

- Уотердипская молодежь вербуются в Армию Восстановления Принца Хаэдрака для восстановления монархии Тетира.

- Давно скрытый Наследный Принц Хаэдрак из Тетира прибывает в Уотердип и спланирует армию под своей идеей. Он плывет со своим войском в Тетир, намереваясь объединиться с силами верноподанных Заранды Стар [1367, 1369].

- **Падение Жентил Кипа:** В последние три дня года Фзоул Чембрил [1263, 1369] во всеуслышание зачитывает *Истинную Жизнь Цирика*, демонстрируя предательство темным богом его преданных в Жентил Кипе. Ксено Зеркальная Грива, Высо-

кий Священник Цирика, поражен мощным божественным огнем Маска. Пламя пожирает Ксено, а затем делает то же самое с храмом Цирика. Фзоул бежит из рушащегося города в Тешвейв, в то время как вызванные Цириком гиганты, драконы и другие монстры разоряют большую часть Жентил Кипа.

Novel: Prince of Lies (Роман: Принц Лжи)

Novel: The Simbul's Gift (Роман: Дар Симбул)

1369 DR - Год Перчатки (Year of the Gauntlet)

Иячту Звим [1368, 1372], полусила и сын Бэйна, освобождается из тюрьмы под руинами Жентил Кипа, его аколиты поднимают его статус до меньшего бога.

- **Начало Двенадцатой Войны Сероса:** Возглавляемые Иакховасом, подводные жители заполняют Побережье Меча, устраивая атаки на Уотердип, Врата Балдура, Калимпорт и другие случайные порты Внешнего Моря.

Novel: Rising Tide (Роман: Вдвигаящийся прилив)

Novel: Under Fallen Stars (Роман: Под Павшими Звездами)

Novel: The Sea Devil's Eye (Роман: Глаз морского дьявола)

Novel: Sea of Swords (Роман: Море мечей)

- Фзоулом Чембрилом [1368, 1370] временно обладает Звим, заставляя Фзоула управлять церковью Звима. Фзоул заключает союз с Высоким Клинком Мулмастера [1368] в обмен на информацию о местонахождении двух Имперцепторов Бэйна в его городе. Келбен [1367, 1370] и Фзоул тайно встречаются в Вунларе, где Келбен обеспечивает Фзоула информацией о Лорде Орготе, а Фзоул клянется ограничить звимларское расширение в восточном направлении на 10,000 дней.

- Зимой Тэй устраивает свою последнюю попытку вторжения в Агларонд. Сзасс Тэм [1367, 1373] создает обширную армию нежити для пересечения замерзших Умбровых Болот. Оживленные трупы, словно волны, разбиваются о Наблюдательную Стену [1085, 1370], но оказываются не в состоянии преодолеть укрепление.

- **Война Золота и Мрака:** Большая группа золотых dwarфов-крестоносцев покидает Великую Трещину [316], чтобы вернуть потерянные пещеры Глубинного Шанатара [-1800]. Дуэргары Дунспейррина также идут на Глубинный Шанатар, и вскоре начинается война между двумя армиями Крепкого Народа.

- Дварфы Мирабара уничтожают племя гоблинов Криит в Краге с неожиданной помощью кристального дракона Сариндалаглоттора. В союзе с этим вирмом они формируют Дом из Топора.

- Пьергейрон [1355] в течение Жатвы Халастера уничтожает на склонах Горы Уотердип драколича Кистарианта Красного. Преобразованный красный дракон был при жизни убит отцом Пьергейрона, Атаром Сияющим Рыцарем.

- Возглавляемые с Владыкой Мглы, Арфисты [1362, 1370] уничтожают Хеллгейт Кип [1365, 1370], используя артефакт, известный как *Кристалл Хранителя Врат*. Также уничтожены племена Утгардта Танта Хагара и Синий Медведь [1368].

- Семь Сестер [1357] срывают план кражи у Мистры и ее Избранных секретов серебряного огня, вовлекающий дреу и Красных Волшебников [1368, 1370] Тэя и организованный науськаным Шар Халастером [680, 1375] из Подгорья.

Novel: Silverfall: Stories of the Seven Sisters (Роман: Серебряный водопад: Истории Семи Сестер)

- **Торговое Пожарище:** В Калимпорте пламя охватывает более 60 процентов Изумрудного Округа и 50 процентов Велико-го Округа. Марек Саббан разрушен огнем, как многочисленные области Музада под ним.

- Рэндал Морн [1353] забирает трон Даггердейла.

- Иакховас, Тот-Кто-Плавает-с-Секолахом, подстрекатель Двенадцатой Войны Сероса, находит в давно разрушенном подводном коралловом городе Кориселмал артефакт и использует его для уничтожения большой секции Стены Губителя Акул [656, 1370]. Взрыв уничтожает город морских эльфов Акханмир, обитатели которого защищали Стену от сахаугинов, и разрушает Стену, давая морским дьяволам, столь долго загнанным на востоке от нее, возможность плыть на запад, мародерствуя в остальной части Внутреннего Моря.

Novel: Under Fallen Stars (Роман: Под Павшими Звездами)

Novel: The Sea Devil's Eye (Роман: Глаз морского дьявола)

- Камбион (полутанар'ри-получеловек) Веод Рунное Дитя сбегает из Абисса на Торил. Вскоре после этого он предпринимает усилия, чтобы избавить Долины от мощного лорда демонов, балора-танар'ри Чари'ин.

Novel: The Glass Prison (Роман: Стеклоянная тюрьма)

- Армии Цирика, осадившие Жентил Кип [1368, 1371], остаются вокруг осажденного города. Лорд Оргот сплачивает оставшиеся отряды и без возражений принимает командование над твердыней.

- Увеличение торговли в восточном направлении вдохновляет торговцев из других стран основывать заставы в Рашемене. Одна из групп поселенцев состоит из щитовых dwarфов. Местные рашеми приветствуют dwarфов, оценив их способность ковать, биться и пить.

- Выжившие демонфеи Дома Длардрагет [-4500, 1374] из разрушенного Хеллгейт Кипа освобождены после тысячелетий заключения.

- Искривленной Руны [1333] через ее агента Шайрессу не удается занять Твердыню Зерит в Эрлказаре. Шайресса побеждена Лордом Пурдуном, Лиам и Райдером.

- **Конец Двенадцатой Войны Сероса:** Нантарские Пиры собирают союзнические расы в Миф Нантаре [1358] для празднования окончания Двенадцатой Войны Сероса. К удивлению многих, Ордена Дукар впервые более чем за шестьсот лет объявляют о себе Серосу. Многочисленные шаларины, моркоты, морские эльфы и некоторые иммигранты из поверхностного мира присоединяются к Дукар, чтобы стать миротворцами Миф Нантара и Нантарского Альянса.

- Войны Восстановления в Тетире заканчиваются коронацией Монарха-Королевы Тетира Заранды [1368, 1370] и Короля Хэдрака III.

- Торговля между Фаэруном и Мазтикой затруднена из-за атак морских существ.

- Остров, известный как Корабль Богов, взрывается. Приливные волны заболачивают Алаор [1358, 1370] и Безантур [-135, 1370], причиняя немалые разрушения. Мулхоранд ненадолго захватывает Алаор.

- **Высокая Жатва Халастера:** Искривленная Руна похищает Халастера Черного Плаща из Подгорья. Обереги Безумного Мага разрушаются, выпуская на улицы Уотердипа весь спектр монстров.

- Черепа атакуют и уничтожают Шрадин Мулофор [1184], теперь лишенный защиты Халастера, и становятся бесспорными владыками Скуллпорта [1174].

- Увеличение торговли на Золотом Пути [1368] побуждает западные нации основывать торговые заставы в Алмореле [-280] и Коурмире [1367, 1374].

- Новый Уотердип снесен до основания култаканскими налетчиками. Беженцы бегут на север, в Тритосфорд [1365]. Уотердип неспособен послать помощь, поскольку продолжаются атаки сахуагинов в течение Войны Глубинных Вод.
- Абракус Аффайр видит, что Король Азун IV [1360, 1371] едва избегает покушения на его жизнь и изгоняет членов благородных семейств Блет и Кормаэрил из Кормира. Гильдия убийц Огненные Ножи переосновывается в Вестгейте [1368, 1370].
- В связи со смертью Геллина, короля Железного Дома Тетиамара [1364] в изгнании, лидерство в этом семействе дварфов передается его сыновьям-близнецам Тасстеру и Тесзтеру.
- Старая синяя драконица Араугаутос Синий Коготь сбегает из Подгорья в течение Высокой Жатвы Халастера. Убив великого вирма - красного дракона, устроившего логовище около Цитадели Амнур, и забрав себе его запасы, она летит на юг, чтобы воссоединиться со своей матерью Ириклатарой [1362].

1370 DR - Год Пивной Кружки (Year of the Tankard)

Войны Мэншуна: Фзоул Чембрил [1369, 1374] убивает Мэншуна и производит зачистку Жентарима от сторонников Мэншуна, что дает ему контроль над большей частью организации. Одновременно пробуждается несколько клонов Мэншуна и устраивают опустошение по всему Фаэруну. Фзоул создает *Скинетр Глаза Тирана*.

- **Трясушая Чума:** Часто фатальное и не очень понятное несчастье, известное в далеких южных и восточных землях, вспыхивает редко и высоко инфекционно примерно десятидневку после начала. Оно заставляет сокрушенных бледнеть и неудержимо трястись, делая многие из задач трудными или невозможными. Большинство жертв оправляется через несколько месяцев и после этого менее восприимчиво; судороги других настолько ужасны, что легкие не могут функционировать, и внутритренний шок и кровоизлияние причиняют смерть. "Погибель" в Скардейле была первой известной ее вспышкой собственно на Фаэруне.

- Город Подземья Флувенилстра [630] атакован и снесен ордой дерро.
- Торговля между морским народом Моря Упавших Звезд и портами по Внутреннему Морю резко увеличилась после великой подводной войны.
- Хотя Красные Волшебники [1369, 1371] отходят из Умбровых Болот, битва не закончена. По осени существа-нежить, пойманные в котлах болота, вырываются из трясин. Без лидерства тэйцев они блуждают относительно бесцельно по сей день, бросаясь на Наблюдательную Стену [1369].
- *Пандорим* [1374], древнее разумное имаскарское оружие, частично избегает своего заточения и начинает использовать народ Ваэлана [1049, 1371], чтобы освободиться полностью.
- Треанты Высоких Деревьев во главе с Турлангом Вдумчивым блокируют Хеллгейт Кип [1369] от Сильверимуна [1367] и начинают восстановление леса в верховьях Делимбайр.
- Суфонтис, большой Паша Калимпорта, умирает, оставляя различных хищников и наследников бороться за свое состояние.

