

Кружащиеся духи

Умение Искателя

На сцену

Вы просите духов-защитников отвлекать и мешать вашим жертвам.

Первобытное

Малое

Ближняя вспышка 1

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Каждый враг во вспышке

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

11 уровень: Ближняя вспышка 2

21 уровень: Ближняя вспышка 3

Эффект: Вы толкаете каждую цель на 1 квадрат, и каждая цель становится замедленной до конца вашего следующего хода.

Неотвратимый выстрел

Умение Искателя

На сцену

Даже если вашей цели удастся увернуться от вашего выстрела, снаряд самостоятельно перенаправляется в другую цель

Первобытное

Свободное

Персональное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Триггер: Вы промахиваетесь дальнобойной атакой.

Эффект: Вы проводите обычную дальнобойную атаку против врага в пределах 5 клеток от первоначальной цели (существа), используя местоположение первой цели, как место, откуда проходит новая атака.

Специальное: Вы восстанавливаете эту способность, тратя единицу действия.

Элементальный дух

Атака Искателя 1

Неограниченное

По вашему слову во врага проносится дух, принимая форму сверкающего пламени, раскалывающегося льда, испепеляющей молнии или грохочущего шторма

Первобытное, Оружие, Варьирует

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Одно создание

АТАКА ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Особое: Выберите тип повреждения - холод, огонь, молния, гром.

Повреждение: 1[Ор] + мод. Мудрости повреждения выбранного типа. До конца вашего следующего хода, любое существо, что начинает свой ход рядом с целью, получает повреждение того же типа, равное модификатору вашей Ловкости.

21 ур.: 2[Ор] + мод. Мудрости повреждения выбранного типа

Жалящий рой

Атака Искателя 1

Неограниченное

Жалящие насекомые-духи, роятся вокруг вашего врага.

Первобытное, Оружие

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Одно создание

АТАКА ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + мод. Мудрости повреждения, кроме того цель и любой враг находящаяся рядом с ней в смежной клетке получают пенальти -2 на броски атаки до начала вашего следующего хода.

21 ур. 2[Ор] + мод. Мудрости.

Специальное: Вы можете использовать эту атаку в качестве базовой дальнобойной атаке.

Выстрел завесой шипов

Атака Искателя 1

Неограниченное

Вьюнки, усеянные шипами прорастают из земли вокруг врага, которого вы атакуете

Первобытное, Оружие, Яд, Зона

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Одно создание

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + мод. Мудрости повреждения.
Атака создает зону (вспышка 1) с центром на цели. Зона существует до начала вашего следующего хода. Любое создание, оканчивающее свой ход в зоне, получает повреждение ядом, равное модификатору вашей Мудрости.

На 21 ур.: 2[Ор] + мод. Мудрости повреждения

Мерцающая стрела

Атака Искателя 1

На сцену

Светящиеся мельчайшие пылинки изначального света освещают вашу цель и слепят стоящих с ней рядом.

Первобытное, Оружие

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Одно создание

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + 1к6 + мод. Мудрости. До конца вашего следующего хода, цель не получает преимущества от покрова и укрытия (даже полного). Враги, находящиеся в пределах 2 клеток от цели, получают пенальти -2 на броски атаки.

Кровавая связь: Враги получают пенальти, пока находятся от цели на расстоянии равном 2+ модификатор Ловкости.

Духи пауков

Атака Искателя 1

На сцену

Дух пауков шлет своих детей, что бы поразить вашу жертву.

Первобытное, Оружие, Яд

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Одно создание

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + 1к8 + мод. Мудрости ядом. До конца вашего следующего хода, цель замедленна и получают пенальти -2 на все защиты до конца вашего следующего хода.

Грибковый налет

Атака Искателя 1

На день

Когда ваш снаряд попадает в цель, воздух наполняется спорами, которые при падении создают трепещущие грибы, похожие на дождевики.

Первобытное, Оружие, Призывание, Яд

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Одно создание

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Первичная цель: Одно создание

Первичная атака: Мудрость против КД

Повреждение: 1[Ор] + мод. Мудрости и первичная цель обездвижена (спасение оканчивает)

Эффект: Вы призываете 4 грибковых налета в 4 различных квадратах, смежных с первичной целью. Грибки могут провести последующие вторичные атаки, используя свой квадрат, как источник атаки. Как только грибок проводит атаку, он исчезает. Иначе он существует до конца сцены.

