

БАРД

"Мелодии преследуют меня: песни радости и печали, победы и поражения. Это облик прошлого и едва заметного будущего, которое еще случится."

КАК бард, вы обладаете удивительной магией, которую призываете с помощью своего искусства. Вы интуитивно движетесь путем поэзии, музыки и сказаний древности, и, вдохновленный примером, стремитесь вновь повторить чудеса, с которыми связаны песни, или пройти своим собственным, новым легендарным путем.

Вы совершенный исполнитель, но ваша магия всего лишь часть великого представления. Вы мастер очарования и иллюзий, способный сложить историю столь очаровательную, или сочинить музыкальное произведение столь захватывающее, что могут пролететь часы, пока слушатель будет стоять в восхищении. В бою вы используете те же навыки, но не восхищаете, а уничтожаете ими врагов. Вы упиваетесь драмой и творческими способностями даже посреди жестокой битвы.

Вы ни кто иной, как универсал, способный сражаться в бою с мечом и луком, используя заклинания. Мало кто из врагов способен оценить вашу эффективность, пока не станет слишком поздно. Широкий спектр ваших талантов охватывает артистические способности, магические знания и знания о вещах далекой древности, которые говорят о грядущем будущем. В этой главе вы найдете поддержку для всех ваших навыков. Она включает в себя следующие материалы.

- ◆ **Новая классовая особенность:** Достоинство
Предвидения даст вам мудрость провидца в ваших талантах барда.
- ◆ **Новый путь развития:** Повелевайте удачей и загляните в будущее, будучи бардом провидцем.
- ◆ **Новые таланты барда:** Новые таланты дополняют пути развития барда, описанные в основной книге правил *Книге Игрока 2*[®], а также вы найдете таланты для барда провидца. Барды, предпочитающие мечу лук, также найдут здесь множество интересных талантов.
- ◆ **Новые пути совершенства:** Используйте свои таланты, чтобы следовать одному из шести новых путей. Бейте издали, сочетая лук и музыку, несите смерть злодеям прошептаннами стихами гибели или взывайте песней к самой жизни.





НОВЫЕ КЛАССОВЫЕ ОСОБЕННОСТИ

Новая опция Достоинство Предвидения для классовой особенности Достоинства Барда доступна всем бардам. Вы можете выбрать эту опцию вместо Достоинства Хитрости или Достоинства Доблести.

Достоинство Предвидения: Когда враг попадает по одному из ваших союзников, находящемуся в пределах 5 клеток от вас, вы можете предоставить этому союзнику бонус таланта к защите, равный вашему модификатору Мудрости, на которую нацелен вызвавший триггер враг. Действие совершается один раз за сцену немедленным прерыванием и действует до конца хода противника, вызвавшего триггер.

НОВЫЕ ПУТИ РАЗВИТИЯ

Ритм мягкого течения вашего фехтования и тенор ваших заклинаний – все в мире всего лишь ступень для вас. В *Книге Игрока 2* описаны хитрый и доблестный барды. В этой главе представлен третий путь развития – бард провидец.

БАРД ПРОВИДЕЦ

Вы обладаете предвидением, которое помогает вам ориентироваться на извилистых дорогах удачи и судьбы, подражая тем героям, которые смогли постичь истины за рамками просто реальности. Влияя на удачу и бросая взгляд в будущее, вы помогаете вашим союзникам использовать все преимущества, атакуя врагов в слабо защищенные места и избегая неудач в бою. Вы вооружены дальнобойным оружием, с помощью которого вы можете на расстоянии накладывать заклинания на врагов, одновременно вдохновляя союзников. Как и другие барды, вы используете Харизму для ваших атакующих талантов, поэтому она должна быть самой высокой характеристикой. Мудрость будет второй наивысшей характеристикой, так как она усиливает эффекты талантов, которые используют Достоинство Предвидения. Неплохо будет поднять Интеллект для повышения Класа Доспеха и Реакции, а также это положительно повлияет на проверки навыков, которые вы часто используете.