Novel: *Beyond the High Road* (Роман: *За Высокой Дорогой*)

- Группа авантюристов входит в башню Клифф [890], собираясь уничтожить ее демонов. Больше о них ничего не слышно.

Novel: *The Magehound* (Роман: *Маг-гончая*)

- С разрешения Корделла, Лорда Дракосы, младший дворянин-калишит из Мемнона идет вверх по реке мимо Куорала и основывает новую колонию-плантацию - Дракмул.
- Первые дурпарские торговые корабли возвращаются из Мазтики с торговыми товарами.
- Генерал-губернатор Корделл [1366, 1371] атакован в своей спальне рыцарем-ягуаром, владеющим выкованными из металла когтями, подобно священнику Малара. Рыцарь убегает, поняв, что попытка убийства провалилась. Попытки выследить его успеха не имеют.
- Новый Амн основывает пограничную заставу Форт Туссин на своей западной границе.
- Между Хиллсфаром [1357, 1374] и Сембией заключен секретный альянс.
- Тэй пытается вторгнуться в Рашемен, пересекая Озеро Мулсантир на магически обработанных лодках, но устроенный ха-тран шторм разбивает тэйские суда напротив южного берега.
- Орды орков Короля Оболд Множество Стрел [1371] вырываются из Подземья и осаждают Мифриловый Зал [1358].

Novel: *The Thousand Orcs* (Роман: *Тысяча орков*)

Novel: *The Lone Drow* (Роман: *Одинокий дроу*)

Novel: *The Two Swords* (Роман: *Два меча*)

- Между Кормиром, Миф Нантаром, Нарамиром и Иэдрааллом открывается прямая торговля, при которой определенные жители поверхности посылают вниз скульптуры и засоленные плоды, в то время как морской народ доставляет наверх необработанные кораллы, золотые бруски и другие изделия, потерянные на морском дне.
- Происходит первый конфликт с народом поверхностного мира, поскольку тэйские волшебники охотятся в глубинах за теми, кто ответствен за урон их городу Безантуру [1369]. Они ищут Иаковаса и верят, что те под водой, кто не помогают им, предоставляют кров их врагу.
- Сравнительно мелкая Траншея Питана прогрохотала толчками от разрушения Стены Губителя Акул [1369], и ее основание резко провалилось вглубь. В разлом видно, что воды в глубинах как будто заполнены солнечным светом. Многим сахуагинам в колониях по сторонам Траншеи пришлось уйти, поскольку они не могут выдерживать свет. Возбужденные морские дьяволы нападают на всех не-сахуагинов, которых видят, не позволяя исследовать "Свет Внизу".
- Королева Заранда из Тетира рождает тройню, получившую имена Принцесса Сибилла, Принц Корам и Принцесса Сириана.
- Рыцари Черной Перчатки [1362] из Минтара захватывают городок Кзелтер [-7717] далеко на юго-востоке Тетира. Тетирские армии перегруппировываются в Проходе Итал [-1130].
- Тэй отбирает у Мулхоранда Алаор [1369] и восстанавливает свои верфи и поселения при помощи эпической магии.
- Тэй основывает анклав в Вестгейте [1369] и Селгонте.
- Арфисты Сумеречного Зала [1369] в Бердуске вершат суд над Келбеном [1369, 1371]. Черный Посох признает свою вину и уходит из рядов Арфистов. Вскоре после этого он формирует Тел Теукиира - организацию, имеющую с Арфистами общие цели, но находящуюся под твердым руководством Черного Посоха.
- "Леди Лебедь", торговое судно из Телфлэмма, везущее товары из Шу Лунг, атаковано пиратом-халфлингом Брином [1373]. При атаке выживает лишь Фа Пан, один из народа духов.
- Города Риатавин и Трайлстоун в Амне восстают и подают Тетиру прошение о присоединении к нему в качестве городов и потенциальных графств. Королева Заранда [1369] из Тетира принимает их ходатайство и признает их тетирскими.

- Невольный заложник Малара выпускает мохрга страха Боррана Клока [1150] из его долгого заточения под Храмом Трешущего Цветка в Алагоне. Борран Клок вызывает к помощи у армии утопленников с Островов Уамит, чтобы разорить Алагон. Хаарн Светлый Дуб и Изумрудный Анклав [1150] приходят на помощь Алагону после того, как Клок стремится активизировать *Улей Таракета*, артефакт, способный на столетия уничтожить экологию Тёрмиша.

Novel: The Jewel of Turmish (Роман: Драгоценность Тёрмиша)

- Божество Велшарун изменяет свою преданность с Талоса на Азута и защищается от гнева Разрушителя божествами Азутом и Мистрой.

1371 DR - Год Бесструнной Арфы (Year of the Unstrung Harp)

Вождь орков Оболд [1370, 1372] и его орда провозглашает громадную область к северу от Эвермурз и к западу от Лунного Леса Королевством Темных Стрел.

- **Лига Серебряных Кордонов:** Дабы противостоять возвышению Королевства Темных Стрел Оболда и сорвать будущее зло на Севере, Высокая Леди Алустриэль [1361, 1372] из Сильверимуна собирает лидеров региона на совет. Из Старого Делзуна, с Лунных Земель и из Долины Ровин прибывают владыки эльфов, людей и дварфов, чтобы искать ответ на свои общие проблемы. Из этой зачастую бурной встречи получается Союз Высокой Леди, конфедерация городов-государств, известная как Лига Серебряных Кордонов.

- Эвереска, одна из последних оставшихся цитаделей эльфов на Фаэруне, осаждена ордами фаэриммов [464, 1372] и их рабов.

- Келбен Арунсун [1370, 1374] ведет на помощь армию эльфов из Уотердипа, которая оказывается пойманной в Эвереске после неудачи попытки снять осаду. Армия, набранная из членов Союза Лордов и во главе с Лейрел Сильверхэнд-Арунсун [1361, 1372] также марширует на Эвереску в последние дни этого года для помощи отрядам Келбена, но не приходит в течение нескольких месяцев.

- Город свирфнеблинов Блингденстоуна [1338] разрушен по команде Триэль Бэнр из Мензоберранзана [1362, 1372].

- **Суд над Цириком Безумным:** Цирик [1369, 1373] признан недееспособным по причине безумия, таким образом провалив свою божественную обязанность распространять раздоры и разногласия. Цирик выслушивает *Истинную Жизнь Цирика* и таким образом восстанавливает свое здравомыслие. Трибунал великих божеств объявляет Черное Солнце виновным в его преступлениях, но позволяет ему сохранить божественный статус.

Novel: Crucible, The Trial of Cyric the Mad (Роман: Суд над Цириком Безумным)

- Эвермит [1368, 1373] атакован золотыми эльфами-мятежниками во главе с Кимилом Нимесином [1361], друо и выпущенным Маларом Поедателем Эльфов [1365], но с огромными потерями нападение удается отразить. Башни Солнца и Луны разрушены, много Высоких Магов убито.

Novel: Evermeet, Island of Elves (Роман: Эвермит, Остров Эльфов)

- Принц Ламруил с Эвермита, его человеческая супруга Маура Сильверхэнд (дочь Лейрел Сильверхэнд) и их последователи путешествуют в далекие северные пределы Фаэруна для основания скрытого город, названного Аусериэл. Они приносят с собой *Древо Душ* [-17600, 1373], данное им матерью принца, Королевой Эмларэль с Эвермита, дабы высадить его в сердце нового убежища Светлого Народа, как только город начнет процветать.

- Зулкиры Тэя, утомленные непрерывными битвами с Агларондом, предлагают мир. Симбул [1367] принимает его с сомнениями.

- Налаваторил Дракон-Дьявол ведет армию орков и гоблинов и разграбляет немалую часть Кормира. Дракон и Король Азун IV [1369] убивают друг друга в битве, оставляя на троне Кормира наследника-младенца Азуна V.

Novel: Death of the Dragon (Роман: Смерть Дракона)

- Шалиим коронован как Сверхкороль Лапалии [1260] после того, как его пожилой отец умирает от остановки сердца.

- Х'Калос Звездный Червь [600] пробуждается от своей столетней спячки под городом Икстзул в Мазтике. Тварь проводит следующий месяц, разоряя древний город, а затем движется на север. Х'Калос уничтожает все на своем пути, пока не достигает города Майу четырнадцать недель спустя. Майу остается в руинах через месяц, и Х'Калос поворачивает на восток. Две недели спустя Звездный Червь прорвался через деревню Кокси. Затем Х'Калос закапывается под Лес Чуупли, появляясь в городе Патил. Там Звездный Червь наконец-то вслежен и побежден Золотым Легионом под командованием Капитана Аланзы ДаНосты.

- После поражения Х'Калоса Капитан Аланза ДаНоста возвращает команду Золотого Легиона обратно в Корделл [1370] и основывает колонию на восточном побережье в устье Залива Кокси.

- Мулхоранд вторгается в Унтер, начинается Третья Мулхорандская Империя.

- В Амне вспыхивает война, когда армия гуманоидов во главе с двумя орами-магами, союзничающими с местным духовенством Цирика, приносит в страну опустошение. В Амне появляется Сотиллисианская Империя.

- Армия Гниющего Человека [1362, 1373] наводняет Дун-Тарос, отправляя Нентиарха в изгнание в Йешелмаар.

Novel: The Floodgate (Роман: Шлюз)

- Тидрим Иваррг, Железный Лорд Рашемена, убитым тэйским убийцей. Вместо того, чтобы поднимать его из мертвых, ведьмы решают заменить его Воласом Диерволком, руководство которого считают менее раздражительным.

- Силы Рышущего Легиона [1373], армии танаруков во главе с камбионом-плиузвергом Кааниром Вхоком, закрепляются в Северном Пике.

- Красные Волшебники [1370, 1374] начинают направлять в Унтер золото и магию для противостояния мулхорандскому завоеванию.

- Высокий Совет Дурпара голосует за то, чтобы переместить столицу Дурпара в Ваэлан [1369].

- **Пятый Приход Шаларинов:** Шаларины вновь переходят из Моря Коринактис в Море Упавших Звезд. Этот пятый и последний переход выливается в постоянный *портал* между этими двумя морями. Шаларины Ас'арема и новых прибытий пытаются по максимуму держать существование *портала* в тайне, опасаясь последствий для обеих общин, если слова о его существовании дойдут до других народов Фаэруна.

- В интервале между Четвертым и Пятым Переходами коринактианские шаларины почти отреклись от своих затихших древних божеств. Ныне культ Дагона - преобладающая религия в Море Коринактис, и те шаларины, что настроены оппозиционно в отношении его расцветающего влияния, в значительной степени подхвачены Пятым Переходом и осели в Серосе. Как только серосианские шаларины осознают опасность, они в значительной степени отрезают путешествие между этими двумя общинами. Однако, культ Коринактис, как он также известен, уже пустил корни в их сообществе, и его ряды втайне продолжают расти.