Атака по возможности: Ближняя вспышка 1

Триггер: Враг входит в зону грибкового налета.

Вторичная цель: Все враги во вспышке

Вторичная атака: Мудрость против Стойкости

Шторм осколков

Атака Искателя 1

На день

Ваш снаряд разлетается спиритуальными осколками, которые обрушиваются на ваши жертвы

Первобытное, Оружие

Стандартное

Вспышка

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Все враги во вспышке

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + 2к6 + мод. Мудрости.

Промех: половина повреждения.

ИНСТИНКТ ОХОТНИКА

Прием Искателя 2

На день

Даже в пылу битвы вы точно знаете куда произвести удар, что бы нанести наибольший урон.

Первобытное, Стойка

Малое

Персональное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Эффект: Пока ваша стойка не окончена, ваши дальнобойные атаки против любых существ в пределах 2 клеток от вас наносят критическое повреждение на 19 и 20.

Грация оленя

Прием Искателя 2

На сцену

Подаренная духом грация, позволяет вам двигаться и атаковать так, что у вашей жертвы нет преимуществ, даже если вы отвлекаетесь на что-то другое

Первобытное

Малое

Персональное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Эффект: Выберите одного врага, которого вы можете видеть. До конца вашего следующего хода, вы не провоцируете атаку по возможности от этого врага.

Выстрел спасения

Атака Искателя 3

На сцену

Размахивая оружием вы призываете духов загнать в оцепенение врага.

Первобытное, Оружие, Психическая энергия

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против Воли

Одно создание

АТАКА ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + мод. Мудрости психического повреждения и цель в оцепенении до конца вашего следующего хода.

Эффект: Вы смещаетесь на 1 клетку.

Кровавая связь: Количество клеток, на которые вы смещаетесь, равна модификатору Ловкости.

Специальное: Атака не провоцирует атаку по возможности от цели

Зимний дух

Атака Искателя 3

На сцену

Зимний дух кружится и танцует в вихрях снега, появившихся там, куда попала ваша атака.

Первобытное, Оружие, Холод

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против Стойкости

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + мод. Мудрости повреждения холодом и цель обездвижена до конца её следующего хода.

Специальное: Вы можете использовать эту атаку в качестве базовой дальнобойной атаке.

Сгоняющий выстрел

Атака Искателя 5

На день

Ваш снаряд разделяется на три острия, которые подталкивают двух врагов к третьему

Первобытное, Оружие, Варьирует

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Одно создание

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 2[Ор] + мод. Мудрости повреждения.

Эффект: Проведите вторичную атаку.

Вторичная цель: Одно или два существа находящиеся в пределах 5 клеток от первичной цели.

Вторичная атака: Мудрость против КД

Повреждение: 1[Ор] и вы придвигаете вторичную цель на 5 клеток в клетку, смежную с клеткой первичной цели..

Выстрел - ловушка

Атака Искателя 5

На день

Перед попаданием в цель, выстреленный вами снаряд разлетается на тонкие вкапывающиеся семена, прорастающие в заплетающиеся заросли лозы.

Первобытное, Оружие, Зона

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против Реакции

Одно создание

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + мод.Мудрости, и цель удерживается (спасение оканчивает).

Эффект: Атака создаёт зону (вспышка 1 с центром на первичной цели) сложнопроходимой местности.

Зона существует до конца вашего следующего хода и позволяет вам делать последующую атаку, используя любую клетку зоны в качестве источника атаки.

Действи по возможности: Ближняя вспышка 1.

Триггер: Враг входит или начинает действие в зоне.

Вторичная атака: Мудрость против Реакции

Вторичная цель: Враг во вспышке, задействовавший триггер.

Повреждение: Вторичная цель обездвижена.

Поддержка малым: Зона существует.

Смазывающая походка

Прием Искателя 6

На день

Перемещаясь по полю боя, вы выглядите все более и более размыто.

