

# ПАЛАДИН

*Мой добрый меч крушит булат.  
Копье стремится в бой;  
Я силой десяти богат –  
Поскольку чист душой.*

– Теннисон. "Сэр Галахад"

**ВЫ ПРЕДСТАЕТЕ** пред своими врагами как живой бастион из стали и мужества. В группе приключенцев вы берете на себя линию фронта, в первую очередь затем, чтобы обратить всю опасность на себя. Наполненный храбростью, вы бросаете вызов самым грозным противникам и заставляете их считаться с вами. Ваше место в пылу сражения, где проверяется ваша отвага и навыки рукопашного боя.

Различные божества строят определенные ожидания в отношении своих паладинов. Некоторые божества отдают предпочтение тем, кто защищает своих товарищей от вреда, другие же требуют, чтобы их чемпионы мстили. Но вместо этого вы можете быть ревностным паладином – тем, кто жертвует своей защитой и даже своим здоровьем, чтобы получить больше сил в бою. Или же вы можете быть добродетельным паладином, воином чистого сердца, который способен противостоять уловкам и вредоносным действиям врагов вашего божества. Вы можете всецело следовать одному из этих путей, либо протоптать свою, неповторимую тропу на своем пути.

Так или иначе, вы решили служить своему божественному покровителю, и эта глава предоставит вам множество возможностей.

- ✦ **Новая классовая особенность:** Вместо таланта *наложения рук* вы можете выбрать один из двух новых талантов, которые позволяют сосредоточиться на нанесении урона, либо на преодолении вредоносных эффектов. Они лучше всего подходят для путей развития паладинов, представленных здесь, однако выбрать их может любой паладин.
- ✦ **Новый путь развития:** Ревностный паладин вступает в бой с врагов, не задумываясь о риске для себя. Добродетельный паладин прекрасно справляется с эффектами, накладываемыми врагами.
- ✦ **Новые таланты воина:** Почти сто новых талантов для паладина, включающих молитвы ревностных и добродетельных, а также молитвы, подходящие для мстящих и защищающих паладинов.
- ✦ **Новые пути совершенства:** Подходящие для вашего паладина новые пути развития, среди которых Защитник Кореллона, убийца демонов и святой завоеватель.





## НОВЫЕ КЛАССОВЫЕ ОСОБЕННОСТИ

При создании паладина вы можете один из талантов, приведенных ниже, вместо *наложения рук*.

### Ревностная Клятва

Умение Паладина

*Вы полагаетесь на непоколебимую веру и внутреннюю силу, чтобы нанести удар божественной ярости.*

**На день (Особенность) ♦ Духовный**

**Малое действие**

**Рукопашное касание**

**Цель:** Одно существо

**Эффект:** Вы получаете бонус к броску урона, равный 5 + модификатор Мудрости, по цели вашей следующей атаки, совершенной до конца вашего следующего хода. В дополнение, всякий раз, когда вы атакуете цель, она становится целью вашего божественного наказания до конца вашего следующего хода. Эффект длится до конца сцены.

**Особенность:** Вы можете использовать этот талант за день в количестве, равном вашему модификатору Харизмы (минимум 1), но один раз за раунд.

### Прикосновение Добродетели

Умение Паладина

*Ваше мягкое прикосновение снимает недуг.*

**На день (Особенность) ♦ Духовный**

**Малое действие**

**Рукопашное касание**

**Цель:** Одно существо

**Эффект:** Вы снимаете одно из следующих условий: глухота, замедление, изумление, ослабление, ослепление или ошеломление.

**Особенность:** Вы можете использовать этот талант за день в количестве, равном вашему модификатору Харизмы (минимум 1), но один раз за раунд.

## НОВЫЕ ПУТИ РАЗВИТИЯ

Защищающий и мстящий паладины представлены в *Книге Игрока*. В этой главе введены два новых пути развития паладинов: ревностного паладина, специализирующегося на преступлениях, и добродетельного паладина, сосредоточенного на сопротивлении вредоносным эффектам.