1372 DR - Год Дикой Магии (Year of Wild Magic)

Sourcebook: 3rd-Edition Forgotten Realms Campaign Setting (Книга правил: Установка кампании Забытых Царств 3-й редакции)

Novel: The Sorcerer (Роман: Колдун)

Хаммер 1: Тултантар [-339], Город Шейд [-1471], возвращается в небеса Фаэруна, отмечая возвращение архиволшебников Нетерила.

Novel: The Summoning (Роман: Призывание)

Хаммер 11: Керн Десани, сын Гарна и Шал (Героев Флана), возвращает *Военный Молот Тура* [1350]. Для помощи в поисках Керна Тир возвращает к жизни легендарную нежить - Паладина Милтиадеса.

Novel: Pool of Twilight (Роман: Пруд Сумерек)

Ночь Середины Зимы: Бог Бэйн возвращается на Фаэрун, вырываясь из кожи Иячту Звима [1369]. Восстановив божественность, Бэйн быстро получает сферу устрашения, возвращая себе еще большую силу.

Чес 20: Алустриэль [1371] путешествует в Мифриловый Зал для помощи Королю Бруэнору в его усилиях по укреплению против дальнейших вторжений [1371] оркских сил Оболда.

Чес 24: Кхалия, тэйский эмиссар, приходит с флагом мира в Мулсантиру и просит разрешения создать анклав. Ей отказывают, но позволяют благополучно уйти.

Чес 27: Одна из хатран, правящих ведьм среди Вичларан Рашемена, предает своих сестер в обмен на силу. Ее побеждают поюший клинок-полуэльф Таэнарн и Марисса, друид из Кормира. Марисса становится одним из духов Рашемена.

Тарсак 26: Шедовары заманивают в ловушку фазриммов [1371], окружая Эвереску теневой оболочкой.

Тарсак 30: Граждане Невервинтера начинают падать от чумы, позже ставшей известной как Вопящая Смерть. За несколько десятидневков большинство жителей города умирает или лежит при смерти.

1371: Салют Стальному Регенту

Народ Кормира любил своего короля Азуна - крепкого, красивого и галантного. Поскольку его господство тянулось десятилетия за десятилетием, начинало казаться, что он никогда не умрет - и даже не постареет, разве что волосы поседеют. Однако, наконец появился "Дракон-Дьявол" и попытался уничтожить царство. Много крови было пролито в битве за битвой, пока наконец раздор не завершился на темном и кровавом поле, где дракон рвал дракона, и Азун убил падшего вирма, но и сам умер от ран. Его выжившая дочь Алуэсйр была объявлена регентом, и огорченный и перепуганный народ Кормира ждал - будет ли этот так называемый Стальной Регент экстравагантным или прямолинейным бедствием, тираном, или мудрым и справедливым правителем? Далее следует выдержка из книги, поименованной "Сон о Драконе", написанной молодым бардом Элендером Стормфаллом из Сюзейла и изданной в конце 1374 ВК.

Мы, рожденные под Драконом, твердо полагаем, что, при всех его ошибках и спорах, Кормир - величайшее царство на всем Фаэруне. Мы горды тем, что живем в этой зеленой и благословенной земле отважных Пурпурных Драконов, и ничего другого нам не надо. Все же большинство из нас, ныне живущих, знало лишь одного короля - Азуна IV, Дракона с *большой буквы*. Наблюдающие Боги знают - нам не надо никого иного. Когда он пал, борясь за нас в наименее для Кормира время, само будущее сердце было вырвано из нашей груди. Мы были потеряны - оставшись стоять страшась и изумленными на своей собственной земле. Кормир был вокруг нас и был свободен от противников - но все же Кормир ушел.

Дни после этой последней битвы были для нас простыми тенями. Что для нас теперь значили наши жизни, когда от нас оторвало наш мир? Народ плакал, или пил, или стоял, глядя на землю, задаваясь вопросом - что за новый ужас принесет новый рассвет? Знать громко кричала о своих обидах и стремилась протолкнуть претендентов или консулов или лично "управлять дядя" младенца Азуна V. Высокие священники всех храмов Сюзейла не объединились, чтобы публично объявить малыша истинным Обарскиром, пошел темный слухок о самозванце, и над отчаявшейся выжившей женщиной Обарскир стали сгущаться тучи. Кормирец встанет против кормирца - и тогда мы будем потеряны вдвойне.

Но кто останется, чтобы занять трон и восстановить порядок, пока самый молодой из Азунов не достигнет совершеннолетия? Вдовствующая Королева Филфаэрил широко известна как злоязыкая и имеющая ледяное сердце. Ее уважали за королевскую утонченность и потомство, но не особенно любили. Таналаста, Принцесса Короны, давно считалась тихой, образованной и (если обвенчается с правильным лояльным супругом, способным воевать) "пригодной" для Трона Дракона. Но она преждевременно ушла из жизни, и осталась лишь ее более молодая, "непригодная" сестра Алуэсйр. Принцесса Алуэсйр была дико-энергичным эхом своего отца, всей его жадности и ярости. Она билась с изгоями и монстрами, обнажая меч столь же часто, как и молодые дворяне - ее соратники. Кормирцы вслух задавались вопросом - подойдет ли она, чтобы говорить от имени Трона Дракона?

Некоторые все еще удивлены, но теперь они делают это шепотом, за закрытыми дверями, из своих темных соображений. У народа Кормира, на полях, у прилавков магазинов и на лесных полянах, где валят деревья, вопросов больше нет.

Алуэсйр, известная как Стальной Регент, является всем, чем был ее отец - и даже больше. Волшебник Вандердагаст, стоявший за тронном, словно темная тень, сколько мы помним, ушел. Чужестранная девчонка Каладнеи, заменившая его, ни сколечко не управляет Алуэсйр - скорее они похожи на сестер-веселушек. Стальной Регент собирает друзей - много друзей - встающих за ней со своей силой.

Кормир умер вместе с Драконом, но к нам вернулся более яркий, обновленный Кормир. Алуэсйр выиграла свое место в сердцах своего народа. Она ведет царство неустанно, тем путем, который в молодости проложил ее отец, окруженная своим светлым духом. Когда она заглядывает в гостиницу или таверну, ее присутствие - словно очищающий бриз. Свет надежды и радости загорается в глазах тех, кто видит ее, и они смеют обнять ее - хотя к ее отцу им не позволили бы приблизиться и на дюжину шагов. Ее ответное объятие сильно и однозначно, и они знают это.

Пройдут годы, прежде чем мальчик Азун получит трон - годы, за которые противники Кормира могут попытаться убить его. Но, я думаю, если им это удастся - страна обернется к Алуэсйр и объявит ее нашей законной королевой. Действительно, народ скорее всего встанет на ее сторону во всем - из любви к ней и из-за нашего к ней доверия и надежды.

Было бы гнуснейшей изменой желать мальчику-королю плохого - желать, чтобы его мощь никогда не возросла и чтобы Алуэсйр всегда могла править нами. Так что вместо этого я пожелаю ему иметь сердце и характер его тети Алуэсйр и хорошо учиться у нее, становясь столь же достойным Трона Дракона, как и она теперь. Боги допускают, что если мы постоянно мечтаем об одном и том же - и делаем это достаточно часто и достаточно крепко - наши мечты могут сбыться.

- Э.Г.

Миртул 2: Талонтарские лорды-вредители начинают собирать армию отродий упадка, чтобы сокрушить Круг Летха и разорить Великую Долину.

Миртул 15: Шейд отменяет свое предложение союза Уотердипу.

Миртул 19: Шедовары начинают охотиться на фаэриммов, живущих в Миф Дранноре.

Миртул 20: После пяти месяцев борьбы с фаэриммами и с армиями рабов - багбиров и лизардфолков во главе с генералми - бехолдерами и иллитидами, идущая на помощь армия во главе с Лейрел Сильверхэнд-Арунсун [1371] и ее сестрой Шторм [1355, 1374] прибывает в Эвереску.

Миртул 21: Галаэрон Нихмеду прибывает в Кормир с доказательствами того, что шедовары растапливают Высокий Лед, нанося вред Сердцеземью.

Миртул 27: Зная о приговорах Кормира к нападению на Город Шейд, шедовары собирают армию и идут на Тилвертон [1356, 1373]. В течение последующей битвы Вантердагаст [1355] обрушивает на армию Шейда мощное магическое оружие. Взаимодействие этого оружия с Теневым Плетением выпускает впечатляющую волну энергии, начисто уничтожающую Тилвертон. Все, что остается от города - темное вогнутое место, заполненное тенями и мелькающими областями более глубокой тьмы.

Novel: The Siege (Роман: Осада)

Флеймрул 1: Вулфгар [1364] возвращается в Долину Ледяного Ветра [1351].

Флеймрул 7: Ахлаур [1146] и Залаторм [1357], обязанные своей долгой жизнью определенной магии, созданной ими вместе в юности, меряются силой друг с другом за контроль над Халруаа. Залаторм уничтожает красный драгоценный камень на своей шее, вмещающий последнюю оставшуюся частичку их продлевающей жизнь магии, что убивает обоих. Сразу после этого выжившие в битве вместе с Заговором - группой духов эльфов, недавно освобожденных из другого, большего драгоценного камня - возрождают Залаторма.

Novel: The Wizardwar (Роман: Война волшебников)

Флеймрул 10: Теневая оболочка, окружающая Эвереску, рушится.

Флеймрул 12: Владыки Тени [1366] по сути берут под свой контроль Совет Торговцев Телфлэмма. Немногие за пределами совета подозревают степень власти гильдии.

Элизиас 2: Шедовары теряют *Карскамень*, когда несколько Избранных Мистры и атакуют и повреждают *мифаллар* Шейда. Анклав временно поврежден. Эльфы и их союзники за десять дней вытесняют фаэриммов из Эверески, и к концу месяца восстанавливают *мифаль* города.

Элизиас 28: Лолс впадает в безмолвие, отвергая божественную магию своих последователей. Она отделяет свои Ямы Паутины Демонов от Абисса и начинает преобразовывать себя в великую богиню. Джаэзред Чолссин [1358] пользуется преимуществом ситуации, предпринимая ряд наступлений на управляемые дроу города по всему Подземью. К концу года благодаря его махинациям Мензоберранзан [1371, 1373] почти пал, Чед Насад [1233] разрушен, Эриндлин падает перед последователями Гонадора и Ваэрона, а Маэримидра (неожиданно) - перед последователями Киарансали. Меньшие удары в Дасклин-гхе, Джахалкине и Карсолутииле ослабляют владения правящих Матерей-Матрон и позволяют торговым домам, в которых доминируют мужчины, получить большее влияние.