Первобытное, Иллюзия

Малое

Персональное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Эффект: Вы принимаете расплывчатую форму до конца вашего следующего хода. Пока вы в этой форме, если вы заканчиваете действие как минимум в 3-ех клетках от вашей изначальной позиции, вы имеете укрытие (маскировка) до конца вашего следующего хода.
Поддержка малым: сохранение формы.

Дар земных уз

Прием Искателя 6

На сцену

В период слабости, вы вытягиваете силу из земли.

Первобытное

Малое

Персональное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Требования: Вы должны быть окровавлены или ослаблены..

Эффект: Вы получаете временные хиты в количестве равном удвоенному мод. Мудрости. Если вы ослаблены, можете провести сбросок. Если он успешен - состояние ослабления прекращается.

Шумные духи

Атака Искателя 7

На сцену

Дальние рокочущие звуки предвещают то, что произойдет, когда ваш снаряд достигнет цели.

Первобытное, Звук, Оружие

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Одно создание

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + 1кб + мод. Мудрости повреждения звуком и цель ошарашена и оглушена до конца вашего следующего хода.

Кровавая связь: Все враги, смежные с целью, получают повреждение звуком, равное модификатору вашей Ловкости и они оглушаются до конца вашего следующего хода.

Выстрел жалящими осами

Атака Искателя 7

На сцену

Ужасные осы заполняют воздух вокруг вашего врага, добавляя свои укусы к попаданию вашего оружия.

Первобытное, Оружие, Зона, Яд

Малое

Персональное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Одно создание

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + 1к6 + мод. Мудрости повреждения ядом. Атака создает область вспышки 1 с центром на цели. Зона существует до конца вашего следующего хода. Любой враг входящий или начинающий свой ход в зоне, получает повреждение ядом, равное модификатору вашей Мудрости.

Специальное: Вы можете использовать эту атаку в качестве базовой дальнобойной атаке.

Связывающий выстрел

Атака Искателя 9

На день

Два выстрела попадают в жертв, и когда снаряды вонзаются в плоть, выпускают усики, что бы притянуть жертв друг к другу

Первобытное, Оружие

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против КД

Два существа в пределах 5 клеток друг от друга

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + 1к8 + мод. Мудрости.

Промах: Половина повреждения.

Эффект: Если обе атаки успешны, вы придвигаете одну цель в смежный квадрат к другой и каждая цель оплетается лозой (спасение оканчивает). Пока длится этот эффект, цели не могут перемещаться в квадраты не смежные с положением второй цели. Когда цель пытается освободиться (спасброском), она может выбрать бонус +5, получив при этом повреждение 10.

Визжащий дух

Атака Искателя 9

На день

Порожденный яростным весенним штормом, вопящий призрак бьет вашу жертву с первобытной яростью

Первобытное, Оружие, Звук, Электричество

Стандартное

Дальнобойное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

Мудрость против Стойкости

Одно создание

АТАКА ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Повреждение: 1[Ор] + 2к8 + мод. Мудрости электрического повреждения и каждый враг смежный с целью получает 5 повреждений звуком.

Промех: Половина повреждения.

Стая воробьев

Прием Искателя 10

На день

В ответ на ранение, вы рассыпаетесь стайкой воробьев, с тем, что бы превратиться обратно уже в другом месте.

Первобытное, Превращение

Немедленный ответ

Персональное

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Триггер: Вам нанесено повреждение атакой.

Эффект: Вы принимаете форму облака или стайки летящих воробьев до начала следующего вашего хода, и вы летаете с вашей обычной скоростью не провоцируя атаки по возможности. Пока вы в этой форме, вы неосязаемы, не можете атаковать, не можете поднимать и манипулировать объектами. Если вы на начало хода ещё находитесь в воздухе - вы опускаетесь без повреждений, как от падения.

Скрывающие заросли

Прием Искателя 10

На день

Лозы и мелкие кустарники вырастают, что бы прикрыть вас.

Первобытное, Зона

Малое

Ближняя вспышка 2

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ

Эффект: Вспышка создаёт зону, которая существует до конца вашего следующего хода. Вы и ваши союзники имеете прикрытие, пока находитесь в этой зоне. Зона является сложно проходимой местностью для ваших врагов.

Поддержание малым: Зона существует.

ДЕЙСТВИЕ

ДИСТАНЦИЯ

АТАКА

ЗАЩИТА

ЦЕЛЬ