Предлагаемые классовые особенности: Достоинство предвидения*

Предлагаемая черта: Расширенное предвидение*

Предлагаемые навыки: Внимательность, История, Магия, Переговоры, Проницательность

Предлагаемые неограниченные таланты: Направляющий удар, Выстрел с глаза*

Предлагаемые таланты на сцену: Пророческий удар*

Предлагаемые таланты на день: Предупреждающая стрела*

*Новые таланты приведены в этой книге

БАРДЫ ДРАКОНОРОЖДЕННЫЕ

Драконорожденные становятся прекрасными бардами с их природной высокой Харизмой. Гордые и благородные, многие из них выбирают Достоинство Доблести, подражая героям воинам их расы в боевых подвигах. Барды драконорожденные продолжают жизнь саги древней Акросии.



НОВЫЕ ТАЛАНТЫ

Барды берут на себя роль лидера, уподобляясь великим легендарным воинам, влияя на боя призывами к славе. Бард провидец ведет людей с тыла, буквально предсказывая выстрелы. В этом разделе возможности всех бардов расширяются талантами, некоторые из которых ориентированы на путь развития барда провидца, и другими, общих заклинаниями, подходящими для репертуара любого барда.

НЕОГРАНИЧЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ 1 УРОВНЯ

Выстрел С глаза

Атака Барда 1

Ваш превосходный выстрел делает противника необъяснимо неуклюжим.

Неограниченный ♦ Магический, Оружие

Стандартное действие Дальнобойное оружие

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против КД

Попадание: Урон 1 [Ор] + модификатор Харизмы. Если цель промахивается своей следующей атакой, совершенной до конца вашего следующего хода, то она падает ничком.

Уровень 21: Урон 2 [Ор] + модификатор Харизмы.

Заклинания на сцену 1 уровня

Огнеметаллический Выстрел Атака Барда 1

Ваш болт глубоко проникает в плоть врага. Болт начинает становиться раскаленным.

На сцену ♦ Магический, Огонь, Оружие

Стандартное действие Дальнобойное оружие

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против КД

Попадание: Урон 1 [Ор] + модификатор Харизмы. Всякий раз, когда союзник попадает по цели, она получает дополнительный урон огнем, равный модификатору Интеллекта. Эффект длится до конца вашего следующего хода.

Пророческий Удар Атака Барда 1

Вы бросили мысленный взор вперед на долю секунды, предсказывая хороший момент для впечатляющего удара.

На сцену ♦ Магический, Оружие

Стандартное действие Дальнобойное оружие

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против КД

Попадание: Урон 1 [Ор] + модификатор Харизмы. В следующей атаке, совершенной против цели до конца вашего следующего хода, вы или ваш союзник можете бросить к20 дважды и использовать любой из выпавших результатов.

Сфокусированный Звук Атака Барда 1

Гремящим криком вы оглушаете врага, и находите уязвимое место в его защите.

На сцену ♦ Звук, Инструмент, Магический

Стандартное действие Дальнобойный 10

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против Реакции

Попадание: Урон звуком 1 к10 + модификатор Харизмы. Любая атака, совершенная против цели до конца вашего следующего хода, может нанести критический удар при попадании 18-20.

Пророческое Действие Атака Барда 1

Вы изучаете своего врага и предупреждаете следующее его движение, позволяя союзнику избежать вражеской атаки.

На сцену ♦ Инструмент, Магический, Психическая энергия

Стандартное действие Дальнобойный 10

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против Воли

Попадание: Урон психической энергией 2к8 + модификатор Харизмы. Если следующая атака цели, совершенная до конца вашего следующего хода, промахивается по вам или союзнику, одна цель этой атаки (на ваш выбор) может совершить шаг на количество клеток, равное вашей Мудрости (минимум 1) немедленным ответом.

Зов Грома Атака Барда 1

Вы поете стих шторма и грома, опрокидывая вашего противника и делая его открытым для смертельного выстрела.

На сцену ♦ Звук, Инструмент, Магический

Стандартное действие Дальнобойный 5

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против Стойкости

Попадание: Урон звуком 1к8 + модификатор Харизмы, и вы сдвигаете цель на количество клеток, равное вашему модификатору Телосложения. Если по окончании движения рядом с целью нет никаких существ, то выберите союзника в пределах 10 клеток от вас, который совершит стандартную дальнобойную атаку против цели свободным действием.