Novel: War of the Spider Queen (Роман: Война Паучьей Королевы)

Элейнт 23: Армия гоблинов, огров, гигантов и демонов, возглавляемая Адским Отродьем Курготом, огненным гигантом-полуизвергом, нападает на Маэримидру. Хотя большинство дроу Маэримидры вырезано или порабощено, маленькие банды беженцев спасаются в окрестном Подземье, известном как Глубинные Пустоши. Дом Дхуурнив, впавший в позор за Паучье Перемирие в течение Плачущей Войны, единственным из благородных домов Маэримидры остался с существенными владениями, благо большинство их находилось за пределами города.

Марпенот 13: За Куэнтел Бэнр послан первый из нескольких демонических убийц.

Марпенот 14: Король Ларет собирает тайное совещание металлических драконов для обсуждения наступающей Ярости.

Марпенот 20: В Мензоберранзане подавлено восстание рабов.

Марпенот 30: Демонфеи оккупируют Миф Глорач [864, 1374].

Уктар 3: Город дроу Чед Насад разрушен при атаке наемников-дуэргаров, нанятых Домом Зовирр, семейством дроу, стремящимся захватить власть в городе. При своем нападении дуэргары используют бомбы "огня камня", проданные им Джаэзред Чолссин, сжигающие паутину, поддерживающую замки и зависшие аллеи города, заставляя его рухнуть целиком. Возможно, дуэргары прекрасно знали, чем все закончится.

Уктар 15: Каанир Вхок Скиперовый ведет Рышущий Легион [1371] на осаду Мензоберранзана при секретной поддержке Джаэзред Чолссин.

Пир Луны: Сломана Великая Печать, заканчивая этим тысячелетия изоляции Глубинного Имаскара [799]. Глубинные имаскарцы посылают своих самых доверенных и скрытных шпионов во внешний мир.

Пир Луны: Вулканические извержения в Дымящих Горах хоронят под лавой Цитадель Черной Золы [1359].

1373 DR - Год Бродячих Драконов (Year of Rogue Dragons)

Novel: Lord of Stormweather (Роман: Лорд Штормовой Погоды)

Novel: The Rage (Роман: Ярость)

Novel: The Rite (Роман: Ритуал)

Novel: The Ruin (Роман: Разрушение)

Хаммер 1: Лич Саммастер [1285] завершает свое преобразование *мифали Драконьей Ярости* [-25000], ускоряя Ярость Драконов независимо Звезды-Убийцы Короля в небесах.

Хаммер 8: Путешественник-шу Куанг Ли Чиен прибывает в портовый город Спанделион, ища информацию об одноглазом хин по имени Брин [1370].

Хаммер 14: При помощи барда Тичобен Арисаэнн Ли Чиен противостоит Брину и его головорезам, а также двум Красным Волшебникам, стремящимся заполучить *Желтый Шелк Куанг*, малый артефакт из далекого Шу Лунг.

Хаммер 23: Илрафон, поселение на Драконьем Пределе, разрушено Полетом Драконов.

Алтуриак 11: Эревис Кейл [1348] и семейство Дома Ускеверн пойманы в иной Земле Штормовой Погоды.

Чес 3: Ища боя с Фараоном Мулхоранда и видя повышение влияния Бэйна в Унтере, Высокий Священник Зимрилим использует *Алебастровый Посох* для оживления сохраненного тела Короля-Бога Джилгима.

Чес 12: Адский абишай, служащий ячейке Культа Дракона [1365], сжигает дотла Академию Ночного Ветра в Лирабаре.

Чес 15: Примерно в это время торговцы Сияющих Земель путешествуют аж до Уотердипа, Крайнего Востока, Закхары и Мазтики, чтобы обеспечить оснащение для других рынков.

Novel: Lady of Poison (Роман: Леди яда)

Novel: Mistress of the Night (Роман: Владычица ночи)

Чес 28: Безмолвие Лолс заканчивается. Халистра Меларн, Леди-Кающаяся Лолс, начинает изводить живущих на поверхности дроу Темных Лесов, Восточной Краины и Веларсвуда. Джаэзред Чолссин укрепляет свой контроль над руинами Чед Насада.

Чес 30: Рышущий Легион убирает свои отряды, и осада Мензоберранзана [1372] заканчивается.

Novel: War of the Spider Queen (Роман: Война Паучьей Королевы)

Тарсак 1: Получив аудиенцию у Совета Лордов, аваризель Маэстро Таэган Ночной Ветер сообщает Королеве-Регенту Самбрил [1363, 1374] и ее министрам о ячейке Культа Дракона в городе Лиарабар и о логовище в Сером Лесу.

Тарсак 5: Нарлгатра, красный вирм, появляется из руин Миф Драннора и летит на юг, нападая на Запутанные Деревья. Летние жители вырезаны, выжила лишь горстка, обнаруженная далеко блуждающими жителями после их возвращения.

Тарсак 12: Гарнизон Жентарима в Элмуде и три военных галеры уничтожены бандой охотников на драконов.

Тарсак 12: Импилтурская армия, посланная в Серый Лес, разбита, когда союзнический бронзовый дракон подстрекает к Ярости драконов-союзников армии.

Тарсак 16: С помощью дракона-духа Ворасаэга армия Импилтура успешно атакует и уничтожает логовище Культа Дракона в Сером Лесу.

Тарсак 17: Великий черный вирм Зарландрис появляется из Трясины Глон и нападает на городок Высокая Луна. После отчаянной битвы дракон умирает среди обломков Башни Восходящей Луны. Лорд Теремен Улат клянется восстановить ее.

Тарсак 18: Лантанские миссионеры из Церкви Гонда основывают храм на самом большом из островов Зеленых Сестер. Священники называют остров Св.Иппен в честь великого героя своей веры и начинают строительство Великого Маяка.

Зеленотравье: Всегда выносливые и прагматичные, кормирские крестьяне начинают строить новый городок на расстоянии в несколько миль от темного кратера, отмечаящего могилу Тилвертона [1372].

Миртул 2: Саммастер поднимает в Ваасе армию орков и гигантов, притворяясь переродившимся Королем-Ведьмой [1359]. Армия берет врата Кровавого Камня и наводняет Дамару.

Миртул 2: Аусериэл попадает под совместную атаку семейства белых драконов во главе с великим вирмом Харашналтином. По настоянию Мауры Принц Ламруил возвращает *Древо Душ* [1371] на Эвермит [1371, 1374], в то время как принцесса и оставшиеся их последователи обеспечивают отважную защиту арьергарда.

Миртул 3: Король Гарет Драгонсбэйн [1359] ведет армию против чудовищной орды, но падает, будучи предан членами Культа Дракона в своих рядах. Душа Гарета поймана на Плане Тени.

Миртул 4: Принц Ламруил возвращается в Аусериэл в компании с элитной группой рыцарей-эльфов. Они обнаруживают скрытый город покинутым, находят трупы дюжины белых вирмов, но никак их следов Принцессы Мауры или ее арьергарда. Принц клянется восстановить поселение, продолжая искать след своей исчезнувшей жены.

Миртул 7: Гниющий Человек [1371] вытеснен из Дун-Тароса в центре Леса Ролинсвуд слугой Льюру Королевы-Единорога. Однако, из-за этой борьбы просыпаются ранее спокойные демоны под руинами.

Миртул 12: С помощью морских эльфов и друида-алахи Арбиинока Вамбран Матрелл возвращает *Изумрудный Скипетр* из затонувших руин столицы Джаамдата Наарколит.

Миртул 17: Каанир Вхок и Рышущий Легион осаждают Сундабар. Осада проваливается, и Рышущий Легион раскалывается после того, как камбион и его супруга Алиисза отбывают на Элементный План Огня через *портал* под городом.

Миртул 22: Великий зеленый вирм Сирвинхандра, столетиями считавшийся мертвым, появляется из скрытого логовища в Дан Хиллс и осаждает Аббатство Справедливого Молота. Причинив великие опустошения, дракон свален Лордом Высоким Законником Высоким Мстителем Дереном Ериачем.

Миртул 25: Монастырь Желтой Розы [1242] осажден множеством цветных драконов.

Киторн 3: При помощи Зулкира Сзасса Тэма [1369, 1375] Тазиэнн Ускеврэн невольно освобождает Эльтаба [1367] из его заточения под Горой Тэй. Владыка *Багровым Золотом*, Тази и ее компаньоны противостоят лорду танар'ри и его армии Кровных. При поражении Эльтаб магически переносится к Цитадели Призывающих в Импилтуре древними связываниями, наложенными на него волшебниками Нарфелла тысячу лет назад.

Киторн 11: Темная Сестра Сефрис Уутракт, Последователь Темной Луны, прибывает в город Граничных Королевств Оэбл в поисках Черного Букета, тома, очень важного для Леди Потерь.

Киторн 23: Начавшись в это время, чума, известная как Оспа, косит человеческое население Хлондета.

Киторн 25: Вримстоун, бывший служитель Саммастера, путешествует на План Тени с группой паладинов и убийц драконов и успешно освобождает душу Гарета Драгонсбэйна.

Флеймрул 8: Кара и Дорн путешествуют к скрытой долине металлических драконов в Горах Галена. Король Ларет уступает Ярости и неохотно убит Тамарандом.

Флеймрул 9: Завершено строительство Великого Маяка Св.Иппен.

Флеймрул 11: Металлические драконы покидают свое убежище в Галенах и успешно разбивают драконов, осаждающих Монастырь Желтой Розы. Король Гарет ведет дамаранцев к победе над армией орков и гигантов.

Элизиас 1: Чистокровные юань-ти начинают просачиваться в Св.Узурр в усилиях убить его аббата.

Элизиас 7: Траксата Пламенный Изверг устраивает пожары по Бэтглейду, выжигаящие большие полосы лесов.

Элизиас 20: Агенты шедоваров возвращают *Листья Одной Ночи*, шарранский текст, который может использоваться для вызова Теневого Шторма, апокалиптического события, способного возвысить Шар над другими богами [684, 1374].

Элейнт 4: Пока место ее предыдущего поселения остается под контролем Култакана, колония Нового Уотердипа переселяется на близлежащий Остров Мазтапан.

Марпенот 12: Странная тварь начинает преследовать сельских жителей Нового Тилвертона по ночам, утаскивая их из домов и оставляя искалеченные тела на дороге к месту расположения старого Тилвертона [1372].

Марпенот 26: Один из больших астероидов из числа Слез Селунэ необъяснимо перемещается намного ближе к Торилу, причиняя полное солнечное затмение над большей частью Внутреннего Моря. Эта бродячая слеза оставалась над Торилом почти сутки, а потом резко упала. Войдя в атмосферу, слеза Селунэ разделилась на пять больших кусков, каждый из которых пылающим члейфом прочертил небо. Затем эти куски разбились на тысячи меньших частей. Это событие, которое видели десятки тысяч, стало известно как Дождь Огня и многими было сочтено плохим предзнаменованием.

