Эльф

Быстрые, осторожные лучники, свободно бродящие по лесам и дикой местности.

Расовые черты

Средний рост: 5' 7"-6' 0"
Средний вес: 100-130 lb.

Характеристики: +2 к Ловкости, +2 к Мудрости
Размер: Средний
Скорость: 7 клеток
Зрение: Сумеречное

Языки: Всеобщий, эльфийский
Бонусы к умениям: +2 к Природе, +2 к Восприятию

Эльфийская точность
Расовая сила эльфов

Мгновенно сконцентрировавшись, ты аккуратно прицеливаешься и наносишь удар с легендарной эльфийской точностью.

Сцена
Свободное действие
Личная

Эффект: Перебрось бросок атаки. Используй второй бросок, даже если результат меньше первого.

Владение оружием: Ты умеешь обращаться с длинным и коротким луком.
Дикий шаг: Ты игнорируешь пересеченную местность, когда сдвигаешься (shift) (даже если у тебя есть силы, позволяющие сдвигаться на несколько клеток).
Глаза и уши команды: Ты даешь всем союзникам, которые не являются эльфами в 5 клетках от тебя, расовый бонус +1 к Восприятию.
Эльфийская точность: Ты можешь использовать *эльфийскую точность* как силу для сцены/один раз за сцену (?) (as an encounter power).

Дикие и свободные, эльфы охраняют лесные земли при помощи своей незаметности и смертоносных стрел. Они строят дома в гармонии с лесом, настолько сливаясь с ним, что путешественники зачастую не замечают, что вступили на территорию поселения эльфов, пока не становится слишком поздно.

Играй эльфом, если хочешь...

- Быть быстрым, бесшумным и диким
- Вести спутников через дремучие леса и осыпать противника стрелами
- Играть следопытом, плутом или жрецом

Физические качества

Эльфы стройный, атлетически сложенный народ, примерно того же роста, что и люди. Кожа у них бывает того же цвета, что у людей, но смуглая или коричневая распространены больше. Обычно у эльфов темно-каштановые, осенне-оранжевые, мшисто-зеленые или темно-золотые волосы. Уши у эльфов длинные и острые, а глаза пронзительно голубые, фиолетовые или зеленые. На теле у эльфов волос мало, но мужчины иногда отращивают длинные бакенбарды. В прическе они предпочитают необузданность и их волосы зачастую спутанная масса косичек.

Эльфы становятся взрослыми примерно в то же время, что и люди, но после этого почти не стареют. Первые признаки старения эльфа это обычно изменение цвета волос - иногда они седеют, но чаще темнеют или принимают более "осенние" оттенки. Большинство эльфов живет значительно дольше 200 лет и почти до конца жизни остаются полными сил.

Отыгрыш эльфа

Эльфы народ глубокой, но кратко живущей страсти. В них легко вызвать восторженный смех, слепую ярость или даже горькие слезы. Они склонны к импульсивности и члены других рас зачастую считают эльфов взбалмошными и порывистыми, но эльфы не увиливают от ответственности и не забывают об обязательствах. Вероятно из-за большой продолжительности жизни, эльфам иногда сложно воспринимать некоторые вещи также серьезно как их воспринимают другие расы, но в случае реальной угрозы эльфы это свирепые и надежные союзники.

Эльфы преклоняются пред миром природы. Их связь с окружающей средой позволяет им многое увидеть и услышать. Они никогда не рубят деревья и строя постоянные поселения, они делают это аккуратно, выращивая и сплетая беседки, дома на деревьях и мостики из живых ветвей. Они предпочитают первородную силу мира природы волшебной магии, которую используют их собратья эладрины. Эльфы любят исследовать новые леса и новые земли и довольно часты отдельные личности и небольшие группы забредают на сотни миль от родных мест.

Эльфы верные и веселые друзья. Они любят простые удовольствия - танцы, пение, бег наперегонки и состязания в равновесии и мастерстве - и очень редко находят причины связываться со скучно или неприемлемой работой. Несмотря на всю неприятность войны, угроза для дома, семьи и друзей воспринимается каждым эльфом с мрачной решимостью и заставляет взяться за оружие.

На заре творения эльфы и эладрины были единой расой обитавшей в Королевстве фей и в этом мире, свободно путешествуя между ними. Когда дроу восстали против своих собратьев под предводительством Лолт, последовавшие битвы раскололи владения фей на части. Связи между народами Королевства фей и материального мира истончились и постепенно эльфы и эладрины стали двумя отдельными расами. Эльфы - потомки тех, кто жил в основном в материальном мире и они больше не мечтают о Королевстве фей. Они любят леса и дикие места того мира, которые сделали своим домом.

Характеристики эльфа: Проворный, дружелюбный, чуткий, веселый, восприимчивый, быстрый, бурный, дикий.

Мужские имена: Адран, Бейро, Каррик, Эрдан, Геннал, Хейан, Лукан. Перен, Роллен, Совелисс, Террен, Варис.

Женские имена: Адри, Бирель, Чэди, Дара, Энния, Фарал, Харрель, Ирианн, Лия, Миали, Шава, Тия, Валене.

Герои эльфы

Ниже приведены три примера эльфийских героев.

Варис эльфийский следопыт и преданный служитель Мелоры, богини диких мест. Когда армия гоблинов вынудила его народ покинуть родную деревню, эльфы укрылись в ближайшем городе людей, обнесенном стенами и охраняемом солдатами. Теперь Варис возглавляет рейды других эльфов и людей против гоблинов. Хотя он сохранил веселый нрав, часто его взгляд устремляется вдаль и он прислушивается, в любой момент ожидая приближения врага.

Лия эльфийская плутовка, чей древний лес много лет назад сгорел дотла. Лия выросла на окраинах человеческого города, так и не сумев в него вписаться. Ее сны зовут ее в леса, но часы бодрствования она проводит в самых грязных из цивилизованных мест. Они присоединилась к группе авантюристов, после того как попыталась срезать кошелек у чернокнижника и влюбилась в бескрайний мир за пределами городов.

Хейан эльфийский жрец Сеанин - богини луны. Эльфийской поселение, где он родился, до сих пор процветает в лесу, нетронутое тьмой распространяющейся по миру, но он покинул дом много лет назад в поисках приключений и новых горизонтов. В последнее время до его ушей дошли слухи о том, что в древнем лесу становится опасно и его разрывает на части желание найти свой путь в мире и чувство долга перед родиной.

А вот один из расовых навыков, которые может взять эльф.

Эльфийская точность [Эльф]

Требования: Эльфы, расовая сила эльфийская точность, героический уровень

Эффект: Когда ты используешь силу *эльфийская точность,* ты получаешь бонус +2 к новому броску атаки.

--Bill Slavicsek

- Вальгринд aka Павел Берлин (перевод)