Заклинания на день 1 уровня

Предупреждающая Стрела Атака Барда 1

Ваш выстрел препятствует противнику и предоставляет потенциальной цели прекрасный шанс.

На день ♦ Магический, Оружие

Немедленное прерывание Дальнобойное оружие

Триггер: Враг в пределах досягаемости совершает бросок кубика атаки против союзника

Цель: Вызвавший триггер враг

Атака: Харизма против Реакции

Попадание: Урон 3 [Ор] + модификатор Харизмы. Союзник, который подвергся атаке вызвавшего триггер врага, может совершить неограниченную атаку против этого противника свободным действием. Союзник получает бонус к этой атаке, равный вашему модификатору Мудрости (минимум 1).

Промах: Половина урона.

Отражающийся Эхом Рык Атака Барда 1

Ваша оглушающая песня подобно молоту бьет вашего противника, преследуя его по следам, делая спасение невозможным.

На день ♦ Звук, Инструмент, Магический

Стандартное действие Дальнобойный 10

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против Стойкости

Попадание: Урон звуком 2к6 + модификатор Харизмы.

Эффект: Цель под воздействием отражающегося эхом рыком (спасение оканчивает). Пока цель под воздействием рыка, она получает продолжительный урон звуком 5 и не может скрыться или получать выгоду от укрытия или покрова (кроме превосходного укрытия и превосходного покрова).

Злонамеренная Шалость Атака Барда 1

Вы заражаете своего противника заклинанием неудачи, заставляя ремни растягиваться, а узлы распутываться, чтобы тот спотыкался.

На день ♦ Инструмент, Магический

Стандартное действие Дальнобойный 10

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против Реакции

Попадание: Урон 3к8 + модификатор Харизмы.

Промах: Половина урона.

Эффект: Цель находится под воздействием неудачи (спасение оканчивает). Пока цель под воздействием неудачи, она становится замедленной до конца своего хода всякий раз, когда вы или ваш союзник попадаете по цели атаккой.

Сага Дуэли Атака Барда 1

Вы спускаете стрелу, и вы рассказываете сагу о ненависти и вызове, провоцируя одного из ваших союзников сражаться с тем врагом до конца.

На день ♦ Магический, Оружие

Стандартное действие Дальнобойное оружие

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против КД

Попадание: Урон 2 [Ор] + модификатор Харизмы.

Промах: Половина урона.

Эффект: Выберите союзника в пределах 10 клеток от вас. Цель получает 5 урона в конце своего хода, если заканчивает ход не в смежной клетке с этим союзником (спасение оканчивает). Союзник получает бонус таланта +2 к броску атаки против цели до конца сцены.

Сатира Удачи Атака Барда 1

Вы дразните удачу своего противника, используя свой стих, делая так, что ваши оскорбления выглядят правдивыми.

На день ♦ **Инструмент, Магический, Психическая энергия**

Стандартное действие Дальнобойный 10

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против Воли

Попадание: Урон психической энергией 2к8 + модификатор Харизмы.

Промак: Половина урона.

Эффект: Если один из союзников промахивается по цели атакой, то вы бросаете к20 и заменяете результат броска союзника своим. Эффект срабатывает с одной следующей промахнувшейся по цели атакой, совершенной до конца сцены.

ЗАКЛИНАНИЯ-ПРИЕМЫ 2 УРОВНЯ**Канон Предотвращения** Прием Барда 2

Ваша песня защищает, переходя от союзника к союзнику, скрывая каждого в волшебном щите.

На день ♦ **Магический**

Стандартное действие Дальнобойное 10

Цель: Один союзник

Эффект: Цель получает бонус таланта +2 ко всем защитам до конца вашего следующего хода.

Поддержание Малым: Эффект сохраняется. Когда вы поддерживаете эффект, вы можете передать его другому союзнику в пределах 10 клеток.

Точность Часового Механизма Прием Барда 2

Вы напеваете простенькую мелодию о единстве, позволяя вам и вашему союзнику лучше сотрудничать.