Уктар 13: Верганданталинкс, зеленый вирм, устроивший логовище в глубинах Кормантора к западу от Миф Драннора, уступает Ярости и нападает на деревню Тренахесс, оставляя ее в руинах.

Уктар 13: Черная Воля Хааркен Акхмелир, используя древний артефакт калишитов, известный как *Золотая Лампа Саме-саи*, восстанавливает восточную башню и перестраивает западную башню Башен-Близнецов Затмения, таким образом стирая любые свидетельства оскорбления Цирика [1371, 1374], вызванные действиями Ириклатагры в течение Ярости Драконов и таинственной сущности, известной как Временный.

Найгал 1: Великий красный дракон Чаззар [1018] материализуется над Заливом Чессенты, возвращенный к жизни и на Торил волей Тиамат. Он наносит ущерб бьющимся флотам Симбара и Суренара и затем улетает, чтобы выследить и убить или отбросить других драконов, действующих в Чессенте.

Найгал 6: Саммастер уничтожен, и Ярость заканчивается. Конец эльфийской Высокой Магии, устроившей ярость драконов, также освобождает великого платинового дракона Бахамута из его древней тюрьмы. Бахамут вновь появляется в Селестии и вскоре вторгается в демесн Тиамат в области, известной как Гнездо Дракона.

Найгал 28: Чаззар появляется в небесах над Симбаром в Чессенте и стремительно пересиливает его защитников, обосновываясь во Дворце Скептенара и устанавливая свое абсолютное правление городом.

1374 DR - Год Штормов Молний (Year of Lightning Storms)

Novel: Forsaken House (Роман: Покинутый дом)

Novel: Farthest Reach (Роман: Самый далекий предел)

Novel: Final Gate (Роман: Последние врата)

По всей длине и ширине Фаэруна ударяют великие молнии. По крайней мере некоторые из этих ударов молний отмечают собой точки воздействия необычайно длинного, длиной в год, метеоритного дождя. В ряде видений Бахамут и Тиамат велят своим последователям разыскивать такие места, поскольку в каждом из них есть некая форма драконьего яйца.

Хаммер 18: Демонфеи атакуют Башню Рейллох на Эвермите [1373] и крадут частицу *кристалла Хранителя Врат*.

Алтуриак 16: Получив последнюю частицу артефакта, Сария Длардрагет [1369] использует *кристалл Хранителя Врат* для освобождения фей'ри, заточенных в Безмянном Подземелье [1356].

Алтуриак 17: Дом Длардрагет идет в атаку на шейдов в руинах Карса [883].

Чес 1: Демонфеи ведут армию орков и огров из Миф Глорача для нападения на деревни эльфов Высокого Леса.

Чес 4: После лет провоцирования Великие Герцоги Врат Балдура нанимают Даброна Сашенстарра для разрушения Железного Трона. Они обеспечивают его сведениями о том, что сембийский торговец по имени Рейлтар, которого считают стоящим за усилиями Железного Трона по разжиганию войны между Амном и Вратами Балдура, зимует в недавно купленном особняке за пределами Даэрлуна.

Чес 8: Часть армии фей'ри марширует на юго-восток, чтобы напасть на Эвереску.

Чес 10: Сейверил Миритар уходит из правящего совета Эвермита и объявляет о своем намерении вести армию добровольцев на помощь Эвереске.

Чес 12: Агенты Дома Сашенстар похищают Рейлтара из его зимнего особняка в Даэрлуна и возвращают его во Врата Балдура.

Чес 15: Селуниты из Аббатства Гидконт атакуют западную башню Вечного Затмения, но получают отпор.

Чес 16: Отряды Крестового Похода Сейверила начинают прибывать в Эвереску.

Чес 19: Рейлтар оказывается псевдонимом Ричтара "Рыжего", одного из старших командиров Железного Трона. Клерики Вокин, нанятые Домом Сашенстар, допрашивают Ричтара и узнают историю основания Железного Трона.

Чес 20: Сейверил воскрешает Флрара Шардрои Мелрут.

Чес 28: Церковь Латандера в Телпире издает эдикты, поддерживающие ересь Восходящего Солнца.

Тарсак 1: Проконсультировавшись с Великими Герцогами Врат Балдура, Даброн тайно встречается с авантюристом Тут-хом, считая его видным членом Рыцарей Щита. Этот орден - тайное общество торговцев информацией, действующее на Юге, которое, как считают, возглавляется архидьяволом.

Тарсак 12: Вслед за неудавшимся нападением на Эвереску золотые эльфы-полуизверги Дома Длардрагет возвращаются в Миф Драннор в сопровождении легиона фей'ри, освобожденных из Безмянного Подземелья.

Тарсак 15: Проконсультировавшись с другими членами Щитового Совета, Тутх вновь встречается с Даброном. Рыцари Щита соглашаются убрать Сфену из Царств в обмен на прибыльные торговые уступки Врат Балдура в колониальной борьбе в северной Мазтике.

Тарсак 16: Рыцари Щита сообщают своему божественному покровителю, Горготу Изгою, об отчаянных бедствиях Сфены. Наслаждаясь возможностью ущипнуть свою старую немезиду, Горгот [1018] переносит Сфену в свой inferнальный домен. Бывший архидьявол планирует в конечном счете предложить Асмодеусу обменять Сфену на некое бесценное сокровище, но пока что она оставлена томиться в глубинах подземелий Скрытого Лорда.

Тарсак 16: Даэлегот Орднейр возвращает Осколок Солнца, святую реликвию Амонатора.

Тарсак 19: Эльфийский Крестовый Поход прибывает в Миф Глорач.

Тарсак 19: Пандорим [1370] вновь заточен Усузи, Иахном и Кирилом.

Тарсак 21: Оставшиеся лидеры Железного Трона - Крашкош, Марида, Хогли, Сичер и Скитт - встречаются в секрете под складом в Ордулине. Хотя они клянутся продолжать работать в качестве торговой компании, в воздухе витает напряженность, и эффекты заклинания *обет* Сфены начинают исчезать.

Тарсак 29: По Караванным Городам распространяется информация о том, что Лига Торговцев собирает большой караван с оружием и доспехами из Врат Балдура в Хиллсфар. Размеры и характер каравана вкупе с широко расходящимися слухами говорят о том, что караван предполагается в качестве преднамеренной провокации Железного Трона.

Тарсак 30: Убийцы, нанятые Железным Троном, почти одновременно убивают агентов Лиги Торговцев в Скорнубеле, Ирайборе и Арабеле.

Миртул 2: Фзоул Чембрил [1370, 1375], Тиран Лунного Моря, случайно узнает о похищении Сфены при обмене информацией с вызванным извергом ямы.

Миртул 6: Легионы Дома Длардрагет уничтожают храм Лорда Утра в Миф Дранноре, убивая большинство клериков, хотя несколько их спасается через *портал*.

Миртул 6: Даэлегот Орднейр читает в Эверсалте заклинание *чудо*, призывая своего бога прекратить засуху, сокрушившую большую часть Фаэруна. В Эверсалте начинаются обильные ливни и устанавливается прекрасная погода.

Миртул 9: Красные Волшебники [1371] открывают торговый анклав в Коурмире [1369], туйганском городе в Бескрайней Пустоши.

Миртул 10: Сциллоа Темная Надежда узнает о присутствии фей'ри в Миф Дранноре.

Миртул 11: Даброн Сашенстар ведет широко объявленный караван, несущий железное оружие, на восток из Врат Балдура.

Миртул 13: Леди Сария Длардрагет, матрона Дома Длардрагет, вызывает в Миф Драннор Малкизида [-30000], изгнанного архидьявола.

Миртул 19: Араэвин Тешурр и его компаньоны-авантюристы раскрывают *портальную* сеть Сария, по которой она перемещает свою армию из руин Миф Глорача, ее бастиона близ Высокого Леса, в Миф Драннор.

Миртул 22: Сциллоа Темная Надежда начинает приготовления к перемещению армии Жентарима на юг, к Юлашу.

Миртул 24: Лорд Сейверил Миритар из Элиона, лидер Крестового Похода из Эвермита, спасшего Эвереску, созывает в руинах Миф Глорача [1372] Совет Войны. Командиры Крестового Похода соглашаются переместиться посредством *портальной* сети, обнаруженной Араэвином, в Семберхолм [619] в надежде нанести поражение Дому Длардрагет раз и навсегда.

Миртул 28: По берегу Озера Сембер Сейверил восстанавливает Единство Долин [1] с Бэтлдейлом, Диппингдейлом, Мистлдейлом и Шэдоудейлом.

Киторн 1: Крестовый Поход марширует на север, к Мистлдейлу и Шэдоудейлу.

Киторн 4: Дом Длардрагет заключает союз с Хиллсфаром [1370] и Сембией. Хиллсфар начинает собирать армию, чтобы послать ее на юг по Прездез Лунного Моря к Мистлдейлу и Бэтлдейлу. Сембия вербует наемную армию, чтобы послать ее на север по Дороге Ротовир через Фезердейл и Тасселдейл.

Киторн 7: Отряды жентов из Даркхолда устраивают засаду на караван Даброна, как только он входит в проход через Закатные Горы к востоку от Хлутвара. Атака отбита, но караван вынужден отступить в Хлутвар.

Киторн 9: Располагаются слухи, что четыре лидера Железного Трона были убиты агентами Черной Сети.

Киторн 10: Караван Даброна покидает Хлутвар, направляясь к Ирайбору. Тиран Лунного Моря издает прокламацию, в которой провозглашает, что вся торговля "инструментами тирании" является областью единственно церкви Бэйна. Это широко интерпретируется как ход Жентарима по захвату контроля над торговлей оружием и вооружением в Сердцеземье за счет Железного Трона.

Киторн 12: Хиллсфар заключает союз с Жентил Кипом. Черная Сеть соглашается вторгнуться в Дагердейл и Шэдоудейл.

Киторн 16: Наемники Сембии пересекают Мост Черного Пера и оккупируют Бэтлдейл. Несколько Принцев Шейда нападают на Даэлегота Орндейра и его конгрегацию. Несмотря на тяжелые потери, шейды отброшены, и Даэлегот исполняет второе *чудо*, поднимая мертвых и излечивая раненых.

Киторн 16: Едва удается избежать бедствия в Чалте, где змеинному богу Ссету почти что позволяют сбежать из его тюрьмы в Абиссе на Главный Материальный План.

Киторн 17: Караван Даброна атакован отрядами войск-жентиларов при пересечении Моста Павших Людей. Немалой ценой отряды Черной Сети отброшены.

Киторн 20: Тамалон Ускеврэн II избран Хулорном, Лордом-Мэром Селгонта.

Киторн 21: Хиллсфар изменяет своему слову в союзе с Домом Длардрагет.

Киторн 23: После недель стычек и задержек караван Даброна наконец достигает Арабела.

