

DUNGEONS & DRAGONS 4th Edition CHARACTER SHEET

Имя Персонажа

Имя Игрока

Уровень

Пол

Направленность

Религия

Раса и класс

Значения характеристик

Расовый Бонус	Базовое	Модификатор	
			Сила
			Телосложение
			Ловкость
			Интеллект
			Мудрость
			Обаяние

Очки Здоровья

Макс. ОЗ

Текущие Очки Здоровья:

Второе дыхание

Неудачные СБ от смерти

Состояния

Реакция

Инициатива (½ Урв. + Лвк. + Черта)

Скорость (Базовое + Доспех + Др.)
Нестандартное Движение:

Пассив. Проницательность

Пассив. Внимательность
Зрение:

Сопротивления, Иммунитеты, и т.п.

Ранение
½ оз

Исцеления
¼ оз

Исцелений/День

Исцелений Использовано:

Очки Действия
Доп. Эффекты:

Защиты

Бонус защиты против спровоцированных атак.

Класс Брони + Доспех + Щит + Лвк. или Инт. + Черта/Вошебство + Др.
Временные эффекты: 10 + ½ Урв.

Стойкость + Сила или Тас. + Класс + Черта/Вошебство + Др.
Временные эффекты: 10 + ½ Урв.

Рефлексы + Лвк. или Инт. + Класс + Черта/Вошебство + Др.
Временные эффекты: 10 + ½ Урв.

Воля + Мар. или Оба. + Класс + Черта/Вошебство + Др.
Временные эффекты: 10 + ½ Урв.

Навыки

Тренирован	Бонус	½ Урв. + Хар-ка за Доспех	Штраф	Расовое	Бонусы умений
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Лвк)	<input type="text"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Инт)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Сила)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Оба)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Оба)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Мар)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Тас)	<input type="text"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Мар)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Инт)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Мар)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Оба)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Мар)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Мар)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Инт)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Лвк)	<input type="text"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Оба)			
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Лвк)	<input type="text"/>		

Основные атаки

Рукопашное Оружие = Атака + ½ Урв. + Сила + Вла-дение + Черта/Вошебство + Др.
Эффекты и бонусы vs.

Урон (Оружие + Сила + Др.)

Дальнобойное Оружие = Атака + Атака + Лвк. + Вла-дение + Черта/Вошебство + Др.
Эффекты и бонусы vs.

/ Дальность Урон (Оружие + Лвк. + Др.)

Другое Оружие = Атака + Атака + Хар-ка + Вла-дение + Черта/Вошебство + Др.
Эффекты и бонусы vs.

/ Дальность Урон (Оружие + Хар-ка + Др.)

Другие Модификаторы:

Спровоцированные Атаки Боевое Превосходство Др.

Боевые Заметки:

Расовые особенности

Классовые особенности

Размер

Ношение доспехов и владение оружием

Заметки

Неограниченный Талант

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые Слова _____

Цель и Дальность _____

Атака _____

VS.

Защита _____

Эффекты _____

Урон _____

Неограниченный Талант

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые Слова _____

Цель и Дальность _____

Атака _____

VS.

Защита _____

Эффекты _____

Урон _____

Неограниченный Талант

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые Слова _____

Цель и Дальность _____

Атака _____

VS.

Защита _____

Эффекты _____

Урон _____

Неограниченный Талант

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые слова _____

Цель и Дальность _____

Атака _____

VS.

Защита _____

Эффекты _____

Урон _____

Неограниченный Талант

Название

Стандартное

Движения

Малое

Свободное

Ключевые Слова _____

Персональное

По Условию _____ Условия _____

Эффекты _____

Неограниченный Талант

Название

Стандартное

Движения

Малое

Свободное

Ключевые Слова _____

Персональное

По Условию _____ Условия _____

Эффекты _____

Талант на сцену

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые слова _____

Цель и дальность _____

Атака _____

vs.

Защита _____

Эффекты _____

Урон _____

Талант на сцену

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые слова _____

Цель и дальность _____

Атака _____

vs.

Защита _____

Эффекты _____

Урон _____

Талант на сцену

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые слова _____

Цель и дальность _____

Атака _____

vs.

Защита _____

Эффекты _____

Урон _____

Талант на сцену

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые слова _____

Цель и дальность _____

Атака _____

vs.

Защита _____

Эффекты _____

Урон _____

Талант на сцену

Название

Стандартное

Движения

Малое

Свободное

Ключевые слова _____

Персональное

По условию _____ Условия _____

Эффекты _____

Талант на сцену

Название

Стандартное

Движения

Малое

Свободное

Ключевые слова _____

Персональное

По условию _____ Условия _____

Эффекты _____

Талант на День

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые слова _____

Цель и дальность _____

Атака _____

vs.

Защита _____

Эффекты

Урон _____

Талант на День

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые слова _____

Цель и дальность _____

Атака _____

vs.

Защита _____

Эффекты

Урон _____

Талант на День

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые слова _____

Цель и дальность _____

Атака _____

vs.

Защита _____

Эффекты

Урон _____

Талант на День

Название

Стандартное

Движения

Малое

Ключевые слова _____

Цель и дальность _____

Атака _____

vs.

Защита _____

Эффекты

Урон _____

Талант на День

Название

Стандартное

Движения

Малое

Свободное

Ключевые слова _____

Персональное

По условию Условия _____

Эффекты

Талант на День

Название

Стандартное

Движения

Малое

Свободное

Ключевые слова _____

Персональное

По условию Условия _____

Эффекты