На день ♦ **Магический**

Стандартное действие Ближняя вспышка 10

Цель: Вы и все союзники во вспышке

Эффект: Помогая союзникам, цель предоставляет бонус +3 к проверкам навыков и броскам атаки вместо +2. В дополнение, все цели получают бонус +2 к проверкам навыков, характеристик и бросков атак при оказании помощи. Эффект длится до конца сцены.

Совместная Работа Прием Барда 2

Ваше волшебство гудит вокруг ваших союзников, растя в силах, так как они вдвойне прикладывают свои усилия к задаче в их руках.

На день ♦ **Магический**

Стандартное действие Ближняя вспышка 10

Цель: Вы и все союзники во вспышке

Эффект: Все цели получает бонус таланта +1 к броску атаки до конца вашего следующего хода. Каждый раз, когда цель попадает по крайней мере одной атакой в свой ход, бонус для каждой цели, которая еще не ходила, увеличивается на 1,

БАРДЫ ПОЛУЭЛЬФЫ

С их врожденно повышенными Телосложением и Харизмой, ползельфы превосходят других бардов. Такие персонажи стремятся к дипломатическим ролям, включая путь совершенства эмиссара полуэльфа (стр. 21). Хоть многие полуэльфы с готовностью могут использовать Достоинство Хитрости и Достоинство Предвидения, большинство тянется к Достоинству Доблести. Таким образом, они вдохновляют своих союзников на подвиги.

Момент Побег Прием Барда 2

Вы отвлекаете ваших врагов быстрым рефреном, давая вашему сражающемуся союзнику шанс отойти подальше.

На сцену ♦ **Магический**

Стандартное действие Дальнобойное 10

Цель: Один союзник

Эффект: Вы сдвигаете цель на 4 клетки.

Слова Защищающей Судьбы Прием Барда 2

Ваш голос ограждает ваших союзников от неудачи, оборачивая вражеские смертоносные удары менее разрушительными.

На день ♦ **Магический**

Стандартное действие Ближняя вспышка 10

Цель: Вы и все союзники во вспышке

Эффект: Если по цели попадает критический удар, то вы бросаете к20. Если вы выбрасываете 10 или больше, атака попадает, но критического удара не происходит. Эффект работает до конца сцены.

ЗАКЛИНАНИЯ НА СЦЕНУ 3 УРОВНЯ**Жестокий Рок** Атака Барда 3

Судьба не предполагает будущего для ваших врагов.

На сцену ♦ **Магический, Оружие**

Стандартное действие Дальнобойное оружие

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против КД

Попадание: Урон 1 [Ор] + модификатор Харизмы. Если следующая атака, совершенная по цели до начала вашего следующего хода, попадает, то атакующий бросает кубики урона дважды и выбирает наивысший результат.

Раскрывающее Запутывание Атака Барда 3

Хорошее попадание выстрелом заставляет врага открыться для следующего удара, который сбивает его с ног.

На сцену ♦ **Магический, Оружие, Психическая энергия**

Стандартное действие Дальнобойное оружие

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против Воли

Попадание: Урон психической энергией 2 [Ор] + модификатор Харизмы. Если следующая атака, совершенная по цели до начала вашего следующего хода, попадает, то цель сбивается с ног.

Декламация Предвидения Атака Барда 3

Вы пересказываете рассказ о великом воине-обманщике, странное понимание которого раздражает противников и вдохновляет союзников.

На сцену ♦ **Инструмент, Магический, Психическая энергия**

Стандартное действие Дальнобойный 10

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против Воли

Попадание: Урон психической энергией 1к6 + модификатор Харизмы. Цель предоставляет боевое превосходство одному союзнику, находящемуся в пределах 10 клеток от вас, до конца вашего следующего хода.

Эффект: Один союзник, находящийся в пределах 4 клеток от вас, получает бонус +4 к КД против провоцированных атак до конца вашего следующего хода.

Достоинство Предвидения: Бонус к КД против провоцированных атак, предоставляемый союзнику, равен 3 + модификатор Мудрости.