Киторн 24: Крестовый Поход обращает в бегство армию Сциллоа Темной Надежды, вынуждая ее отступить к Юлашу.

Киторн 24: Агенты Железного Трона нападают на склад Лиги Торговцев в Арабеле, но разбиты наголову.

Киторн 25: В Арабеле Даброн Сашенстар публично объявляет: "От имени Лиги Торговцев и Дома Сашенстар я объявляю, что Железный Трон расколот". Он также отклоняет предложение Жентарима по контролю над торговлей оружием, высказавшись: "я допускаю, что скипетр и кулак - инструменты тирании, но острый край острого клинка - настолько же инструмент свободы, как и тяжелый ботинок тирании". Учитывая продолжающиеся военные действия под сенью Кормантора, Даброн решает воспользоваться преимуществом неожиданной ситуации и продать свое оснащение в Арабеле. Мастер Дома Сашенстар начинает интересные предложения с квартирмейстеров, работающих от имени армий Хиллсфара, Сембии, Жентил Кипа и Крестового Похода Сейверила.

Киторн 26: Дом Длардрагет атакует город Хиллсфар и хиллсфарскую армию, базирующуюся в Стоящем Камне [700]. Башня Первого Лорда разрушена, но Маалтиир сбегает.

Флеймул 3: Дом Длардрагет разбивает хиллсфарскую армию в Стоящем Камне, вынуждая ее бежать обратно в Хиллсфар. Армия Сембии начинает разбегаться под повторяющимися нападениями легионов Дома Длардрагет.

Флеймул 12: Высокие Священники из Уотердипа, Марсембера и Ордулина объявляют, что Восходящее Солнце - ересь, и предупреждает Даэлегота о связанных с ней рисках. Западная башня Затмения падает перед Армией Трех Звезд.

Флеймул 21: Дом Длардрагет разрушает Стоящий Камень и вступает в союз с Домом Джаэрл.

Флеймул 29: По Амну и Муранну расходятся сообщения о том, что в древнем царстве дварфов Ксотаэрин живет большая колония жал, странных кентавроподобных гибридов человека со скорпионом.

Разгар лета: Солнечный лорд Даэлегот Орндейр, лидер ереси Восходящего Солнца, призывает своих преданных в Эверсалте явиться свидетелями первого признака возвышения Амонатора. Затем солнечный лорд читает *вечное солнце Амонатора*, поднимающее над городом Эверсалт еще одно, незаходящее солнце. Слова об этом быстро распространяются по Фаэруну, и потенциальные новообращенные начинают появляться у дверей храмов Лорда Утра, ища обращения к "церкви Амонатора".

Разгар лета: Город Муранн и все поселения вдоль Торгового Пути от Облачных Пиков до Вилдата страдают от нападений жал, появляющихся из недавно проделанных промоин, ведущих вниз, в Подземье. Считают, что лидеры жал используют магическое оружие и доспехи гигантского размера и требуют возвращения всех сокровищ, награбленных в отдаленной Мазтике.

Элизиас 5: Эмиссары Крестового Похода достигают перемирия с сембийцами. Дом Длардрагет начинает набег на лагерную стоянку Крестового Похода в Семберхолме, но получает отпор.

Элизиас 6: Армия Жентил Кипа сокрушает гарнизон Хиллсфара в Юлаше.

Элизиас 9: Дом Джаэрл нападает на сембийские и эльфийские делегации в Тасселдейле; все три группы несут потери. Маалтиир снимается из Хиллсфара и уходит в неизвестном направлении.

Элизиас 10: Жентилары вторгаются на западные территории Хиллсфара.

Элизиас 11: Крестовый Поход заключает союз с Сембией против Дома Длардрагет.

Элизиас 17: Крестовый Поход бьется с легионами Дома Длардрагет в Долине Потерянных Голосов. Жентилары осаждают Хиллсфар. Фзоул высказывает свои условия Хардилу Гиарасу, Высокому Начальнику Хиллсфара.

Элизиас 18: Малкизид изгнан. Дом Длардрагет отступает из Долины Потерянных Голосов. Хиллсфар сдается армии Жентил Кипа.

Элизиас 20: Крестовый Поход окружает Миф Драннор.

Элизиас 22: Крестовый Поход наводняет Миф Драннор, и Дом Длардрагет падает. Горстке фей'ри удается спастись. Сейверил Миритар убит.

Элизиас 27: Фзоул Чембрил тайно встречается с Джеззом Хромым из Дома Джаэрл и с представителями Клана Озковин. Три группы соглашаются работать сообща, чтобы уничтожить Светлый Народ, прежде чем те смогут действительно восстановить Миф Драннор.

Элизиас 29: Фзоул Чембрил приказывает Сциллоу Темной Надежде захватить контроль над Проездом Лунного Моря, основав ряд укреплений вдоль дороги на юг от Хиллсфара.

Элейнт 3: Вдоль Проезда Лунного Моря прорываются стычки между Жентаримом и Миф Драннором. Дроу в масках целенаправленными убийствами поддерживают Черную Сеть. Это отмечает начало Корманторской Войны, столкнувшей Армию Миф Драннора с Армией Темной Надежды и Бригадами-под-Маской (дроу Дома Джаэрл и Клана Озковин, поклоняющиеся Ваэроу). В последующие месяцы каждая из сторон проводит ряд все более и более смертельных набегов и контрнабегов.

Элейнт 5: Совет Шесть [1366] в Амне и Муркул Сотиллис из Мураннхейма объявляют перемирие и формируют союз против тлинкалли Оаксаптупы.

Элейнт 6: Авантюристы на службе Мистре искореняют ложный храм богини в Велуне, Кормир. Их исследования показывают, что последователи и Шар, и Цирика [1373] используют храм в качестве ширмы для похищения заклинателей и переправки их в Обширное Болото.

Элейнт 12: Шторм Сильверхэнд [1372], Дав Фалконхэнд [762] и остальная часть Рыцарей Миф Драннора [1348] прибывают в Миф Драннор, чтобы помочь в его защите. Часами они заняты в ряде битв стиля "ударить и убежать" с налетчиками-дроу в лесах на востоке.

Элейнт 13: Авантюристы, открывшие ложный храм Мистры в Велуне, возвращают из Обширного Болота некоторых из похищенных заклинателей. У них оказывается незаконченное письмо, предположительно обнаруженное на Плана Тени. Это письмо ссылается на *Книгу Черноты* [684], секрет шарран, и включает в себя обрывки бумаги с альтернативной Ведомостью Лет, известной шарранам как Черная Хронология. Значение этого открытия проходит в значительной степени незамеченным, даже при том, что шарраны собирают свои ресурсы для исполнения событий, напророченных в *Книге Черноты*.

Элейнт 30: Убит Кендрик Селькирк, Сверхмастер Сембии.

Марпенот 10: Высокий Совет Сембии выбирает Мирабету Селькирк в качестве временной Сверхвладычицы Сембии.

Марпенот 23: Чума, известная как "румянец", появляется в Логфелле, деревне к северу от Леса Курт в Граничных Королевствах.

Марпенот 23: Кулак Зимы в Зимней Твердыне, группа ледяных дьяволов, пойманных в телах падших колдунов, побеждены Амирой при помощи литари.

Марпенот 24: Регентство Королевы Самбрил [1373] заканчивается, поскольку Король Имбар II достигает шестнадцатилетия и принимает трон Импилтура.

Марпенот 28: Сердце Рунлаты украдено из Санктуария (угнездившегося в Звездных Горах) шейдом, действующим как агент Семеммона. Динозавры, жившие в Санктуарии, защищенные мощными способностями иллюзий Сердца, также украдены. Сердце и динозавры возвращены в Санктуарий Веллом Бурым, и Санктуарий навсегда закрыт от остальной части Фаэруна.

Уктар 2: С трехсот фатомов под уровнем Моря Упавших Звезд в свободный полет над Фаэруном поднят утерянный анклав Саккорс [-339]. Перерождена Империя Нетерил.

Уктар 3: Шарранская жрица Эсвел Серый Замок заключает союз с Фзоулом Чембрилом, Тираном Лунного Моря.

Уктар 7: Кровавый магус Моргинн пытается взять верх над городками, окружающими Лес Курт, но его побеждает идущий-с-призраками по имени Куинсарет.

Уктар 8: Орден Сумерек, культ на службе Горгота, атакует городок Ручейная Лощина. Несмотря на тяжелый урон городку, защитники отражают атаку.

Уктар 11: В ответ на возрастающую угрозу гражданской войны по всей Сембии Селгонт формирует военный союз и торговый договор с нетерезами.

Уктар 11: Огромный кракен нападает на гавань и портный округ Ихонна в Сембии.

Уктар 28: Башня Черного Посоха [1357] в Уотердипе пробита, когда в непосредственную близость с ней приносят три артефакта.

Уктар 29: Армия Саэрлуна, используя *круги телепортации*, материализуется за пределами Селгонта.

Уктар 30: Битва за Селгонт начинается и заканчивается. Саэрлунские силы, поддержанные зеленым драконом Вендемниханом и вызванными элементалами, пробивают стены Селгонта. Однако, силы Селгонта отбивают саэрлунцев при помощи двух Принцев Шейда - Ривалена и Бреннуса - и своевременного появления недавно поднятого летушего города шедоваров Саккорса. Все элементы

саэрлунской армии уничтожены или захвачены.

Уктар 30: Саэрб в северной Сембии сожжен армией, возглавляемой Малкуром Форрином, Командующим Генералом сембийских сил, лояльных Сверхвладычице Мирабете Селькирк.

Пир Луны: Эсвел Серый Замок заключает союз между дроу Дома Дхуурнив, поклоняющихся Лолс, и Жентаримом. Келбен "Черный Посох" Арунсун [1371] умирает, создавая на Высокой Пустоши Римантиин, Город Надежды.

Найтал 1: Сциллоа Темная Надежда возвращается в Жентил Кип, чтобы ввести в бой дополнительное подразделение. К ее удивлению, Фзоул приказывает ей вновь вторгнуться в Шэдоудейл, но на сей раз при поддержке Церкви Шар и друу Дома Дхуурнив.

Найтал 1: Элирил Хравен, жрица Шар, завершает ритуал, сформулированный в пустых местах *Листьев Одной Ночи* [1373], и вызывает Теневой Шторм. Над Ордулином раскрывается планарная трещина, и из нее выливается часть Плана Тени, известная как Затененный Каликс. Катаклизм разрушает Ордулин, большая часть его граждан убиты. Волумвакс Божествен-

Элейнт 13: Годы в тени

Следующее незаконченное письмо и обрывки бумаги были обнаружены на теле Служителя Черепа Этар, жрицы Цирика, работающей с последователями Шар для создания области мертвой магии, которая должна была укрыть Обширное Болото. Этар встретила свой конец от рук авантюристов, пробравшихся на План Тени и бившихся с ней в разрушенном шарранском монастыре в темном отражении Обширного Болота.