### Ревностный Паладин

Ваши жестокие атаки демонстрируют силу гнева вашего бога. Вы больше похожи на нападающего, чем другие паладины. Вы охотно жертвуете своим собственным здоровьем и защитой ради победы над своим врагом, отбрасывая даже некоторые исцеляющие способности, чтобы быть более сильным атакующим. Талант *ревностной клятвы* позволяет вам сосредоточиться на определенном противнике, наносить ему дополнительный урон при атаке и держать внимание этого врага на вас. Так же, этот талант расширяет другие ваши способности, которые работают лучше против целей, отмеченных вами.

Выберите Силу в качестве самой высокой характеристики, так как ее вы будете использовать при атаке и нанесении урона. Мудрость должна быть второй наивысшей характеристикой, чтобы увеличить количество использований таланта *ревностной клятвы*. Хорошее Телосложение может сгладить некоторые таланты, которые требуют от вас потратить несколько ваших хитов для

большого эффекта. Основываясь на этом, данный путь развития сосредотачивается на причинении повреждений, поэтому вам следует выбрать оружие, наносящее наибольший урон, как правило, двуручное.

**Предлагаемые классовые особенности:** Ревностная клятва\*

**Предлагаемая черта:** Могучий вызов\*

**Предлагаемые навыки:** Запугивание, Исцеление, Проницательность, Религия

**Предлагаемые неограниченные таланты:** Ревностный удар\*, Доблестный удар

**Предлагаемые таланты на сцену:** Божественное стремление\*

**Предлагаемые таланты на день:** Кровь могущества\*

\*Новые таланты приведены в этой книге

### ДОБРОДЕТЕЛЬНЫЙ ПАЛАДИН

Вы – цитадель веры: в вашем преданном сердце таится небольшое силовое преимущество над чарами и ужасными силами ваших врагов. Как и защищающий паладин, вы защищаете ваших союзников, но при этом продолжаете сражаться. Независимо от того, как вас атакуют ваши противники, вы способны прекрасно сражаться, сопротивляясь различным негативным условиям, которые становятся преградой для других. Как исключительный благочестивый воин, вы используете символ веры чаще других паладинов. У вас есть несколько способностей, позволяющих вам дистанционно обратить внимание ваших врагов на себя, поэтому противники, находящиеся вне досягаемости вашего оружия, не смогут избежать вашего вызова.

Вашей самой высокой характеристикой должна быть Харизма. Выберите Мудрость в качестве второй наивысшей характеристики, так как Мудрость увеличивает эффекты многих из ваших талантов. Сила должна быть третьей наилучшей характеристикой. Сначала выберите таланты, которые позволят вам совершать дополнительные спасброски или использовать исцеления, а затем выберите таланты, которые позволят поддерживать ваших союзников или наносить большой урон. Целью этого пути развития являются высокие защиты, владение щитом и одноручным оружием.

### БОЖЕСТВЕННОЕ НАКАЗАНИЕ

Многие новые таланты паладина и некоторые из новых черт, приведенных в этой книге, помечают вашу цель божественным наказанием. Быть под воздействием означает, что цель помечена вами в течение времени, указанного в описании таланта или черты. Если кто-либо еще помечает цель, то ваша метка заканчивается до истечения указанной продолжительности, если не сказано иное.

Когда цель совершает атаку, не включающую вас в качестве цели, она один раз за раунд получает урон излучением, равный 3 + ваш модификатор Харизмы, до тех пор, пока метка не закончится. Урон повышается до 6 + модификатор Харизмы на 11-м уровне и до 9 + модификатор Харизмы на 21-м уровне.

Предназначение божественного наказания – расширить *божественный вызов*. Вы можете использовать *божественный вызов*, чтобы пометить одно существо, и использовать божественное наказание, чтобы пометить других. У божественного наказания меньше ограничений, чем у божественного вызова, и при желании вы можете использовать их вместе.