Достоинейший Осторожный Череп, Черная Воля Акхмелир, примите поздравления от вашей кровавой руки, Служителя Черепа Этар. Как и ожидалось, шарраны хорошо скрывают свои секреты, но я обнаружила кое-что, что может помочь нам понять их вышший план. Мы помогаем им в их ритуале по созданию области мертвой магии над Обширным Болотом. Очевидно, их преимущество в том, что в этом месте работает лишь теневая магия, но выбор болота в качестве базы действий кажется глупым. Эта несурзность обеспокоила меня, и я молилась Черному Солнцу, чтобы он дал мне узнать об их планах. Я не получила видения, но хвала Цирику - живя здесь, в одном из их старых монастырей, я обнаружила кусок пергамента, который я прилагаю к этому письму. Я полагаю, что это письма монаха, когда-то жившего в Монастыре Эбенового Купола.

Похоже, у шарран есть секретная Ведомость Лет. Не могу ничего сказать о ее происхождения или точности, но некоторые названия кажутся странно близкими к истории, свидетелями которой мы являемся - возможно, даже более близкими, чем записанные Потерянным Мудрецом, Аугатрой Безумной. Вы можете увидеть, что Черная Хронология охватывает всего 34 года, но, возможно, просто лишь это есть на обрывке пергамента. Чтение *Книги Черноты* может объяснить больше и сообщить нам, что же в действительности планируют шарраны.

Я ишу уже неделю, но не могу найти других подобных писем. Я задавал осторожные вопросы шарранам и Деспайру. Деспайр, похоже, ничего не знает, но по его виду всегда трудно что-либо понять. Другие шарраны говорят, что не понимают, о чем я, и сообщают, что монахи в этом монастыре сошли с ума - но в них я ощущаю некую осторожность. Я думаю, что мы должны найти эту *Книгу Черноты* и...

Пергамент

Тени падают как надо, а другие знаки делают все еще яснее. Давно уже идет Черная Хронология. Я дверяю теням, танцующим на грани моего зрения, ибо Шар окутывает меня своими темными объятиями. Я могу с определенной уверенностью заявить, что этот год, 1352 DR - действительно Год Потерянного Короля, первый год Черной Хронологии. Я знаю, что вскоре произойдут события, напророченные в *Книге Черноты*. Созерцайте Ведомость Лет и ее Тень. В назначенное время все мы станем свидетелями того, как развернется величайшая работа Шар.

1352	Год Дракона	Год Потерянного Короля
1353	Год Арки	Год Масок
1354	Год Лука	Год Великой Жатвы
1355	Год Арфы	Год Отступления
1356	Год Червя	Год Друу
1357	Год Принца	Год Пламени Заклинаний
1358	Год Теней	Год Возвышения
1359	Год Змеи	Год Карнавала
1360	Год Башенки	Год Армий
1361	Год Дев	Год Золотого Открытия
1362	Год Шлема	Год Солнца
1363	Год Виверна	Год Зимы
1364	Год Волны	Год Лордов
1365	Год Меча	Год Радостных Эльфов
1366	Год Посоха	Год Ледяных Вод
1367	Год Щита	Год Разоблачения
1368	Год Знамени	Год Сыновей
1369	Год Перчатки	Год Городских Печалей
1370	Год Пивной Кружки	Год Глубинной Войны
1371	Год Бесструнной Арфы	Год Сваливающих Башен
1372	Год Дикой Магии	Год Темных Возвращений
1373	Год Бродячих Драконов	Год Безумия
1374	Год Молнии	Год Вырвавшихся Штормов
1375	Год Возвышения Эльфийского Рода	Год Суровых Целей
1376	Год Согнутого Клинка	Год Ложных Надежд
1377	Год Заполонения	Год Черного Знамени
1378	Год Котла	Год Разбитых Сердец
1379	Год Потерянной Твердыни	Год Потерянной Мудрости
1380	Год Сверкания	Год Руки Тусклого Клинка
1381	Год Голодания	Год Глупца
1382	Год Черной Эмблемы	Год Неприятных Гостей
1383	Год Утвержденного Воина	Год Несправедливой Награды
1384	Год Трех Кровавых Поток	Год Украденных Трон
1385	Год Синего Огня	Год Откровения

ный, также известный как Кессон Рел Первый Избранный Маска, появляется из трещины среди армии теней и теневых гигантов. Волумвакс поднимает мертвецов Ордудина в качестве теней для поддержания своей армии.

Найгал 15: Шарранские убийцы просачиваются в деревню Шэдоудейл и атакуют башню Эльминстера. После жестокой битвы Эльминстер [1358] исчезает, его башня взрывается в руины и перебрасывается на другой план.

Найгал 16: Ранним утром армия Жентарима во главе со Сциллоа Темной Надеждой наводняет Шэдоудейл при помощи Церкви Шар и Дома Дхуурнив. Армия Миф Драннора неспособна ответить, поскольку бригады Жентарима на востоке начали одновременные атаки на несколько ключевых укреплений эльфов.

Найгал 18: Лорд Морнгрим Амкатра [1358, 1375] публично признает Армию Темной Надежды союзниками и защитниками Шэдоудейла.

Найгал 27: Сциллоа Темная Надежда начинает приготовления к маршу на юг с двумя бригадами для нападения на Мистлдейл, оставив для оккупации Шэдоудейла Бригаду Теней.

Найгал 29: Срабатывание древних оберегов сообщает Илсвел Миритар, что *Ари'Велар'Керим*, легендарный *Военный Клинок* [674], вернулся в Царства Вверху (или в верхние пределы Подземья) около Искривленной Башни [906].

Найгал 30: Шторм Сильверхэнд и Дав Фалконхэнд ведут элитный контингент эльфов в Шэдоудейл. Избранные Мистры по прибытии оказываются мучительно ранены из-за взаимодействия их *серебряного огня* с местным Плетением, и вынуждены телепортироваться подальше. Их товарищи по оружию остаются, судьба их сомнительна.

1375 DR - Год Возвышения Эльфийского Рода (Year of Risen Elfkin)

Хаммер 1: Авантюрист Лисша-в-Сумерках обнаруживает под песками Анорача Негарат, павший анклав нетерезов, с которого она едва успела сбежать со своими жизнью, рассудком и новым компаньоном, голиафом-изгнанником Гарганом.

Хаммер 13: Авантюристы освобождают Лорда Морнгрима [1374] от овладения служителем шедоваров. Пробудив жителей Шэдоудейла, они ломают контроль Жентарима над областью и убивают Сциллоа Темную Надежду. Морнгрим оставляет лордство и воссоединяется с Рыцарями Миф Драннора в Городе Красоты. С благословения освободителей Шэдоудейла Азалар Фалконхэнд принимает *Кулон Ашабы* и объявляется Лордом Шэдоудейла. В последующие месяцы в Шэдоудейл в больших количествах возвращаются феи.

Хаммер 17: Фзоул Чембрил [1374] публично обвиняет Сциллоа Темную Надежду во всех неудачах Корманторской Войны и объявляет, что "Сука в Деревьях" никогда больше не будет возрождена.

Тарсак 3: Отряды из Жентил Кипа занимают Флан [1340], увеличивая количество государств-вассалов, подконтрольных Жентариму.

Миртул 1: Ваи Йонг, десятый император Династии Луи Гу Лунг, тайно прибывает в Мулхоранд под чужой личиной. Причины путешествия молодого императора не раскрываются.

Миртул 5: Друксус Рим, Зулкир Превращения, убит в своей квартире в Безантуре. Тэйская армия побеждена берсерками Рашемена в Ущелье Горос во время неудавшегося вторжения к северному соседу Тэя. Тарчионы, устроившие вторжение, утверждают, что отбили вторжение армии рашеми.

Миртул 10: В Закатных Горах Твердыня Тхазар пала перед ордой нежити, появившейся из Прохода Тхазар. В последующие дни нежить наводнила большую часть Тарча Пиарадос, включая половину города Тазрумарос.

Миртул 25: Самас Кул, Мастер Гильдии Внешней торговли, избран Зулкиром Превращения.

Киторн 4: Тэйская армия, известная как Легион Гриффона, отбирает Пиарадос у захватчиков-нежити. В последующие дни легионы Тэя идут к Проходу Тхазар, чтобы уничтожить сбежавших.

Киторн 5: Азнар Трал, Зулкир Воплощения и Тарчион Приадора, убит своим пленником, человеческо-извергским гибридом Мари Агнех.

Киторн 10: Зулкиры не позволили своему собрату Сзассу Тэму [1373], Зулкиру Некромантии, подняться к статусу регента Тэя.

Киторн 14: Легион Гриффона отбирает обратно Твердыню Тхазар.

Киторн 27: После того, как план Сзасса Тэма по переброске армии на юг и захвату Безантура замедлен Легионом Гриффона, Зулкир Некромантии и шесть других зулкиров впадают в длительную гражданскую войну.

Элейнт 30: Восколе после рассвета Уотердип поражает долгое, раскастое землетрясение. Город обходится без особых физических повреждений, но множество народа по всему городу поражено устрашающим ментальным видением кричащего бородатого человека, глаза которого сверкают яростью, горем и плывущими звездами - Халастера [1369], Безумного Мага Подгорья. Народ с магическим талантом, пораженный видением, также рассказывает о сценах разрушения в обширном лабиринте: колонны ломаются и кувыркаются, раскрываются трещины и пропасти, поднимаются сполохи сине-белых искр. Вскоре становится ясно, что Халастер уничтожил сам себя в попытке ритуала огромной силы, и момент его смерти швырнул отчаянные видения и таинственные принуждения авантюристам и людям с магической силой по всему Фаэруну.

Найгал 20: Лолс и Илистри бьются насмерть в божественной игре *сава*, на кону - судьба дроу. Рыцарь Темной Песни на службе Илистри убивает Селветарма, Чемпиона Лолс, артефактом, известным как *Клинок Полумесца*. Дроу - последователи Ваэрона впервые с момента Спуска используют Высокую Магию. Им удается открыть *портал* в царство Илистри, что Лорд Под Маской и использует, пытаясь убить свою сестру. Усилие имеет неприятные последствия, поскольку Илистри сама убивает своего брата. Церковь Ваэрона поглощается Церковью Илистри. Церковь Селветарма поглощается Церковью Лолс.