**Предлагаемые классовые особенности:** Прикосновение добродетели\*

**Предлагаемая черта:** Добродетельное восстановление\*

**Предлагаемые навыки:** Выносливость, Исцеление, Проницательность, Религия

**Предлагаемые неограниченные таланты:** Добродетельный удар\*, Поддерживающий удар

**Предлагаемые таланты на сцену:** Доблестная кара\*

**Предлагаемые таланты на день:** Величественный ореол\*

\*Новые таланты приведены в этой книге

## НОВЫЕ ТАЛАНТЫ ПАЛАДИНА

Паладины примечательны вызовом противников, и многими другими талантами, представленными здесь, которые укреплены божественным наказанием. Таланты ревностного паладина символизируют рьяную преданность божеству и его пути во время нанесения огромного урона, ценой жертвы собственного состояния. Добродетельные паладины отражают преданность и силу духа, защищающие вас от вражеских атак. Мстящие паладины могут выбрать несколько талантов ревностного паладина, чтобы повисить наносимый урон, а защищающие паладины могут успешно использовать многие таланты добродетельных паладинов.

### НЕОГРАНИЧЕННЫЕ МОЛИТВЫ 1 УРОВНЯ

#### Ревностный Удар Атака Паладина 1

*Вы нападаете на своего врага и заставляете его внимать гневу вашего бога.*

**Неограниченный ✦ Духовный, Оружие**

**Стандартное действие** Рукопашное оружие

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Сила или Харизма против КД

**Попадание:** Урон 1 [Ор.] + модификатор Силы или Харизмы, и цель подвергается воздействию вашего божественного наказания до конца вашего следующего хода.

*Уровень 21:* Урон 2 [Ор.] + модификатор Силы или Харизмы.

**Особенность:** Вы можете использовать этот талант вместо стандартной рукопашной атаки во время атаки в броске.

#### Добродетельный Удар Атака Паладина 1

*Вы нападаете на своего врага и заставляете его внимать гневу вашего бога.*

**Неограниченный ✦ Духовный, Излучение, Оружие**

**Стандартное действие** Рукопашное оружие

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против КД

**Попадание:** Урон излучением 1 [Ор.] + модификатор Харизмы, и вы получаете бонус +2 к спасброскам до начала вашего следующего хода.

*Уровень 21:* Урон излучением 2 [Ор.] + модификатор Харизмы.

**Особенность:** Вы можете использовать этот талант в качестве стандартной рукопашной атаки.



## Молитвы на сцену 1 уровня

### Ослепительная Вспышка Атака Паладина 1

*Яркий болезненный свет вырывается во вспышке из вашего символа веры.*

На сцену ♦ Духовный, Излучение, Инструмент

Стандартное действие **Дальнобойный 5**

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против Реакции

**Попадание:** Урон излучением 2к8 + модификатор Харизмы, и цель получает штраф -2 к броскам атаки до конца вашего следующего хода.

### Божественное Стремление Атака Паладина 1

*Вы отбрасываете противника назад своим могучей атакой, и следуете за ним, чтобы предотвратить его побег.*

На сцену ♦ Духовный, Оружие

Стандартное действие **Рукопашное оружие**

Цель: Одно существо

Атака: Сила против Стойкости

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Силы, и вы толкаете цель на количество клеток, равное вашему модификатору Мудрости. Затем вы совершаете шаг в ближайшую смежную клетку с целью.

### Защищающий Свет Атака Паладина 1

*Слабое свечение обволакивает ваше оружие и укрепляет вашу защиту на некоторое время.*

На сцену ♦ Духовный, Излучение, Оружие

Стандартное действие **Рукопашное оружие**

Цель: Одно существо

Атака: Сила или Харизма против КД

**Попадание:** Урон излучением 1 [Ор.] + модификатор Силы или Харизмы. До конца своего следующего хода вы получаете бонус к Стойкости, Реакции и Воле, равный вашему модификатору Мудрости.

### Безрассудная Ярость Атака Паладина 1

*Вы поражаете вашего врага, не задумываясь о собственной защите.*

На сцену ♦ Духовный, Оружие

Стандартное действие **Рукопашное оружие**

Цель: Одно существо

Атака: Сила против КД

**Попадание:** Урон 3 [Ор.] + модификатор Силы, и вы получаете штраф -5 ко всем защитам до конца своего следующего хода.

### Доблестная Кара Атака Паладина 1

*Яркий болезненный свет вырывается во вспышке из вашего символа веры.*

На сцену ♦ Духовный, Оружие

Стандартное действие **Рукопашное оружие**

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против КД

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Харизмы. Все враги, находящиеся в пределах 3 клеток от вас, подвергается воздействию божественного наказания до конца вашего следующего хода.

## Молитвы на день 1 уровня

### Кровь Могущества Атака Паладина 1

*Вы используете свои собственные жизненные силы, чтобы нанести решающий удар.*

На день ♦ Духовный, Надежный, Оружие

Стандартное действие **Рукопашное оружие**

Цель: Одно существо

Атака: Сила против КД

**Попадание:** Урон 4 [Ор.] + модификатор Силы.

**Эффект:** Вы получаете 5 урона, которые ни в коем случае не могут быть уменьшены.

### Воспылавшее Клеймо Атака Паладина 1

*Ваш удар выжигает на враге символ вашего божества, становясь маяком для ваших союзников.*

На день ♦ Духовный, Надежный, Огонь, Оружие

Стандартное действие **Рукопашное оружие**

Цель: Одно существо

Атака: Сила против Стойкости

**Попадание:** Урон огнем 2 [Ор.] + модификатор Силы. Цель получает продолжительный урон огнем 5 и предоставляет боевое превосходство всем вашим союзникам, смежным с ней (спасение оканчивает оба).

### Величественный Натиск Атака Паладина 1

*Вы рветесь в бой, призывая союзников покорить большие высоты.*

На день ♦ Духовный, Исцеление, Оружие

Стандартное действие **Рукопашное оружие**

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против КД

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Харизмы.

**Эффект:** После атаки все союзники, находящиеся в пределах 2 клеток от вас, восстанавливают хиты, равные половине вашего уровня + модификатор Мудрости.

**Особенность:** Вы можете использовать этот талант вместо стандартной рукопашной атаки во время атаки в броске.

### Величественный Ореол Атака Паладина 1

*Вы сияете божественным светом, которое обжигает ваших врагов при вашей атаке и внушает им уважение.*

На день ♦ Духовный, Излучение, Оружие

Стандартное действие **Рукопашное оружие**

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против КД

**Попадание:** Урон излучением 3 [Ор.] + модификатор Харизмы.

**Промех:** Половина урона.

**Эффект:** Все враги, начинающие свой ход в смежной с вами клетке, подвергаются воздействию божественного наказания. Эффект длится до конца сцены.

## Молитвы-приемы 2 уровня

### Освященное Оружие Прием Паладина 2

*Вы читаете древнюю молитву, наделяя свое оружие силой чистой веры.*

На день **✦ Духовный, Излучение**

Малое действие **Персональный**

**Эффект:** Выберите одно оружие, которым вы владеете. До конца сцены вы получаете бонус +1 к броскам атаки этим оружием, и оно дополнительно наносит 1к6 урона излучением при попадании. В дополнение, вы можете наносить критический урон при выпадении 18-20 против существ, уязвимых к урону излучением.

### Зов Испытания Прием Паладина 2

*Вы взмахиваете оружием и требуете, чтобы все враги сражались с вами лицом к лицу.*

На сцену **✦ Духовный**

Малое действие **Ближняя вспышка 3**

**Цель:** Все враги во вспышке

**Эффект:** Все враги во вспышке подвергаются воздействию божественного наказания до конца вашего следующего хода.

### Божественное Противостояние Прием Паладина 2

*Мощь вашего бога отклоняет часть атаки вашего врага, и вы бросаете тому врагу вызов.*

На сцену **✦ Духовный**

Немедленное прерывание **Персональный**

**Триггер:** Враг попадает атакой, совершив бросок против вашей Стойкости, Реакции или Воли

**Эффект:** Вы получаете только половину урона от вызвавшей триггер атаки врага, и этот враг подвергается воздействию вашего божественного наказания до конца своего следующего хода.