1376 DR - Год Согнутого Клинка (Year of the Bent Blade)

Бригады-под-Маской Эльфийского Двора заметно поколеблены уничтожением своего бога, и силы Миф Драннора вскоре выбивают остатки Дома Джаэрл и Клана Озковин из Эльфийского Двора. Поскольку его союзники-дроу рассеяны и дезорганизованы, Фзоул Чембрил из Жентил Кипа решает заканчивать свою войну против Миф Драннора. Тиран Лунного Моря заключает нелегкий мир с Илсвел Миритар, оставляя лес эльфам, в то время как Хиллсфар и открытые земли к северу от линии между Хиллсфаром и Кинжальными Порогами подпадают под влияние Жентил Кипа. Кроме того, Светлый Народ предоставляет Черной Сети свободный проход по Проезду Лунного Моря и по Дороге Ротовир, пока те не валят живые деревья, не повреждают или не убивают эльфов и не уходят без присмотра далее чем на тридцать шагов от тропы вглубь леса.

- Со странными существами, называемыми нилшаи, массово сталкиваются в Юирвуде Агларонда, обычно - около старых менгиров эльфов. Согласно сообщениям, деятельность существ столь отвратительно кровожадна, что Симбул обещает наград за шкуру нилшаи.

- Альянс Мечепояс разоряет подземный город Оаксаптупа, рассеивая тлинкалли, словно гигант, наступивший на муравейник. В последующие годы жала жестко и без предупреждений атакуют цели по всему Амну и Мураннхейму, вынуждая двух соседей поддерживать нелегкое перемирие. Хотя Арсенал Недехейма так и не восстановлен, из разрушенной Оаксаптупы вернулись авантюристы с сообщениями о *портале* в Абисс, из которого продолжают идти на поддержку тлинкалли демонические слуги Обокс-Оба. Совет Шести вводит в Амне тяжелый военный налог для подготовки к затяжной войне.

1377 DR - Год Заполнения (Year of the Haunting)

Сринши возвращается в Миф Драннор и предлагает Илсвел Миритар *Клинок Правителей* с учетом ее мудрого и решительного лидерства при переосновании царства. Илсвел подобострастно принимает *Клинок Правителей* и получает титул королевы. Королева Эмларазль прибывает поздравить нового коронала и приносит с собой *Древо Душ* в качестве подарка новому царству. Артефакт высаживается в кольцевой колоннаде в сердце города, известной как *Селдаррешен Ниерилл*, Святыня Звездной Души.

- Последователи Киарансали заставляют *фаэрресс* по всем Царствам Внизу затрагивать способность дроу телепортироваться или использовать магию предсказания. В надежде изменить эффект прихожане Илистри устраивают нападение на Крон Киарансали, управляющих Акрополем Танатоса среди руин В'елддринншшара глубоко под Горами Галена. В то же самое время Ку'арлинд Меларн и его ученики, используя шесть миеритарских *кишр*, накладывают Высокую Магию, чтобы вычеркнуть имя Киарансали из памяти Царств. Лишенная прихожан, Ревенансер исчезает.

- Незначительное землетрясение у побережья Амна разрушает Спеллхолд, сумасшедший дом на острове Бриннло. Некоторые из удерживавшихся в нем ненормальных заклинателей клянутся отомстить заточившей их нации.

1378 DR - Год Котла (Year of the Cauldron)

Сумасшедший культист связанного ифрита Мемнона пытается подстрекать в Калимшане к святой войне во имя Мемнона. После некоторых успехов по сбору великого флота в Калимпорте для "обыска" Побережья Меча далеко на севере культист Рошанак видит настолько потрясающий сон, что бросает свои усилия. Рошанак исчезает, и дальнейшая судьба его неизвестна.

1379 DR - Год Потерянной Твердыни (Year of the Lost Keep)

Усилия амнийской колонизации Чалта наконец начинают окупать вложения в виде кораблей, людей и золота. Целое племя диких гуманоидов насильственно вывезено из глубоких джунглей и вселено в клетки в охраняемом районе в амнийском городе Аскатла. Паразитная болезнь, пронесшаяся по Аскатле в 1379 и под конец убившая одного из Совета Шести, списывается на присутствие этого охраняемого района, но прежде чем дикарей удастся уничтожить, они убегают вглубь Амна.

- Лолс составляет заговор против своих конкурентов в пантеоне дроу. Паучья Королева пытается уничтожить Гонадора, но тот оказывается более крепкой и более древней силой, чем подозревает Лолс. Бог слизи покидает Ямы Паутины Демонов и уходит в Глубинные Пещеры.

- В Сюезйле пойман шпион нетерезов. Принцесса Алузэйр Накасия Обарскир вешает шпиона на публичной площади. Эта встреча вызывает недолгое пожарище военных действий с шедоварами, получивших название Четырехдневной Войны.

- После лет слабых стычек завоевание Мулхорандом Унтера завершено. Мессемпрар падает перед последней волной мулхорандского завоевания, и новая гигантская империя начинает потихоньку осваиваться. Трескел объединен под правлением Великого Костяного Вирма при поддержке Церкви Бэйна и Тэя, в то время как Чаззар, Скептенар Симбара, скрепляет свою связь с остальной частью Чессенты. В дополнение к слабым стычкам вдоль границ этих трех царств регулярные драконьи набеги наносят ущерб в сердце каждой из стран.

1380 DR - Год Сверкающей Руки (Year of the Blazing Hand)

Канал, связывающий Озеро Пара и Реку Нагафлоу, наконец завершен, связав Море Упавших Звезд и западные океаны.

- Высокий Маг Араэвин Тешурр заканчивает восстановление *мифали* Миф Драннора и, посетив Уотердип, Агларонд и Силдеор, отправляется в скрытое царство Аусериэл. Там он встречает Принца Ламруила и оказывает ему поддержку. Два эльфа оставляют Аусериэл на попечение сенешаля Ламруила и отбывают на поиски пропавшей Принцессы Мауры, ведомые по следу таинственным пророчеством, открытым магией Араэвина.

1381 DR - Год Голодания (Year of the Starving)

Странный холод промораживает землю немалой части северного Фаэруна в Миртуле, уничтожая во многих местах зерновые культуры и корм для животных. Падение объемов продовольствия в результате этого вызывает наплыв голодающих во многие городские центры по всему континенту. Смерть от голода и недоедания посещает даже самые большие, богатейшие города, но сильнее всего это заметно в Теске. Голод ускоряет эмиграцию Шу из региона.

1382 DR - Год Черной Эмблемы (Year of the Black Blazon)

В Стармангле и Вестгейте замечено усиление движения Шу через Море Упавших Звезд из Теска и других пунктов на востоке. Осведомленные о торговых возможностях, открывающихся от перемещения столь большой популяции, оба города стараются стать для иммигрантов портом назначения.

1383 DR - Год Утвержденного Воина (Year of the Vindicated Warrior)

Дурпарский город Ваэлан становится известным на большем Фаэруне за свою экзотическую форму рисунка на теле, идущую дальше, чем простые татуировки или пирсинг. За значительную плату ремесленники Ваэлана предлагают вгравировать в члены зажиточных "живые кристаллы", улучшающие не только внешность носящего, но в чем-то и его таланты.

- Морадин ведет собравшихся божеств Дома Дварфов в крестовый поход против темных сил Хаммергрима. Горм Галтин и Хаэла Светлый Топор погибают в битве, но Морадин уничтожает Ладугуэра, а Клангеддин убивает Глубинную Дуэру. План Хаммергрим рассеивается в Астрале под победные боевые гимны дварфских богов.

- Война Золота и Мрака неожиданно заканчивается в пещерах давно покинутого Баракуира. Во время великой битвы между Армией Золота и Армии Стали крестоносцы Великой Трещины обнаруживают собрание древних рунных камней, детализирующих судьбу Клана Дуэргар и предательство, приведшее к падению их королевства. Это давно забытое открытие побу-

ждает иллитидов-собирателей знаний Ориндолла выпустить на оба дварфских войска армию рабов, хотя основной их удар направлен на серых дварфов. В конце концов дварфы теряют более половины своего количества, но армия рабов Ориндолла уничтожена. В неожиданном акте сострадания командующий Армии Золота предлагает выжившим дуэргарам место в своей компании. Затем объединившийся Крепкий Народ марширует в разрушенный Шанатар в надежде найти бастион, подходящий для отпора неизбежным атакам иллитидов.

1384 DR - Год Трех Кровавых Поток (Year of Three Streams Blooded)

Недавно принявший корону король Кормира Азун V пытается провести официальный Королевский Декрет, который должен дать "свободным людям" право на слушание со стороны других "свободных людей" перед лицом обвинений в проступке, даже если это обвинение исходит от дворянина. Перед лицом жесткого сопротивления со стороны всех аристократов Кормира Азун V снимает этот декрет. Однако, он уведомляет дворян королевства, что когда-нибудь он обязательно утвердит именно такой декрет, независимо от их сопротивления.

- Сиаморф ссорится с Тиром, когда божества принимают различные стороны в столкновении между силами Тетира и Калимшана. Она удаляется из Дома Триады и присоединяется ко двору Суни в Светлых Водах. Тир посылает Хелма сообщить, чтобы Суни выступила посредником. Богиня любви предлагает брак между Тиром и Тиморой, чтобы вновь установить баланс на небесных планах. Хелм передает предложение Суни Тиру и начинает действовать в качестве дуэньи в целомудренном ухаживании между Тиром и Тиморой. Странные и роковые недоразумения приводят к обвинению Хелма в том, что он похитил сердце Тиморы, передавая дары и чувства Тира. Строгая интерпретация своих собственных идеалов вынуждает Тира бросить Хелму вызов, а Хелма его собственные идеалы заставляют ответить на этот вызов. Два бога бьются, и Тир убивает Хелма прежде, чем божества приходят в чувство. Убитая горем Тимора сопровождает Тира обратно в Дом Триады. Хоть ничего и не доказать, боги ощущают в смерти Хелма руку Цирика.

- Поскольку Триада со смертью Хелма ломается, Илматер желает удалить свой домен из Дома Триады. По приглашению Суни он восстанавливает свое небесное царство в Светлых Водах.

1385 DR - Год Синего Огня (Year of Blue Fire)

После того, как Цирик подстрекает Шар и помогает ей убить Мистру в Сердце Двеомера, происходит невероятная катастрофа. Сам план расплывается сразу, уничтожая Савраса и отправляя богов Азута и Велшаруна раскачиваться в бескрайнем Астральном Планах. Поскольку Мистра более не управляет Плетением, магия взрывает свои связи по всему Фаэруну и по окружающим планам и впадает в дикость. На Фаэруне это событие известно как Чума Заклинаний. Тысячи магов становятся безумными или уничтожаются, и сама сущность мира становится изменчивой под завесой синего огня, день и ночь танцующей в небесах. Многие планы также смещены или разрушены. Лишь великие божества оказываются достаточно сильными, чтобы поддерживать свои царства в наступившем хаосе. Тир, Латандер и Суни идут на Цирика и успешно заключают Черное Солнце в его Высшем Троне под своеобразным домашним арестом на тысячу лет.

Мудрецы за столетия начинают считать разрушение Плетения в Году Синего Огня концом старого мира и ужасным началом нового.