### Прикосновение Благодати Прием Паладина 2

*Вы берете на себя страдания вашего союзника.*

На сцену **✦ Духовный**

Малое действие **Рукопашное касание**

**Цель:** Один союзник

**Эффект:** Вы берете с цели на себя один эффект, который заканчивается спасением.

### Добродетель Прием Паладина 2

*Вы вспоминаете о своих высоких идеалах, и предстаете перед лицом врага с новой решимостью.*

На сцену **✦ Духовный**

Малое действие **Персональный**

**Эффект:** Вы используете исцеление, но не восстанавливаете хиты. Вместо этого вы получаете временные хиты, равные значению вашего исцеления.

## Молитвы на сцену 3 уровня

### Мстительная Кара Атака Паладина 3

*Ваша сталь пронзает врага, вредящего вашему другу.*

На сцену **✦ Духовный, Оружие**

Немедленный ответ **Рукопашный 1**

**Триггер:** Смежный с вами враг попадает по вашему союзнику

**Цель:** Вызвавший триггер враг

**Атака:** Харизма против КД

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Харизмы, и цель обездвижена до конца вашего следующего хода.

### Призыв к Оружию Атака Паладина 3

*Вы ведете вашего врага на выгодную для вас позицию, где сразитесь с ним.*

На сцену **✦ Духовный, Инструмент**

Стандартное действие **Ближняя вспышка 5**

**Цель:** Одно существо, помеченное вами

**Первичная атака:** Харизма против Воли

**Попадание:** Вы сдвигаете цель в смежную с вами клетку. Затем совершите вторичную атаку против цели, используя рукопашное оружие.

**Вторичная атака:** Харизма + 2 против КД

**Попадание:** Урон 2[Ор.] + модификатор Харизмы.

### Держать Строй Атака Паладина 3

*Вы удерживаете вашего врага на месте и не даете ему добраться до ваших союзников.*

На сцену **✦ Духовный, Оружие**

Стандартное действие **Рукопашное оружие**

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Сила или Харизма против КД

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Силы или Харизмы, и цель становится обездвиженной до конца вашего следующего хода.

**Особенность:** Вы можете использовать этот талант вместо стандартной рукопашной атаки.

### Сила от Отваги Атака Паладина 3

*Враги окружают вас, и битва становится жарче.*

На сцену **✦ Духовный, Оружие**

Стандартное действие **Ближняя вспышка 1**

**Цель:** Все враги во вспышке

**Атака:** Сила против Стойкости

**Попадание:** Урон 1 [Ор.] + модификатор Силы. Вы получаете 5 временных хитов за каждого противника, по которому вы попали этой атакой.

### Испытание Силы Атака Паладина 3

*Вы стряхиваете с себя недуг, чтобы ударить точно и твердо.*

На сцену **✦ Духовный, Оружие**

Стандартное действие **Рукопашное оружие**

**Цель:** Одно существо

**Эффект:** До атаки вы совершаете спасбросок с бонусом, равным вашему модификатору Мудрости.

**Атака:** Харизма против КД

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Харизмы.

## МОЛИТВЫ НА ДЕНЬ 5 УРОВНЯ

### Дуга Отмщения Атака Паладина 5

*Ваше оружие мерцает, предвещая врагам скорый конец.*

На день **✦ Духовный, Излучение, Оружие**

**Стандартное действие** **Ближняя вспышка 1**

**Цель:** Все враги во вспышке

**Атака:** Сила против КД

**Попадание:** Урон излучением 2 [Ор.] + модификатор Силы.

**Промак:** Половина урона.

**Эффект:** Цель подвергается воздействию вашего божественного наказания до конца вашего следующего хода. Если цель уже была вами помечена, то она получает урон излучением, равный вашему модификатору Мудрости всякий раз, когда наносит урон вам или вашему союзнику (спасение оканчивает).

### Имя Мощи Атака Паладина 5

*Вы выкрикиваете древнее ангельское имя, несущее громовые силы, которые замедляют ваших врагов.*

На день **✦ Духовный, Звук, Инструмент**

**Стандартное действие** **Ближняя волна 3**

**Цель:** Все враги в волне

**Атака:** Харизма против Стойкости

**Попадание:** Урон звуком 3к8 + модификатор Харизмы, и цель становится замедленной (спасение оканчивает).

**Промак:** Половина урона, и цель становится замедленной до конца вашего следующего хода.

### Молитва Двух Путей Атака Паладина 5

*После того, как вы бьете одного противника, вы направляете священный луч света на другого.*

На день **✦ Духовный, Излучение, Исцеление, Оружие**

**Стандартное действие** **Рукопашное оружие**

**Первичная цель:** Одно существо

**Первичная атака:** Сила против КД

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Силы.

**Эффект:** Совершите вторичную дальнобойную атаку с помощью своего инструмента. Совершая ее, вы не провоцируете атак.

**Вторичная цель:** Одно существо, отличное от первичной цели, находящееся в пределах 5 клеток от вас.

**Вторичная атака:** Харизма против Воли

**Попадание:** Урон излучением 2к8 + модификатор Харизмы, и вы восстанавливаете хиты, равные 1к6 + модификатор Харизмы.

### Безжалостное Наказание Атака Паладина 5

*Божественная сила продолжает атаковать вашего врага после первой атаки, а в это время вы становитесь все сильнее.*

На день **✦ Духовный, Исцеление, Оружие**

**Стандартное действие** **Рукопашное оружие**

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Сила против КД

**Попадание:** Урон 2[Ор.] + модификатор Силы.

**Эффект:** Цель получает продолжительный урон 5 (спасение оканчивает). Всякий раз, когда цель получает продолжительный урон, вы восстанавливаете хиты, равные вашему модификатору Мудрости.

### Непоколебимая Вера Атака Паладина 5

*Вы позволяете вашей вере вести оружие. Ни один враг не способен отвлечь вас от вашей священной задачи.*

На день **✦ Духовный, Оружие**

**Стандартное действие** **Рукопашное оружие**

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против КД

**Попадание:** Урон 3 [Ор.] + модификатор Харизмы, и цель подвергается воздействию вашего божественного наказания до конца сцены.

**Промак:** Половина урона.

**Эффект:** Вы получаете бонус таланта +5 ко всем защитам против эффектов очарования до конца сцены.

## МОЛИТВЫ-ПРИЕМЫ 6 УРОВНЯ

### Не Бойся Прием Паладина 6

*Вы успокаиваете союзника, даря ему божественные силы, чтобы сбросить вредящие эффекты.*

На сцену **✦ Духовный**

**Малое действие** **Рукопашное касание**

**Цель:** Одно существо

**Эффект:** Цель может совершить спасбросок. Цель получает бонус для спасбросков против страха, равный вашему модификатору Мудрости.

### Чистая Преданность Прием Паладина 6

*Сила вашей веры защищает вас от коварных сил противника.*

На сцену **✦ Духовный**

**Немедленное прерывание** **Персональный**

**Триггер:** Враг атакует вас

**Эффект:** Вы получаете бонус таланта +4 к Стойкости и Воле до конца вашего следующего хода.

### Щит Дисциплины Прием Паладина 6

*Стойкость, полученная в течение многих лет строгого самоконтроля, притупляет атаки ваших врагов.*

На сцену **✦ Духовный**

**Малое действие** **Персональный**

**Эффект:** Вы получаете до конца своего следующего хода сопротивление к любому урону, равное вашему модификатору Силы.

### Щит Добродетели Прием Паладина 6

*Вы произносите молитву о защите союзника, и его окружает сияющий ореол.*

На день **✦ Духовный, Излучение**

**Малое действие** **Ближняя вспышка 10**

**Цель:** Один союзник во вспышке

**Эффект:** Всякий враг, попадающий или промахивающийся по цели, получает урон излучением 3 + модификатор Харизмы, если только враг не помечен целью. Эффект длится до конца сцены.

*Уровень 11:* Урон излучением 6 + ваш модификатор Харизмы

*Уровень 21:* Урон излучением 9 + ваш модификатор Харизмы

**Доблестный Рывок** Прием Паладина 6

*Вы погружаетесь в битву с божественной скоростью.*

**На сцену** ♦ Духовный

Действие движения      Персональный

**Эффект:** Вы движетесь с двойной скоростью в смежную с врагом клетку, который находится в пределах линии вашего обзора в начале этого движения.

**Обратный Удар** Атака Паладина 7

*Вы сбрасываете с себя эффекты атак врагов и наносите ответный удар с еще большими намерениями.*

**На сцену** ♦ Духовный, Оружие

Стандартное действие      Рукопашное оружие

**Эффект:** Перед атакой вы совершаете спасбросок от каждого из эффектов, наложенных на вас, которые могут закончиться спасением. Вы получаете бонус к броску атаки и урона, равный количеству эффектов, от которых вы спаслись.

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Сила против КД

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Силы.

**Молитвы на сцену 7 уровня****Астральный Гром** Атака Паладина 7

*Сила владений вашего божества раздается громом через ваш символ веры, вознамериваясь побить ваших врагов.*

**На сцену** ♦ Духовный, Звук, Инструмент

Стандартное действие      Ближняя вспышка 3

**Цель:** Все враги во вспышке

**Атака:** Харизма против Стойкости

**Попадание:** Урон звуком 2к8 + модификатор Харизмы. Цель получает штраф к броскам атаки, равный вашему модификатору Мудрости, до конца вашего следующего хода.

**Сила Оружия** Атака Паладина 7

*Вы вкладываете весь свой дух в мощную атаку.*

**На сцену** ♦ Духовный, Инструмент

Стандартное действие      Рукопашное оружие

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Сила против КД. Если в этот ход вы использовали талант Вызова божественной силы, *божественную силу*, то вы получаете бонус к броскам атаки, равный вашему модификатору Мудрости.

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Силы.

**Клинок Света** Атака Паладина 7

*Когда вы атакуете в броске, золотой свет обволакивает ваше оружие и защищает от сил тьмы и страха.*

**На сцену** ♦ Духовный, Излучение, Оружие

Стандартное действие      Рукопашное оружие

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против КД

**Попадание:** Урон излучением 3 [Ор.] + модификатор Харизмы. Вы получаете бонус +2 ко всем защитам против страха или некротических эффектов до конца своего следующего хода.

**Особенность:** Вы можете использовать этот талант вместо стандартной рукопашной атаки во время атаки в броске.

**Палат за Трусость** Атака Паладина 7

*Опаляющая вспышка света наказывает врага, который отказывается встретиться с вами в бою.*

**На сцену** ♦ Духовный, Излучение, Инструмент

Немедленное прерывание      Ближняя вспышка 5

**Триггер:** Враг, помеченный вами, совершает атаку, которая не включает вас в качестве цели

**Цель:** Враг, вызвавший триггер

**Атака:** Харизма против Воли

**Попадание:** Урон излучением 2к10 + модификатор Харизмы, и цель становится ослепленной до конца вашего следующего хода.





**Возрождающий Удар** Атака Паладина 7

*Ваша вдохновляющая атака дарует вашему союзнику исцеление.*

На сцену ♦ **Духовный, Исцеление, Оружие**

**Стандартное действие** Рукопашное оружие

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Сила или Харизма против КД

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Силы или Харизмы, и союзник, находящийся в пределах 5 клеток от вас, может использовать исцеление. Если атака наносит минимум 20 урона, то союзник восстанавливает дополнительные хиты, равные вашему удвоенному модификатору Мудрости.

**МОЛИТВЫ НА ДЕНЬ 9 УРОВНЯ****Окончательный Приговор** Атака Паладина 9

*Вы издаете дикий рев и яростно отшвыриваете противника прочь.*

На день ♦ **Духовный, Надежный, Оружие**

**Стандартное действие** Рукопашное оружие

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Сила против Стойкости

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Силы, и вы толкаете цель на 5 клеток. Если цель заканчивает свое движение в клетке, смежной с прочным препятствием, то она дополнительно получает 1 [Ор.] урона.

**Рыцарское Заступничество** Атака Паладина 9

*Вы приказываете противнику атаковать вас вместо вашего спутника.*

На день ♦ **Духовный, Оружие**

**Немедленное прерывание** Ближняя вспышка 10

**Триггер:** Враг, находящийся в пределах 10 клеток от вас, попадает по вашему союзнику рукопашной или дальнобойной атакой

**Цель:** Вызвавший триггер враг

**Эффект:** Атака, вызвавшая триггер, попадает по вам вместо союзника. Вы притягиваете цель в смежную с собой клетку, а затем совершаете против нее нижеследующую атаку.

**Атака:** Сила против КД

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Силы, и цель находится под воздействием вашего божественного наказания до конца сцены.

**Луч Расправы** Атака Паладина 9

*Вы направляете луч болезненного света на врага и заставляете его почувствовать ту боль ран, которую он причинил вашему союзнику.*

На день ♦ **Духовный, Излучение, Инструмент**

**Немедленное прерывание** Ближняя вспышка 5

**Триггер:** Враг, находящийся в пределах 5 клеток от вас, попадает по вашему союзнику

**Цель:** Вызвавший триггер враг

**Атака:** Харизма против Стойкости

**Попадание:** Урон излучением 3кб + модификатор Харизмы.

**Промех:** Половина урона.

**Эффект:** Атака врага, вызвавшая триггер, наносит союзнику половину урона.

**Кандалы Справедливости** Атака Паладина 9

*Когда вы бьете врага, его окутывает священный свет, который взывает с него цену за весь тот вред, что он причиняет.*

На день ♦ **Духовный, Излучение, Оружие**

**Стандартное действие** Рукопашное оружие

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против КД

**Попадание:** Урон 2 [Ор.] + модификатор Харизмы.

**Эффект:** Всякий раз, когда цель наносит урона, она получает 2кб урона излучением (спасение оканчивает).

**Возглас Осуждения** Атака Паладина 9

*Ваши громогласные слова вызывают у противников непрерывную боль.*

На день ♦ **Духовный, Звук, Инструмент**

**Стандартное действие** Ближняя волна 5

**Цель:** Все враги в волне

**Атака:** Сила против Воли

**Попадание:** Урон звуком 2кб + модификатор Силы, и цель получает продолжительный урон звуком 5 и находится под воздействием божественного наказания (спасение оканчивает оба).

**Промех:** Половина урона, и цель находится под воздействием божественного наказания до конца вашего следующего хода.

**МОЛИТВЫ-ПРИЕМЫ 10 УРОВНЯ****Благословение** Прием Паладина 10

*Быстрая молитва придает вашему товарищу точность и сил в битве.*

На сцену ♦ **Духовный, Исцеление**

**Немедленный ответ** Ближняя вспышка 5

**Триггер:** Союзник, находящийся в пределах 5 клеток, попадает рукопашной атакой

**Цель:** Союзник, вызвавший триггер

**Эффект:** Цель может использовать исцеление, либо совершить два броска урона и выбрать любой из выпавших результатов.

**Источник Исцеления** Прием Паладина 10

*Божественное благодеяние исцеляет вас и вашего спутника.*

На день ♦ **Духовный, Исцеление**

**Малое действие** Ближняя вспышка 5

**Цель:** Вы и один союзник во вспышке

**Эффект:** Вы используете исцеление, и все цели восстанавливают хиты, равные значению вашего исцеления.

**Направляющий Стих** Прием Паладина 10

*В священных словах молитвы вы находите решимость сбросить с себя вредоносное состояние.*

На сцену ♦ **Духовный**

**Малое действие** Персональный

**Эффект:** Вы совершаете сброс с бонусом, равным 1 + ваш модификатор Мудрости.

**Праведное Возмущение** Прием Паладина 10

*Вы приходите в бешенство, видя, как вашему союзнику причиняют вред.*

На день ♦ **Духовный**

**Немедленный ответ** Персональный

**Триггер:** Враг попадает по союзнику в пределах вашей линии обзора

**Эффект:** Для своей следующей атаки, совершенной до конца вашего следующего хода, вы получаете бонус таланта +2 к броскам атаки и наносите дополнительный урон, равный 2 + модификатор Силы.